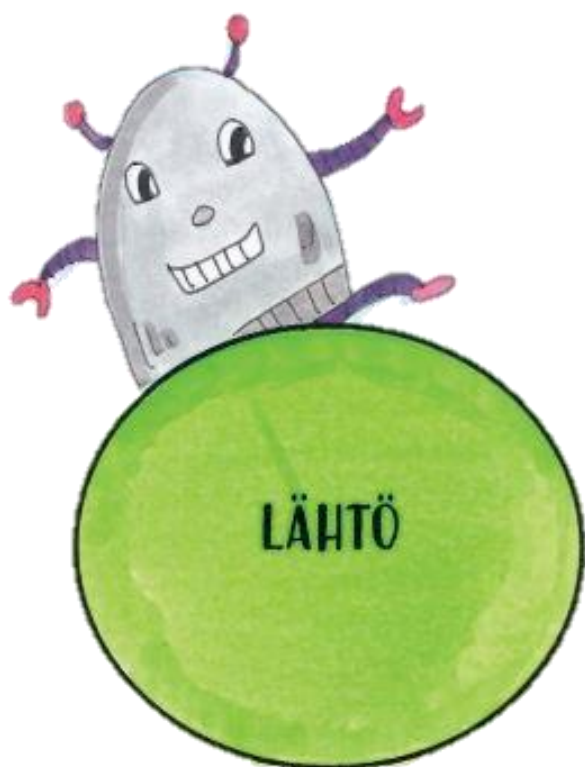


DIGILIIKUNTA

– TOIMINTAVINKKEJÄ DIGILIIKUNNAN TUEKSI



SISÄLLYS

DIGILIHKUNTA – PELI JA TOIMINTAVINKIT	5
SYKSY	6
TOIMINTAVINKKI 1 – MINUN NIMENI ON	6
TOIMINTAVINKKI 2 – MISTÄ PIDÄN	6
TOIMINTAVINKKI 3 – MISTÄ PIDÄN PIHALLA	7
TOIMINTAVINKKI 4 – YLEISURHEILUSUORITUSTEN VIDEOINTI	7
TOIMINTAVINKKI 5 – INSPIRAATIOTA LAJIVIDEOISTA	8
TOIMINTAVINKKI 6 – OMAN ONNISTUMISEN ARVIOINTI	8
TOIMINTAVINKKI 7 – KARTTAMERKIN TUNNISTAMINEN.....	8
TOIMINTAVINKKI 8 – KARTTAMERKKIVISA	9
TOIMINTAVINKKI 9 – KUVASUUNNISTUS	9
TOIMINTAVINKKI 10 – TOIMINNALLINEN KOODAUS METSÄSSÄ	9
TALVI	11
TOIMINTAVINKKI 11 – RAUHOITTUMINEN VIDEOIDEN AVULLA.....	11
TOIMINTAVINKKI 12 – TEMPPURATA ETENEMISTYYLIT ARPOMALLA	12
TOIMINTAVINKKI 13 – LIIKUTAAN KUVIEN MUKAAN	12
TOIMINTAVINKKI 14 – JÄLKIÄ LUMESSA.....	12
TOIMINTAVINKKI 15 – HIIHDON TAITOKORTIT	12
TOIMINTAVINKKI 16 – LUISTELUNÄYTÖS	13
TOIMINTAVINKKI 17 – KEHONOSAVIDEOT	13
TOIMINTAVINKKI 18 – JUOKSE OIKEAN KEHONOSAN LUOKSE.....	13
TOIMINTAVINKKI 19 – KEHONHALLINTAA.....	14
TOIMINTAVINKIT 20 – PULKKAILEVAT ELÄIMET	14
TOIMINTAVINKKI 21 – TÖPSELIHIPPA.....	15
TOIMINTAVINKKI 22 – LUMITEOKSEN KUVAUS.....	15

TOIMINTAVINKKI 23 – PATSAAN VALOKUVAUS.....	15
TOIMINTAVINKKI 24 – PARIVENYTTELYÄ.....	16
KEVÄT.....	17
TOIMINTAVINKKI 25 – LINNUN LAULUN KUUNTELUA	17
TOIMINTAVINKKI 26 – KUKKIEN TUNNISTAMINEN	17
TOIMINTAVINKKI 27 – METSÄTEMPPUILU	18
TOIMINTAVINKKI 28 – LEMPI LIIKUNTAJINI.....	18
TOIMINTAVINKKI 29 – KIRJASTON HAKUPALVELUN HYÖDYNTÄMINEN	19
TOIMINTAVINKKI 30 – PERINNELEIKKI	19
TOIMINTAVINKKI 31 – LIIKUNNALLISEN SOVELLUKSEN HYÖDYNTÄMINEN	20
TOIMINTAVINKKI 32 – PISTORASIA– LATORI – PUHELIN.....	20
TOIMINTAVINKKI 33 – LIIKENNEMERKIT JA NIIDEN KÄYTTÖ	20
TOIMINTAVINKKI 34 – PALLOTELLAAN YKSIIN TAI PARIN KANSSA	20
TOIMINTAVINKKI 35 – HIEKKARAKENNELMAN SUUNNITTELU JA TOTEUTUS	21
KESÄ.....	22
TOIMINTAVINKKI 36 – LAITE – VIRRANSÄÄSTÖTILA –HIPPA	22
TOIMINTAVINKKI 37 – KESÄKUVALOTTO.....	23
TOIMINTAVINKKI 38 – GOOGLE EARTH KÄYTTÖÖN	23
TOIMINTAVINKKI 39 – EVÄSRETKI	23
TOIMINTAVINKKI 40 – HYPPYNARUVINKIT.....	23
TOIMINTAVINKKI 41 – DOKUMENTOIDAAN ”NÄHTÄVYYS”	24
TOIMINTAVINKKI 42 – VOIMISTELUVIDEON KATSOMINEN.....	24
TOIMINTAVINKKI 43 – MUSIIKKILIIKUNTA.....	24
YMPÄRI VUODEN TOIMIVAT VINKIT	26
TOIMINTAVINKKI 44 – VALITTAAN TEMPAUS	26
TOIMINTAVINKKI 45 – BINGON ÄÄNESTYS	26
TOIMINTAVINKKI 46 – BOTTI LIIKKEELLE	26

