

Lielahden koulun iPad - ohjelmalista

Versio 3.0. 16.12.2014

Tiina Partanen, Jukka Haveri



Huom! Ohjelmien ryhmittely on osittain käyttötilanteen, osittain oppiaineen mukaan (ohjelma löytyy sen oppiaineen alta missä sitä on eniten käytetty tai mihin sitä on ajateltu käytettävän).

	= Todella hyvä/hyödyllinen ohjelma, jota on käytetty paljon tunneilla.
	= Ihan OK ohjelma, jota on käytetty jonkin verran tunneilla.
	= Opettaja on käyttänyt ohjelmaa omana työkalunaan.
Ei tähteä	= Ohjelmaa on vasta testattu alustavasti mutta ei vielä käytetty opetuksessa.
	= Uusi ohjelma listalla
	= Ohjelma on ilmainen (huom. tilanne saattaa muuttua)
	= Ohjelmasta on saatavilla ilmainen, suppeampi versio (ei pelkkä esittelyversio)
(ALAKOULU)	= ohjelma on tarkoitettu alakoululaisten käyttöön
(YLÄKOULU)	= ohjelma on tarkoitettu yläkoululaisten käyttöön

		TIEDOSTOJEN HALLINTA, PILVIPALVELUT ja SÄHKÖPOSTI	Ilmainen?	TÄHDET
	DropBox	Ehdottomasti hyvä ohjelma oppilaiden tiedostojen tallentamiseen ja siirtämiseen iPadista PC:lle. Tähän voi tallentaa mitä vain eikä lopu tila heti kesken		
	Alfresco	Ohjelma, jolla voi käyttää Tampereen kaupungin Koppa - materiaalipankkia (koppa.tampere.fi) tai vastaavaa Alfresco - palvelinta (videoiden katselu, dokumenttien lataus jne). Ohjelmalla voi tehdä kaiken muun paitsi julkaista (publish), tämän joutuu tekemään erikseen selaimen kautta.		
	WinZIP	Ohjelma ZIP - pakettien avaamiseen. Esim. tämä ohjelma on MUST, jos haluaa ladata netistä valmiita tiedostoja TI-Nspire ohjelmalle (kaikki tehtävätiedostot ovat ZIP-paketteja).		
	OneDrive	Ohjelma, jolla voi käyttää OneDriveen (entinen SkyDrive) tallentamaansa tietoa.		
	GoogleDrive	Ohjelma, jolla voi käyttää GoogleDriveen tallentamaansa tietoa. GoogleDriveen voi mm. tallentaa valokuvia PC:llä ja siirtää ne iPadiin, jatkaa PC:llä aloitettua dokumenttia jne.		
	Younited	Ohjelma, jolla voi käyttää F-Securen Younited pilvi-palvelua.		
	SoundCloud	Pilvipalvelu, johon voi tallentaa äänitiedostoja. Palvelun kautta voi myös jakaa äänitiedostoja ja kuunnella muiden jakamia tiedostoja. Sisältää paljon musiikkia.		
	OWA for iPad	O354 - sähköposti		
	OneNote for iPad	Microsoft OneNote		
	OneDrive for Business	O365 - OneDrive		
	Word for iPad	O365 – Word		
	Excel for iPad	O365 – Excel		
	PowerPoint for iPad	O365 – PowerPoint		

	Lync	Microsoft Lync		
	Skype	Videopuheluohjelma		
NETTI, OPPIMISYMPÄRISTÖT, OPPIMISTA TUKEVAT OHJELMAT				
	iTunesU	Ohjelman kautta voi seurata mm. yliopistokursseja (videoluentoja) ja ladata kurssimateriaalia ja tehtäviä.		
	GoogleSearch	Google on oikeastaan verkkopohjainen käyttöjärjestelmä, sisältäen selaimen ja paikannuksen lisäksi median tuottamisen, muokkaamisen ja jakamisen välineet. Sovellus on portti ko. maailmaan. Välttämätön perusohjelma.		
