

# GIMP 2.6.2 PIKAOHJEET

Gimp sivuja

<http://www.gimp.org/tutorials/> opas englanniksi

<http://www.joutsu.com/gimp.html> suomenkielinen opas + hyviä harjoituksia

<http://opigimp.gimp-suomi.org/> suomenkielinen opas

## KUVAN AVAAMINEN

### Tapa 1 (helpoin)

Kopioi kuva hiiren kakkospainikkeella

*Muokkaa - Liitä - Uusi kuva* (kuva leikepöydän sen hetkisestä sisällöstä)

### Tapa 2 (vaikeampi, mutta varmempi)

Tallenna kuva kansioon

*Tiedosto - Avaa*

Etsi kuva kansiostasi.

*Avaa*

### Tapa 3 (väärä tapa!)

Avaa uusi pohja:

*Tiedosto - Uusi- Ok*

*Muokkaa - Liitä (Ctrl - V )*

(kuvaan syntyy kaksi eri tasoa. kts. tasojen yhdistäminen)

## UUSI POHJA

*Tiedosto - Uusi - Ok*

Uusi pohja on väriltään valkoinen ja peittävä. Värillisen tai läpinäkyvän pohjan saa *Lisäasetuksista*.

Jos pohjan kokoa ei muuta, oletuksena on että uusi pohja on viimeksi avoinna olleen kuvan

kokoinen. Kuitenkin Gimp:in sulkemisen/avaamisen jälkeen kuvan koko on aina oletuksena 640 x

400 pikseliä (22,5 x 14,1 cm). Valmiita peruspohjia, kuten **A4** löytyy *Malli - valikosta*

(Oletuskuvan koon asettaminen: *Muokkaa - Asetukset - Oletuskuva*)

## TALLENTAMINEN / FORMAATIT / TIEDOSTOMUODOT

.jpg	käytetään valokuvissa, 24-bittinen värikartta (2 <sup>24</sup> ) eli n 16,7 milj. väriä, huono tekstin/kaavioiden esittämisessä= reunat ja värit leviävät, pakattu, sopii www.sivuihin, vie vähän muistitilaa, latautuu nopeasti sivuilla, häviöllinen
.gif	sopii kaavioiden/testin esittämiseen= tarkat reunat, 8-bittinen värikartta (2 <sup>8</sup> )eli 256 väriä, huonompi valokuvissa, animaatiot, erikoisenmuotoiset kuvat= läpinäkyvä, pakattu, sopii www.sivuihin, häviötön
.bmp	kuvien esittämiseen, pakkaamaton, vie paljon muistia, ei sovi www.sivuihin, läpinäkymätön
.png	48-bittinen värikartta, ei animaatioissa, käy kaavioissa/tekstissä/valokuvissa, läpinäkyvä, läpikuultava, pakattu, sopii www.sivuille, "taidegalleriasivut", suuri tiedostokoko, häviötön
.raw	laadukkaissa digikameroissa, muistuttaa .bmp:tä, kuvien avaaminen ei onnistu kaikilla kuvankäsittelyohjelmilla
.tiff	.bmp kaltainen, käytetään painoteollisuudessa
.xcf	Gimp:in oma formaatti, säilyttää tasot, joten voit jatkaa kuvan käsittelyä seuraavalla kerralla, keskeneräisten kuvien välitallennukseen.
.psd	Photoshopin oma tiedostomuoto, säilyttää tasot
.psp	Paint Shop Pro:n oma tiedostomuoto, säilyttää tasot
.svg	vektorigrafiikka formaatti, kuvaa voi skaalata ilman laadun heikkenemistä, logot.

## Tiedostomuodon muutos

Tiedostomuodon muuttaminen onnistuu vain kuvankäsittelyohjelmassa.

*Tiedosto - Tallenna nimellä*

Kirjoita nimen uusi loppupääte vanhan tilalle. (Vanha tiedosto ei tuhoudu)

Ok

## JPG tietoa...

JPG on häviöllinen tiedostomuoto:

Jos muutat GIF => JPG tietoa häviää

Tai PNG => JPG tietoa häviää

JPG:in muuttaminen GIF:iksi ei hävitä informaatiota. Toisin sanoen, jos muutat saman GIF:in takaisin JPG:iksi se näkyy täsmälleen samanlaisena kuin alkuperäinen. GIF on siis häviötön.

## Tallennus JPG:inä

Tallentaminen JPG:inä hävittää kuvasta taso-ominaisuudet.

Tallennuksen yhteydessä Gimp kyselee mm. seuraava:

*"Olet tallentamassa maskia nimellä JPEG. Tämä ei tallenna tasoja." - Vahvista.*

*"JPEG-liitännäinen ei voi käsitellä läpinäkyvyyttä. Yhdistä kuva." - Vie.*

*"Laatu xx." - Tallenna*

Tällä varmistetaan että todella olet ymmärtänyt tasojen häviävän. Kuvan ulkoasuun tai laatuun tämä ei vaikuta.

## GIF / Kuvat ilman pohjaa

Erikaisen muotoiset kuvat voidaan tallettaa leikkelemuodossaan ilman pohjaa. Esim. www.sivuille tähdenmuotoinen logo. Tämä onnistuu, kun tiedostomuodoksi valitaan GIF (tai PNG, joka toimii useimmilla selaimilla, ei kuitenkaan kaikilla). Formaatti JPG, joka on nettikuvien yleisin tiedostomuoto sisältää aina myös neliömäisen (valkoisen) pohjan.

## GIF pohjan luominen:

1. *Tiedosto - Uusi.* Kilkkaa auki *Lisäasetukset. Täytä: Läpinäkyvä - Ok.* Läpinäkyvä pohja näyttää siis ruudulliselta.
2. Tähän pohjaan voit piirtää tai liittää haluamasi leikkeleen. Ruudullinen pohja ei näy lopullisessa kuvassa.
3. Tallenna kuva GIF muodossa: *Tiedosto - Tallenna nimellä.* xxxx.gif
4. Avautuu: *"GIF-liitännäinen voi käsitellä vain harmaasävy- tai indeksoitujakuvia".*  
Ruksaa: *"Muunna indeksoiduksi käyttäen oletusasetuksia..."* (= Tämä tarkoittaa, että jos kuva sisältää enemmän kuin 256 väriä - joka on GIF kuvien maksimi - niin värimäärä vähennetään tuohon määrään.) - *Vie.*
5. *Tallenna GIF - Ok*

**SVG / Vektorigrafiikka** koostuu poluista ja ankkureista. (JPG on siis rasterigrafiikkaa ja koostuu pikseleistä) Etuina on että kuva pysyy tarkkana vaikka sitä skaalaisi kuinka isoksi eikä se sumene. Huonoina puolina voi mainita sen, että aivan pikselin tarkasti viivoja on vaikea asetella, ja sen, että tiedostomuotojen tuki on vielä heikkoa.

(Vektorigrafiikka ohjelma *Inkscape*)

## Kuvan ominaisuudet

Tietoa avoimena olevasta kuvasta:

*Kuva - Kuvan ominaisuudet*

Tiedosto koko, Tulostuskoko, Tiedosto tyyppi, Koko pikseleissä.

# MUUTA

## Zoomaus (Suurennuslasi)

*Työkalut - Suurennuslasi - Lähennä / Loitonna ( tai CTRL)*

## Kulman mittaus / Pisteiden etäisyys

(Harpin kuva) tai *Työkalut - Mitta.*

Käytetään esim. CAD suunnittelussa, kun halutaan tietää kuvaobjektin mittoja.

Janan pituus: vedä hiirellä vaakaviiva. Ikkunan alareunaan tulee janan mitta pikseleinä.  
Janan kulma: vedä vinoviiva. Kertoo syntyneen kulman.

### **Apulinjat**

#### **Tapa 1**

*Näytä – Näytä apulinjat* (ruksaa tämä)

Apulinjoja saa raahattua kuvan päälle ottamalla kiinni ikkunan reunoilla olevista mitta-asteikoista.

#### **Tapa 2**

*Kuva – Apulinjat – Uusi apulinja*

Avautuu: "Script-Fu: Uusi apulinja" – ikkuna. Sijainti annetaan numeroina.

### **Poista Apulinjat**

Apulinjat saa poistettua raahaamalla ne kuvan ulkopuolelle

tai poista ruksi *Näytä apulinjat*

tai *Kuva – Apulinjat – Poista kaikki apulinjat*

### **Apuruudukko kuvan päälle**

*Näytä – Näytä Ruudukko*

Ruudukon poisto: klikkaa uudestaan *Näytä ruudukko*

### **Ympyrän piirtäminen apuruudukolla**

Apuruudukko helpottaa valintaympyrän piirtämistä valokuvan pyöreän kohdan päälle.

Avaa kuva

*Näytä – Näytä Ruudukko*

Ota Ellipsityökalu

Vedä valintaympyrä ruudukkoa apuna käyttäen.

### **Työskentelyikkunan taustaväri**

"Optinen harmaa" kuvan taustalla helpottaa kuvankäsittelyä.

*Näytä – Täyteväri – Vaalea ruudutus*

### **Työkalujen asetusten nollaus**

Valitse nollattava työkalu esim. sivellin.

Työkalupakin keskellä on harmaalla pohjalla musta teksti **Sivellin**. Tämän perässä tumman harmaa nuoli <... Paina tätä.

Avautuu: *Työkalujen asetukset* -

- *Nollaa työkalujen asetukset*: Tämä nollaa kyseisen työkalun (sivellin) muutetut asetukset.

- *Nollaa kaikkien työkalujen asetukset*: Tämä nollaa KAIKKIEN työkalupakissa olevien työkalujen asetukset.

Työkalupakin alareunassa oleva keltainen nuolikiemura nollaa nimestään huolimatta vain sillä hetkellä esillä olevan työkalun asetukset.

### **Poista tallennetut työkaluasetukset**

*Muokkaa – Asetukset – Työkaluasetukset – Palauta tallennetut työkaluasetukset oletusarvoihin – Ok*  
tai Työkalupakin alareuna – pikanäppäin *Poista tallennetut asetukset*

### **Suotimien asetusten nollaus**

*Suotimet – Nollaa kaikki suodattimet*

### **Avaa suljettu telakka**

(Telakaksi kutsutaan = 2 tai useampi "työkalu" samassa pakissa)

*Ikkunat – Viimeisimmät suljetut telakat*

### **Uusi irrallinen (työkalu)-ikkuna**

*Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – esim. Histogrammi*

Avautuu uusi ikkuna

### **Uuden (työkalu)ikkunan telakoiminen välilehtenä ikkunaan**

Esim. Haluat telakoida *Histogrammi* - ikkunan välilehtenä avoinna olevaan *Tasot* - ikkunaan.

#### **1. Tapa**

Avaa *Histogrammi* – ikkuna:

*Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Histogrammi*

Ikkuna avautuu

Tartu hiirellä harmaalla pohjalla olevaan mustaan tekstiin **Histogrammi**. (ei siis siniseen osaan).  
Raahaa *Histogrammi Tasot* – ikkunan yläosaan **Tasot** sanan päälle (ei siniseen osaan)

## 2. Tapa

Klikkaa **Tasot** sanan jälkeen olevaa nuolta valkoisella pohjalla < . (ei siis sininen osa)

Avautuvasta valikosta valitse:

*Lisää välilehti – Histogrammi*

Syntyy uusi välilehti.

## Uuden (työkalu)ikkunan telakoiminen ikkunan alaosaan

Esim. Haluat telakoida *Histogrammi* - ikkunan avoinna olevaan *Tasot* - ikkunan alaosaan:

Avaa *Histogrammi* – ikkuna:

*Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Histogrammi*

Ikkuna avautuu

Tartu hiirellä harmaalla pohjalla olevaan mustaan tekstiin **Histogrammi**. (ei siis siniseen osaan).

Raahaa *Histogrammi Tasot* – ikkunan alaosaan. Alareuna muuttuu siniseksi, kun hiiri on oikealla kohdalla – Irroita.

## Sulje (työkalu)ikkuna telakasta

Turha Työkalu-ikkuna pakissa/telakassa sulkeutuu:

Klikkaa esim. "Histogrammi" - ikkunan tumman harmaata nuolta.

*Sulje välilehti*

*Työkalupakkia* ei voi sulkea.

## Alkuperäisten ikkunapaikkojen palautus

*Muokkaa – Asetukset – Ikkunanhallinta – Palauta ikkunoiden sijainnit poistuttaessa – Ok*

## Screenshot/Print Screen/Kuvan kaappaus Gimp:in avoinna olevasta ikkunasta

*Tiedosto – Luo – Kuvan kaappaus*

Avautuu: WinSnap- ikkuna

*Kaappaa ikkuna/Kaappaa koko ruutu – Kaappaa*

Kuvan kaappauksenhan voi tehdä tietysti myös Print screen näppäimellä + Ctrl-V uudelle pohjalle.

## Skannaus

*Tiedosto – Luo – Kuvanlukija/kamera*

## Scriptit

Gimp sisältää mahdollisuuden käyttää omia skriptejä. Skriptien avulla voit automatisoida usein tehtäviä operaatioita niin, että skriptin ajamalla Gimp suorittaa automaattisesti haluamasi suotimet haluamillasi asetuksilla. Skriptauskieleksi Gimp kelpuuttaa mm. *Schemen* ja *Pythonin*. (Script-FU ja Python-FU)

*Modulinhallinta* – Voit määrittää mitkä modulit ladataan käynnistymisen yhteydessä tai ladata modulien.

*Liitännäisselain* – Näet mitä liitännäisiä (plugin) on asennettuna.

*Proseduuriselain* – Näet mitä proseduureja on asennettuna.

*Yksikkö editori* – Voit muokata yksikköjä ja ottaa käyttöön uusia yksiköitä.

*Script-fu* – Sisältää monia hyödyllisiä ja helppokäyttöisiä skriptejä (komentojonoja), joilla voit helposti tehdä esimerkiksi webgrafiikkaa.

*Split Video into Frames* –Eroittaa videosta yksittäisen ruudun.

## Displace / Syrjäytys

*Suotimet – Määritä - Displace*

Vaatii toimiakseen kaksi tasoa: kohdetason ja syrjäytystason, tosin yksi taso voi toimia samanaikaisesti molempina. Syrjäytys muokkaa kohdetasoa pikseli kerrallaan niin, että se tutkii ensin vastaavaa pikseliä syrjäytystasolta ja siirtää (syrjäyttää) kohdetason pikseliä sitä enemmän, mitä enemmän tämä syrjäytyskartanpikseli poikkeaa tummuudeltaan arvosta 128. Tätä vaaleampia arvoja siirretään vasemmalle ja vastaavasti tummempia oikealle. Suotimen asetuksiin syötettävä *Määrä -arvo* merkitsee syrjäytyksen määrän pikseleinä, kun syrjäytystason pikseli on joko täysin valkoinen tai täysin musta.

Syrjäytystaso voidaan sijoittaa mihin tahansa kohtaan Taso pinossa. Sijainnilla ei merkitystä, kun viittaukset muihin tasoihin on oikein.  
kts. liekkiharjoitus

## LEIKKAUS / KOPIONTI / KLOONAUS

**Suorakulmio työkalu** (katkoviiva neliö työkalupakissa)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Suorakulmiovalinta*

Valitse alue hiirellä vetämällä.

Valinnan poisto: *Valitse – Ei mitään* (Tai klikkaamalla kuvan ulkopuolella)

Suorakulmiosta saa täydellisen neliön ruksaamalla "Kiinteä 1:1".

**Työkalun "Tila-nappi"**

1.nappi= valitsee yhden alueen kerrallaan, edellinen valinta poistuu.

2.nappi = mahdollista valita useampi alue perä jälkeen

3.nappi = poistaa jo valitusta alueesta (1.nappi) seuraavan valitun alueen (3.nappi). Esim. neliöalueen sisältä poistetaan ympyräalue.

Kaksi neliötä saa sisäkkäin Ctrl - näppäimellä

4.nappi = leikkaa pois vain ne alueet jotka ovat yhteneviä kaikille valinnoille. esim: neliöalue + päälle soikio. Lopputulos on sikari.

**Ympyrä/Ellipsi työkalu** (soikion kuva)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Ellipsivalinta*

Ellipsistä saa täydellisen ympyrän ruksaamalla "Kiinteä 1:1".

**Hirttonuora** (köysilenkki)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Vapaa valinta*

Hiirellä piirretään vapaalla kädellä rajattava alue.

Käytä suurennuslasia.

Valittava alue on yhtenäinen kun se muuttuu vilkkuvaksi katkoviivaksi.

