



Bee-bot

Bee-bot on ohjelmoinnin alkeita tukeva robotti. Ohjelmointi tapahtuu Bee-Botin selässä olevista painikkeista suoraan.

Mehiläisrobotin ohjelmointi:

- Käyttäjä voi näppäillä liikkeitä sarjaksi, jolloin se sarja jää mehiläisen muistiin. Mehiläiseen voi tallentaa enintään neljäkymmenen liikkeen sarjan.
- Kun GO-nappia painetaan, mehiläinen suorittaa käskyt siinä järjestyksessä kun ne on ohjelmoitu siihen, pitäen lyhyen tauon liikkeiden välillä.
- Jokainen eteen- tai taaksepäin suuntautuva liike liikuttaa mehiläistä n.15 cm.
- Jokainen kääntyminen aiheuttaa mehiläisen 90 asteen liikkumisen.
- Kun mehiläisrobotti saa liikesarjan suoritettua, ilmoittaa se siitä pysähtymällä ja äänimerkillä.
- GO-napin painaminen kesken ohjelman pysäyttää sarjan kokonaan.
- CLEAR-napin painaminen tyhjentää mehiläisen muistin. Jos mehiläisrobottia ei käytetä 2 minuuttiin, antaa se äänimerkin ja menee virransäästötilaan. Tämä säästää akkuja ja pidentää niiden käyttöaikaa. Mehiläisen saa poistumaan tästä tilasta vain painamalla jotakin näppäintä.

Robottien lisäksi voi harjoitella ohjelmointia Bee-Bot-sovelluksella iPadilla:

1. Paina Start
2. Valitse pelikenttä
3. Peli etenee tasoittain (taso = level), joten kannattaa aloittaa Level 1
 - jokaisessa kentässä mehiläisen täytyy saavuttaa päämäärä (aarrearkku, kukka..)
4. Ohjelmoi mehiläinen liikkumaan painelemalla nuolinäppäimiä
 - jokainen painallus on YKSI liike → sivunuolet ovat siis käänös ja nuolet eteen/taaksepäin ovat liikettä
 - koko liikesarja painellaan valmiiksi
 - Lopuksi paina **GO** ja mehiläinen lähtee liikkeelle
 - Raksista voi tyhjentää muistin = Clear code tai aloittaa alusta ko.kentän