	Chrome	Chrome - selain		
	AdobeReader	Ohjelma jolla voi lukea PDF-tiedostoja ja tehdä niihin muistiinpanoja: alleviivaus, yleviivaus, kommentti, vapaa piirto-työkalu, allekirjoitus. Helppo ja selkeä käyttää. Kommentoidun tiedoston voi lähettää sähköpostilla tai tallentaa DropBoxiin. Huom! Kaikki ohjelmat eivät osaa vielä näyttää tehtyjä kommentteja oikein vaikka kommentit ovat mukana lähetetyssä tiedostossa (ei ongelmia jos avaa Adobe'n omassa ohjelmassa)!		
	QuizYourLizard	Ohjelma, jonka avulla voi opetella muistamaan kielten sanoja, maiden pääkaupunkeja, kemiallisia merkkejä jne. Ensin ohjelmaan syötetään kysymykset ja oikeat vastaukset ja sen jälkeen se kysyy kysymyksiä sekaisessa järjestyksessä.		
	Socrative Student	Oppilaan ohjelma pisto- tai sanakokeisiin vastaamiseen (opettaja laatii kysymykset ja tallentaa ne Socrative:n palvelimelle, oppilas kirjoittaa "huoneen" koodin ja vastaa kysymyksiin.		
	Qrafter / QrafterPro	Qrafter on ilmainen ohjelma, jolla voi lukea QR-koodeja. Maksullisella QrafterPro:lla voi lisäksi luoda QR-koodeja. QR-koodiin voi tallentaa nettiosoitteen, paikkakoordinaatit, yhteystiedot, tapahtumatiedot, puhelinnumeron, tekstiviestin, sähköpostiosoitteen, tweetin, wi-fi verkon tiedot, appsi tiedot, foursquare tiedot jne.		
	Bitsboard / BitsboardPro	Tällä ohjelmalla voit itse tehdä oppimispelejä aiheesta kun aineesta. Ensin luodaan korttipakka, jossa kuvaan liitetään teksti sekä äänivihje. Ohjelma generoi näistä tiedoista erilaisia yhdistä kuva ja sana / oikein väärin / monivalintatehtäviä. Ohjelma on niin helppokäyttöinen, että oppilaat voivat itse tehdä tällä omia pelejä. Pro - versio on maksullinen mutta ilmainenkin versio toimii OK.		
	BaiBoard HD	Verkon yli toimiva "valokotaulu", johon voi ottaa yhteyden muista iPadeista ja jakaa tekemisensä toisille. Yksi luo taulun ja toiset liittyvät siihen. Liittymiseen vaaditaan taulun numero (tarvittaessa myös salasana).		
	Showbie (+ Pro)	Tämän ohjelman avulla oppilaat voivat palauttaa opettajalle iPadilla tekemiään töitä. Oppilaille jaetaan "class code", jonka ohjelma generoi. Ilmaisessa versiossa on rajoituksia esim. tallennettavien videoiden maksimipituus on 1 min, myös luokkien/ryhmien määrä on rajoitettu.		
MEDIAN KULUTTAMINEN: RADIO, TV, ELOKUVAT, VIDEOT, MUSIIKKI				
	YouTube	Ohjelma YouTube - videoiden katsomiseen		
	YLE Areena for iPad	Ohjelma YLE:n Areenan TV-ohjelmatarjonnan katseluun.		
MEDIAN TUOTTAMINEN: VIDEOT, ANIMAATIO, RADIO-OHJELMAT				
	PinnacleStudio	Videoneditointiohjelma, jossa on kaikki tarpeellinen: ääniraidan muokkaus, alku- ja lopputekstin jne.		
	iMovie	Helppokäyttöinen videoeditointiohjelma, jolla voi lisätä mm. ääniraidan.		
	MorfoBooth	Tämän ohjelman avulla voit tehdä valokuvasta animaatiohahmon, jonka suu liikkuu puheen tahtiin.		
	iMotionHD	Monipuolinen ja helppokäyttöinen animaatio-ohjelma, jossa kuvien ottaminen onnistuu vaikka puheella.		