Rajauksen poisto: *Valitse – Ei mitään* (tai klikkaa kuvan ulkopuolelle tai yritä valita joku muu työkalu)

**Taikasauva / Sumea valinta** (sauva jossa tähti päässä)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Sumea valinta*

Valitsee väriltään yhtenäisen alueen. *Raja*-arvoa liu'uttamalla valinta muuttuu: pieni luku = valitsee lähes kaiken, suuri luku = ei valitse mitään

Valinnan poisto: *Valitse – Ei mitään* (tai klikkaa kuvan ulkopuolelle)

Valittavan objektin oltava selvästi erivärinen taustaan nähden ja jommankumman tasaisen värinen, jotta valinta onnistuisi.

Tila: 1.nappi = yksi valittu alue kerrallaan, edellinen valinta poistuu

Tila: 2.nappi = mahdollista valita useampi alue peräjälkeen

Tila: 3.nappi = poistaa jo valituista alueista tietyn värin

**Väri työkalu** (sormi ja kolme väriä)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Valinta värin mukaan*

Ero Taikasauvaan: Valitsee kerralla kaikki samanväriset kohteet. Taikasauvalla värialueen on oltava yhtenäinen.

**Saksi työkalu** (saksen kuva)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Älysakset*

Pisteiden valinta perustuu muotoon eli etsii kuvion ääri viivoja. Ei onnistu sumeilla kuvilla.

Klikkaa objektin reunoilta pisteitä. Viimeinen piste pitää olla lähtöpisteen kanssa sama. Napauta lopuksi kuvan sisälle. Alue on valittu. Mitä tiheämmässä pisteitä on sitä selkeämpi lopputulos. Tämä työkalu ei toimi jos tasoja on useita - Yhdistä tasot. Käytä pakatuissa kuvissa (?)

**Polku työkalu** (jana + mustekynänkärki)

tai *Työkalut – Polut*

Tämä työkalu sopii valintatyökaluksi, jos objektissa on sopivasti kaarevia muotoja. Klikkaa pisteitä objektin reunalle, mieluiten kulmiin ja teräviin kohtiin. Muotoile kaaria: tartu hiirellä viivaan ja nosta. Jo luotuja pisteitä eli "ankkureita" voi raahata. Viimeisin piste on aina valkoinen. Yhdistä viimeinen ja ensimmäinen piste: Paina Ctrl ja klikkaa ensimmäistä pistettä.

Polku valinta-alueeksi:

*Valitse – Polusta*

(tai työkalupakista *Valinta polusta*)

(tai pikanäppäin *Polut* - ikkunassa ).

Syntyy vilkkuva viiva. Kopioi ja liitä uudelle pohjalle.

Lisää asiaa poluista Piirtämisosiossa.

### **Kloonaus työkalu** (leimasimen kuva)

tai *Työkalut – Maalaustyökalut – Kloonaus*.

Monista yhtä kuvan kohtaa loputtomasti. Esim. lisää kukkia kedolle satamäärin.

Valitse kopioitava kohde klikkaamalla sen keskelle tai reunaan Ctrl-näppäin pohjassa. Kuvaan jää ruksi merkiksi.

Vie hiiri uuteen kohtaan ja maalaa. Kuva kopioituu uuteen kohtaan.

Huomaa että kun nostat hiiren, alkaa aina uusi kuva. Viivan leveyttä ja skaalausta voit säätää.

### **Pikamaski työkalu** (katkoviivaneliö vasemmassa alanurkassa, vierityspalkin päässä)

tai *Valitse – Vaihda pikamaski*

Pikamaski on kehittyneempi valintatyökalu. Sen avulla voidaan leikata/kopioida talteen kuvasta hyvinkin erikoisen muotoisia paloja siististi. Työskentely vaatii aikaa, mutta lopputulos on sen arvoinen.

Kuvan päälle tulee punainen kalvo

(Maskin poisto: *Valitse – Vaihda pikamaski*)

Maskiin puhkotaan reikiä Kumi-työkalulla. *Dynamiikaksi* valitse *Kova reuna* ja *Läpinäkyvyudeksi* 100, muuten maski ei poistu kuin osittain. Samoin huomaa että *Edusvärin* on oltava musta ja *Pohjavärin* valkoinen, muuten maski ei pyyhkiydy pois kokonaan.

Maskia lisätään kynällä. *Edusvärin* on oltava tässäkin musta ja *Pohjavärin* valkoinen, muuten pinta ei peity täydellisesti. Toinen tapa poistaa maskia on vaihtaa kynän edusväri valkoiseksi.

Kynän avulla siis täydennät ja lisäät maskia kohteen ulkoreunoille. Kumilla teet korjaukset. Käytä suurennuslasia. Kun alue on tarkkaan rajattu poista maski (*Valitse – Vaihda pikamaski*). Alueen reunalle tulee vilkkuva katkoviiva ja voit kopioida leikkeen talteen: *Muokkaa - Kopioi*. Kuvasta siis leikkautuvat alueet, jotka eivät ole maskin peitossa. Liitä pala uudelle pohjalle.

### **Alfavalinta työkalu**

Tämän työkalun avulla löydät suhteellisen helposti läpinäkyvällä tasolla olevan kohteen reunat.

esim. suurella fontilla tehdyn tekstin reunat (joka siis on omalla tekstitasollaan) tai löydät leikkeen reunat, joka juuri on liitetty omalle (läpinäkyvälle) tasolleen.

Mene oikealle tasolle.

*Taso – Läpinäkyvyys – Alfa valinnaksi*. Syntyy vilkkuva viiva leikkeen ympärille.

### **Edustanvalinta työkalu** (karvainen leimasin)

tai *Työkalut – Valintatyökalut – Edustan valinta*

Ei kovin käyttökelpoinen työkalu. Lasso yhdistettynä siveltimeen joka etsii lasso sisältä samantyyppisiä alueita.

### **Pienennä / Suurena valittua leikettä**

Voit pienentää/suurentaa jo tehtyä esim. suorakulmiovalintaa tietty pikselimäärä ennen sen kopiointia. Viiva siirtyy sisään / ulospäin.

Rajaa alue kuvasta. Syntyy vilkkuva viiva.

*Valitse – Pienennä / Laajenna – Ok*.

Kopioi ja liitä uudelle pohjalle.

### **Epätasaisuuden poistaminen leikatusta reunasta**

Ruksaa leikkaustyökalun asetuksissa *Epätasaisuuden poisto* ennen alueen valintaa. On oletuksena kaikissa valintatyökaluissa.

## Sumenna leikattua reunaa

### Tapa 1

Ennen alueen valintaa ruksaa leikkaustyökalun asetuksissa *Reunan pehmennys*. Säädä pehmennys *Sädetty* halutuksi. esim 1,0 pikseliä.

### Tapa 2

Rajaa alue kuvasta. Reunaan syntyy vilkkuva viiva. *Valitse – Pyöristä*.

Avautuu: *Pehmennä valinta* – ikkuna. Pehmennä valintaa arvolla 1,000 - Ok. (Sumennus ei näy vielä tässä vaiheessa). Kopioi ja liitä uudelle pohjalle. Sama lopputulos.

## Kopioidun / Leikatun alueen liittäminen uuteen pohjaan

Avaa uusi pohja

### Tapa 1

*Muokkaa – Liitä*

Kuva siirtyy "Kelluvaksi tasoksi" pohjan päälle.

Taso ja pohja yhdistyvät, kun:

1.tapa *Taso – Ankkuroi taso* (tai *Tasot* - ikkunasta ankkurin kuva)

2.tapa *Klikkaa kuvan ulkopuolella* (vilkkuva katkoviiva häviää)

### Tapa 2

*Muokkaa - Liitä – Uusi Taso*

Syntyy samalla uusi taso

## Logopaketti uudelle pohjalle (sisältää tasoja)

Useampana tasona oleva kuva (logo) ei siirry uudelle pohjalle *Kopioi/Liitä* tekniikalla. Tasot pitää poistaa ennen kopiointia. Pelkkä tasojen yhdistäminen hävittäisi logon ulkoasun, eli kuva pitää tallettaa tiedostomuodossa joka hävittää tasot, mutta säilyttää ulkoasun => JPG.

*Tiedosto – Tallenna nimellä - xxxx.jpg.*

Avaa äsken talletettu kuva normaaliin tapaan uudelle pohjalle:

*Tiedosto – Avaa tasoina.* Etsi kuva.

# MASKIT

## Tasomaski

Tasomaski muuttaa työkalujen toiminnan vastakkaiseksi. Esim. siveltimestä tulee kumi. Liukuväriin lisääminen poistaakin pintaa samassa suhteessa jne. Puhkottua maskia voi paikata loputtomiin kumi-työkalulla. Vertaa työskentelyyn ilman maskia, jossa tehtyjä muutoksia ei voi kumota enää työn sulkemisen jälkeen.

Valitse taso johon maskin haluat.

*Taso – Maski – Lisää tasomaski*

Käsittele tasoa haluamallasi tavalla: lisää liukuväri, puhko reikiä...

Maskia ei poisteta käytön jälkeen.

Maskia voi työstää vain maskitoiminnon ollessa valittuna = musta kehys tämän kuvantason ikonin ympärillä

Jos haluat työstää kuvatasoa välillä muulla tavalla esim. piirtää siveltimellä tähän tasokuvaan:

klikkaa kuva-ikonin = musta kehys siirtyy maskin ympärille

## Pikamaski

kts. leikkaustyökalut

# TASOT

Läpinäkymätön taso on oltava pinossa alimmaisena.

Alin taso on **Tasot** - ikkunassa alimpana.

*Läpinäkyvyys 0* = Täysin läpinäkyvä

*Läpinäkyvyys 100* = Täysin peittävä

## Uusi taso

pikanäppäin *Tasot* ikkunan alareunassa tai *Taso – Uusi taso*.

Uuden tason vaihtoehdot:

1. *Edustaväri*: valitse väri. Syntyy peittävä taso

2. *Taustaväri*: valitse väri. Syntyy peittävä taso
  3. *Valkoinen*: Syntyy peittävä taso. Läpinäkyvyyttä saa lisättyä myöhemmin. Läpinäkyvyys => 0
  4. *Läpinäkyvä*: Peittävyttä tai väriä voi lisätä myöhemmin
- Useimmiten paras valinta on läpinäkyvä taso, joka onkin oletuksena.

### Tason poisto

Roskakorin kuva Tasot -ikkunassa tai *Taso - Poista taso*

### Valmiin kuvan liittäminen tasona

- 1.tapa *Tiedosto - Avaa tasoina*. Etsi kuva kansioista. (Avatusta kuvasta tulee peittävä "pohjataso", jonka tunnistaa lihavoidusta nimestä kts. *Alkuperäinen taso*)
- 2.tapa *Taso - Uusi taso - Läpinäkyvä*.  
*Kopioi - Liitä* (Syntyy kelluva taso)  
*Taso - Ankkuroi taso*.
- 3.tapa *Muokkaa - Liitä uusi taso*

### Tasot -ikkunan avaus

*Ikkunat - Telakoitavat valintaikkunat - Tasot*

### Alkuperäinen taso

Alkuperäisen tason tunnistaa lihavoidusta tekstistä. *Tiedosto - Avaa/Avaa tasoina* luo tällaisen tason. Tämä taso käyttäytyy eri tavalla kuin muut tasot esim. taso on peittävä, eikä sisällä alfakanavaa eli kun sitä kumittaa alta paljastuu valkoinen pinta, ei ruudukko.

Muuta taso läpinäkyväksi.

*Taso - Läpinäkyvyys - Lisää alfakanava*. Lihavointi häviää ja tasoa voi käsitellä kumilla muiden tasojen tapaan.

Jos haluat tason valkoisen värin läpinäkyväksi:

*Taso - Läpinäkyvyys - Väri->Alfa*.

*Väristä: "valkoinen" alfakanavaksi - Ok*

### Tason koon muuttaminen

*Taso - Skaalaa tasoa*

Muuttaa valitun tason kokoa. Muut tasot säilyvät ennallaan. *Kuvan* skaalaaminen muuttaa kaikkien tasojen kokoa samassa suhteessa.

### Kahdenna / Kopioi taso

pikanäppäin *Tasot* ikkunan alarivissä tai *Taso - kahdenna taso*

### Nosta / Laske tasoa

pikanäppäin *Tasot* ikkunan alareunassa tai *Taso - Pino - Nosta/Laske taso* tai hiirellä raahaamalla.

### Kelluva taso/ Kelluva valinta

Taso joka on liitetty *Kopioi/Liitä* tekniikalla. Ei eroa ominaisuuksiltaan muista tasoista eli sen kokoa voi muuttaa jne. Kelluvaan tasoon ei voi liittää maskia, eikä sitä voi leikellä ennen tason ankkurointia.

### Ankkuroi taso

Kelluva taso:

1. tapa paina ankkuri-painiketta tai
2. tapa *Taso - Ankkuroi taso* tai
3. tapa klikkaa kuvan ulkopuolelle = vilkkuva katkoviiva häviää

### Yhdistä kaksi tasoa

*Taso - Yhdistä alas*. Liittää tason yhteen alemman tason kanssa. esim. teksti-tason pohjan kanssa.

(Huom. Kuvan tallennusvaiheessa Gimp:in oma formaatti xfc säilyttää tasot, kun taas jpg, gif muoto hävittää taso-ominaisuudet!)

### Tekstitaso

Tekstyökalan valinta/käyttö luo automaattisesti kuvaan tekstitason.

### Nimeä tasot

1. tapa anna nimi luontivaiheessa
2. tapa hiiren oikea nappi – *Muokkaa tason ominaisuuksia* – *Tason nimi*

### Sekoita tasot / Tila valikko

Tasojen sekoitustilat vaativat vähintään kaksi tasoa.

Avaa *Tila- valikko* (Valikko löytyy *Tasot* – ikkunasta)

**Sävy:** Sävyttää pohjataso väriä sisältävät kohdat päällystason väreillä. esim. sininen + punainen = violetti. (Mustavalkoinen pohjakuva ei värjydy) Ei huomioi tummuuseroja.

**Väri:** Muuttaa pohjakuvan mustavalkoiseksi ja värjää sen päällystason väreillä. Päällystason tummuuseroja ei huomioida, pelkät värit. esim. alla mustavalkoinen pallo + päällä punainen taso = punainen pallo

**Arvo:** Muuttaa päällyskuvan mustavalkoiseksi ja yhdistää niihin pohjakuvan värit. Päällystason värejä ei huomioida.

### Silmän kuva

Sulkemalla silmän kuvan voi sulkea häiritsevän tason vaikkapa muiden tasojen muokkaamisen ajaksi. Ja avata uudestaan klikkaamalla silmän kuvaa. (Useamman tason silmä saadaan samanaikaisesti kiinni/auki pitämällä Shift-näppäin pohjassa)

### Ketjun kuva

Ketjun kuvalla merkityt tasot käyttäytyvät samalla tavalla samanaikaisesti. Jos muutat niiden kokoa tai esim. olet tehnyt kuvan yhdelle tasolle ja varjon toiselle voit siirtää näitä samanaikaisesti.

## TEKSTI

### Kuvatekstin luominen (A-kirjain kuva)

tai *Työkalut* – *Teksti*

Valitse fontin tyyli *Kirjasin* valikosta

Klikkaa kuvasta kohta johon tekstin haluat.

Avautuu: "Gimpin tekstimuokkain" - ikkuna

Kirjoita teksti. Teksti ilmestyy kuvan päälle samanaikaisena. (huom. jos fonttikoko on liian pieni, kuvaan ei näytä ilmestyvän mitään.)

*Sulje* muokkain ikkuna.

### Tekstin muokkaus

Tekstin muokkaus tapahtuu aktivoimalla muokattava taso ja klikkaamalla tekstin päällä. Tekstin ympärille palautuu laatikko.

Uuden tekstilaatikon saa klikkaamalla uudestaan A-kirjaimen kuvaa ja napautamalla kuvan pintaan. Jokainen tekstilaatikko muodostaa siis uuden tason kuvaan.

*Taso - Hylkää tekstidata* muuttaa tekstitaso tavalliseksi, läpinäkyväksi tasoksi, jossa teksti näkyy kuin mikä tahansa kuva. Valinnan käytön jälkeen tekstiä ei enää voi muokata. *Taso - Yhdistä alas* sama vaikutus.

### Tekstin siirto kuvapohjalla

Tekstiä saa raahattua haluttuun paikkaan siirtotyökalulla.

Katso että valittuna on se tekstitaso, jota haluat siirtää.

Valitse nuolipäinen risti työkalupakissa tai *Työkalut* – *Kääntötyökalut* – *Siirrä*

Ruksaa työkalun asetuksista: *Siirrä aktiivista tasoa* (tämä kohta meinaa unohtua!)

Raahaa teksti hiirellä oikeaan paikkaan.

(Tekstiä saa siirrettyä myös *A-kirjaimen* ollessa käytössä, mutta se tuppaa olemaan hankalampaa.)

