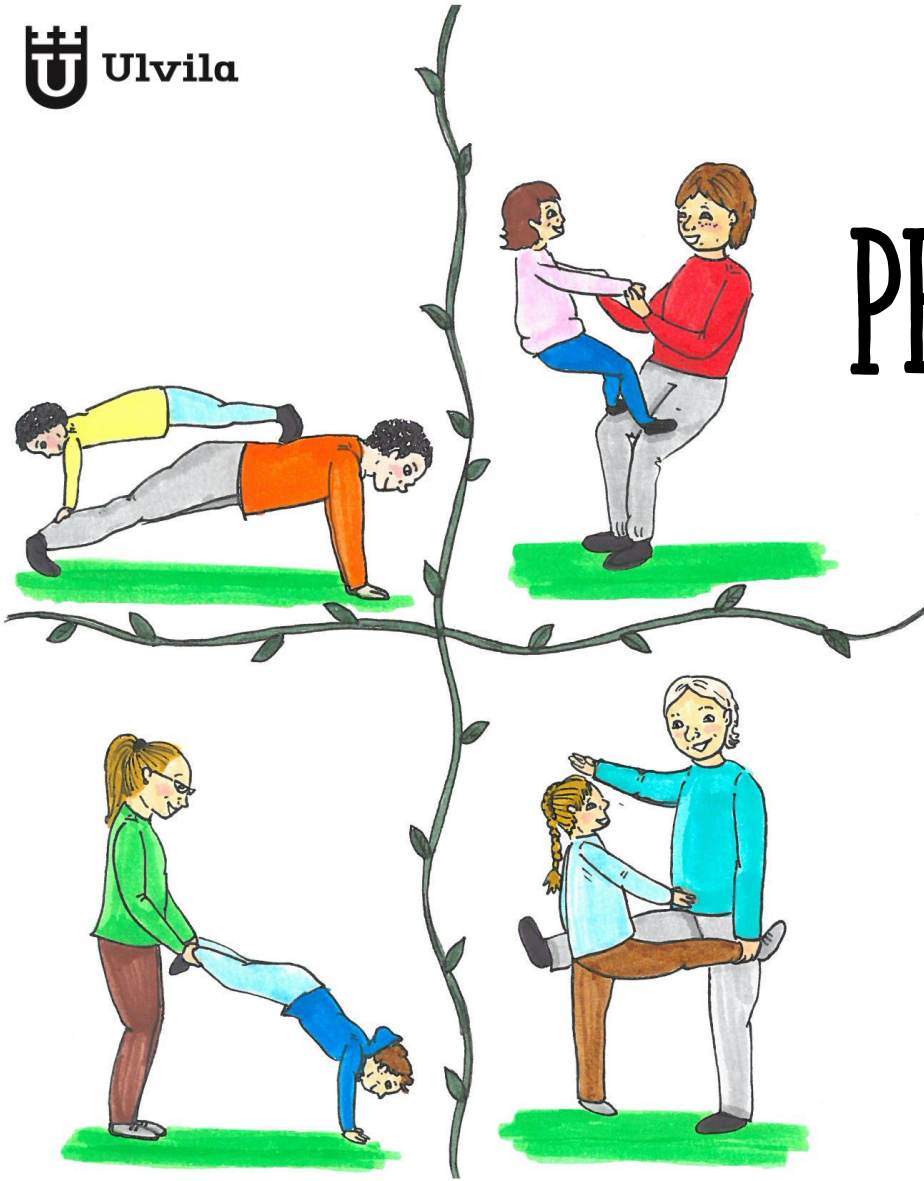


AITAJUOKSU

- Etsikää luonnosta esteitä joiden yli pystyy juoksemaan tai hyppimään.
- Asetelkaa esteet teille sopivin välimatkoin
- Yrittäkää juosta tekemänne aitarata mahdollisimman nopeasti.
- Halutessanne voitte ottaa aikaa ja yrittää parantaa omaa aikaanne.