	SonicPics	Ohjelmalla voi tehdä helposti valokuvakertomuksia/tarinoita/esitelmää. Valitaan kuvat ja äänitetään selostus. Valmiin esityksen voi tallentaa kuvarullalle.		

	ExplainEverything	Hyvä työkalu erilaisten esitysten nauhoittamiseen. Pohjaksi voi ottaa mitä tahansa, sen päälle voi vaikka piirtää ja samalla äänittää puhetta. Lopuksi esityksen voi tallentaa videona kuvarullalle.		
	SprekerDJ	Ohjelman avulla voi harjoitella live-radiolähetysten tekemistä.		
	Videolicious	Ohjelman avulla voi näppärästi luoda omista valokuvistaan videon. Alkuun voi kuvata iPadin etupanelin kamella johdannon (kertojan kasvot tulevat tutuksi) ja sitten kuva kuvalta kertoa tarinansa. Tarinalle voi myös halutessaan valita taustamusiikin ja valmiin videon voi tallentaa kamerasuoralla tai jakaa verkossa. Huom! Kuvat näkyvät hyvin pieninä, ei pause nappia.		
	Shadow PuppetEdu (ALAKOULU)	Helppokäyttöinen videotyökalu nuoremmillekin oppilaille		
KUVANKÄSITTELY, PIIRTÄMINEN, SARJAKUVAT				
	Adobe PhotoShop Touch	Kuvankäsittelyohjelma jolla voi tehdä samat asiat kuin oikealla kuvankäsittelyohjelmalla (tasot, valintatyökalut, piirtotyökalut, efektit). Tallennusformaatit JPG, PNG.		
	ComicsHead	Sarjakuvaohjelma, jossa on valmiita taustoja sekä valmiita hahmoja, joilla on eri ilmeitä. Hahmon asentoa ja kokoa voi muuttaa, samoin värisävyjä. Valmiin sarjakuvan voi tallentaa kuvaksi kuvarullalle.		
	Paper by Fiftythree	Kätevä piirto-ohjelma. Tekee kauniita piirtoja (käsiala on kauniimpaa kuin tavallisessa piirto-ohjelmassa). Ilmaises versiossa on rajoitettu määrä "kyniä" ja värejä.		
	PicJointer	Tällä ohjelmalla voit tehdä kuvakollaaseja.		
	DrawingPad	Piirto-ohjelma, jossa työkalut valitaan aidon näköisistä kynistä, kumeista jne.		
	Snapseed	Ohjelma valokuvien muokkaamiseen		
	Phoster	Julisteiden ja korttien tekemiseen soveltuva ohjelma		
	SketchBook Ink	Ohjelma, jolla voi piirtää kuvia. Paljon erilaisia pensseleitä yms.		
TEKSTINKÄSITTELY, ESITYSGRAFIikka, KÄSITEKARTAT				
	Pages	Tekstinkäsittelyohjelma, jossa kuvien, taulukoiden ja diagrammien ja kuvioiden lisääminen. Valmiin dokumentin voi tallentaa Word - tai PDF - formaatissa DropBoxiin, Koppaan, SkyDriveen jne.		
	BookCreator	Ohjelmalla voi tehdä eBook - kirjan, jossa on tekstiä, kuvia, ääntä (äänitystoiminto) ja videoita. Kirjan voi tallentaa DropBoxiin ja avata PC:llä ebook reader -ohjelmalla (esim. Calibre, AdobeDigitalEdition). Huom! PC:llä näkyy vain teksti ja kuvat (ei äänet ja videot).		
	Popplet	Yksinkertaisen selkeä ohjelma käsitekarttojen tekemiseen. Popplet - laatikkoon voi lisätä kuvan ja tekstiä näppärästi ja liittää Poppletteja toisiinsa viivoilla. Valmiin työn voi tallentaa kuvana tai lähettää sähköpostilla PDF:nä tai kuvana. Ei vaadi tilin avaamista, mutta tukee myös verkkoon tallennusta.		