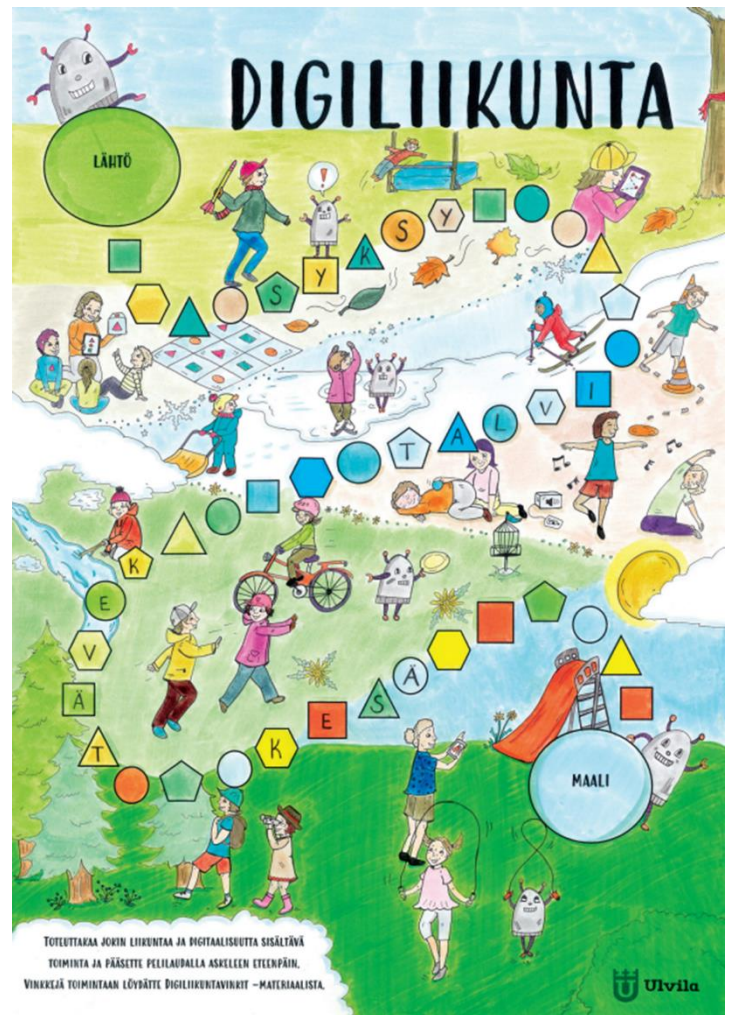
TOIMINTAVINKKI 47 – ANIMAATION TEKEMINEN.....	26
TOIMINTAVINKKI 48 – ASKELTEN KERÄYS.....	27
TOIMINTAVINKKI 49 – LAIVA ON LASTATTU.....	27
TOIMINTAVINKKI 50 – METSÄOLYMPIALAISET.....	27
TOIMINTAVINKKI 51 – FRISBEEGOLF.....	28
TOIMINTAVINKKI 52 – SUPERURHEILIJAT.....	28
TOIMINTAVINKKI 53 – URHEILUTOIMITTAJAT.....	28
TOIMINTAVINKKI 54 – VÄRIEN ETSINTÄÄ.....	28

DIGILIIKUNTA –PELI JA TOIMINTAVINKIT

Digiliikunta -toimintavinkit digiliikunnan tueksi, syntyivät Yhdessä liikkuen- hankkeen ja Digi-kohtaamispaikka -hankkeen yhteistyössä. Tarkoitus on tuoda toimintavinkkejä varhaiskasvatuksen toimintaan digitaalisuuden ja liikunnan lisäämiseksi. Yhdistämällä nämä kaksi osaluuetta vähennetään laitteiden tuomaa paikallaan olemista, sekä lisätään digitaalisuuden hyödyntämistä osana kaikkea toimintaa.

Digiliikunta -pelin ajatus on, että aina kun toteutate jonkun liikuntaa ja digitaalisuutta yhdistävän toiminnan, pääsette pelilaudalla yhden askeleen lähemmäs maalia. Peli kulkee läpi vuoden ja eri vuodenaikoihin sijoittuu eri määrä ruutuja. Voitte hyödyntää kaikkia mahdollisia ideoita, joita on tarjolla; omat ideat, Internetistä löytyvät ideat, muut materiaalit, jne.

Tästä paketista löydätte 54 erilaista toimintavinkkiä Digiliikunta-pelin pelaamiseen. Vinkkejä voi muokata oman mielen mukaan ja omaan lapsiryhmään sopivaksi. Toimintavinkeissä on pyritty hyödyntämään monipuolisesti eri laitteita ja niiden eri toimintoja. Qr-koodien avulla pääsette hyödyntämään toimintavinkeissä vinkattuja materiaaleja puhelimella ja tabletilla. Linkkejä voitte hyödyntää muun muassa tietokoneella ja älytaululla työskennellessänne.



Tarkoitus on, että osallistatte myös lapsia toiminnan suunnitteluun ja teette heidän mielenkiinnonkohteisiinsa sopivia asioita. Tämä paketti on suunniteltu yli 3-vuotiaiden lasten kanssa toteutettavaksi, mutta pienempien lasten kanssa on myös mahdollista toteuttaa osaa toiminnasta.

Digiliikuntapelin on kehittänyt hanketyöntekijät Juuli Kemiläinen ja Henna Vaahtera. Kuvituksesta on vastannut Suvi Saari.

SYKSY

Syksyn toimintavinkeistä löytyy ideoita tutustumiseen, yleisurheiluun, suunnistamiseen ja toiminnalliseen koodaamiseen digiliikunnan avulla. Lopussa on osio, jossa on jokaiseen vuodenaikaan sopivia vinkkejä, jotta sieltä voi myös poimia syksyn vinkkejä.