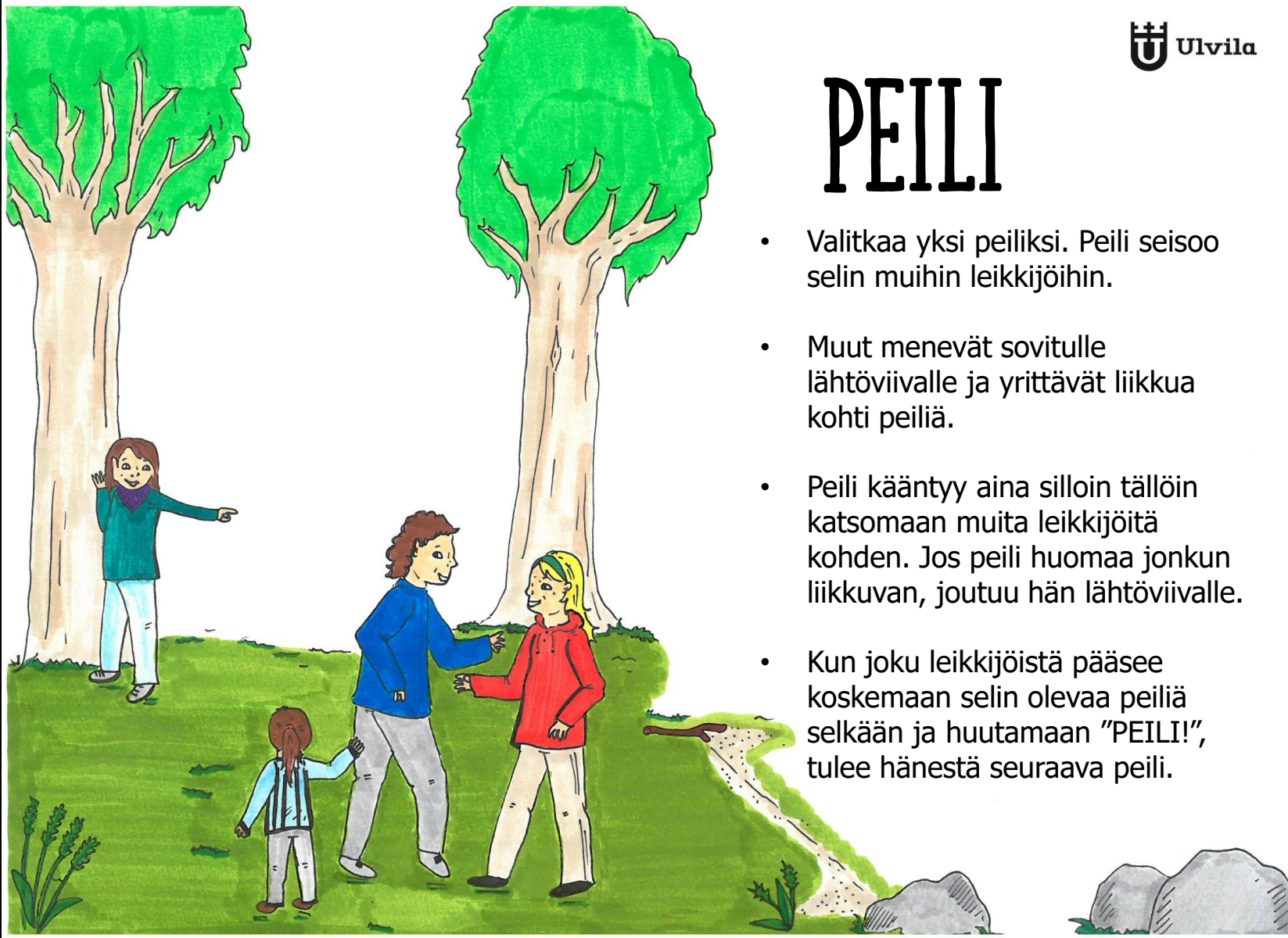


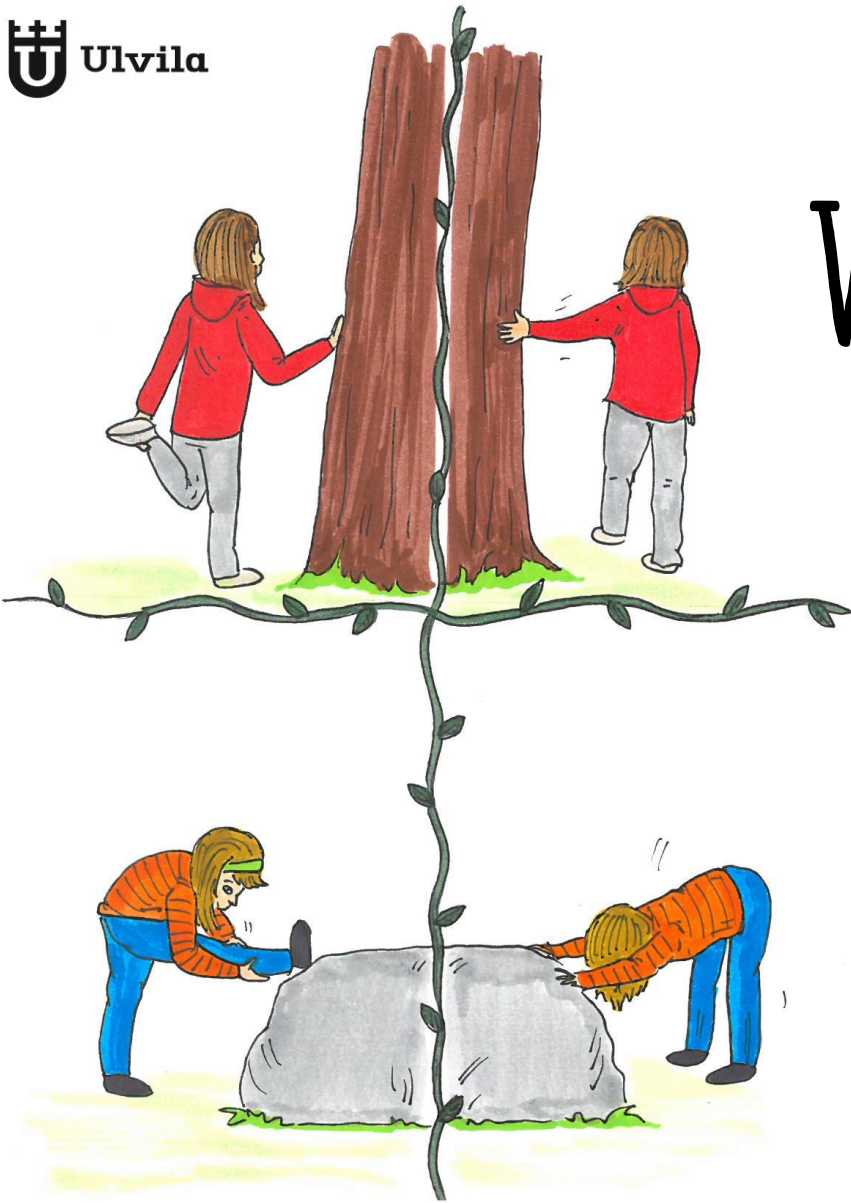
PERHEPYRAMIDI

- Etsikää tasainen alue, jossa on hyvä temppuilla
- Yrittäkää tehdä kuvan perhepyramideja
- Keksikää lisää omia pyramideja

PEILI

- Valitkaa yksi peiliksi. Peili seisoo selin muihin leikkijöihin.
- Muut menevät sovitulle lähtöviivalle ja yrittävät liikkua kohti peiliä.
- Peili kääntyy aina silloin tällöin katsomaan muita leikkijöitä kohden. Jos peili huomaa jonkun liikkuvan, joutuu hän lähtöviivalle.
- Kun joku leikkijöistä pääsee koskemaan selin olevaa peiliä selkään ja huutamaan "PEILI!", tulee hänestä seuraava peili.





VENYTTELYT

- Etsitään sopiva kivi ja puu, joita voidaan käyttää venyttelyssä apuna.
- Kokeilkaa kuvan venytyksiä, muistakaa molemmat puolet
- Keksikää itse lisää venytysliikkeitä vaikka vuorotellen niin, että jokainen saa näyttää yhden venytysliikkeen



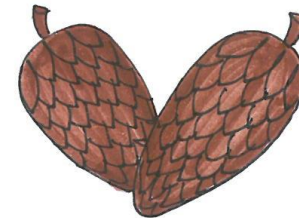
PUUHIPPA

- Etsikää sopiva pelialue, jossa on riittävästi tilaa ja puita sopivin välimatkoin.