	Keynote	iPadin "PowerPoint" esitysten tekemiseen. Valmiin esityksen voi mm. lähettää sähköpostilla PowerPoint tai PDF muodossa tai tallentaa DropBoxiin tai SkyDriveen.		
	Lifecard	Tee iPadilla postikortti		
	Christmas Lifecard	Tee joulukortteja iPadilla		
KIELET				
ÄÄNTÄMISEN HARJOITTELU				
	QuickVoice	Helppokäyttöinen ohjelma ääntämyksen äänittämiseen. Tiedoston voi lähettää sähköpostilla opettajalle. HUOM! Yli 3 minuutin äänitiedostoja ei pysty lähettämään sähköpostilla tällä ohjelmalla (käytät pitkien äänitysten kanssa GarageBandiä).		

	SockPuppets +	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja kielten tunneilla. Hahmot (käsinnuket) liikuttavat suutaan automaattisesti puheen tahdissa. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	PuppetPalsHD Director's Pass	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja kielten tunneilla. Valmiiden hahmojen lisäksi oppilas voi luoda oman hahmon vaikka valokuvasta. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	PuppetPals2 All access	PuppetPals – ohjelman uusi versio, jossa hahmot liikuttelevat käsiä, jalkoja ja suutaan. Hahmot voivat myös hypätä kulkuneuvon kyytiin jne. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
SANAKIRJAT / KÄÄNTÄJÄT				
	Matkatulkki (ALAKOULU)	Matkailusanastoa ja -fraaseja eri kielillä		
	Audio EN-FI	Englanti - Suomi, Suomi - Englanti sanakirja, jossa on mukana äänitetyt ääntämysohjeet.		
	Suomi – saksa - suomi	Suomi-Saksa-Suomi sanakirja Huom! Sanakirjassa ei ole artikkeleita, joten sitä ei pysty käyttämään tällä hetkellä opetuksessa, odotamme parempaa versiota...		
	Suomi - ranska - suomi	Ranskan sanakirja		
	Suomi - ruotsi - suomi	Ruotsin sanakirja		
	Opi englantia TicTic'in kanssa (ALAKOULU + 2)	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella englannin sanojen ääntämystä.		
	Opi ranskaa TicTic'in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella ranskan sanojen ääntämystä.		
	Opi saksaa TicTic'in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella saksan sanojen ääntämystä.		
	Opi kiinaa TicTic'in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella kiinan sanojen ääntämystä.		
PELIT / OPPIMISOHJELMAT				
	Scrabble Free / Scrabble	Scrabble - sanaristikopeli. Kielivaihtoehdot: Englanti, Saksa, Ranska, Italia, Espanja. Yksinpeli, kaksinpeli (yhdellä iPadillä) ja ryhmäpeli (monta iPadia). Ilmaisessa versiossa mainoksia.		
	Sanajahti +	Sanajahtia 34:llä eri kielellä mm. englanti, ruotsi, saksa, ranska ja venäjä		
	Mingoville School Edition (ALAKOULU + 2)	Oppimisojelma englannin sanoille. Jokaisen sanastopakettin voi ostaa erikseen.		
	Fun English Course (ALAKOULU + 2)	Englannin kielen oppimispelejä 3-10 vuotiaalle		
MATEMATIIKKA				
MATEMATIIKAN MERKINNÄT				
	MathPad	Ohjelma, joka tunnistaa käsinkirjoitetut matemaattiset (myös kemia ja fysiikka) lausekkeet ja muuntaa ne koneella kirjoitetuksi. Toimii vain yhden rivin mittaisiin merkintöihin. Nopein tapa tehdä ylä- ja alaindeksit, murtoluvut jne. Lausekkeen voi siirtää kuvana, LaTeX tai MathML muodossa toiseen ohjelmaan.		
