

# KUVISTA KOTONA

TAIDE- JA MUOTOILUKOULU TAIKA

**Tämä on Taide- ja muotoilukoulu Taikan avoin etäopetuspaketti 30.3.2020 alkaen.**

**Tehtävistä voit valita mieleisesi oman kiinnostuksen mukaan. Materiaalipaketin lisäksi voit käyttää kotoa löytyviä materiaaleja ja välineitä.**

**Voit jakaa työskentelyn niin, että teet esimerkiksi yhden tehtävän viikossa. Tehtäviä voit tehdä yksin tai vaikka yhdessä huoltajan kanssa.**

**TÖIDEN PALAUTUS :**

**Voit lähettää sähköpostilla omalle opettajalle kuvia työskentelystä ja valmiista töistä. Opettaja kommentoi ja antaa sinulle palautetta.**

**Voit tarkistaa opettajasi nimen ja ryhmäsi lukujärjestyksestä kotisivuiltamme:**

**[www.wellamo-opisto.fi/taide-ja-muotoilukoulu-taika](http://www.wellamo-opisto.fi/taide-ja-muotoilukoulu-taika)**

VOIT JULKAISTA KUVIA TÖISTÄ INSTAGRAMISSA TUNNISTEELLA  
#TAIDEJAMUOTOILUKOULUTAIKA #WELLAMONETÄKUVIS #WELLAMOOPISTO

## OPETTAJIEN YHTEYSTIEDOT

Saat palautetta työskentelystäsi ja valmiista töistä lähettämällä ne meille opettajille osoitteeseen:

- **ARTO:**  
[arto.maatta@wellamo-opisto.fi](mailto:arto.maatta@wellamo-opisto.fi)
- **JOHANNA:**  
[johanna.kivela@wellamo-opisto.fi](mailto:johanna.kivela@wellamo-opisto.fi)
- **LEENA:**  
[leena.toyryla@wellamo-opisto.fi](mailto:leena.toyryla@wellamo-opisto.fi)
- **MANNA:**  
[marja-riitta.kopra@wellamo-opisto.fi](mailto:marja-riitta.kopra@wellamo-opisto.fi)
- **MIKKO:**  
[mikkot73@gmail.com](mailto:mikkot73@gmail.com)

## VÄLINEET

- Tarvitset työskentelyysi seuraavia välineitä:
  - lyijykynä (eri kovuuksia)
  - kumi
  - paperia (A3 tai A4)
  - savea
- Yllä luetellut materiaalit löytyvät jakamastamme materiaalipaketista
- Halutessasi voit käyttää tehtäviä tehdessäsi kotoa löytyviä värejä ja muita materiaaleja.
- Osa tehtävistä sisältää digitaalista työskentelyä. Voit käyttää niiden tekemiseen omaa tablettia tai älypuhelinia. Tehtävän yhteydessä on kerrottu millä ilmaisella sovelluksella tehtävän voi toteuttaa.

## HUOM!

Säilytä työt ja kuvat syksyä varten, ne palautetaan opintojen alkaessa.

# KUVISTA KOTONA

TAIDE- JA MUOTOILUKOULU TAIKA

## TEHTÄVÄT

### SISÄLTÄ ULOS – ULKOA SISÄÄN / YMPÄRISTÖHERKKYYS

VOIT JULKAISTA KUVIA TÖISTÄ INSTAGRAMISSA TUNNISTEELLA  
#TAIDEJAMUOTOILUKOULUTAIKA #WELLAMONETÄKUVIS #WELLAMOOPISTO

#### OHJEITA TYÖSKENTELEYSI

- Tehtävän aluksi havainnoi/katsele
  - MITÄ NÄET?
  - Minkälainen kiinnostuksesi kohde on?
  - Ja sitten piirrä/maalaat näkemäsi.
- Kiinnitä huomiota kohteesi mittasuhteisiin/koko eroihin.
- Toteuta työsi viiva-, sävytekniikalla tai niiden yhdistelmällä tai värein.
- Halutessasi voit käyttää työskentelyssä apuna kameraa tai kännykkää. Dokumentoi työsi kuvaamalla myöhempää tarkastelua/palauttekeskustelua varten ja lähetä opettajalle sähköpostilla kommentoivaksi jo työskentelyn aikana.
- Tehtävistä voit valita haluamasi tai tehdä ne kaikki.