TOIMINTAVINKKI 1 – MINUN NIMENI ON

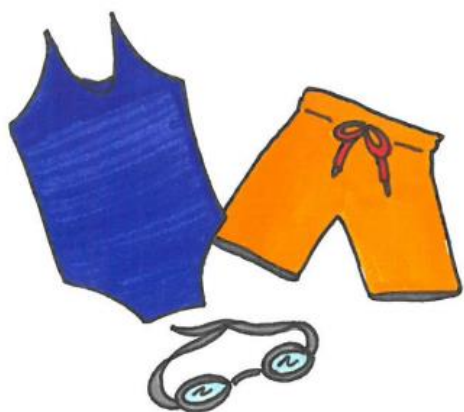
Katsotaan Ulvilan liikunnallisia aakkosia näytöltä (älytaulu, tabletti tai tietokone), yksi kirjain jokaisessa kuvassa. Kirjaimet voivat olla aakkosjärjestyksessä tai satunnaisessa järjestyksessä. Kun näytölle ilmestyy lapsen etunimen ensimmäinen kirjain, tulee lapsen sanoa oma nimensä ja tehdä kirjaimen asento. Muut toistavat nimen ja tekevät asennon perässä.

Valmiit liikunnalliset aakkokset löydät täältä:

[Liikunnalliset aakkokset aakkosjärjestyksessä](#)



[Liikunnalliset aakkokset sekalaisessa järjestyksessä](#)



TOIMINTAVINKKI 2 – MISTÄ PIDÄN

Kuvaruudulla pyörii kuvia eri liikuntalajeista, ruoista, väreistä, leikeistä tms. Kun ruudulle tulee jokin sellainen, mistä lapsi pitää, hänen tulee tehdä jokin yhdessä sovittu asia,

esimerkiksi hypätä ylös tai mennä kyykkyyyn. Teemoja ja liikkeitä voidaan vaihdella lasten toiveiden mukaan.

Valmiit videot liikuntalajeihin ja väreihin löydät täältä:

Liikuntalajit

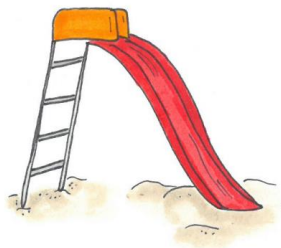


Värit



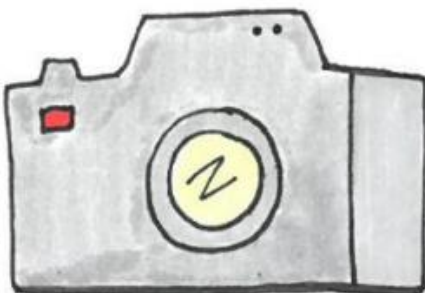
TOIMINTAVINKKI 3 – MISTÄ PIDÄN PIHALLA

Varhaiskasvatusyksikön pihasta kuvataan paikkoja/leikkivälineitä ja tehdään niistä kolmen kuvan ryhmitelmiä. Esimerkki alla:



Lapsille näytetään ulkona näytöltä kuvaa, jossa on kolme paikkaa/leikkivälinettä. Lapset saavat juosta sinne paikkaan/leikkivälineen luokse, joka hänen mielestään on näistä kolmesta mukavin pihalla. Voidaan keskustella lasten kanssa valinnoista ja saada selville lasten mielenkiinnon kohteita.

Saman voi toteuttaa sisällä esimerkiksi muuttamalla liikkumistyylin toiseksi ja ottamalla sisältä vastaavia kuvia.



TOIMINTAVINKKI 4 – YLEISURHEILUSUORITUSTEN

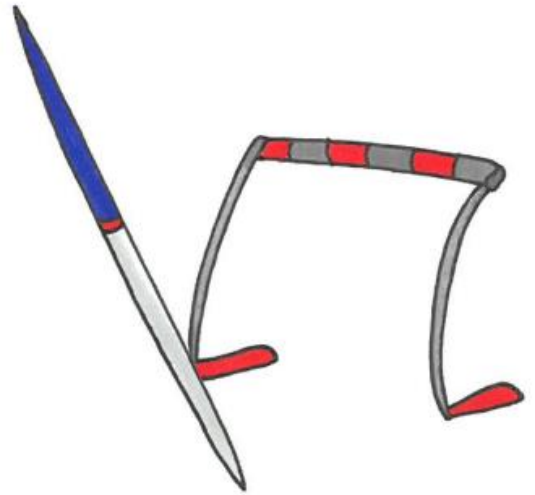
VIDEOINTI

Valitaan yhdessä/aikuisen toimesta muutama yleisurheilulaji esim. pituushyppy, juoksu, pallon heitto. Kuvataan lasten suoritukset videolle (joko niin, että aikuinen kuvaa kaikkien lasten suoritukset tai sitten lapset kuvaavat toinen toisensa

suoritukset). Katsotaan videot isommalta näytöltä ja mahdollisuuksien mukaan keskustellaan miltä lajit tuntuivat.

TOIMINTAVINKKI 5 – INSPIRAATIOTA LAJIVIDEOISTA

Katsotaan ensin yleisurheilun lajivideoita esimerkiksi yleisurheilu.fi -sivustolta (myös eri seurojen sivuilla voi olla erilaisia videoita). Lajivideoiden jälkeen lähdetään harjoittelemaan ja kokeilemaan lajeja käytännössä.



TOIMINTAVINKKI 6 – OMAN ONNISTUMISEN ARVIOINTI

Lajisuorituksen jälkeen lapsi saa arvioida oman suorituksensa. Lapselle näytetään tabletilla kuvaa hymynaamoista ja lapsi valitsee kriteeriin sopivan hymynaaman. Kriteereitä voidaan vaihdella esim. kuinka suoritus onnistui, miltä laji tuntui, kuinka kivaa oli.