PERUSLASKUTOIMITUKSET (yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolasku)				
	Peruskoulun matematiikan animaatioita (ALAKOULU)	Animaatioita, joilla voi demonstroida yhteen-, vähennys-, jako- ja kertolaskutoimituksia, lukumääriä, ajan lukemista kellosta, pinta-alan käsitettä sekä laskukaavoja eri pinta-aloille, kolmion kulmien summaa, ympyrän kehän ja pinta-alan laskemista, sekä yhtälön ratkaisua. Maksullisessa versiossa enemmän sisältöä.		
	Number Pieces Basic (ALAKOULU)	Graafinen esitys sadoille, kymmenille ja ykkösille		
	Number Pieces	Graafinen esitys sadoille, kymmenille ja ykkösille. Sisältää myös viivoittimen mittaamiseen.		

	Matikkakunkku junior (ALAKOULU)	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: Laskenta, Yhteenlasku, Vähennyslasku, Kertolasku, Jakolasku, Geometria, Vertailu, Arvoitukset, Mittaus, Murtoluvut. Alakoululaisille		★
	QuickMath (ALAKOULU)	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Alakoululaisille.		★
	MathDuel (ALAKOULU)	Päässälaskupeli, jota voi pelata yksin tai parin kanssa.		☆
	Voihan Matikka! (ALAKOULU)	Matematiikan harjoittelua 1-2. luokille	★	
	Lola'n matikkajuna 2 (ALAKOULU)	Yhteen-, vähennys- ja kertolaskuja		
	Hungry Fish (ALAKOULU)	Yhteen- ja vähennyslaskua. 1.2.luokille		
	Math Bingo (ALAKOULU)	Yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskua		
	Math Kid (ALAKOULU)	Yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskua		
	Bunny Math (ALAKOULU)	Yhteen- ja vähennyslaskua, 1.2. luokille		
	Penguin Math (ALAKOULU)	Yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskua		
	MathRacing	Peli, jossa lasketaan päässälaskuja (yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskuja) kilpaa toisen pelaajan kanssa. Auto etenee jokaisesta oikeasta vastauksesta hieman, ja ensimmäisenä maaliin päässyt voittaa.		★
	Mathdoku	Peli, jossa perus - Sudokun sääntöihin on lisätty matemaattisia ehtoja. Rajatun alueen numeroiden on täytettävä ehto esim. tulo on oltava 25 jne (yhteen- ja vähennys, kerto- ja jakolaskuja). Yksinpeli, jossa voi pelata muita vastaan verkossa (rankinglista). Harjoituttaa logiikkaa ja tekijöihin jakamista.		★
	Matikkakunkku	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: yhteen- ja vähennyslasku, kerto- ja jakolasku, murtoluvut, geometria, yhtälöt ja prosenttilasku. Yksinpeli, jossa voi pelata muita vastaan verkossa (rankinglista) tai itseään (ja kelloa) vastaan. Vaatii kirjautumisen Game Centeriin.		☆
	QuickMath+	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Vaikeampi kuin QuickMath.		
		KERTOLASKU		
	VisualMTable (ALAKOULU)	Kertotaulu esitettynä visuaalisesti pallojen avulla. Ohjelmalla voi myös harjoitella kertotaulua ja tutkia lukujen jaollisuutta (löytää alkuluvut).		☆
	10Monkeys Kertotaulu (ALAKOULU)	Kertotaulupeli, jossa nousee ylemmälle tasolle kertotaulu kerrallaan alkaen kahden kertotaulusta jne.		★
	Long Multiplication (ALAKOULU)	Kertolaskua allekkain harjoittava ohjelma		
	Kertotaulu	Peli, kertotaulun opettelemiseen ja kertaamiseen. Kerto- ja jakolaskuja.		★
		JAKOLASKU		
	Jakokulma (ALAKOULU)	Ohjelma, jonka avulla voi harjoitella laskemista jakokulmassa		
	Division for kids (ALAKOULU)	Ohjelma, jonka avulla voi harjoitella laskemista jakokulmassa	★	
		MURTOLUVUT, DESIMAALILUVUT, LUKUSUORA		

	Fraction Circles (ALAKOULU)	Murtokakut murtolukujen demonstroimiseen		
	Pattern Blocks (ALAKOULU)	Geometrisia kuvioita, joiden avulla voi demonstroida mm. murtolukuja tai pinta-aloja		
	Fractions (ALAKOULU)	Ohjelma murtolukujen opettelemiseen, sisältää mm. sieventämisen sekä sekaluvun muuntamisen murtoluvuksi ja päinvastoin		
	MotionMath HD Fractions (ALAKOULU)	Peli, jossa arvioidaan murtolukujen, desimaalilukujen, piirakkadiagrammien ja prosenttien suuruutta. Yksinpeli.		