### Tekstilaatikon venytys

Jos teksti ei mahdu tekstilaatikkoon, boxia saa venytettyä hiirellä reunoista suuremmaksi.

Valitse tekstityökalu – Liikuta hiirtä reunan kohdalla: risti muuttuu kahdeksi viivaksi - Venytä.

## **Tekstitaso kuvan kokoiseksi**

*Taso - Taso kuvan kokoiseksi*

## **Erikoisfontit / Luo logoja**

Valmiita muotoiluja ja logomalleja:

### **Tapa 1**

*Tiedosto - Luo - Logot - (28 kpl)*

Kirjoita teksti - *Ok*

### **Tapa 2**

Uusi pohja - Tekstityökalu

Kirjoita teksti

*Suotimet - Alphakanavalogoksi - (19 kpl)*

## **Liukuväri kirjaimet**

### **Tapa 1**

Kirjoita sana

Suurena kokoa

Valitse taikasauva - napauta kirjaimen sisään

Valitse liukuväriyökalu - Ota sopiva väriyhdistelmä

Vedä hiirellä kirjaimen sisällä ylhäältä alas, ei siis ulos reunoista.

Jokainen kirjain on käsiteltävä erikseen.

### **Tapa 2**

Luo ensin liukuväripohja ja tämän päälle musta teksti.

Ylimmäiseen tasoon: *Taso - Läpinäkyvyys - Alfavalinnaksi*. Tekstin reunat vilkkuvat.

Sulje ylätasoa silmä. Palaa liukuväripohjaan.

*Valitse - Käänteinen*.

*Muokkaa - Tyhjennä*. Heitä ylätasoa roskakoriin.

## **Teksti ympyränmuotoisena tai kaarena**

*Tiedosto - Luo - Logot - Tekstiympyrä*

Kirjoita teksti *Teksti*-laatikkoon

*Täyttökulma* pienemmäksi kuin 360 astetta, muuten kirjaimet ottavat yhteen - *Ok*

## **Teksti ellipsinä**

*Tiedosto - Luo - Logot - Tekstiympyrä*

Kirjoita teksti *Teksti*-laatikkoon - *Ok*

*Työkalut - Kääntötyökalut - Perspektiivi*

Avautuu: "Perspektiivi" - ikkuna

*Muunnosmatriisi* lukuihin ei tarvitse koskea, vaan tartu äsken tehdyn kuvan kulmiin ja venyttele haluamaasi asentoon.

Klikkaa *Muunna*

## **Teksti poluksi**

Valmiin tekstin voi muuttaa vektorigrafiikaksi.

Kirjoita teksti. Klikkaa työkalupakista *Polku tekstistä*.

Polut tallentuvat/avautuvat xcf tiedoston mukana.

Polut voi tallentaa erillisenä tiedostona:

Klikkaa oikealla napilla Polut - ikkunassa: *Vie polku tiedostoon*

tai Avata Polut - ikkunassa: *Tuo polut tiedostosta*

## **Kiemurteleva teksti polkua pitkin**

Luo ensin polku mitä pitkin teksti menee:

Valitse Polkutyökalu. Klikkaa kuvaan ankkureita. Näiden välistä käyrää voit venyttellä haluamaksi.

Ota tekstityökalu.

Klikkaa kuvaan. Syntyy uusi tekstitaso. Kirjoita teksti ilman rivinvaihtoa

Klikkaa Työkalupakista: *Teksti polkua pitkin*.

Teksti siirtyy muotoonsa.

## **Läpikuultava teksti valokuvan päällä**

Kirjoita teksti kuvan päälle tekstitasona.

Muokkaa tekstitasoa läpinäkyvyyttä sopivaksi. esim. 40

## Fontit

Windowsin fontteja 350 kpl

Lisää fontteja voi ladata netistä.

**WebpageFonts** <http://www.webpagepublicity.com/free-fonts.html> (6500 kpl)

**1001Fonts** <http://www.1001fonts.com/>

**Dafont** <http://www.dafont.com/>

Lataa ja asenna ne siirtämällä kansioon C:\WINDOWS\fonts tai C:\WINNT\fonts. Sulje Gimp ja avaa se uudestaan. Lataamasi fontin pitäisi nyt olla käytettävissä kaikissa ohjelmissa jotka käyttävät fontteja.

## KUVA

### Käännä kuva vinoon

- 1.tapa (vinopalikoiden kuva) tai *Työkalut – Kääntötyökalut – Kierrä*  
Valitse astemäärä - *Kierrä*  
Kiertäminen onnistuu myös hiirellä vapaalla kädellä  
Alle tulee näkyviin pohjaruudukko.
- 2.tapa *Kuva – Kääntö – Käännä 90°/ 180 °...*
- 3.tapa *Taso – Kääntö – Käännä 90° /180°...*

### Kallista kuvaa

(fläppitaulun kuva) tai *Työkalut – Kääntötyökalut - Revi*  
Avautuu: "Leikkaa" - ikkuna  
Väännä hiirellä tai klikkaa asteikkoa ja *Väännä*

### Kallista kuvaa perspektiivissä

(kapeneva neliö) tai *Työkalut – Kääntötyökalut - Perspektiivi*

### Muuta kuvan kokoa

(tuplaneliön kuva) tai *Kuva – Skaalaa kuvaa*  
Kuvan mittasuhteet säilyvät kun ketju on lukittu.  
*Laatu:*

1. *Ei mitään* = on nopein, mutta huonoin
2. *Kuutio* = on hitain, mutta jälki parasta.

### Tarkasta kuvan koko

*Kuva – Kuvan ominaisuudet*

### Leikkaa kuvan reunoja

Rajaa turhat alueet reunoilta pois.

#### Tapa 1

(Leikkausveitsen kuva) tai *Työkalut – Kääntötyökalut - Rajaa*

Vedä hiirellä suorakulmio.

Hyväksy valinta klikkaamalla alueen keskelle. (tai poista valinta klikkaamalla kuvan ulkopuolelle.)

Paikan ja koon voi ilmoittaa myös pikseleinä tai millimetreinä.

#### Tapa2

Ota neliövalintatyökalu. Rajaa alue.

*Kuva - Rajaa valintaan*

### Peilikuva

- 1.tapa (neliöaukeama ja kaksoisnuoli) *Työkalut – Kääntötyökalut – Peilaa*  
*Peilaustyyppi: Vaaka/Pysty*
- 2.tapa *Kuva – Kääntö – Peilaa vaakasuunnassa/pystysuunnassa*
- 3.tapa *Taso – Kääntö – Peilaa vaakasuunnassa/pystysuunnassa*

### Kuvan monistaminen 4-36 lohkon joissa kaikissa sama kuva

Avaa kuva - *Suotimet – Määritä – Small Tiles*

# VÄRIT

## RGB -väriavaruus

Tietokoneen ruudun pikseli on muodostettu RGB-mallissa. Vihreän/sinisen/punaisen värin määrä pikselissä on välillä 0-255. Kokonaisvärien määräksi tulee tällöin n.16,7 miljoonaa.

## CMYK -väriavaruus

Käytetään tulostimissa. Perustuu Syaani/Magenta/Keltainen väriin.

Värimallien erilaisuudesta johtuen joskus monitorilla näkyvä kuva ja tulostettu kuva eroavat toisistaan. Photoshop CS-ohjelmassa on mahdollisuus tarkastella näytön RGB-mallia ennen tulostusta CMYK-muodossa.

## Edus- ja taustavärit / Käytössä oleva väri

Päällimmäinen värineliö on käytössä oleva väri.

Neliöiden yläkulmassa olevaa nuolta klikkaamalla vaihtuu edus- ja taustavärin paikka keskenään (tai *Työkalut – Vaihda värit*)

Väriruutua klikkaamalla avautuu värikartta.

Kumilla pyyhkimällä saadaan pohjaväri esiin.

Oletusvärit (musta ja valkoinen) saadaan palautettua: *Työkalut - Oletusvärit*

## Värikartta-ikkuna

Avautuu *Edusväri/taustaväri*-neliötä klikkaamalla

Ikkunan ylimpänä **HSV-kartta** (kolme ylintä väripalkkia)

HSV -säädinryhmän avulla voit valita värin käyttäen HSV -periaatetta. Lyhenne HSV tulee sanoista Hue (sävy eli väri eli krominanssi), Saturation (saturaatio eli värikylläisyys) ja Value (arvo eli kirkkaus eli luminanssi). Saturaatio -säätimellä valitaan kuinka vahvasti väri näkyy. Jos saturaatio on nollassa, on lopullinen väri musta, valkoinen tai harmaa. Jos se on täysillä, on lopullinen väri täysin tämän värinen. Arvo -säätimellä valitaan kuinka tumma lopullisesta väristä tulee. Jos se on nollassa, on lopullinen väri täysin musta.

Tämän alla **RGB-kartta** (kolme seuraavaa väripalkkia)

RGB -säädinryhmää käyttämällä voit valita värin RGB -periaatteella. Siinä lopullinen väri luodaan sekoittamalla kolmea pääväriä (punainen (Red), vihreä (Green) ja sininen (Blue)) tietystä suhteesta. Jos kaikki on täysillä, saadaan valkoista. Jos kaikki on nollassa, saadaan mustaa. Jos kaikkia on yhtä paljon, saadaan tuotettua harmaasävyt ja käyttämällä eri arvoja saadaan kaikki värilliset sävyt.

## HTML-värikoodit

Väri voidaan ilmoittaa myös suoraan *HTML-merkintänä*.

Mustan koodi 000000

Valkoinen ffffff

## Värillä täyttäminen

(maalipurkin kuva) tai *Työkalut – Maalaustyökalu - Ämpäritäyttö*

Jos haluat täyttää valitun alueen (vilkkuva viiva), ruksaa *Vaikutusalue: "Täytä koko valinta"*

Nopea täyttö: Raahaa *Edusväri*-neliö hiirellä suoraa kuvan päälle.

*Työkalun Tila –* valikosta löytyy mm. :

*Sävy:* Muuttaa kuvassa olevat värit edustavärin sävyiseksi

*Väri:* Värjää kuvan tummusarvojen mukaan edustavärillä

## Värinäytteen noukkiminen

(Pipetin kuva) tai *Työkalut – Väriin poiminta*

Käytä väriä esim. piirtämiseen tai värittämiseen.

## Kuvan osan sävytys 1

Kun haluat muuttaa värisävyä, mutta säilyttää tummuusarvot.

Avaa kuva

Valitse väritettävä alue jollain valintatyökalulla. Hirttolenkki, maski...

*Värit – Väritä* (huom. viimeinen *Värit* - valikossa)

Klikkaa sopiva väri. Valittavana 7 valmista väriä. *Omasta väristä* aukeaa värikartta.

Klikkaa kuvaa.

## Kuvan osan sävytys 2

Tämä tapa on kehittyneempi ja antaa paremmat mahdollisuudet muokata väriä. Esimerkiksi kuvan voi värittää yhdestä kohtaa siniseksi, toisesta punaiseksi.

Tee uusi (läpinäkyvä) taso.

Väritä haluamasi kohdat toivotulla värillä

Valitse tasot paneelista taso, joka sisältää tiedon väristä ja aseta Toiminta: *Väri*

Ylempi taso on muuttunut väritasoksi; GIMP tutkii väritasoa ja päättelee siitä pikselin värisävyn.

Pikselin tummuus ja värikylläisyys saadaan tutkimalla alapuolella olevaa tasoa. Näin kuvan luonnolliset varjo- ja valokohdat jäävät näkyviin.

## Muuta kuvan värisävyä

Värisävy muuttuu, mutta tummuusarvot säilyvät.

Esim. valokuvan epäonnistuneen värisävyn muutos.

### Tapa 1

*Värit – Väritasapaino*

Hienovaraisempi värimuutos kuin *Väritä* toiminnot. Liu'uta valittua väriä.

### Tapa 2

Valokuvan värisävyä voidaan muuttaa myös liittämällä sen päälle osittain läpikuultava taso.

*Taso – Uusi taso – Läpinäkyvä – Ok.*

Valitse *Edustaväri* sopivaksi esim. kellertävä

Valitse *Ämpärytyökalu*.

Klikkaa uutta tasoa = pinta värjäytyy

Säädä tason *Läpinäkyvyysarvot* sopivaksi esim. 40.

### Tapa 3

Valmiita sävyjä

*Värit – Sävy/Värikylläisyys*

Liu'uta *Sävy* valikosta eri sävyjä

### Tapa 4

Valmiita sävyjä.

*Väri – Väritä* (kolmas ylhäältä)

Liu'uta *Sävyä*

## Vaihda valittu väri toiseksi

*Värit – Määritä – Kierrä värejä*

## Negatiivi / Käänteiset värit

*Värit – Käänteinen*

## Värien pelkistäminen / vähentäminen

Värien pelkistäminen värikentiksi. esim. ihonväri voidaan kuvata vain parilla sävyllä.

### Tapa1

*Värit – Posterisaatio*

Muuta *Arvoja* esim. 3

### Tapa 2

*Kuva – Tila – Indeksoitu*

*Värikartta:*

Muunna värien maksimimäärää esim. 10

## Vähennä värikylläisyyttä

*Värit – Sävy värikylläisyys* (tai *Työkalut – Väriytyökalut – Sävy värikylläisyys*)

Liu'uta *Värikylläisyys* nappulaa.

## Muuta värisävyt tummemmiksi / vaaleammiksi

Tällä työkalulla voit suoraan hankaamalla tummentaa tai vaalentaa jotain pintaa.

(Musta pallukka viimeisenä työkalupakissa) tai *Työkalut – Maalaustyökalut – Varjosta tai lisävalota*

Tummennus: *Tyyppi = Väriarjostus*

Vaalennus: *Tyyppi = Väriarlotus*

*Läpinäkyvyydellä* säädetään realistisempi tummennus esim. 40, jolloin alkuperäinen väri jää kuultamaan alta.

Siveltimen koko sopivaksi

*Alue:* Voit valita, kohdistuuko muutos *Varjoihin, Keskisävyihin vai Kirkkaisiin kohtiin*

*Valotus:* Samanlainen vaikutus kuin *Läpinäkyvyydellä*

**Muuta värit puhtaiksi punaiseksi, vihreäksi, siniseksi**

Avaa kuva - *Värit – Maximum RGB*

**Tee väreistä kirkkaampia**

*Värit – Säätöarvot (tai Työkalut – Värytyökalut – Säätöarvot)*

Tällä työkalulla säädät värien kirkkautta, kontrastia, näkyvyyttä.

Arvovalikosta voi valita tietyn värin tai kaikki värit (=arvo)

Nyrkkisääntö: *Ottotasot* - diagrammista kummatkin reunat kannattaa siirtää (kolmioista raahaamalla) lähemmäksi keskustaa, eli poistaa reunoilta alueet, joissa diagrammissa ei ole mitään edustusta.

**Vanha seepianvärinen valokuva**

Avaa kuva - *Suotimet – Koristeet – Vanha valokuva*

**Mustavalkokuva värikuvasta (harmaan sävyt)**

Avaa kuva

**Tapa 1**

*Värit - Poista värit*

Poistaa värit valitusta tasosta. Kaikki sävytystyökalut toimivat kuvassa muutoksen jälkeen.

**Tapa 2**

*Kuva – Tila – Harmaasävy*

Muuttaa koko kuvan harmaasävyiseksi, kaikki tasot. RGB-väritystyökalut eivät toimi tässä kuvassa muutoksen jälkeen.

**Tapa 3**

*Värit – Sävy värikylläisyys.*

Liu'uta *Värikylläisyys* nolnaan

**Tapa 4**

*Värit – Määritä – Liukuvärikartta*

Valitse mustavalkoinen liukuväri

**Mustavalkokuva värikuvasta (jäljelle jää vain musta ja valkoinen)**

*Värit - Kynnysarvo*

**Osittain mustavalkoinen - värillinen kuva**

Värillinen kukka mustavalkoisella pohjalla

Avaa kuva

*Taso – Kahdenna taso*

Muuta ylimmäinen harmaasävyiseksi:

*Väri – Poista värit*

Luo tasomaski: *Taso - Maski – Lisää tasomaski*

Ota kynä. Puhko sillä reikiä maskiin, jolloin värillinen alakuva paljastuu maskin alta.

**Mustavalkokuvan sävytys**

Yksi tapa värittää kuva...

1. Avaa kuva.
2. Muuta kuva mustavalkoiseksi: *Väri – Poista värit*
3. Värisävyn valinta: *Värit – Määritä – Näytteen väritys*. Valitse ylhäältä *Näyte-pudotusvalikosta Värikuu*. Muuta liu'un edusväri sopivaksi (Oletuksena tässä valikossa on kuvan nimi joka on avoinna.)
4. Klikkaa: *Hae näytteen värit*. Tulotason skaalausta liu'uttamalla valokuvan lopulliseksi sävyksi löytyy joku hillitty sävy. *Toteuta*.