"Hymynaamat" löytyvät täältä



TOIMINTAVINKKI 7 – KARTTAMERKIN TUNNISTAMINEN

Metsässä aikuinen näyttää tabletilla yhtä karttamerkin kuvaa ja lasten tulee mennä karttamerkin tarkoittamaan paikkaan. Alkuun voidaan käyttää karttamerkkien havainnollistavia kuvia.

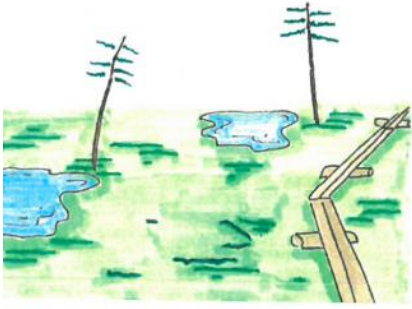
Valmiit kuvat karttamerkeistä:

Havainnollistavat karttamerkit



Karttamerkit





TOIMINTAVINKKI 8 – KARTTAMERKKIVISA
Metsäretkellä arvuutellaan karttamerkkejä.

Valmiiseen visaan pääsette TÄSTÄ.



TOIMINTAVINKKI 9 – KUVASUUNNISTUS

Otetaan etukäteen kuvia (lapset tai aikuiset) esim. päiväkodin pihasta, metsäretkipaikasta tai tutusta leikkipuistosta. Seuraavalla kerralla kuvasuunnistetaan näyttämällä lapsille kuvia tabletilta tai puhelimesta. Lasten tulee löytää kuvassa oleva kohta ja siirtyä sinne. Kuvasuunnistukseen on monta tapaa; lapset voivat liikkua vuorotellen yksin, ryhmänä tai eri liikkumistyylein.

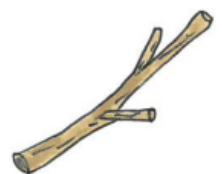
TOIMINTAVINKKI 10 – TOIMINNALLINEN KOODAUS METSÄSSÄ

Koodataan ensin lapset; aikuinen sanoo lapsille tuo minulle esim. 5 käpyä -> jokainen lapsi etsii 5 käpyä (lapsia voi pyytää etsimään luonnosta mitä tahansa).

Kun luonnosta on kerätty riittävästi materiaalia, voidaan aloittaa koodien luominen. Aikuinen voi aloittaa ensin koodin; esim. käpy, kivi, keppi, käpy, kivi, keppi. Seuraavaksi voidaan yhdessä ratkoa, kuinka koodi jatkuu (samalla kaavalla käpy, kivi, keppi). Kun idea on ymmärretty voivat lapset tehdä omia aloituksia ja muut lapset jatkavat niitä.

Toimintaa voidaan jatkaa niin, että valitaan esim. nuo kolme asiaa (käpy, kivi ja keppi) ja keksitään niille, jotkin liikkeet. Esimerkiksi:

- käpy – mene kyykkyyn
- kivi – hyppää ilmaan
- keppi – pyöri ympäri





TALVI

Talven toimintavinkeistä löytyy ideoita muun muassa rentoutumiseen, temppuratojen rakentamiseen, talvilajeihin ja lumipuuhiin digiliikunnan avulla. Lopussa on osio, jossa on jokaiseen vuodenaikaan sopivia vinkkejä, joten sieltä voi myös poimia talveen vinkkejä.

TOIMINTAVINKKI 11 – RAUHOITTUMINEN VIDEOIDEN AVULLA

YouTubesta löydät Ulvilan varhaiskasvatuksen hankkeet -kanavalta kaksi Piuman ja Olenaisen kanssa yhteistyössä kuvattua rauhoittumisvideota. Katsokaa toinen videoista ja tehkää videon mukana.

Videot YouTubessa:

Rentouttava hetki



Rauhoittumishetki yhdessä aikuisen kanssa





TOIMINTAVINKKI 12 – TEMPPURATA ETENEMISTYYLIT ARPOMALLA

Lapset saavat rakentaa temppuradan sen mukaan, mikä etenemistyyli onnenpyörästä tulee. Yhdessä tai vuorotellen tulee miettiä, minkä ”välineen” tai ”esteen” valitsee etenemistyyliin esimerkiksi jos onnenpyörästä tulee ylitys, voidaan hyödyntää aitoja, penkkiä, hyppynaruja, jne.



Pyöritetään onnenpyörää sivustolla wordwall.fi, klikkaa itsesi rullaan TÄSTÄ

TOIMINTAVINKKI 13 – LIIKUTAAN KUVIEN MUKAAN

Kuvataan yhdessä liikuntavälineet, joita liikuntahetkellä käytetään. Kuvat tulostetaan ja mahdollisuuksien mukaan laminoidaan. Kuvat laitetaan kuvapuoli alaspäin lattialle ja jokainen lapsi vuorollaan nostaa kuvan ja suorittaa sen mukaisen tehtävän. Esimerkiksi, jos kuvasta tulee jalkapallo, lapsi potkaisee pallon maaliin tai jos kuvasta tulee hernepussi, lapsi voi taspainoilla hernepussin kanssa tai heittää hernepussin koriin.

Vaihtoehtoisesti voi tehdä esimerkiksi maitotölkistä nopan ja liimata kuvat siihen. Noppaa heittämällä saa liikuntavälineen, jota tulee hyödyntää.

TOIMINTAVINKKI 14 – JÄLKIÄ LUMESSA

Metsäretkellä etsitään jälkiä lumessa. Kuvataan jäljet ja tutkitaan päiväkodilla yhdessä mikä (eläin, ihminen, joku muu?) on voinut jäljet saada aikaan. Etsitään netistä tietoa, onko arvaukset oikein?

TOIMINTAVINKKI 15 – HIIHDON TAITOKORTIT

Katsotaan hiihtoon liittyvä video (esimerkiksi Suomen Latu, Yle arena) ja virittäydytään tunnelmaan. Videon jälkeen lähdetään harjoittelemaan hiihtoa esimerkiksi hiihdon taitokorttien avulla.