#### TEHTÄVÄT

1. Piirrä tai maalaa kotitalosi ja sen pihapiiriä.
2. Piirrä tai maalaa kuva/kuvia kotisi sisätilasta, esim. omasta huoneestasi. Voit myös valita näkymän huoneesta toiseen tai sisätilasta ulkotilaan. Jos teet tehtävän värikköisenä, mieti miten erilaiset värit luovat tilan tuntua/tunnelmaa tilassa. Voit esim. käyttää kylmä - lämmin, tumma - vaalea, puhdas - murrettu värikköisyyttä tilojen välillä.
3. Piirrä tai maalaa itsesi/perheenjäsenesi/lemmikkisi kotisi pihassa. Sama toteutettuna kotisi sisätilassa. Käytä eri kuvakulmia, rajauksia ja sommitteluratkaisuja töissäsi.
4. Valitse joko pihaltasi tai sisältä kotiasi esine, mikä on mielestäsi kiinnostava. Piirrä esine edestä ja takaa. Halutessasi myös sivuilta.
5. Muotoile savesta esine/veistos, jonka voit sijoittaa valitsemaasi sisä- tai ulkotilaan. Tai halutessasi molempiin. Ota kuva työstäsi kännykällä siinä tilassa mihin sen sijoitit. (Savityötä ei tarvitse palauttaa opettajalle).

# KUVISTA KOTONA

TAIDE- JA MUOTOILUKOULU TAIKA

## TEHTÄVÄT

### YLEISET

VOIT JULKAISTA KUVIA TÖISTÄ INSTAGRAMISSA TUNNISTEELLA  
#TAIDEJAMUOTOILUKOULUTAIKA #WELLAMONETÄKUVIS #WELLAMOOPISTO

#### TEHTÄVÄ 6. PIIRUSTUS

- Valitse jonkun laulun sanat ja kuvita se 1-3 kuvala

#### TEHTÄVÄ 7. TAIDEHISTORIA

- Tutustu listalla oleviin taiteilijoihin ja heidän teoksiinsa. Toisessa listassa on myös muotoilijoita.
- Valitse kaksi sinua kiinnostavaa teosta, kumpikin teos eri taiteilijalta.
- Toteuta haluamallasi tekniikalla (piirtäen tai maalaten) oma teos, jossa yhdistyvät nämä kaksi valitsemaasi teosta.

##### Kuvataiteilijat:

- Leonardo da Vinci
- Hugo Simberg
- Vilho Lampi
- Rene Magritte
- Helene Schjerfbeck
- Claude Monet
- Pablo Picasso
- Marc Chagall
- Roy Lichtenstein
- Vincent van Gogh
- Edvard Munch
- Yayoi Kusama

##### Muotoilijat:

- Eero Aarnio
- Yrjö Kukkapuro
- Hannu Kähönen
- Ulla Procopé
- Tapio Wirkkala
- Lisa Johansson-Pape

#### TEHTÄVÄ 8. ANIMAATIO

##### Animaation aiheena:

- muuttuva maailma
- Kuinkas sitten kävikään
- Iloinen yllätys

- Voit hyödyntää animaatiotehtävässä legoja, leluja, esineitä
- Voit tehdä animaatioita ilmaiseksi ladattavalla Stop motion studio-ohjelmalla. Liitteenä ohjeet ohjelman käyttöön.

#### TEHTÄVÄ 9. DIGIMAALAUUS

- Toteuta digitaalinen maalaus tabletilla käyttäen ainoastaan yhtä vastaväriparia.
- vastaväriparit:
  - punainen ja vihreä
  - sininen ja oranssi
  - keltainen ja violetti
- Voit toteuttaa maalauksen esimerkiksi Adobe Photoshop Sketch - ohjelmalla.
- Voit toteuttaa tehtävän vaihtoehtoisesti myös esimerkiksi vesiväreillä paperille.

Jos haluat tietää lisää väreistä,  
kurkista sivustoon

<https://coloria.net/>

Tabletille voit ladata ilmaisen  
Adobe photoshop Sketch-ohjelman, jolla voit tehdä  
digitaalisia piirustuksia ja maalauksia.

Liitteenä ohjeet ohjelman käyttöön.