- Yksi pelaajista on hippa. Muut juoksevat hippaa karkuun. Puut ovat turvapaikkoja. Jos hippa saa leikkijän kiinni, tulee hänestä uusi hippa.
- Liikkumistyylejä voi vaihdella, kävellen, juosten, hyppien, laukaten, loikkien...

TARKKUUS- HEITTO



- Kerätkää iso kasa käpyjä yhdessä.
- Sopikaa joku tähtäyskohta, johon koitatte saada osuttua kävyillä.
- Voitte laittaa merkin maahan, jonka takaa pitää heittää.
- Montako osumaa saitte?



PITUUS- HYPPY

- Etsikää sopivan korkuinen kivi, josta kaikki voivat hypätä.
- Tasajalkaa hypyissä kädet vauhdittavat hyppyä.
- Kuinka pitkälle pääsitte?
- Hypyn jälkeen voi laittaa vaikka kepin maahan merkiksi pituudesta ja yrittää seuraavalla hypyllä hypätä pidemmälle.



TASAPAINOILU

- Etsikää luonnosta kaatunut puu. Huomaattehan, että puu voi olla liukas.
- Yrittäkää tasapainoilla kaatuneen puun päällä. Aikuinen voi tarvittaessa pitää kädestä tai vyötäröltä kiinni.
- Puun yli voi myös hyppiä tai tehdä muita erilaisia temppuja, kuten vaikkapa vaakoja