	Math Bugs Lite / Full (ALAKOULU)	Ohjelman avulla voi harjoitella mm. desimaalilukujen muodostamista. Ilmaisessa versiossa vähemmän toimintoja.	★	
	Motion Math: Zoom (ALAKOULU)	Lukusuorien harjoittelua (desimaaliluvuilla)		
	Hands-on Math Hundred Chart (ALAKOULU)	Luvut 1-100		
	Eliksen murtolaskupeli (ALAKOULU)	Peli murtolukujen oppimiseen	★	
GEOMETRIA				
	Hands-On Math Color Tiles	Ohjelmassa on 10 x 10 ruudukko, jonka ruudut voi yhdellä klikkauksella värittää haluamansa värisiksi.		
	GeoBoard	Geolauta, jonka avulla voidaan opetella geometrisiä muotoja	★	★
	Think 3D Free / Think 3D	Ohjelma, jolla voi rakentaa kolmiulotteisia rakennelmia perusrakennuspalikoista. Ilmaisessa versiossa mainoksia.	★	
	Geogebra	Geometrian piirto-ohjelma.	★	★
	Symmetry (ALAKOULU)	Ohjelman avulla voi harjoitella suoran suhteen symmetristen kuvien rakentelua.		
	Geometry (ALAKOULU)	Peli, jossa pisteitä saa laskemalla pinta-alan oikein (suorakulmion, suunnikkaan, puolisuunnikkaan ja kolmion pinta-alat).		
	Protractor (ALAKOULU)	Astelevy kulmien suuruuksien demonstroimiseen	★	
	Protractor Tool (ALAKOULU)	Astelevy, jonka avulla voi mitata erimuotoisten geometristen kappaleiden kulmien suuruuksia.		
	Unfold	Ohjelma, jolla voi "avata" geometrisia kappaleita ja katsella niitä tasoon levitettynä. Tällä ohjelmalla voi luoda todella monta erilaista pinta-alan laskutehtävää.		★
	Pythagoras HD (ALAKOULU)	Palapelejä, joiden avulla voi todistaa Pythagoraan lauseen toimivuuden.		
YHTÄLÖIDEN RATKAISU				
	DragonBox Algebra 5+ (ALAKOULU)	Peli, jonka avulla tutustutaan yhtälöiden ratkaisuun. Luokat 1.-4.		
	DragonBox Algebra 12+	Peli yhtälön ratkaisun opettelemiseen. Luokat 5.-6.		
	Alge-bingo	Peli, jossa ratkaistaan yhtälöitä päässälaskuna. Yksinpeli.		
LASKENTA-OHJELMAT				

	SymCalcHD YLAKOULU	Symbolinen laskin, jolla voi ratkaista yhtälöitä, yhtälöryhmiä ja piirtää kuvaajia (suorat, paraabelit jne). Kattavat työkalut.		
	TI-Nspire YLAKOULU	Texas Instruments'in Nspire laskin, jolla voi perinteisen laskemisen lisäksi piirtää kuvaajia, kirjoittaa kemiallisia reaktioyhtälöitä sekä piirtää geometrisia kuvioita. Ohjelmaan voi ladata netistä valmiita tehtäväpohjia sekä simulaatioita (pelejä). Valmiita tehtäviä pohjia voi myös muokata itselleen sopivammiksi. http://education.ti.com/calculators/downloads/US/Activities/		
	Numbers	Taulukkolaskentaohjelma, jolla voi myös piirtää diagrammeja. Toimii samalla logiikalla kuin Excel- tai PDF-muodossa mm. DropBoxiin, SkyDriveen jne.		