Muutoksen peruminen: *Muokkaa - Kumoa*

Hienoja metallinsävyjä/seepiansävyjä löydät GimpGurun sivuilta

<http://www.gimpguru.org/Tutorials/SampleToning/>

**Häivytä ja sekoita värejä sormella / Tuhrimistyökalu**

(sormen kuva) tai *Työkalut – Maalaustyökalu - Tuhri*

**Liukuväri eli Sekoita**

(Mustaharmaa neliö) tai *Työkalut – Maalaustyökalu – Sekoita*

Valitse käytettävät värit *Edus /taustaväri* kartasta tai käytä valmiita malleja pudotusvalikosta (84 kpl valmiita malleja)

*Muoto-vaihtoehtoja:*

*Suora:* Vedä hiirellä kuvan yli reunasta reunaan.

*Säteittäinen* (ympyrä): Aloita keskustasta reunoihin päin.

Kokeile myös vetää reilusti kuvan reunojen yli.

### **Oman väriliuku, kaksi väriä**

1. Avaa Liukuväri-ikkuna. (Ei siis työkalupakissa oleva Liukuväriytyökalu, vaan oma telakoitu ikkuna. *Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Liukuväri*)
2. Klikkaa minkä tahansa valmiin väriliu'un päällä hiiren oikealla napilla.
3. Valitse: *Uusi liukuväri*  
Avautuu: *Liukuvärin muokkain*- ikkuna.
4. Klikkaa värikenttään oikealla napilla.  
Avautuu valikko, jossa on useampiakin vaihtoehtoja liu'un tekemiseksi, lopputulos on sama kaikilla:  
Tapa 1: *Vasemman värin tyyppi – Edustaväri* (muuta väri sopivaksi)  
*Oikean värin tyyppi – Taustaväri* (muuta väri sopivaksi)  
Tapa 2: *Vasemmanpuoleisen/Oikeapuoleisen pääty pisteen väri*, jolloin pääset suoraan väripalettiin.  
Tapa 3: *Lataa vasemman puoleinen väri/ Lataa oikean puoleinen väri.*  
Käytä *Edustaväriä/Taustaväriä* tai valmiita vaihtoehtoja, joita on 10 kpl

Huomaa, että toimintoja ei voi kumota.

Lohkojen kokoa saat muutettua raahaamalla alapalkin nuolesta.

*Peilaa lohko:* kääntää peilikuvaksi.

Valmis värisekoitus ilmestyy Liukuväri-valikkoon nimellä "Nimetön"

Voit muuttaa nimeä samassa muokkaus-ikkunassa.

Turhat harjoitelmat poistat valikosta hiiren oikealla napilla. (Poistaminen ei onnistu työkalupakissa, vaan Liukuvärien omassa ikkunassa. *Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Liukuvärit*)

### **Oman väriliuku, kolme tai useampi väri**

1. Avaa Liukuväri-ikkuna.
2. Klikkaa minkä tahansa valmiin väriliu'un päällä hiiren oikealla napilla. esim. *Edustaväristä taustaväriin.*
3. Valitse *Uusi Liukuväri*  
Avautuu: "Liukuvärin muokkain" – ikkuna. Venytä ikkunaa pidemmäksi.
4. Klikkaa oikealla napilla väriliu'un päällä. Aseta *Vasemmanpääty pisteen väri* = valitse väri tai kirjoita HTML-merkintä.
5. Klikkaa taas oikealla napilla liukua. Aseta *Oikean pääty pisteen väri* = valitse väri tai kirjoita HTML-merkintä.
6. Keskelle liukua lisäät muut värit. Nämä värit lisätään raahaamalla: Klikkaa Työkalupakista *Edustavärineliötä*. Avautuvassa värikartassa kirjoita värikoodi kenttään – Ok. Raahaa uusi Edusvärineliö väriliu'un keskivaiheille. Luo samoin loputkin värit.
7. Viimeistele väriä: Liikuta liu'un alareunassa olevia kolmioita, saat värien edustukset sopiviksi.
8. Muuta "Nimetön" nimi muuksi. Ei tarvitse tallentaa. Liuku löytyy/näkyä jo *Liukuväri* valikossa. Sulje ruksista.

### **Oman väriliuku, kolme väriä, vaikeimman kautta**

1. Avaa Liukuväri-ikkuna.
2. Klikkaa minkä tahansa valmiin väriliu'un päällä hiiren oikealla napilla.
3. Valitse: *Uusi liukuväri*  
Avautuu: *Liukuvärin muokkain*- ikkuna.
4. Klikkaa värikenttää oikealla napilla. Valitse *Vasemman värin tyyppi – Edustaväri* (muuta väri sopivaksi). Tämä väri näkyy siis valmiin väriliu'un keskellä.
5. Oikea nappi. Valitse *Jaa lohko keskeltä*.
6. Valitse käsiteltäväksi vasen lohko klikkaamalla alapalkkia, joka muuttuu vasemmalta siniseksi.
7. Klikkaa *Edusväri*-neliötä. Valitse värikartasta vasemman reunan väri. Väri siirtyy vasemman reunan sävyksi.

8. Valitse käsittelyyn oikeanpuoleinen lohko: Klikkaa alapalkkia, joka muuttuu siniseksi. Klikkaa väriliu'un aivan oikeaa reunaa (hiiren oikea nappi). *Oikean värin tyyppi – Taustaväri*. Muuta väri sopivaksi.

Ohjeiden avulla vältetään rajaviivan muodostuminen liu'un keskelle.

### Liukuväri valokuvan päälle

Esim. musta liukuväri valokuvan päälle. Ylhäältä musta ja häipyy alareunaa kohti.

Avaa kuva. Luo uusi taso. Vedä liukuväri ylhäältä alas. Muuta liukuväritason toiminta: *Tasot* ikkuna ja *Tila* valikko: **Kerro**

### Poista tietty väri kuvasta

*Taso - Läpinäkyvyys - Väri->Alfa*

Alfakanava on työkalu jolla saadaan taso läpinäkyväksi tai muutettua valittu väri läpinäkyväksi.

Häivyttää tason pikselin sen suhteen, miten lähellä sen väri on alfakanavaan valittua väriä. Jos sen väri on täsmälleen sama kuin alfakanavaan valittu väri, tämän värin pikseli häivytetään kokonaan.

Ilman alfakanavaa kuva ei voi olla läpinäkyvä. Myös osittainen läpinäkyvyys on mahdollinen.

Alfa siis tarkoittaa aluetta, joissa ei ole yhtään mitään. Yleisesti ottaen sitä kuvaamaan käytetään harmaa-harmaanruskeaa ruudukkoa.

### Kanavat

*Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Kanavat*

Kanavat tarkoittavat värejä: punainen, sininen, keltainen. (lisäksi on olemassa läpinäkyvä kanava, alfakanava, joka ei sisällä lainkaan värejä)

*Kanavat* - ikkunassa silmäkuvaa klikkaamalla saadaan kuvasta poistettua näkyvistä haluttu väri.

### Histogrammi

*Värit – Info – Histogrammi*

Antaa tietoa Kanavan(=värin) määrästä kuvassa

Valitse väri *Kanavat* - pudotusvalikosta. esim. Punainen. Kaaviosta näkyy sen edustus kuvassa.

### Värikäyrät

*Värit - Käyrät*

Valitse väri *Kanavat* - pudotusvalikosta. esim. Punainen. Käppyrä näyttää sen edustuksen kuvassa.

Tartu käyrään.

Nosta: kuva vaalenee (kirkastuu)

Laske: kuva tummuu

Mutkitteleva: toisiaan lähellä oleville väreille tulee suuri kontrasti

Palauta käyrä perusarvoille: *Nollaa*

Valitsemalla *Arvo* voit korostaa punaisen/vihreän/sinisen värin edustavuutta kuvassa.

Klikkaa valokuvasta väriä ja käyrään ilmestyy viiva tämän värin kohdalle.

## SIVELLIN / KYNÄ

(pensselin tai kynän kuva) tai *Työkalut – maalaustyökalut – Sivellin / Kynä*

Kynä piirtää terävä reunaisia viivoja

Pensseli piirtää pehmeä reunaisia viivoja

Pipetillä nouki sopiva värinäyte valmiista kuvasta ja käytä sitä kynän/siveltimen värinä.

Siveltimen koko: Numero siveltimen perässä ilmoittaa sen koon pikseleinä. Circle (01) vastaa yhtä pikseliä ja tarkoitettu tarkkaan työskentelyyn.

### Suoran viivan piirtäminen

Valitse kynä tai sivellin ja pidä Shift-näppäin pohjassa

### Siveltimen peittävyys

*Läpinäkyvyydellä* saadaan luotua realistisempia siveltimenvetoja. Pienennä esim. 56%:iin. Väri "ohenee".

Valkoisella pohjalla musta sivellin:

100=musta

50=keskiharmaa

10=vaalean harmaa

## Väri "loppuu" siveltimestä vedon aikana

Siveltimen Tila-valikosta valitaan: *Häivytä*

## Rakeinen sivellin

Ruksaa *Käytä Jitteriä*

## Monivärinen sivellin

Valitse sivellintyökalu

Ruksaa: *Käytä liukuvärin väriä*

Pituus: Pieni luku = värit lyhyitä

Pituus: Suuri luku = värit pitkiä

## Leimasimia / Lisää "siveltimiä"

Gimpin sivellinvalikossa valmiina paprika leimasin. Lisää leimasin tyyppisiä siveltimiä voi ladata esim. **deviantArt**:ista. Asenna ne siirtämällä .GBR-päätteiset tiedostot C:/ Program files / GIMP-2.0 / share / 2.0 / brushes kansioon. Käynnistä GIMP tarvittaessa uudelleen.

## Omia leimasimia

Omat leimasimet voidaan lisätä sivellin valikkoon.

### Tapa 1

Luo ensin leimasimen kuva. Tämän jälkeen:

*Muokkaa – Liitä – Uusi sivellin*

Avautuu: "Script-Fu: Uusi sivellin" - ikkuna. Anna leimasimelle nimi – Ok. Valmis leimasin siirtyy sivellinpaletin jatkoksi.

### Tapa 2

Luo leimasimen kuva

Tallennus vaiheessa anna tiedostopäätteeksi leimasimelle sopiva päätte = .gih (ei .gif)

Tallenna kansioon: C:/ Poragram Files / GIMP-2.0 / share / 2.0 / brushes.

Valmiin tiedostopäätteen voit etsiä valikosta.

Avautuu: "Tallenna sivellinputkena" - ikkuna – Ok

Turhat kokeilusiveltimet poistat: Avaa sivellin ikkuna: *Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Siveltimet*. Klikkaa siveltimen kuvaa ja alhaalta roskakorinkuvaa.

## Mustekynä

Mustekynän kallistus:

*Muoto* ikkunan palloa voi kallistaa sopivaksi.

## Kumi

"Läpinäkyvyys" – kohdasta voi säätää kumituksen voimakkuutta; 100% poistaa täysin ja 0% ei poista mitään.

# PIIRTÄMINEN, MAALAAMINEN

## Työkalujen asetukset

Hyviä perusasetuksia työkaluille:

Sivellin, mustekynä: läpinäkyvyys 50-60%

Kumi: läpinäkyvyys 30%

Piirtopöydän paineentunnistus antaa oman lisänsä läpinäkyvyyteen.

## Pohjan koko

Liian suurta pohjaa ei kannata valita, koska se hidastaa konetta. Oletus pohja, jonka koko on 640x400 (22,5x14,1 cm) on ihan ok. Pystymalliseksi sen saa näppärästi *Kuva – Kääntö – Käännä 90*  
Jos tarkoitus tulostaa **A4** kuva, valmis koko (2480x3508 pikseliä) löytyy *Mallit* - valikosta

## Valmiin kuvan pienennys...

Web foorumeille (707x1000 pix)

Deviant Art (848x1200 pix)

Muut (2480x3508 pix)

*Kuva – Skaalaa kuvaa*

*Laatu: Kuutio*

Esimerkki muunnos:

**2,5 Mt** kuva (2304x3456 px) kuva pienennetään 50%:iin (1153x1730 px) tiedoston koko on 1,2 Mt  
kuva pienennetään 30%:iin (691x1037 px) tiedoston koko on 492 kt

**1,4 Mt** kuva (1728x1152 px) kuva pienennetään 70%:iin (1209x806 px) tiedoston koko on 925 kt

### **Tasojen lukumäärä**

Vähintään kolme tasoa: pohjatasoon taustaväri, keskimmäiseen tasoon muu väritys, ylimpään tasoon ääri viivat.

Ääri viivat mustekynällä. Koko esim. 2,4.

Alimmaiseen tasoon eli pohjatasoon korkeintaan taustaväri. Mielellään tämä taso jätetään tyhjäksi, koska pohjatasoon käsittely myöhemmin voi tuottaa hankaluuksia. (kts. *Tasot* )

### **Valmiita väripaletteja** n. 40 kpl

*Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Paletit*

Valmiita paletteja pääset käyttämään:

Avaa *Edustavärineliö*. Värikartta ikkunassa on *Paletit* – näppäin, jota klikkaamalla ruutuun avautuu valittu paletti.

Valmiit sävy paletit voivat helpottaa maalaamista ja piirtämistä. Sävy kokonaisuudet on koottu tietyille aihepiirille. esim ihonvärejä voisi vastata paletit nimeltään: "*Browns and Yellows*", "*Caramels*". Kullan sävyt löytyvät: "*Gold*"

### **Piirrä polkua pitkin**

Luo ensin polku:

Valitse polkutyökalu.

Klikkaa kuvaan piste. Toinen piste viereen. Muotoile kaaria: tartu hiirellä viivaan ja nosta. Jo luotuja pisteitä eli "ankkureita" voi raahata. Viimeisin piste on aina valkoinen. Polku voi jäädä avoimeksi eli pisteitä ei tarvitse yhdistää. Päät yhdistetään: paina Ctrl ja klikkaa ensimmäistä pistettä. Kun kuva on valmis:

Klikkaa *Muokkaa – Piirrä polku* (tai pikanäppäin polkuikkunassa) (tai työkalupakissa *Piirrä polku*)  
Avautuu: "Piirrä -polku" - ikkuna. Valitse viivan paksuus ym. *Piirrä*.

### **Piirrä valinta**

Mikä tahansa valintatyökalu luo vilkkuvan katkoviivan, jota pitkin voi piirtää. Esim. vilkkuvaan ympyrän kehään saa piirrettyä paksun värillisen viivan.

*Muokkaa – Piirrä valinta*

1. *Piirrä viiva* (valitse viivan paksuus ja malli)
2. *Piirrä maalaustyökalulla* (sivellin, ruisku, kynä...)

### **Piirrä katkoviivaa**

Luodaan ensin "polku", jota pitkin katkoviiva menee:

Valitse polun muoto seuraavista:

Suora viiva = käytä polkutyökalua (=> *Valinta polusta* )

Neliömäinen = käytä neliötyökalua

Pyöreä = käytä ellipsityökalua

Mutkittelava = käytä polkutyökalua tai hirttonuoraa

Kaikilla näillä syntyy vilkkuva viiva. *Muokkaa - Piirrä valinta – Piirrä viiva – Viivan tyyli – Katkoviivan esivalinta*

### **Piirrä säännöllinen tähti, ratas, ympyrä (viivakuva)**

Säännölliset kuviot kuten tähti, ratas, ympyrä, suorakulmio jne. on helppo luoda apukoordinaatiston avulla.

Avaa uusi pohja

*Suotimet - Hahmota - Gfig*

Avautuu: "Gfig" -ikkuna

Laita ruksi: *Näytä apuviivat*

Jos haluat viivan alkavan aina ruudun risteämiskohdasta ruksaa: *Kiinnitä apuviivastoon*

Jos taas ruudun keskeltä poista ruksi: *Kiinnitä apuviivastoon*

Vedä hiirellä viivat.

*Muokkaa – Kumoa* poistaa viimeksi tehdyn viivan

Ruudun kokoa muutetaan: *Muokkaa – Ristikko – apuviivojen väli*

Pyöreänmalliset kuviot, kuten ratas vaativat pyöreän ruudukon: *Muokkaa – Ristikko – Apuviivojen tyyppi – Polaarinen*

Klikkaa *Sulje*: kuva siirtyy pohjalle

### **Piirrä laatikko perspektiivissä (viivakuva)**

Vinot apuviivat auttavat piirtämään esim. laatikonkuvan perspektiivissä.