Hiihdon taitokortteja on Muumihiihtokoulun käyneissä yksiköissä sekä Liikkuva varhaiskasvatus -hankkeen kautta toteutettuna.





Hiihdon taitokortit löytyvät Talven ideoita - materiaalista.

Materiaaliin pääset TÄSTÄ



TOIMINTAVINKKI 16 – LUISTELUNÄYTÖS

Lähdetään yhdessä ryhmän kanssa luistelemaan. Luistelun lomassa aikuinen ottaa jokaisesta lapsesta kuvan. Lapsi voi tehdä oman vapaavalintaisen liikkeen kuvaa varten. Kuvat tulostetaan ja tarvittaessa leikataan. Kuvista rakennetaan näyttely.



TOIMINTAVINKKI 17 – KEHONOSAVIDEOT

Mennään Ulvilan varhaiskasvatuksen YouTube-sivuille. Laitetaan pyörimään kehonosavideo. Jokaisen tulee koskea sitä kehonosaa, joka videossa näkyy. Kehonosien kuvat tulevat aluksi hitaammin ja nopeutuvat pikkuhiljaa. Kuinka pitkälle pääsette?

Kehonosavideoon pääsette TÄSTÄ



TOIMINTAVINKKI 18 – JUOKSE OIKEAN KEHONOSAN LUOKSE

Tulostakaa kehonosien kuvia ja laittakaa ne liikuntatilan seinälle. Löydätte valmiin kehonosarullan Wordwallista. Pyöräyttäkää kehonosarullaa. Lasten tulee juosta aina sen kuvan luokse, jossa lapsi koskettaa kehonosarullasta tullutta kehonosaa.

Kehonosarullaan pääsette TÄSTÄ



Kuvat, joissa lapsi koskettaa kehonosaa pääset tulostamaan [TÄÄLTÄ](#)



Lisää kehonosakuvia löydät Syksyn ideoita -materiaalista [TÄÄLTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 19 – KEHONHALLINTAA

Katsotaan kehonhallintaa ja venytyskuvia. Tehdään yhdessä kuvan liike. Kuvan liikkeitä voidaan katsoa joko Drivesta tai WordWallissa numerolaatikoiden avulla, jolloin jokainen lapsi voi valita yhden numeron, joka avataan. Huomatkaa, että kuvien paikkaa voidaan sekoittaa.



Kuvat Drivessa – klikkaa [TÄSTÄ](#)



Kehonhallintakuvat Wordwall:issa – klikkaa [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKIT 20 – PULKKAILEVAT ELÄIMET

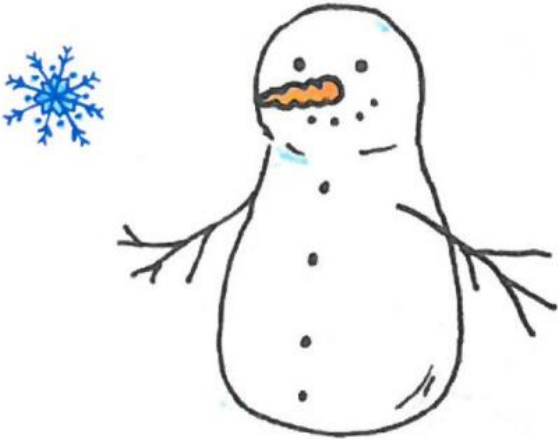
Katsotaan yhdessä Ulvilan varhaiskasvatuksen YouTube-kanavalta pulkkaeläinvideot ja lähdetään toteuttamaan niitä ulos. Voitte myös keksiä muita pulkkailevia eläimiä tai tyynejä liikkua pulkan kanssa.

Pulkkaeläinvideoon pääset [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 21 – TÖPSELIHIPPA

Leikitään yhdessä töpselihippaa. Töpselihipassa valitaan hippa, joka ottaa muita kiinni. Muiden jäädessä kiinni, laittavat he kädet lanteille, ikään kuin pistorasiaksi. Muut voivat pelastaa pujottamalla kädet pistorasiasta sisään.

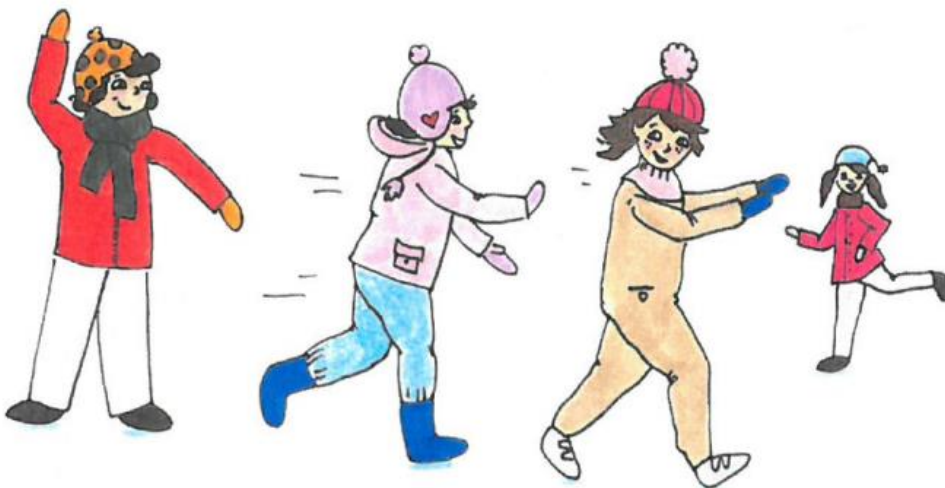


TOIMINTAVINKKI 22 – LUMITEOKSEN KUVAUS

Tehdään lumiteos (esim. lumiukko). Otetaan lumiteoksesta kuva seitsemän päivän (tai muu ennalta sovittu määrä päiviä) ajan ja seurataan, tapahtuuko lumiteoksessa muutoksia. Kirjataan kuviin ylös säätiedot päivittäin ja seurataan sään vaikutusta lumiteokseen. Kuvia voidaan katsoa näytöltä tai tulostaa ja laittaa seinälle katsottavaksi.