	Calculator+	Ilmaises versiossa perusfunktiolaskin. Maksullisessa versiossa lisää toimintoja.		
ONGELMANRATKAISU JA STRATEGIA				
	Chess	Shakkipeli, jota voi pelata yksin tai kaksin.		
	One touch Drawing	Peli, jossa pitää piirtää annettu kuvio yhdellä kertaa nostamatta sormea ylös ja niin että yhden kohdan voi piirtää vain kerran. Taidon karttuessa tehtävät vaikeutuvat.		
	Numbler Free / Numbler	Peli, joka toimii kuin Scrabble mutta matemaattisilla lausekkeilla. Pelaajalla on käytössä numeroita (0-9) sekä yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolasku sekä yhtäsuuruusmerkit. Näitä palikoita sijoitetaan pelilaudalle niin että syntyy järkevä matemaattinen lauseke, joka on osittain kiinni edellisessä lausekkeessa jne. Peliä voi pelata kahdestaan tai tietokonea vastaan. Ilmaises versiossa vähemmän vaikeustasoja.		
	CargoBot (ALAKOULU)	Peli, jossa ohjataan lastausrobotia		
	Math Ahoy! (ALAKOULU)	Strategiapeli, jossa kerätään aarteita. 1.luokkalaissille		
	Rush Hour (ALAKOULU)	Auton parkkeerauspele		
	Busy Harbour (ALAKOULU)	Kuin auton parkkeerauspele mutta veneillä		
	Chocolate Fix (ALAKOULU)	Peli, jossa järjestellään suklaakonvehteja		
OHJELMOINTI				
	Tynker (+ maksullisia pelejä) (ALAKOULU)	Ohjelmoinnin opettelua pelaamalla. Hahmon liikkeitä ohjataan visuaalisilla "ohjelmointi"-lohkoilla. Poppu Adventure on ilmainen, muut pelit maksavat. Sopii alakoululaisille.		
	Tynker for school	Ohjelmointipelejä		
	Light-bot Hour of code	Ohjelmoinnin opettelua pelaamalla. Robotin liikkeitä ohjataan visuaalisilla "ohjelmointi"-lohkoilla.		
	Kodable / KodablePro (ALAKOULU)	Ohjelmoinnin opettelua pelaamalla. Pörröisten otusten liikkeitä ohjataan visuaalisilla elementeillä (esim. nuolet). Soveltuu eka- ja tokaluokkalaissille. Maksullisessa versiossa lisää materiaalia.		
	Kodable Class (ALAKOULU)	Opettaja voi luoda 25 oppilastiliä ja seurata oppilaiden etenemistä. Vaatii Kodable Class – tilin.		
	Robo Logic 2HD (ALAKOULU)	Visuaalista robotin ohjelmointia		
	ScratchJr	Helppoa ohjelmointia blokeilla. Ohjelman avulla voi tehdä näppärästi animaatioita.		
	Hopscotch	Ohjelmointia blokeilla.		
KEMIA				

	Alkuaineet YLÄKOULU	Animoitu jaksollinen järjestelmä, jossa on paljon mielenkiintoista tietoa alkuaineista ja niiden käyttötarkoituksista suomeksi. Upeaa grafiikkaa ja 3D animaatioita. Aivan huippuohjelma!		
	sMoleBuilder YLÄKOULU	Molekyyli mallien rakennusohjelma, jolla on helppo ja nopea rakentaa orgaanisten molekyylien pallomalleja (isojakin). Myös valmiita molekyyliä voi katsella ja pyöritellä ympäri.		