Avaa uusi pohja

*Suotimet - Hahmota - Gfig*

Avautuu: Gfig-ikkuna

Laita ruksi: *Näytä apuviivat*

*Muokkaa – Ristikko – Apuviivojen tyyppi - Isometrinen*

Vedä hiirellä viivat. Kuva syntyy yhtäaikaisena kummallekin pohjalle

Kun kuva on valmis paina - *Sulje*.

Jos haluat jatkaa kuvan käsittelyä avaa Gfig uudelleen: kuva siirtyy takaisin.

Umpinaisen kuvion, joka on tehty Gfig:in nelikulmio/ympyrä työkalulla voi täyttää esim. väriliu'ulla:

*Gfig - Täyttö - Väriliuku*

### **3D-mallinnus ohjelma**

Ilmainen 3D mallinnusohjelma *Blender* ladattavissa netistä.

<http://www.blender.org/>

## **PAPEREITA, KANKAITA YM. POHJIA**

### **Puuvilla /pellava pohja 1**

Uusi pohja – *Suotimet – Taiteelliset – GIMPpressionisti – Esiasetukset - ApplyCanvas – Toteuta – Virkistä - Ok*

### **Puuvilla /pellava pohja 2**

Uusi pohja – *Suotimet – Taiteelliset – Lisää kangas*

### **Nahkamainen pohja /vesiväripaperi**

Uusi pohja – *Suotimet – Taiteelliset – Kangas*

Säädä pohja vaaleammaksi. *Värit – Kirkkaus, Kontrasti*. Kirkasta pintaa useamman kerran.

### **Ruutupaperi pohja**

Uusi pohja - *Suotimet – Hahmota – Kuvio – Ristikko*

Vaaleampi ristikko saadaan: Luo tälle pohjalle uusi taso (valkoinen). Muuta *Läpinäkyvyys* arvoa vaikkapa 74.

### **Rypistetty paperi**

Löytyy valmiit *Kuviot* paletista. 15. kuvio = *Crinkled Paper*

### **Tuohi pohja**

Uusi pohja – *Suotimet – Taiteelliset – Kudos*

### **Koripunos pohja**

Uusi pohja – *Suotimet – Taiteelliset – GIMPpressionisti – Esiasetukset - Parquette – Toteuta – Virkistä - Ok*

### **Olki pohja**

Uusi pohja – *Suotimet – Taiteelliset – GIMPpressionisti – Esiasetukset - Straws – Toteuta – Virkistä - Ok*

### **Mosaiikkipaloista tehty pinta**

Uusi pohja - *Suotimet – Vääritykset – Mosaiikki*

**Sementtipinta**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Painted-rock – Toteuta – Virkistä - Ok

**Harva pellava/puuvilla pohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Canvas – Toteuta – Virkistä - Ok

**Trikookangas pohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Weave – Toteuta – Virkistä - Ok

**Koinsyömäkangas pohja**

Avaa uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Mossy – Toteuta – Virkistä - Ok

**Koinsyömäkangas pohja pyöreä**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Smash – Toteuta – Virkistä - Ok

**Sideharsopohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Crosshatch – Toteuta – Virkistä - Ok

**Styroksipohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Dotify – Toteuta – Virkistä - Ok

**Karvalankamatto pohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Feathers – Toteuta – Virkistä - Ok

**Pikku-kukkapohja (maksaruoho)**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Flowerbed – Toteuta – Virkistä - Ok

**Pesuhanska pohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Wormcan – Toteuta – Virkistä - Ok

**Eläinkarvapohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Furry – Toteuta – Virkistä - Ok

**Tiiviskangas pohja (sisalmatto)**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Line-art – Toteuta – Virkistä - Ok

**Parsittusukka pohja**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Patchwork – Toteuta – Virkistä - Ok

**Koinsyömä kangas**

Uusi pohja – Suotimet – Taiteelliset – GIMPressionisti – Esiasetukset - Smash – Toteuta – Virkistä - Ok

**VALOKUVASTA TAIDEKUVA****Piirroskuva valokuvasta valkoisella pohjalla**

Jättää hahmojen reunaviivat.

Avaa kuva - *Suotimet – Reunatunnistus - Difference of Gaussians*

### **Musta-valkoinen valokopio kuvasta**

Avaa kuva - *Suotimet – Taiteelliset – Valokopio*

### **Puuvärikuva valokuvasta**

Näillä työkaluilla saa käsinväritettyä pintaa muistuttavaa väriä

Avaa kuva

Tapa 1 *Suotimet – Reunatunnistus – Reunat*

Tapa 2 *Värit – Automaattinen – Tasoita*

Tapa 3 *Värit - Retinex*

### **Liitutaulukuva valokuvasta**

Musta pohja valkoiset viivat

Avaa kuva - *Suotimet – Reunatunnistus - Sobel*

### **Metallipakotustyö 1 reliefi**

Tumma pohjainen

Avaa kuva - *Suotimet – Reunatunnistus - Neon*

### **Metallipakotustyö 2 reliefi**

Teräksen värinen

Avaa kuva - *Suotimet – Vääristykset – Emboss*

### **Pinnasta mosaiikki**

Avaa kuva - *Suotimet – Vääristykset - Mosaiikki*

### **Pinnasta kubistinen**

Neliöitä sokin sokin. Myötäilee värisävyjä.

Avaa kuva - *Suotimet – Taiteelliset - Kubismi*

### **Ekspressionistiset värit kuvalle**

Väritaidetta parhaimmillaan

Avaa kuva

Tapa 1 *Suotimet – Taiteelliset – Peto*

Tapa 2 *Värit – Määritä – Palettikartta*

Tapa 3 *Värit – Käyrät*

Avautuu: "Säädä värikäyriä" – ikkuna. Tee käyrästä s-mallinen

Tapa 4 *Värit – Määritä – Alien Map*

### **Vanha seepianvärinen valokuva**

Avaa kuva - *Suotimet – Koristeet – Vanha valokuva*

### **Öljyvärimaalaukselta näyttävä pinta**

Avaa kuva - *Suotimet – Taiteelliset – Öljyväri*

Vaati paljon koneen muistia!

### **Valokuvasta sarjakuva muistuttava: mustat rajaukset, selkeät väripinnat**

Kuvan oltava selkeähkö

Avaa kuva - *Suotimet – Taiteelliset – Sarjakuva*

## **VALOKUVAN PARANNUS**

### **Valokuvan terävöittäminen**

#### **Tapa 1**

*Suotimet – Paranna – Unsharp Mask*

Avautuu käsittelyikkuna

*Säde*= kuinka monta pikseliä pisteen ympäriltä terävöitetään.

*Määrä*= Terävöittämisen määrä

*Kynnysarvo*= määrittelee mikä pitää olla kahden pisteen ero, jotta tietty pikseli värjätään samalla värillä kuin sen vieressä oleva.

#### **Tapa 2**

*Suotimet – Paranna – Terävöinti*

Unsharp Mask on monipuolisempi, tämä nopeampi. Makuasioita kumpi parempi

### **Valokuvan epäonnistuneen värisävyn muuttaminen**

*Värit – Väritasapaino*

Poista häiritsevä värisävy liu'uttamalla säätimiä.

### **Finnit/Ihon kiilto/Ihon punaisuus pois**

Tapa1 Yksittäisen finnin poistoon käytä kloonaustyökalua (kts. ohje työkaluun). Valitse sivellin jossa epätarkat reunat.

Tapa2 Valitse hirttonuoralla huonon ihon alue.

*Suotimet – Sumenna – Gauss-sumennus*

Tapa3 Punertavan ihon muokkaus

Valitse hirttonuoralla alue.

*Värit – Sävy värikylläisyys*

*Sävyä* liu'uttamalla oikealle, sekä *Valoisuutta* lisäämällä saadaan punertavuutta vähennettyä.

Tapa4 Tuhrimistyökalulla (sormi) saadaan epätasaisuuksia siloteltua ja ihoa kuullotettua.

### **Punasilmäisyyden poisto**

*Avaa kuva – Suotimet – Paranna – Punasilmäisyyden poisto*

### **Valokuvan vaurioiden korjaaminen esim. valkoiset reiät**

Avaa vaurioitunut kuva

Rengasta hirttonuoralla (epämääräisesti riittää) vaurioitunut kohta

*Suotimet – Yleiset – Erode*

Tee edellinen Erode toiminto useamman kerran. Reiät häviävät.

Perustuu: Poistaa pienet pistemäiset vaaleat alueet näkyvistä laajentamalla tummia pintoja

Myös kloonaustyökalu sopii tähän tehtävään.

### **Valokuvan vaurioiden korjaaminen esim. tummat reiät/viillot**

Avaa vaurioitunut kuva

Rengasta hirttonuoralla (epämääräisesti riittää) vaurioitunut kohta

*Suotimet – Yleiset – Dilade*

Tee edellinen Dilade toiminto useamman kerran. Reiät häviävät.

Perustuu: Poistaa pienet pistemäiset tummat alueet näkyvistä laajentamalla vaaleita alueita

### **Leikkaa kuvan reunoja**

(Leikkausveitsen kuva) tai *Työkalut – Kääntötyökalut – Rajaa*

Vedä hiirellä suorakulmio.

Hyväksy valinta klikkaamalla alueen keskelle. (Tai poista valinta klikkaamalla kuvan ulkopuolelle.)

## **KONTRASTI / KIRKKAUS**

### **Säädä kontrastia ja kirkkautta**

#### **Tapa 1**

*Värit – Kirkkaus/ Kontrasti* (tai *Työkalut – Väriytyökalut – Kirkkaus Kontrasti*)

#### **Tapa 2**

*Värit – Säätöarvot* (tai *Työkalut – Väriytyökalut – Säätöarvot*)

Tällä työkalulla säädät värien kirkkautta ja syvyyttä, kontrastia. Usein parempi työkalu valokuvia parannellessa, kuin kontrastin säätö.

Arvovalikosta voi valita tietyn värin tai kaikki värit (=arvo)

Nyrkkisääntö: *Ottotasot* -diagrammista kummatkin reunat kannattaa siirtää (kolmioista raahaamalla) lähemmäksi keskustaa, eli poistaa reunoilta alueet, joissa diagrammissa ei ole mitään edustusta.

## TUMMUUS/VAALEUS

### Säädä valoisuutta / tummuutta

#### Tapa 1

Värit – Sävy värikylläisyys (tai Työkalut – Väriytyökalut – Sävy värikylläisyys)

Liuvuta Valoisuus-painiketta

#### Tapa 2

Värit – Käyrät (tai Työkalut – Väriytyökalut – Käyrät)

Avautuu: "Säädä värikäyriä" -ikkuna

Tartu käyrään.

Nosta: kuva vaalenee (kirkastuu)

Laske: kuva tummuu

Mutkittileva: toisiaan lähellä oleville väreille tulee suuri kontrasti

Palauta käyrä perusarvoille: *Nollaa*

Arvo-valikosta voit korostaa punaisen/vihreän/sinisen värin edustavuutta kuvassa.

Yleensä hyvä käyrä on loivan S-kirjaimen muotoinen.

### Tummusarvojen kääntö

Värit - Value Invert

Kääntää tummusarvot. Värit jäävät samoiksi.

## SUMENNA

### Sumenna kuvaa

Tapa 1 Avaa kuva - Suotimet – Sumenna – Gauss sumennus

Tapa 2 Avaa kuva - Suotimet – Sumenna – Saumaton sumennus

### Tee valokuvasta liikahtanut / tärähtänyt / liikkuva otus

Avaa kuva - Suotimet – Sumenna – Liikesumennus

Lineaarinen: vaakatasossa

Säteittäinen: pyörii keskustan ympäri

Suurennus: keskusta liikkuu katsojasta pois päin

### Väripintojen pehmenneys/sumennus

Avaa kuva - Suotimet – Taiteelliset – Van Gogh

Vaatii paljon koneen muistia!

### Valikoiva sumennus

Tällä työkalulla saa erikoisen sumennuspinnan, jossa kuvan eri kohtia on sumennettu valikoivasti.

Avaa kuva - Suotimet – Sumenna – Valikoiva Gauss-sumennus

### Sumu(pilvet) maisemavalokuvaan

Avaa kuva

Luo kuvaan uusi läpinäkyvä taso.

Muuta sen läpinäkyvyysarvoksi esim. 53%.

Suotimet – *Hahmota* – *Pilvet* – *Yhtenäinen kohina*

Muuta X-arvo pieneksi ja Y-arvo suureksi, niin saat sumun vaakatasoon.

### Utuihin kuva, paksunee reunoille

Avaa kuva

Luo uusi läpinäkyvä taso: *Taso* – *Uusi taso*.

Suotimet – *Hahmota* – *Pilvet* – *Yhtenäinen kohina*

Kuvan päälle tulee täysin peittävä pilvimassa.

Lisää ylimpään tasoon maski: *Taso* – *Maski* – *Lisää tasomaski*

Ota liukutyökalu (*Edustaväristä taustaväriin*)

*Tila: Normaali*

*Muoto: Säteittäinen*

*Toista: Sahalaitainen*

Vedä hiirellä keskustasta reunan yli reilusti.

Kuvaan syntyy ohut utuinen kerros, joka paksunee reunoille

### **Tausta sumeaksi (taustahenkilöt sumeaksi)**

Taustan tai taustalla olevien henkilöiden sumennus:

1. Avaa kuva
2. Kahdenna taso: *Taso - Kahdenna taso*
3. Sumenna päällimmäinen kuva: *Suotimet - Sumenna - Gauss sumennus*. Valitse pienehkö arvo esim. 5
4. Lisää tähän tasoon maski: *Taso - Maski - Lisää tasomaski*
5. Kaiva teräväksi jäävät henkilöt(kohteet) esiin: Ota kynä ja puhko ylimmäiseen tasoon reikä hahmon kohdalle. Korjaukset teet kumilla. Muu osa kuvasta jää sumeaksi. (Sulje pohjataso silmä helpottamaan työskentelyä.)

### **Metallipintojen vaalennus**

Avaa kuva - *Suotimet - Taiteelliset - Softglow*

### **Tee kuvasta haalistunut**

Tapa 1 Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Xach-efekti*

Tapa 2 Avaa kuva - *Suotimet - Vääristykset - Poista joka toinen rivi* (Ohuita raitoja.)

## **PIKSELEIKSI**

### **Rakeisuutta kuvaan**

**Tapa 1**

Avaa kuva - *Suotimet - Kohina - HSV-kohina/RGB-kohina(värillinen)*

Arvo: lisää eniten rakeisuutta

**Tapa 2**

Värillinen, karkea rakeisuus

Avaa kuva - *Suotimet - Kohina - Luodaan Koirankorva*

### **Kuva neliömäiseksi pikseleiksi**

Avaa kuva - *Suotimet - Sumenna - Pikselöi*

### **Kuva puna/vihreä/sinisiksi pikseleiksi**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääristykset - Sanomalehtipaino*

### **"Pysäytyskuva" ikään kuin videosta**

Pikselöitynyt/ rasteroitunut/viivainen kuva valokuvasta

Avaa kuva - *Suotimet - Vääristykset - Video*

## **IHMISEN LISÄYS MAISEMAAN**

1. Avaa maisemapohja: *Tiedosto - Avaa* (etsi maisemakuva kansista)
2. Avaa ihmishahmokuva: *Tiedosto - Avaa* (etsi hahmokuva kansista)
3. Varmista valon tuloa suunta kummassakin samaksi. Käännä kuvaa tarvittaessa peilikuvaksi.
4. Palaa hahmokuvaan. Hahmon leikkaaminen: Lisää kuvaan pikamaski: *Valitse - Vaihda pikamaski*. Ota kumi ja puhko maskiin aukko hahmon kohdalle. (Maskia lisätään kynän avulla) Kun raja on valmis poista maski: *Valitse - Vaihda pikamaski*. Syntyy vilkkuva viiva. Kopioi: *Muokkaa - Kopioi*
5. Palaa maisemakuvaan. Liitä hahmo tasona maisemakuvan päälle: *Muokkaa - Liitä taso*. (tason nimeksi tulee: "Leikepöytä").
6. Siirrä siirtotyökalulla hahmo oikeaan paikkaan. (ristinkuva työkalupakissa) Ruksaa: "Siirrä aktiivista tasoa"
7. Muuta hahmon kokoa: *Taso - Skaalaa tasoa - Skaalaa*. (Kuva - Skaalaa kuvaa, muuttaisi koko kuvapakettin kokoa.)

8. Jos osa hahmosta halutaan maiseman osan taakse esim. käsi puun taakse: Lisää hahmotasoon tasomaski: *Taso – Maski – Lisää tasomaski*. Ota kynä ja poista ruumiin osa. (siis kynällä, ei kumilla!) Kumilla teet korjaukset. Tasomaskia ei poisteta.
9. Sumenna/Epäteräviä hahmon reunoja luonnollisemman näköiseksi. Ota ”Pisaratyökalu” työkalupakista (tai *Työkalut – Maalaustyökalut – Sumenna tai teräviä*). Hinkkaa hahmon reunoja.