TOIMINTAVINKKI 23 – PATSAAN VALOKUVAUS

Yksi lapsista on vuorollaan valokuvaaja. Valokuvaamisessa voidaan käyttää tablettia tai älypuhelinia. Musiikki soi ja lapset liikkuvat sovitulla tavalla, musiikin loputtua lapset muuttuvat patsaiksi ja valokuvaaja käy kuvaamassa omasta mielestä upeimman patsaan. Kuvatusta patsaasta tulee seuraava kuvaaja. Sama lapsi ei voi olla kuvaajana kahdesti, eli kaikista otetaan vuorollaan kuva.



TOIMINTAVINKKI 24 – PARIVENYTTELYÄ

Laitetaan musiikkia soimaan taustalle ja venytellään yhdessä. Venytyskortit voivat pyöriä esimerkiksi älytaulusta, tabletilta tai niitä voidaan katsoa ihan paperiversioina.

Venyttelykorteista tehtyyn videoon pääset [TÄSTÄ](#)



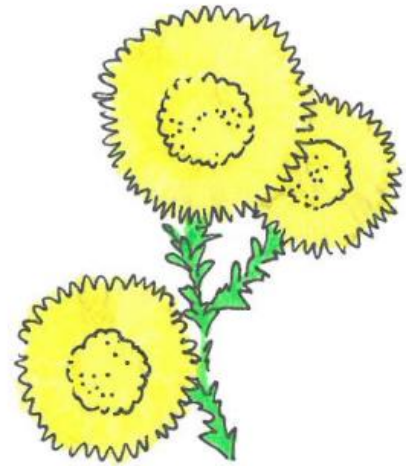
Venyttelykortit pääset tulostamaan [TÄSTÄ](#)



RYHMÄN IDEOITA, HUOMIOITA, VINKKEJÄ

KEVÄT

Kevään toimintavinkeistä löytyy ideoita muun muassa retkeilyyn, perinneleikkeihin, sovelluksien hyödyntämiseen sekä liikennemerkkien tutkiskeluun digiliikunnan avulla. Lopussa on osio, jossa on jokaiseen vuodenaikaan sopivia vinkkejä, joten sieltä voi myös poimia kevääseen vinkkejä.



TOIMINTAVINKKI 25 – LINNUN LAULUN KUUNTELUA

Kuunnellaan yleisimpien lintujen laulua ensin äänikirjasta tai joltain laitteelta. Lähdetään metsäretkelle etsimään ja kuuntelemaan lintujen laulua. Löytyykö tuttuja lintuja ja ääniä? Tähän voidaan hyödyntää esimerkiksi App Storesta löytyvää ”Suomen linnut” -sovellusta. Sovelluksen avulla voidaan tutkia Suomessa asuvia lintuja ja kuunnella ääninäytteitä. Tablettia voidaan hyödyntää myös metsässä. Mikäli sovellus tarvitsee nettiyhteyden toimiakseen, voidaan yhteys jakaa puhelimesta tablettiin.



TOIMINTAVINKKI 26 – KUKKIEN TUNNISTAMINEN

Lähdetään metsäretkelle. Etsitään metsäretkellä kukkia, kasveja tai puita, mitä ei tiedetä ja tunnistetaan entuudestaan. Kuvataan valittua/valittuja kukkia/kasveja tai puita ja katsotaan sovelluksen avulla, mikä on kyseessä. Valmiita tunnistamissovelluksia ovat esimerkiksi PlantSnap ja Flora Incognita. Näiden sovellusten käyttämiseen tarvitaan toimiva nettiyhteys. Koska sovellus tarvitsee nettiyhteyden toimiakseen, voidaan yhteys jakaa puhelimesta tablettiin. Sama idea toimii syksyllä sienten kanssa

TOIMINTAVINKKI 27 – METSÄTEMPPUILU

Otetaan tabletti mukaan metsäretkelle. Katsotaan Ulvilan varhaiskasvatuksen YouTube-kanavalta ideavideo metsätempuille. Videon jälkeen voitte vaikka suunnitella oman tempuradan metsään. Nettyhteyden voi jakaa puhelimesta tablettiin, jotta videon katsominen onnistuu metsässä.

Metsätempuiluvideosiin pääset [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 28 – LEMPI LIIKUNTAJINI

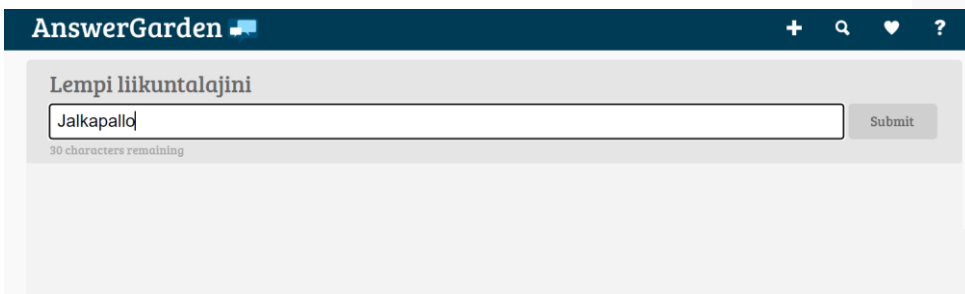
Aikuinen kysyy jokaiselta lapselta kahden kesken mistä liikuntalajista pitää eniten ja mitä haluaisi varhaiskasvatuksessa päästä mahdollisuuksien mukaan kokeilemaan. Lapsilta saatuja vastauksia voidaan hyödyntää toiminnan suunnittelussa. Kootaan vastaukset AnswerGardeniin, ja tulostetaan saadut vastaukset näkyville.