	MoleculeKit YLÄKOULU	Helppokäyttöinen ohjelma, jolla voi rakentaa perinteisiä pallomalleja yksinkertaisista molekyyleistä kuten hiilidioksidi, vesi, metaani jne. Tukee kaksois- ja kolmoissidoksia. Molekyyli malleja voi pyöritellä näytöllä.		
	Molecules YLÄKOULU	Kolmiulotteisia molekyyli malleja hyvin isoista molekyyleistä kuten DNA. Molekyyliä voi pyöritellä näytöllä.		
FYSIIKKA				
	SolarWalk (ALAKOULU)	Hieno tietopaketti aurinkokunnan rakenteesta ja sen planeetoista. Hienoja animaatioita sekä henkeäsalpaavan kauniita valokuvia auringosta ja planeetoista.		
	StarWalk (ALAKOULU)	Ohjelma jonka avulla voi tunnistaa tähtikuviot. Näyttää tämänhetkisen tähtitaivaan näkymän.		
ÄIDINKIELI JA KIRJALLISUUS				
	iBooks	Ohjelma jolla voi ostaa ja lukea kirjoja sekä PDF-dokumentteja. Paljon ilmaisia klassikkokirjoja myös suomeksi.		
	Sanajahti	Sanapeli, jossa etsitään sanoja kirjaintaulukosta.		
	Sanataituri (ALAKOULU)	Ohjelma, jolla voi harjoitella sanojen kirjoittamista (kuuntele sana ja kirjoita se).		
	Lola's ABC juhlat (ALAKOULU)	Lukemaan opettelua. 1. luokkalaisille		
	Lola Aakkosjuna (ALAKOULU)	Opetellaan kirjaimia ja kirjoittamista. 1.-2.luokat		
	ABC Writer (ALAKOULU)	Kirjainten ja numeroiden harjoittelua, eskari, 1. luokka		
	Molla (ALAKOULU)	Kirjain ja numeropeli, eskari, 1. luokka		
	Aakkospeli Lite (ALAKOULU)	Digitaalinen "aapinen"		
HISTORIA JA YHTEISKUNTAOPPI				
	Nomadi	Paikkatietoon perustuva ohjelma, josta voi ladata kävelyreittejä opastuksineen (mukana valokuvia ja/tai videoklippejä). Palveluun voi myös itse tehdä uusia reittejä, joko suljetulle ryhmälle tai julkiseksi.		
MAANTIETO				
	GoogleEarth	GoogleEarth, jolla voi katsella satelliittikuvia maapallosta, näkyviin saa: valtioiden rahat, kaupungit, tiet, maisemakuvia, liiketoimintaa jne		
BIOLOGIA				
LIIKUNTA				
	SportsTracker	Ohjelma tallentaa käyttäjän kulkeman reitin kartalle. Se mittaa myös nopeuden ja kertoo kulutetut kalorit yms. Ohjelman avulla voi myös ottaa valokuvia kulkemaltaan reitiltä ja ladata reitin sekä valokuvat nettiin. Ohjelma on tehty iPhoneille joten se näkyy iPadin ruudulla melko pieneltä (ei häitää käyttöä).		
MUSIIKKI				
	GarageBand	Ohjelma jolla voi tehdä musiikkia tai äänittää vaikka puhetta. Monipuolinen ja helppo käyttää (soittimet: piano, kitara, basso, syntikka, rummut, sämpleri, viulu, sello, kontrabasso, laulu) Valmiit raidat voi lähettää iMovie - ohjelmaan, SoundCloudiin tai sähköpostiin. Hyvä mm. kuunnelmien tai videon ääniraitojen tekemiseen. Ilmaisesa versiossa on: Audio Recorder, Smart Quitar, Keyboard, Drums. Muut soittimet ovat maksullisia.		

	Spotify	Ohjelma musiikin kuunteluun. Musiikin/liikunnan opettajan työkalu. Vaatii ilmaisen tilin.		
		MUUT		
	BuddyPoke	Ohjelma avatarin tekemiseen (voit valita avatarin ulkonäön ja vaatteet). Avataria voi käyttää profiilikuvana mm. some - ohjelmissa.		