### Haamuhahmo maisemassa

Maisemavalokuvan päälle liitettyä hahmoa voidaan muuttaa ”aavemaiseksi” vähentämällä hahmotason läpinäkyvyyssarvoja:

Liu’uta *Läpinäkyvyys* palkkia. Kokeile vaikka 60 - 70.

## REUNAT/KEHYKSET

Valokuvan reunojen muotoilu

### Värin haihtuminen reunoista ”vanha valokuva”

1. Avaa kuva
2. Rajaa Ellipsityökalulla sopivat reunat. *Valitse – Pyöristä*. Sopiva pyöristys arvo on 100,000 – 400,000 välillä. Vaikutus näkyy vasta kun kuvan on kopioinut uudelle pohjalle. *Muokkaa – Kopioi*
3. Luo uusi pohja *Tiedosto – Uusi*. Syntyy uusi samankokoinen pohja. Oletuksena valkoinen. Myös värillinen käy. *Muokkaa – Liitä*. Vilkkuva viiva häipyy kun klikkaat kuvan ulkopuolelle.

### Häivytetty reuna / pumpuli reuna

Avaa kuva - *Suotimet – Koristeet – Häivytä reuna*

### Väri- tai kuviokehukset valokuvalle

1. Avaa kuva.
2. Luo uusi pohja tuleville kehyksille: *Tiedosto – Uusi*. Avautuvassa ikkunassa *Kuvan koko* – kohdassa valitse pudotusvalikosta esitysmuodoksi millimetrit. Valmiina olevat arvot kertovat viimeksi avatun kuvan koon. Arvioi kehysten leveys ja lisää mitat kuvan mittoihin. esim. avatun kuvan koko 200 x 250 mm ja haluat 10 mm kehykset ympärille => muuta luvuiksi Leveys 220 mm ja Korkeus 270 mm. Paina Ok.
3. Muuta valkoisen pohjan väri halutuksi tai täytä pohja valmiilla kuviolla. Käytä ämpärytyökalua. Jos haluat kuviota ruksaa: ”Täyttö kuviolla”. Klikkaa pohjaan
4. Palaa valokuvaan. Rajaa koko kuva: *Valitse – Kaikki*. Kopioi kaikki: *Muokkaa – Kopioi*.
5. Palaa väripohjaan. Liitä valokuva: *Muokkaa – Liitä*. Siirrä keskelle siirtotyökalulla.

Toinen tapa, joka kylläkin pienentää varsinaista valokuvaa kehyksen verran:

1. Avaa valokuva
2. Rajaa neliötyökalulla kuvan reunasta esim. 1 – 2 cm. *Valitse – Käänteinen*.
3. Täytä kehys sopivalla värillä tai kuviolla. Ruksaa: *Vaikutusalue: Täytä koko valinta*

### Värillinen kehys, jossa viiste kulmassa

Avaa kuva - *Suotimet – Koristeet – Lisää reunus*

### Pyöristetyt kulmat

Avaa kuva - *Valitse – Pyöristetty neliö*

Sädettä suurentamalla leikkautuu pienempi ala. *Kovera*: leikkaa kulmista pyöreät palat.

Kopioi alue: *Muokkaa – Kopioi*.

Luo uusi pohja ja liitä.

### Pyöristetyt kulmat ja varjo alla

Avaa kuva - *Suotimet – Koristeet – Pyöristä kulmat*

### Piikikäs/sahalaitainen sirkkeliireuna

Rajaa valokuvan reunasta neliötyökälulla sopiva (esim.1-2 cm) reunus.

Paina pikamaskipainiketta tai *Valitse – Vaihda pikamaski* (ilman maskia vaikutus kohdistuu koko kuvaan)

*Suotimet – Vääristykset – Aallot*

Kokeile vaihtaa *Amplitudi, Vaihe, Aallonpituus* kohtia, saat erityyppisiä reunoja.

Poista maski: *Valitse – Vaihda pikamaski*.

Kopioi tai Leikkaa: Kuvasta leikkautuu talteen osat joissa ei ole maskia.

Avaa uusi pohja ja Liitä.

### **Postimerkki / sahalaita reunat reuna**

Rajaa valokuvan reunasta neliötyökälulla sopiva (esim.1-2 cm) reunus.

Luo maski: *Valitse – Vaihda pikamaski* (ilman maskia vaikutus kohdistuu koko kuvaan)

*Suotimet – Vääristykset – Väreily*

Vaihda *Periodi, Amplitudi, Vaihesiirto* kohtia.

Suunta : *Vaakasuora – Ok*

Tee sama uudestaan. Nyt vaihda suunnaksi *Pystysuora – Ok*

Molemmat reunat on käsitelty.

Poista maski: *Valitse – Vaihda pikamaski*.

Kopioi tai Leikkaa uudelle pohjalle.

### **Kuva vanhanaikaisessa filminauhassa**

Avaa kuva - *Suotimet – Taiteelliset - Dia*

tai *Suotimet – Yhdistä – Filminauha*

### **Valokuvan kulman taitto rullalle**

Avaa kuva - *Suotimet – Vääristykset – Koirankorva*

### **Reunan pehmennys**

Saat pehmeät reunat kuvalle (tai leikattavalle alueelle).

#### **Tapa1**

Ennen rajaamista ruksaa valintatyökälun asetuksista: *Reunan pehmennys*. Säädä pehmennys

*Sädetä* halutuksi esim 20,0 pikseliä. Rajaa alue. Syntyy vilkkuva reuna. (Pyöristys ei näy vielä tässä vaiheessa.) Kopioi ja liitä uudelle pohjalle.

#### **Tapa 2**

Rajaa haluttu alue. Syntyy vilkkuva reuna. *Valitse – Pyöristä*. 20,000. (Pyöristys ei näy vielä tässä vaiheessa.) Kopioi ja liitä uudelle pohjalle. Sama lopputulos

## **VARJOT**

### **Kapea varjo kuvan reunojen alle (kaksi tasoa)**

Avaa kuva.

*Suotimet – Valo ja varjo – Varjo*

Avautuu: *”Script-Fu: Varjo”* – ikkuna

*Siirtymä X=* ilmoittaa kuinka paljon varjostus siirtyy vasemmalle tai oikealle

*Siirtymä Y=* ilmoittaa kuinka paljon varjostus siirtyy alas tai ylös

*Peitto=* varjon tummuus. 100 on tummin.

Syntyy kaksitasoinen kuva läpinäkyvällä ruudullisella pohjalla.

Yhdistä tasot: *Tasot – Yhdistä alas*

Luo uusi valkoinen/värillinen pohja. Mitat ovat valmiiksi edellisen kuvan kokoiset.

Kopioi varjokuva: *Valitse – Kaikki. Muokkaa – Kopioi*

Palaa valkoisen pohjaan. *Muokkaa – Liitä – Uusi taso*

Tallenna kuva .xcf muodossa, jos haluat, että kuva jää läpinäkyväksi ja varjo irralliseksi. Tässä muodossa voit työstää kuvaa myös myöhemmin. Jos valitset JPG, kuvaan yhdistyy aina alla oleva pohja, jota ei myöhemmin saa pois.

(ilman pohjaa tallennettu GIF kuva joka muotonsa puolesta kelpaisi, leikkaa varjon pyöristetyn osan pois )

### **Varjo perspektiivissä**

Tällä työkalulla saa heittovarjon esim. henkilön taakse.

1. Avaa hahmokuva
2. Leikkaa hahmo irti jollain valintatyökalulla. Kopioi.
3. Luo hahmolle uusi pohja: Valitse pohjalle uudet mitat. Arvioi heittovarjon vaikutus pohjan mittoihin.
4. Hahmon liittäminen: *Muokkaa – Liitä - Uusi taso*. (Pelkkä Liitä ei kelpaa, tarvitaan myös uusi taso) Siirrä siirtotyökalulla kuva haluttuun kohtaan.
5. Etsi hahmoleikkeen reunat: *Taso – Läpinäkyvyys – Alfa valinnaksi*
6. *Suotimet – Valo ja varjo – Perspektiivi*. Avautuu: "*Script-Fu: perspektiivi*" – ikkuna.  
*Kulma*: kertoo varjon kallistuksen määrän.  
*Varjon suhteellinen pituus*: 1,0 on samanpituisen kuin leikattu pala. Korkealle kohteelle muuta pituutta vaikka 0,8 (= 80%).  
*Pehmennyksen säde*: häivyttää varjon reunaa, samalla myös levittää varjon kokoa.  
*Peitto*: varjon tummuus  
 Kokeile yhdistelmiä:  
 Perustumma varjo: Pehmennys = 50, Peitto = 85  
 Keskisävyinen: Pehmennys =50, Peitto =50  
 Vaalea: Pehmennys =50, Peitto =25
7. Yhdistä varjo + hahmo: *Taso – Yhdistä alas*. Klikkaa kuvan ulkopuolelle, katkoviiva häviää

### **Kapea varjo reunan alle ja sumennus leikkeen pintaan (Xach-efekti)**

Muuten sama kuin edelliset, mutta tällä työkalulla saat sumennuksen myös varsinaisen leikkeen pintaan.

1. Avaa kuva
2. Leikkaa kohde irti jollain valintatyökalulla. Kopioi.
3. Luo kohteelle uusi pohja: joko samankokoinen kuin edellinen pohja tai anna uudet mitat.
4. Liitä leike pohjalle uutena tasona: *Muokkaa – Liitä - Uusi taso*
5. *Suotimet – Valo ja varjo – Xach-efekti*.  
*Korostuksen peitto*: Tästä säädät leikkeen pinnan sumennusta. 0 = ei sumennusta

### **Varjo leikkeen alle vaikeimman kautta**

1. Avaa kuva
2. Valitse leikattava alue. Paras tulos saadaan maskityökalun avulla. *Valitse – Vaihda pikamaski*. Käytä Pyyhekumia ("Kova reuna") maskin puhkomiseen. Kynällä lisäät maskia. Kun raja on valmis poista maski: *Valitse – Vaihda pikamaski*. Alueen reunoille tulee vilkkuva katkoviiva.
3. Sumenna leikkeen reunoja: *Valitse – Pyöristä*. Avautuu: "Pehmennä valinta" – ikkuna. 15,000 pikseliä – Ok. (Pyöristyksen arvo riippuu kuvan koosta) Reunan vilkkuva viiva siirtyy hiukan sisäänpäin. Sumennus ei näy vielä tässä vaiheessa. *Muokkaa – Kopioi*.
4. Luo uusi valkoinen pohja. Gimpin oletuksena viimeksi avatun pohjan koko. *Muokkaa – Liitä - Uusi taso* (pelkkä *Liitä* ei riitä, tarvitaan myös uusi taso). Siirrä Siirtotyökalulla leike keskelle.
5. Etsi leikkeen reunat uudelleen: *Taso – Läpinäkyvyys – Alfa valinnaksi*. Taas syntyy vilkkuva viiva. Värjää mustaksi Ämpärytyökalulla – Ruksaa: *Täytä koko valinta*.
6. Palaa alkuperäiseen kuvaan, jossa on vielä vilkkuva viiva valinnan merkinä. Peru edellinen pyöristys: *Muokkaa – Kumoa Pehmennys*. Jatka uudella pyöristyksellä, jolla poistetaan liika terävyys seuraavan leikkeen reunoista: *Valinta – Pyöristä*. Arvoiksi 1,000 - 2,000 pikseliä. Reunan pehmennys ei näy vielä tässä vaiheessa. *Muokkaa – Kopioi*.
7. Palaa uuteen pohjaan. *Muokkaa – Liitä - Uusi taso*. Siirrä varjoa sopivasti kuvan alle.

Pyöristyksistä tulee näin luonnollisemman näköiset kun ne tehdään ennen kopiointia ja tasoon liittämistä.

Jos varjoon on jäänyt "värijämiä" alkuperäisestä kuvasta (esim. keltainen kukka jättää sumean keltaisen renkaan), voit muuttaa varjon mustaksi: *Värit – poista värit*

Pyöristys muuttaa kuvan kokoa suuremmaksi ja varjoon jää helposti haamuraita, joka johtuu kuvan ja taustan välisestä rajasta (alkuperäisessä valokuvassa). Sitä voi yrittää häivyttää pienentämällä varjoleikettä ennen pyöristystä: *Valitse – Pienennä*, esim. 4 pikseliä ja vasta tämän jälkeen pyöristys. (kohta 3.)

## KUVIOITA

### **Labyrintti pohja**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Kuvio* - *Labyrintti*

### **Palapelitausta**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Kuvio* - *Palapeli*

### **Shakkilauta**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Kuvio* - *Shakkilauta*

### **Sädekehäpohja, (musta valkoinen)**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Line Nova*

Hidas toiminto.

### **Hiuspinnejä muistuttava pohja 3D**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *3D Truchet*

### **Tulivuoren laavaa muistuttava pohja**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Lava*

### **Karttaa muistuttava pohja 2D**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *Luo kartta* tai *Tasamaa*

### **Karttaa muistuttava pohja 3D**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *Maa*

### **Maastoväri pohja**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *Naamioväri*

### **Paklauslastalla vedetty pyörrekuvio 3D**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *Pyörrekuva*

### **Polkupyöränketju-pohja**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *Vaakaerotin*

### **Savukiehkura**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Luonto* - *Liekki*

Mustalla pohjalla valkoinen kiehkura pääsee oikeuksiinsa

### **Vieterin näköinen rinkula**

Käytä pientä sivellinkokoa

*Tiedosto* - *Uusi*

*Suotimet* - *Hahmota* - *Spirograafi*

*Muoto*: Ympyrä, Kehys, Neliö, Polygoni...

*Väri*: Yhtenäinen, Liukuväri...

### **"Supermieslogo"**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Hahmota* - *Luonto* - *IFS-fraktaali*

### **Neljä spiraali rinkulaa**

*Tiedosto* - *Luo* - *Kuviot* - *Pyörre*

### **Liekkejä, savua, salamoita..**

Uusi pohja - *Suotimet* - *Määritä* - *Pilvet* - *Yhtenäinen kohina*

Pinnasta voi tehdä pilviä, savua, sumua, tulta tai vaikka salamoita. Yleisesti sitä voi käyttää "satunnaiskuviona". Jos rastitat kohdan *Saumattomuus*, voit pinota tuloksen kopioita päällekkäin ja vierekkäin ilman, että niiden saumassa näkyy raja.

## Leikattavia hahmoja

Render on irtileikattu hahmo. Käytetään erilaisiin töihin, taustakuviin, sigeihin. Niitä voit ladata esim. *Planet Rendersistä*.

## Lisää valmiita taustakuvia

Stock on valmis kuva, jota lähdetään työstämään. Se voi olla valokuva, kuvankaappaus pelistä... Niitä voi hakea vaikkapa *GameWallPapersista* <http://www.gamewallpapers.com>

## Gimp:in valmiit kuviopohjat

Gimp:issä valittavan n. 60 erilaista valmista kuviopohjaa. *Ikkunat – Telakoitavat valintaikkunat – Kuviot*

## Omat kuviopohjat

Itse tehtyjä kuviomalleja voi tallentaa paletin jatkoksi.

### Tapa1

Luo kuviosi normaalin tapaan. Kuva koko 100x100 pikseliä tai 120x120.

Tallennus tapahtuu seuraavasti:

*Muokkaa – Liitä – Uusi kuvio*. Anna kuvaava nimi – Ok. Kuviosi siirtyy kuviopaletin jatkoksi.

### Tapa 2

Luo kuviosi.

Kun olet tehnyt kuvan, tallenna se .pat-tiedostona siihen kansioon, jossa ovat muutkin .pat-tiedostot, esim. C:\Program Files\GIMP-2.0\share\2.0\patterns. Sitten painat vain "Virkistä kuviot" -painiketta ja tekemäsi kuvio pitäisi ilmestyä muiden joukkoon kuviot - paletille. Tarvittaessa sulje ja avaa Gimp uudestaan.

Turhat harjoitelmat poistat *Kuviot* – ikkunassa klikkaamalla roskakorinkuvaa.

# PALLOT

## Tee pallo halutusta pohjasta

Avaa uusi pohja. Neliön muotoinen, jos haluat pallosta pyöreän. Suorakaiteesta siis soikea. Täytä pohja kuviolla tai värillä. (Valmis neliömäinen kuvakin käy)

*Suotimet – Määritä – Kuvaa kappaleeseen*

*Kuvaus: Pallo*

## Läpinäkyvä pallo /rautalankapallo

Läpinäkyvä pallo vaatii kaksi tasoa joista ylimmäisen pitää olla läpinäkyvä. Tälle ylimmälle tasolle liitetään kuvio, joka peittää pinnan vain osittain esim. verkkokuvio

Luo uusi pohja ja tälle uusi taso. Ylimpään tasoon:

*Suotimet – Hahmota – Kuviot – Ristikko*.