Klikkaa tästä [AnswerGardeniin](#)

Ohjeet:

Klikkaa yläreunassa olevaa +-merkkiä:
"Create an AnswerGarden"

- Kirjoita aihe esim. Lempi liikuntalajini
- Täytä loput tiedot ja klikkaa "Create"
- Kirjatkaa kaikki lajit yksi kerrallaan ja jokaisen jälkeen klikkaa "Submit"



- Kun kaikkien lempi liikuntalajit on kirjattu, muodostuu tällainen koonti. Mitä enemmän lajia on mainittu, sen suuremmaksi sana muuttuu



TOIMINTAVINKKI 29 – KIRJASTON HAKUPALVELUN HYÖDYNTÄMINEN

Varataan yhdessä lasten kanssa kirjaston hakupalveluiden avulla teille sopivaan teemaan liittyviä kirjoja. Varauksien saapuessa kirjastoon, käydään hakemassa ne yhdessä.



TOIMINTAVINKKI 30 – PERINNELEIKKI

Etsitään netistä tai kirjasta jokin perinneleikki, jota pelataan/leikitään yhdessä. Mikäli useampi perinneleikki herättää lasten kiinnostuksen, voidaan leikkiä kaikki kiinnostavat perinneleikit läpi!

Vinkki! App Storesta löytyy Perinneleikit sovellus, jota kannattaa myös hyödyntää.



TOIMINTAVINKKI 31 – LIKUNNALLISEN SOVELLUKSEN HYÖDYNTÄMINEN

Etsitään liikunnallinen sovellus tai sivusto ja hyödynnetään sitä toiminnassa.

Vinkki! Materiaalia tvt-strategian tueksi -paketista löytyy liikuntasovelluksia, joita kannattaa hyödyntää.

Klikkaa itsesi materiaaliin [TÄSTÄ](#)

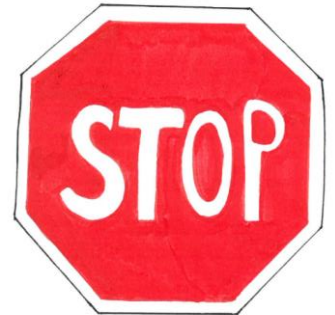


TOIMINTAVINKKI 32 – PISTORASIA– LATURI – PUHELIN

Pelataan kuten maa-meri-laiva leikkiä.

TOIMINTAVINKKI 33 – LIIKENNEMERKIT JA NIIDEN KÄYTTÖ

Katsotaan tärkeimpiä liikennemerkejä ja keskustellaan niiden merkityksestä. Tulostetaan liikennemerkkien kuvia (esimerkiksi liikenneturvan värituskuvia) ja harjoitellaan niiden käyttöä leikkien. Liikennemerkkien avulla voidaan rakentaa esimerkiksi päiväkodin pihaan oma liikennepuisto, jossa voi vierailia niin kävellen, kuin eri kulkuneuvoilla tai voidaan lähteä yhdessä esimerkiksi liikennemerkkien bongausretkelle. Myös perheitä voidaan osallistaa esimerkiksi pyytämällä heitä lähettämään kuvia omilta retkiltä löytämistä liikennemerkeistä. Montako erilaista liikennemerkkiä löytyykään?



Liikennemerkejä pääset tulostamaan myös [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 34 – PALLOTELLAAN YKSIIN TAI PARIN KANSSA

Katsotaan Ulvilan varhaiskasvatuksen YouTube-kanavalta pallotteluvideo. Siirrytään videon katsomisen jälkeen pallottelemaan ja kokeilemaan videon eri tehtäviä yksin ja pareittain.

Pallotteluvideoson pääset [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 35 – HIEKKARAKENNELMAN SUUNNITTELU JA TOTEUTUS

Suunnitellaan hiekkarakennelma jollain laitteella ja vapaavalintaisella ohjelmalla esim. valkotaulua hyödyntämällä. Suunnittelun jälkeen mennään suunnitelman kanssa rakentamaan samanlainen hiekasta. Yritetään tehdä mahdollisimman samanlainen kuin suunnitelmassa. Voidaan toteuttaa yksin tai pienryhmänä.



RYHMÄN IDEOITA, HUOMIOITA, VINKKEJÄ

KESÄ

Kesän toimintavinkeistä löytyy ideoita muun muassa hyppynarun käyttöön, retkeilyyn ja musiikkiliikuntaan digiliikunnan avulla. Lopussa on osio, jossa on jokaiseen vuodenaikaan sopivia vinkkejä, joten sieltä voi myös poimia kesään vinkkejä.



TOIMINTAVINKKI 36 – LAITE – VIRRANSÄÄSTÖTILA – HIPPA

Yksi pelaajista on hippa eli sammuttaja ja muut pelaajat ovat laitteita. Kun sammuttaja koskee laitetta, menee tämä virransäästötilaan eli laitteen tulee jäädä paikoilleen ja laskea vaikka viiteen tai kymmeneen. Vasta kun laite on ollut sovitun ajan virransäästötilassa, saa tämä lähteä taas liikkeelle. Saako sammuttaja kaikki laitteet saman aikaisesti virransäästötilaan?

TOIMINTAVINKKI 37 – KESÄKUVALOTTO

Tulostetaan esimerkiksi papunetistä kesäisiä kuvia. Leikataan kuvat ja laminoidaan ne. Samaa kuvaa voi olla useampi kappale. Yksittäisten kuvien lisäksi tulisi olla paperi, jossa on kaikki kuvat. Yksittäiset kuvat levitetään/piilotetaan pitkin pihaa ja lasten tulee etsiä kaikki kuvat. Kun yksi kuva löytyy, tulee se tuoda paperin päälle. Kun kaikki kuvat on löytyneet, on pelilauta täynnä.

Valmiit kesäkuvat pääset tulostamaan [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 38 – GOOGLE EARTH KÄYTTÖÖN

Tutkitaan sovelluksen avulla päiväkodin lähimaastoa ja Ulvilaa. Ennen retkelle lähtöä suunnitellaan kävelyreitti sovelluksen karttaa katsomalla ja lähdetään yhdessä kävelyretkelle.