*Suotimet – Määritä – Kuvaa kappaleeseen*

*Kuvaus: Pallo*

## Kolmiulotteinen pallo 3D

Uusi pohja - *Suotimet – Animaatio – Pyörivä maapallo*

Värilliseltä pohjalta värillinen pallo.

## Miljoona pikku kuulaa 3D

Uusi pohja - *Suotimet – Taiteelliset – GIMPpressionisti - Ballpark*

## Kuva metallipallon pinnalla 3D

Avaa kuva - *Suotimet – Vääristykset – Polar Coordinates*

## Pallosuunnittelu

Uusi valkoinen pohja. Neliömäinen.

*Suotimet – Hahmota - Pallosuunnittelu*

Tämän suotimen toiminta ei ole vielä oikeen auennut.

# VALOILMIÖITÄ

**Heijastava piste kuvaan1 (punertava)**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja Varjo - Linssiheijastus*

**Heijastava piste kuvaan2 (sinertävä)**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Gradient Flare*

**Säkenöivä tähti valittuun kohtaan**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Supernova*

**Säkenöiviä tähtiä vaaleisiin pintoihin**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Säkenöinti*

**Räppänästä tuleva valokiila**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Valoefektit - Valo - Pistemäinen/Suunnattu*

## ABSTRAKTIT

Valmiita kuvia

**Fraktaaleja**

Fraktaalien avulla luot matemaattisia abstrakteja kuvia.

Uusi pohja - *Suotimet - Hahmota - Fraktaaliselain*

Välilehdet:

*Fraktaalit:* valmiita malleja on paljon. Kokeile esim. *Beauty of Nature, High Voltage, Leaves,...*

*Värit:* muokkaa värisävyjä

*Parametrit:* muokkaa muotoa

*Iteraatio:* laskee enemmän yksityiskohtia

**“Marmoroitu paperi”**

Uusi pohja - *Suotimet - Hahmota - Kuvio - Sini*

**Kaleidoskooppi**

Uusi pohja - *Suotimet - Hahmota - Kuvio - Taipumiskuviot*

**Väripaperisilppua (kirkkaita värejä)**

Uusi pohja - *Suotimet - Hahmota - Kuvio - Qbisti*

**Värikäs pilvitaivas**

Uusi pohja - *Suotimet - Hahmota - Pilvet - Plasma*

*Turbulenssia* lisäämällä saadaan rakeisempi kuva

*Satunnaissiemen:* eri väri vaihtoehtoja

**“Vistan avaussivu”**

Tämä liukuväriharjoitus muistuttaa etäisesti Vistan avaussivua.

Kuvassa on useampia läpikuultavia väriliukumia.

Ota liukuväriyökalu. Valitse väriliuku nimeltään: *Abstract3*

Asetukset: *Kartiomainen (epäsymmetrinen) - Siirtymä 30 - Läpinäkyvyys 30*

Vedä hiirellä useampaan kertaan.

## VÄÄRISTYKSET

**Kalansilmäobjektiivi (pullistaa keskiosaa)**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Linssiefekti*

**Televisioruutu pullistuma**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääristykset - Lens Distortion*

**Valokuva lasitiiliseinän läpi katsottuna**

Avaa kuva - *Suotimet - Valo ja varjo - Lasitiilet*

**Valokuva aaltoilevan veden pinnan läpi**

Avaa kuva - *Suotimet - Animaatio - Aaltoilu*

**Valokuva kuin pyörivä vesi viemäriin**

Tapa 1 Avaa kuva - *Suotimet - Animaatio - Aallot*

Tapa 2 Avaa kuva - *Suotimet - Vääritykset - Aallot*

**Sekoitettu kakkutaikina**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääritykset - Whirl and Pinch*

**Kammattu pinta**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääritykset - Siirto*

Vaaka tai pystypinta

**Kuva sivutuulella**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääritykset - Tuuli*

*Tuuli* = tasainen sivutuuli

*Puuska* = kampamainen sivutuuli

*Edeltävä* = vaikutus tuulen etureunaan

*Jäljessäoleva* = vaikutus tuulen perässä

**Lämpöväreily**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääritykset - Väreily*

**Kuvan jakaminen spiraaleiksi 1 tapa**

Fraktaalit, jakaa kuvan lukuisiin pieniin spiraalikuviin

Avaa kuva - *Suotimet - Määritä - Fraktaali*

**Kuvan jakaminen spiraaleiksi 2 tapa**

Avaa kuva - *Suotimet - Määritä - Illuusio*

Valitse Tila1 tai Tila2, sekä jakojen lukumäärä

**Päällekkäinen kuva 3x, saumaton**

Avaa kuva - *Suotimet - Määritä - Make Seameless*

**Kahvitahra**

Avaa kuva - *Suotimet - Koristeet - Kahvitahra*

**Kalterit/kaihtimet kuvan päälle**

Avaa kuva - *Suotimet - Vääritykset - Blinds*

## KUVAMANIPULOINTI

**IWarp-työkalu**

Tällä työkalulla voit muokata mm. ihmiskehon mittoja, tehdä pilakuvia tai parannella/retusoida kuvia imartelevammiksi.

Avaa kuva.

*Suotimet - Vääritykset - IWarp*

Vaihtoehtoina *Muodonmuutosmalleista: Kutista, Kasvata, Siirrä* (=venytys)...

Vedä hiirellä esikatselukuvan pinnalla.

*Muodonmuutoksen sädetä/määrää kasvattamalla* saadaan esim. suurempi levennys

Muutoksen peruminen: paina *Nollaa*

(Kaikki tehdyt työkaluasetukset saa nollattua *Suotimet - Nollaa kaikki suodattimet*)

**Kuvan venytys**

*Suotimet - Vääritykset - Taivutus käyriin*

Ruksaa *Automaattinen esikatselu*

Venytä käyrää hiirellä = kuva venyy

## ANIMAATIOT

Tiheästi toistuva kuvasarja.  
Tallennetaan GIF formaattina.

### Aaltoileva sydän animaatio

1. Avaa uusi pohja: *Tiedosto – Uusi – Kuvan koko: 200x200 pikseliä*. (Ei liian suurta pohjaa = liian suuri animaatio hidastaa konetta)
2. Piirrä kuva: Värjää pohja punaiseksi ämpäryökalulla. Piirrä kynällä (väri valkoinen) sydämen kuva. Täytä sydän valkoisella värillä: ämpäryökalu.
3. Tee animaatio: *Suotimet – Animaatio – Aallot*. Voimakkuus: 5. Aallonpituus: 5. Ruutujen määrä: 6 – Ok.
4. Avautuu: "Nimetön" ikkuna, jossa sahalaitainen sydän. (kuva ei aaltoile vielä tässä vaiheessa). Tallenna tässä ikkunassa: *Tiedosto – Tallenna nimellä*. (Esim. Harjoitusanimaatio.gif ). Valitse kansio. *Tallenna*.
5. Avautuu: "*GIF-liitännäinen voi käsitellä tiedostoja ainoastaan animaationruutuina*". Ruksaa: *Tallenna animaationa. Vie*.
6. Avautuu: "Tallenna GIF". Tähän ikkunaan voi lisätä GIF-kommentin, mutta mitään muutoksia ei tarvitse tehdä. Pidä ruksi *Animaatioasetusten* kohdassa "Ikuinen silmukka". Aikaa ei tarvitse muuttaa (100 ms). *Tallenna*.
7. Valmista animaatiota ei voi tarkastella Gimpissä, vaan se täytyy avata esim. *Kuvien ja faksien esikatselu* – ikkunassa tai selaimessa: Avaa: Oma tietokone tai Laitteen kuvaus – Etsi oikea kansio – Avaa Harjoitusanimaatio.gif.

### Pyörivä maapallo animaatio

1. Avaa karttapohja: *Luo – Kuviot – Luo kartta*
2. Muotoile siitä pallo: *Suotimet – Animaatiot – Pyörivä maapallo*. Ruutuja: 10. *Läpinäkyvä tausta* – Ok
3. Avautuu: "Nimetön" ikkuna (pallo ei pyöri vielä tässä vaiheessa). Tallenna tässä ikkunassa: *Tiedosto – Tallenna nimellä*. (Esim. Maapalloanimaatio.gif ). Valitse kansio. *Tallenna*.
4. Avautuu: "*GIF-liitännäinen voi käsitellä tiedostoja ainoastaan animaationruutuina*". Ruksaa: *Tallenna animaationa. Vie*.
5. Avautuu: "Tallenna GIF". Tähän ikkunaan voi lisätä GIF-kommentin, mutta mitään muutoksia ei tarvitse tehdä. Pidä ruksi *Animaatioasetusten* kohdassa "Ikuinen silmukka". Aikaa ei tarvitse muuttaa (100 ms). *Tallenna*.
6. Valmista animaatiota ei voi tarkastella Gimpissä, vaan se täytyy avata esim. *Kuvien ja faksien esikatselu* – ikkunassa tai selaimessa: Avaa: Oma tietokone tai Laitteen kuvaus – Etsi oikea kansio – Klikkaa *Maapalloanimaatio.gif*

### Hyppivä tikku-ukko, animaatio

1. Luo Uusi pohja (200 x 100 pikseliä)
2. Luo uusia tasoja: *Taso – Uusi taso*. Tason täyttötapa: valkoinen. Yhteensä kolme.
3. Ota sivellin. Piirrä alimman ruudun vasempaan reunaan seisova ukko. Keskimmäiseen tasoon keskelle ruutua kädet ylhäällä. Ylimpään tasoon ruudun oikeaan laitaan kädet alhaalla.
4. Tallenna nimellä. esim. Harjoitusbanneri.gif valittuun kansioon – *Tallenna*
5. Avautuu: "*GIF-liitännäinen voi käsitellä tiedostoja ainoastaan animaationruutuina*". Ruksaa: *Tallenna animaationa. Vie*.
6. Avautuu: "Tallenna GIF". Muuta ajaksi 500 ms – *Tallenna*.
7. Valmista animaatiota ei voi tarkastella Gimpissä, vaan se täytyy avata esim. *Kuvien ja faksien esikatselu* – ikkunassa tai selaimessa: Avaa: *Oma tietokone tai Laitteen kuvaus* – Etsi oikea kansio – Klikkaa Harjoitusbanneri.gif

### **Onnea! sana liukuen, animaatio**

1. Luo uusi pohja (200x100)
2. Ota teksityökalu – klikkaa kuvaan - kirjoita **Onnea!** – tarvittaessa siirrä teksti keskemälle – sulje muokkain - muuta fontin kokoa (esim. 50, riippuu fontin tyylistä), niin että se täyttää lähes koko tason (Tasoja ei yhdistetä).
3. *Suotimet – Animaatiot – Polta*. Avautuu. "Script-Fu – polta" ikkuna: Muuta asetukset: Häivytyksen leveys: 100. Koronan paksuus: 30. Jälkihohto: 70. Nopeus: 20. Hehkun väri on valkoinen, joka on oletuksena. Jos valitset värillisen hohdon tekstin päälle syntyy värillinen "liuku".
4. Tallenna: *Tiedosto – Tallenna nimellä*. (Esim. *Liukuvateksti.gif* ). Valitse kansio. *Tallenna*.
5. Avautuu: "*GIF-liitännäinen voi käsitellä tiedostoja ainoastaan animaationruutuina*" Ruksaa: *Tallenna animaationa. Vie*
6. Avautuu: "*Tallenna GIF*". Tähän ikkunaan voi lisätä GIF-kommentin, mutta mitään muutoksia ei tarvitse tehdä. Pidä ruksi *Animaatioasetusten* kohdassa "Ikuinen silmukka". Aikaa ei tarvitse muuttaa (100 ms). *Tallenna*
7. Valmista animaatiota ei voi tarkastella Gimp:issä, vaan se täytyy avata esim. *Kuvien ja faksien esikatselu* – ikkunassa tai selaimessa: Avaa: Oma tietokone tai Laitteen kuvaus – Etsi oikea kansio – Klikkaa *Liukuvateksti.gif*

### **Animoitu kuvavääristys**

1. Uusi pohja 200x200
2. Piirrä kuva tai liitä siihen sopivan kokoinen leikkele valokuvasta. Muista, että liian suurta kuvaa kone ei pysty käsittelemään.
3. *Suotimet – Vääristykset – Iwarp*. Tee vääristys esim. venytä kuvan osaa. Ja toinen venytys perään jos tarpeen.
4. Avaa välilehti: *Animoi*. Muuta Ruutujen määrä esim. 10. Suurempi ruutujen määrä parantaa laatua, mutta vaatii koneen muistilta enemmän.
5. Tallennus edellisten mukaan. Ruutujen välinen tauko vaikka 100 ms.

### **Kolmen kuvan sarja, jossa kuvat sekoittuvat toisiinsa, animaatio**

1. Uusi pohja
2. Luo lisää tasoja. Vaatii vähintään kolme tasoa
3. Piirrä jokaiseen tasoon kuva
4. *Suotimet – Animaatiot – Sekoita – Ok*
5. Tallenna kuten edellä. Voit vaihtaa ruutujen välisen tauon vaikka 1000 ms.

### **Tasojen näkyvyyden keston muuttaminen jälkikäteen**

Klikkaa tason päälle oikealla napilla

*Muokkaa tasoa.*

Kirjoita tähän tason uusi nimi ja perään suluissa tason näkyvyyden kesto aika.

Esim. Ruutu1(500ms), Ruutu2(500ms), Ruutu3(3000ms).

500ms = 0,5s

3000ms = 3s

Tallenna uudella tai vanhalla nimellä. Muista että GIF pitää tallentaa animaationa.

Ilmainen **Gimp Animation Pagage GAP** animaatio paketti monimutkaisempien animaatioiden tekemiseen ladattavissa netistä.

## **WWW-SIVUT**

### **Painikkeet www-sivuille**

*Tiedosto – Luo – Painikkeet – Pyöreä painike/Yksinkertainen viistottu painike*

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Viistokuvio – Painike*

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Alienhehku - Painike*

### **Nuolenkuva www-sivuille**

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Viistokuvio – Nuoli*

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Alienhehku – Nuoli*

### **Pallukka www-sivuille**

3D pallo merkkamaan valittua kohtaa.

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Viistokuvio – Kohta*

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Alienhehku - Kohta*

### **Väliviiva/palkki www-sivuille**

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Viistokuvio – Vaakaerotin*

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Alienhehku - Vaakaerotin*

### **Valmis otsikkopalkki www-sivuille**

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Viistokuvio – Otsikko* (kultainen viistottu teksti mustalla pohjalla)

*Tiedosto – Luo – www- sivujen teemat – Classic.Gimp.Org – Iso otsikko* (monivärinen)

### **Liukuväripalkki www-sivuille**

Ei tarvita uutta pohjaa vaan klikkaa suoraan kakkosnapilla haluamaasi valmista väriliukua. (ei siis Työkalupakki vaan Väriliuku-ikkuna)

Valikosta: *Oma väriliuku*

Avautuu: *"Script-Fu: Oma väriliuku"* -ikkuna.

Väripalkin mitat on muutettavissa.

Kokeile värien muokkausta vetämällä hiirellä palkin päällä.

### **Linkki www-sivuillasi**

Kotisivujesi tietyn kuvan osan klikkaaminen voi sisältää linkin tietyille sivuille.

Esim. koiran pään klikkaaminen voi viedä Koira Kennelin sivuille.

Avaa kuva.

*Suotimet – Web – Kuvakartta*

Avautuu: *"Nimetön"*- ImageMap - ikkuna

Valitse vasemmalta esim. neliötyökalu, jolla rajaat kohdan, josta tuleva linkki aukeaa.

Rajaa alue ja klikkaa heti perään

Avautuu: *"Alueen 1 asetukset"* - ikkuna

Kirjoita URL-laatikkoon www-sivun osoite johon halutaan siirtyä. Tai mielummin Kopioi/Liitä valmis osoite netistä ( <http://www.....>)

Pidä ruksi *"Web sivusto"* tyypissä.

*Toteuta*

Osoite siirtyy *"Nimetön"* ikkunaan.

*Ok*

Voit lisätä kuvaan useampia linkkejä tai tallentaa.

Tallenna tässä samassa ImageMap-ikkunassa.

*Tiedosto – Tallenna nimellä.*

Valitse kotisivujesi kansio ja tiedostomuodoksi .html päätte, jota käytetään nettisivuilla.

esim. *Linkkiharjoitus.html*

Tarkastele lopputulosta selaimeltasi ei kuvankäsittelyohjelmassa.

3d pallo	29	hiuspinnejä muistuttava pohja, 3D truchet	28
3d truchet kuvio, hiuspinni kuvio	28	hsv-kohina-suodin	24
3d-mallinnus ohjelma	19	hsv-värikartta	12
A4 pohja	1	html-värikoodi	12
A4-pohja piirtämisessä	17	hyökkää tekstidata	9
aallot-suodin, animaatiot	32	hyppivä tikku-ukko, animaatio	32
aallot-suodin, sahalaitaiset kehykset kuvalle	25	häivytetty reuna, pumpuli reuna	25
aallot-suodin, vääristykset	31	häivytä tuhrimistyökalulla	14
aaltoileva sydän animaatio	32	häivytä-toiminto siveltimessä	16
aaltoilu-suodin, vääristymät	30,31	ifs-fraktaali, supermies logo	28
ABSTARKTIT	30	IHMISEN LISÄYS MAISEMAAN	24
alfa, poista väri kuvasta	16	ihon parannus, finnit, ihon kiilto	22
alfavalintatyökalu	6	ikkunat	3,4
alien map-työkalu, taide	21	illusio-suodin, spiraalivääristys	31
alienhehku, painike, www-sivut	33	indeksoitu väri	13
alkuperäinen taso	8	iso otsikko - kuva www-sivuille	34
alkuperäiset asetukset ikkunoille	4	isometrinen, gfig	19
alphakanavalogoksi	10	Iwarp työkalu	31
ANIMAATIOT	32	Iwarp, vääristys, animaatio	33
ankkuroi taso	8	jitter sivellin	17
apulinjat	3	jpg, ominaisuudet	1,2
apuruudukko	3	kahdena taso	8
arvo, tila valikossa	9	kahvitahra-suodin	31
avaa kuva	1	kaihtimet, kalterit kuvan päälle, blinds-suodin	31
ballpark-suodin, miljoona pikku kuulaa	29	kalansilmäobjektiivi	30
blinds-suodin, kaihtimet kuvan päälle	31	kaleidoskooppi kuvio	30
bmp	1	kallista kuvaa	11
circle (01), sivellin	16	kanavat	16
cmyk-väriavaruus	12	KANKAITA	19
diasuodin, reunat valokuvalle	26	kartta pohja 2D	28
dilade-suodin, poista reiät	22	kartta pohja 3D	28
displace eli syrjäytys	4	karvalankamatto pohja	20
edus- ja taustaväri	12	katkoviiva	18
edustavalintatyökalu	6	kehykset kuvalle	25
ekspressionistiset värit valokuvaan	21	KEHYKSET, REUNAT	25
ellipsityökalu	5	kelluva taso/valinta	8
eläinkarva pohja	20	ketjun kuva	9
emboss-suodin, taide	21	kiemurteleva teksti	10
epäonnistunut värisävy	22	kierrä värejä-työkalu	13
epätasaisuuden poistaminen reunoista	6	kierrä-työkalu	11
erikoisfontit	10	kirkasta värejä	14
erode-suodin, poista reiät	22	KIRKKAUS, KONTRASTI	22
etäisyyden mittaus	2	KLOONAUUS	5
filminauha reunat kuvalle	26	kloonaustyökalu	6
fontit	11	kohta-kuvio www-sivuille	33
fontit, erikois	10	koinsyömakangas pohja	20
formaatit	1	koirankorva-suodin, kohina	24
fraktaali-suodin	30	koirankorva-suodin, taivuta reunaa	26
fraktaali-suodin, spiraalivääristys	31	koko, kuvan	11
fraktaalit	30	koko, tason	8
gauss sumennus	23	KONTRASTI, KIRKKAUS	22
gauss-sumennus, ihon parannus	22	kopioi taso	8
gfig työkalu piirtämisessä	18,19	KOPIONTI	5
gif, animaatiot	32	koripunon pohja	19
gif, ominaisuudet	1,2	kubistinen pinta valokuvaan	21
gradient flare-suodin	29	kukka pohja	20
haalistunut kuva	24	kulman mittaus	2
haamuhahmo maisemaan	25	kulman taitto rullalle, koirankorva	26
harmaansävy	14	kumin peittävyys	17
harvakangas pohja	19	kuulat, ballpark-suodin	29
heijastava piste kuvaan	29	KUVA	11
hirttonuoratyökalu	5	kuva vinoon	11
histogrammi	16	kuvaa kappaleeseen, pallo	29

kuvakartta-suodin, www-sivu linkki	34	neon-suodin, taide	21
KUVAMANIPULOINTI	31	nimeä tasot	9
kuvan avaaminen	1	nosta taso	8
kuvan koko, kuvan ominaisuudet	11	nuoli kuva www-sivuille	33
kuvan monistaminen lohkoihin	11	näytteen väritys	14
kuvan ominaisuudet	2	oletusvärin palautus	12
kuvan osan sävytys	12,13	olki pohja	19
kuvan pienennys	17,18	otsikkopalkki www-sivuille	34
kuvankaappaus	4	ottotasot, säätöarvot	14
kuvavääristys, animaatio	33	ottotasot, säätöarvot, kirkkaus/kontasti	22
KUVIOITA	27	painikkeet www-sivuille	33
kuviopaletit valmiit	29	paklauslastalla vedetty kuvio, pyörrekuva	28
kuviopohjat	29	palapeli kuvio	28
kynnysarvo, mustavalkoinen kuva	14	paletit valmiit	18
KYNÄ	16	palettikartta, taide	21
käyrät työkalu, taidekuva	21	pallosuunnittelu-suodin	29
käyrät, tummuus, vaaleus	23	PALLOT	29
käyrät, värien edustus	16	pullukka www-sivuille	33
käännä kuvaa	11	PAPEREITA	19
käännä tummusarvot, value invert	23	parsittusukka pohja	20
käänteiset värit, negatiivi	13	pehmennys väripinnoille, van gogh-suodin	23
laavaa muistuttava pinta, lava-suodin	28	pehmennys, reunat	26
labyrintti kuvio	27	peilikuva	11
lasitiilet-suodin	30	peittävyys, siveltimen	16
laske taso	8	peittävä taso	7
lava-suodin	28	pelkistäminen, värit	13
leikkaa kuvan reunoja	11	pellava pohja	19
LEIKKAUS	5	perspektiivi, laatikkon piirtämisessä	19
leimasimet ja siveltimet	17	perspektiivi-suodin varjolle	26
lens distortion-suodin	30	pesuhanska pohja	20
liekkejä, savua, salamoita...	28	peto-suodin, taide	21
liekki-suodin, savukiehkura	28	piennä leikettä	6
liikesumennus	23	piikikäs kehys	25
liitutaulukuva valokuvasta	21	piirroskuva valokuvasta	20
liitä kuva tasona	8	piirrä polkua pitkin	18
liitä uuteen pohjaan	7	piirrä valinta	18
line nova-suodin, sädekehä kuvio	28	PIIRTÄMINEN	17
linkki www-sivuillesi	34	pikamaskityökalu	6
linsiefekti-suodin	30	PIKSELEIKSI	24
linssiheijastus-suodin	29	pikselöi-suodin	24
liukuva sana, animaatio	32	pilvet, sumupilvet	23
liukuväri eli sekoita	14	pipetti	12
liukuväri kirjaimet	10	plasma-suodin	30
liukuväri valokuvan päälle	16	png	1
liukuväri, harmaansävyksi	14	pohja, gif	2
liukuväripalkki www-sivuille	34	pohja, uusi	1
logopaketit	7	pohjan koko piirtämisessä	17
logot valmiit	10	POHJIA	19
luo kartta-kuvio	28	poista taso	8
läpikuultava teksti	10	poista tietty väri kuvasta	16
läpinäkyvä pallo	29	poista värit	14
läpinäkyvä taso	7,8	polar coordinates, pallot	29
läpinäkyvä, alfavalintatyökalu	6	polkua pitkin piirtäminen	18
maa-kuvio	28	polkupyöränketju kuvio, vaakaerotin	28
MAALAAMINEN	17	polkutyökalu	5
maastoväri kuvio	28	polta-suodin, animaatio	32
make seamless-suodin, vääristykset	31	posterisaatio	13
marmoroitu paperi efekti	30	postimerkkireunat kuvalle	26
maski, pika	6	printscreen	4
maski, tasomaski	7	psd	1
MASKIT	7	psp	1
maximum rgb	14	punasilmäisyyden poisto	22
metallipakotuskuva valokuvasta	21	puuvilla pohja	19
metallipallo ja kuva, polar coordinates	29	puuvärikuva valokuvasta	21
mitta työkalu, harppi	2	python-fu ja scriptit	4
monivärinen sivellin	17	pyörästetty neliö-työkalu	25
mosaiikkikuva valokuvasta, taide	21	pyöristä kulmat- työkalu	25
mosaiikkipala pohja	19	pyöristä valokuvan kulmia	25
mustavalkoinen kuva, osittain	14	pyöristä-työkalu, häivyttä reunoja	25
mustavalkoinen valokuva	14	pyöristä-työkalu, pehmennä reunoja	26
mustavalkokuvan sävytys	14	pyörivä maapallo, animaatio	32
mustekynä, kallistus	17	pyörivä maapallo-suodin	29
naamioväri kuvio	28	pyörre kuvio, spiraali	28
nahkamainen pohja	19	pyörre vääristykset	31
negatiivi, käänteiset värit	13	pyörrekuva kuvio, paklauslasta	28
neliötyökalu	5	qbisti-suodin	30

raitoja, ohuita valokuvan pintaan	24	sävy/värikylläisyys, valoisuus/tummuus	23
rajaa reunoja	11	sävy/värikylläisyys, värien muuttaminen	13
rajaa-työkalu, leikkaa kuvan reunoja	22	sävytys, kuvan osan	12,13
rakeinen sivellin eli jitter	17	säättöarvot, kirkasta värit	14
rakeisuus	24	säättöarvot, kirkkaus/kontrasti	22
rasteroitunut valokuva	24	taidekuvat	20
raw	1	taikasauva	5
reiät valokuvassa	22	taipumiskuviot-suodin	30
render, hahmo	28	taiteelliset, taide	21
retinex, taide	21	taivutus käyriin, kuvan venytys	31
retusointi, iwarp työkalu	31	tallentaminen	1
reunan pehmennys	26	tasamaa-kuvio	28
reunantunnistus, taide	21	taso kuvan kokoiseksi	10
reunat -suodin, taide	21	tasoita työkalu, taide	21
REUNAT, KEHYKSET	25	tasojen lukumäärä piirtämisessä	18
reunojen muotoilu, valokuva	25	tasomaski	7
rgb-kohina-suodin	24	tason nimi	9
rgb-väriavaruus	12	tason näkyvyys aika, animaatio	33
rgb-värikartta	12	tason poisto	8
ristikko-suodin	29	TASOT	7
ruudukko, apuruudukko	3	tasot-ikkunan avaus	8
ruutupaperi pohja	19	tausta sumeaksi	24
rypistetty paperi pohja	19	taustaväri työskentelyikkunalle	3
sahalaitainen kehys	25,26	taustaväri, edusväri	12
saksityökalu	5	TEKSTI	9
sanomalehtipaino-suodin	24	teksti läpikuultava	10
sarjakuva työkalu, taide	21	teksti polkua pitkin	10
saumaton sumennus	23	teksti poluksi	10
savukiehkura kuvio, liekki	28	teksti ympyränmuotoisena tai ellipsinä	10
screenshot	4	tekstilaatikon venytys	9
scrip-fu: oma väriliuku, www-sivut	34	tekstin luominen	9
script-fu: varjo	26	tekstin muokkaus	9
scriptit	4	tekstitaso	8
seepianvärinen valokuva	14	tekstitaso kuvan kokoiseksi	10
sekoita eli liukuväri	14	telakka	3,4
sekoita tasot	9	telkoiminen, ikkuna	3,4
sekoita-suodin, animaatio	33	terävöinti	21
sekoittuvat kuvat, animaatio	33	terävöittäminen, valokuva	21
sementtipinta pohja	19	tiedostomuodon muutos	2
shakkilauta kuvio	28	tiedostomuodot	1
sideharso pohja	20	tiff	1
siirto, tekstin	9	tiiviskangas pohja	20
siirto-suodin, vääristykset	31	tila valikko	9
silmän kuva	9	tila-nappi valintatyökaluissa	5
sini-suodin	30	trikookangas pohja	20
SIVELLIN	16	tuhrimistyökalu eli sormi	14
sivellin monivärinen	17	tuhrimistyökalu, ihon parannus	22
sivellin peittävyys	16	tulostus koko	2
skaalaa kuvaa	11	tummenna värejä	13
skaalaa tasoa	8	TUMMUS, VAALEUS	23
skannaus	4	tummusarvojen kääntö, value invert	23
sobel-suodin, taide	21	tuuli-suodin, vääristykset	31
softglow-suodin, metallipinnat	24	työkaluasetusten nollaus	3
spirografi kuvio, vieteri	28	työkaluikkunat	3,4
stock kuva	28	työkalujen asetukset piirtämisessä	17
styrokksi pohja	20	työkalupakki	4
sulje häiritsevä taso, silmän kuva	9	tähti, ratas, ympyrä, piirtäminen	18
sumeaa valinta eli taikasauva	5	tärähtänyt kuva, luo sumennus	23
SUMENNA	23	täyteväri, taustaväri ikkunalle	3
sumenna leikkeen reunaa	7	unsharp mask työkalu, terävöittäminen	21
sumennus ja varjo, xach-efekti	27	utuinen kuva	23
sumupilvet valokuvaan	23	uusi kuva	1
suorakulmiotyökalu	5	uusi kuvio	29
suotimet nollaus	3	uusi pohja	1
supermies logo, ifs-fraktaali	28	uusi sivellin, oma sivellin	17
supernova -suodin	30	uusi taso	7
suurena leikettä	6	vaakaerotin kuvio, polkupyöränketju kuvio	28
suurennuslasi	2	vaakaerotin www-sivuille	33
svg vektorigrafiikka	1,2	vaalenna värejä	13
syrjäytys eli displace	4	VAALEUS, TUMMUUS	23
sädekehäkuvio, line nova-suodin	28	vaihda väriä	13
säkenöinti-suodin	30	valikoiva gauss-sumennus	23
säkenöivä tähti kuvaan	30	valinta	5
sävy, tila valikossa	9	valoeffektit-suodin	30
sävy/värikylläisyys, harmaansävy	14	VALOILMIÖITÄ	29
sävy/värikylläisyys, ihon parannus	22	valoisuus painike	23

valokiila kuvaan	30
valokopio kuva valokuvasta	21
VALOKUVAN PARANNUS	21
valokuvan vauriot, reiät	22
VALOKUVASTA TAIDEKUVA	20
value invert-työkalu, tummus, vaaleus	23
van gogh-suodin	23
vanha valokuva, seepianväri	14
varjo ja sumennus, xach-efekti	27
varjo perspektiivissä	26
varjo reunan alle	26
varjosta tai lisävalota työkalu	13
VARJOT	26
vektorigrafiikka	2
venytys	31
venytys, kuvan	31
whril and pinch, vääristykset	31
video-suodin, rasteroitunut kuva	24
vieteri kuvio, spirografi	28
viistekulma kehykset kuvalle	25
viistokuvio, painike, www-sivut	33
viivan piirtäminen, suora	16
vistan avaussivu harjoitus	30
www-sivujen teemat	34
WWW-SIVUT	33
välilehti ikkuna	3,4
väreily-suodin, vääristykset	31
väri, tila valikossa	9
värien pelkistäminen	13
värikartta ikkuna	12
värikylläisyys	13
värikäs pilvitaivas	30
värikäyrät, värien edustus	16
väriliuku kaksi väriä	15
väriliuku kolme väriä	15
värillä täyttäminen, maalipurkki	12
värin haihtuminen reunoista, pyöristä	25
värin poiminta työkalu eli pipetti	12
väripaletit, valmiit	18
väripaperisilppua kuvio	30
värisävyn muuttaminen	13
VÄRIT	12
väritasapaino, epäonnistunut värisävy	22
väritasapaino, värien muuttaminen	13
väryökalu eli sormi	5
väritä-työkalu	12,13
värivalinta taikasauvalla	5
värivalotus	13
värivarjostus	13
VÄÄRISTYKSET	30
xach-efekti, haalistunut kuva	24
xach-efekti-suodin, varjo	27
xcf	1
yhdistä kaksi tasoa	8
yhtenäinen kohina, sumupilvet	23
ympyrä apuruudukolla	3
ympyränmuotoinen teksti	10
ympyrätyökalu	5
zoomaus	2
älysakset	5
ämpäritäyttö	12
ääriviivat valokuvasta eli piirroskuva	20
ääriviiva-valinta työkalu, saksityökalu	5
öljyvärimalaukselta näyttävä pinta	21