TOIMINTAVINKKI 39 – EVÄSRETKI

Lähdetään eväsretkelle lasten omien eväiden tai vaikka yhdessä tehtävien eväiden kanssa. Hyödynnä voi trangiaa eväiden valmistuksessa. Suunnitelkaa oma retkieväsuresepti ja kirjoittakaa resepti puhtaaksi tietokoneella.

TOIMINTAVINKKI 40 – HYPYNARUVINKIT

Hyppynaruilla voi puuhaila monenlaista. Katsokaa vinkit videolta ja lähtekää yhdessä toteuttamaan hyppynaruharjoituksia.

Hyppynaruvideoon pääset [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 41 – DOKUMENTOIDAAN ”NÄHTÄVYYS”

Retkeillessä ympäri Ulvilaa, valitaan lasten kanssa jokin paikka/”nähtävyys”, joka dokumentoidaan yhdessä. Voidaan tehdä esimerkiksi juliste tai sanomalehden kansiuutinen kyseisestä paikasta. Se voi olla vaikka uimahalli tai metsäretkeltä löytynyt mielenkiintoinen puu. Tärkeää on, että hyödynnetään erilaisia tapoja käyttää digilaitteita.



TOIMINTAVINKKI 42 – VOIMISTELUVIDEON KATSOMINEN

Katsokaa yhdessä ryhmän kanssa netistä joku voimisteluun liittyvä video, esimerkiksi kuperkeikan opetusvideo. Valmiita hyviä opetusvideoita löydätte esimerkiksi voimisteluliiton sivuilta. Videon katsomisen jälkeen harjoitelkaa taitoa yhdessä.

TOIMINTAVINKKI 43 – MUSIIKKILIIKUNTA

Toteuttakaa joku musiikkiliikuntaleikki. Esimerkiksi musiikin soidessa liikutaan ennalta sovitulla tavalla ja sen loppuessa tehdään jotain sovittua, esimerkiksi muututaan patsaaksi. Löydät esimerkkileikkejä vaikkapa liikkuva varhaiskasvatuksen syksyn ideapankista.

Syksyn ideapankkiin pääset toimintavinkki 18-kohdasta



YMPÄRI VUODEN TOIMIVAT VINKIT

TOIMINTAVINKKI 44 – VALITAAN TEMPAUS

Valitaan yhdessä jokin ulkopuolisen toimijan tarjoama ja ideoima tempaus ja osallistutaan siihen. Erilaisia tempauksia löytyy kaikkiin vuodenaikoihin ja se voidaan valita oman ryhmän mielenkiinnon pohjalta. Tempaus voi olla esimerkiksi Suomen Ladun ”ulkona kuin lumiukko” tai lintuviikko.



TOIMINTAVINKKI 45 – BINGON ÄÄNESTYS

Aikuinen valitsee internetistä muutaman valmiin bingon (Värinautit, kevätseuranta, Suomen Latu...), joista lapset äänestävät oman suosikkinsa. Valitun bingon jälkeen suoritetaan bingoa yhdessä ryhmän kanssa. Bingon suoritukset voidaan merkitä digitaalisesti tai halutesanne voitte tulostaa bingon täydennettäväksi.



TOIMINTAVINKKI 46 – BOTTI LIIKKEELLE

Lainataan Ulvilan varhaiskasvatuksen hankkeiden kiertävistä välineistä koodaussalkku, josta löytyy koodattava BlueBot. Salkun mukana tulee Botille alusta, jossa robottia liikutetaan koodaamalla. Laitetaan maton taskuihin Ulvilan liikkuvia aakkosia tai liikuntakortteja. Koodataan BlueBot kuvan päälle ja suoritetaan koko ryhmän kanssa kuvan liike. Mikäli yksiköstä löytyy omia koodausleluja, niitä voidaan myös hyödyntää vastaavasti.

TOIMINTAVINKKI 47 – ANIMAATION TEKEMINEN

Tehdään yhdessä animaatio. Valitaan ryhmän mielenkiinnon mukaan jokin liikuntalaji tai yksittäinen liikuntasuoritus; kuten pallon potkaiseminen, hyppääminen, keinuminen. Otetaan suorituksista kuvia, joista muodostetaan animaatio. Lopuksi nauttikaa tekemästänne hienosta videosta.

TOIMINTAVINKKI 48 – ASKELTEN KERÄYS

Ladataan puhelimeen joku liikuntasovellus, joka kerää askelia tai kuljettua matkaa. Sovitaan ennalta sovittu ajanjakso, kuinka pitkältä ajalta askelia tai kuljettua matkaa yhdessä kerätään. Askelia tai kuljettua voidaan kerätä esimerkiksi aina metsäretkipäiviltä. Lisätään askeleet tai kuljettu matka aina jo saavutettujen päälle ja katsokaan kuinka paljon askelia tai matkaa saadaan kerättyä sovitulla ajanjaksolla. Puhelin, joka kerää askelia tai matkaa voi olla aikuisella tai aina vaihdellen eri lapsella. Lopuksi voitte miettiä, mihin asti olisitte päässeet kaikilla keräämillänne askelilla tai matkalla.

TOIMINTAVINKKI 49 – LAIVA ON LASTATTU

Katsotaan näytöltä Ulvilan liikunnallisia aakkosia (toimintavinkki 1) ja kirjaimen kohdalla kokeillaan itse esittää kirjainta sekä mietitään mikä asia alkaa kyseisellä kirjaimella. Jos halutaan vaikeuttaa tehtävää, voidaan sopia mietittäviä sanoja johonkin tiettyyn kategoriaan esim. eläimet tai ruuat.

TOIMINTAVINKKI 50 – METSÄOLYMPIALAISET

Tulostakaa metsäolympialaiskortit ja järjestäkää olympialaiset valitsemassanne paikassa. Dokumentoikaa olympialaiset huoltajille nähtäväksi käyttämääne paikkaan (Peda.net, Wilma, tms.). Tulokortteihin voi kirjata lasten omat tulokset ja kortin voi jokainen lapsi viedä kotiin.



Metsäolympialaiskortit pääset tulostamaan

TÄSTÄ



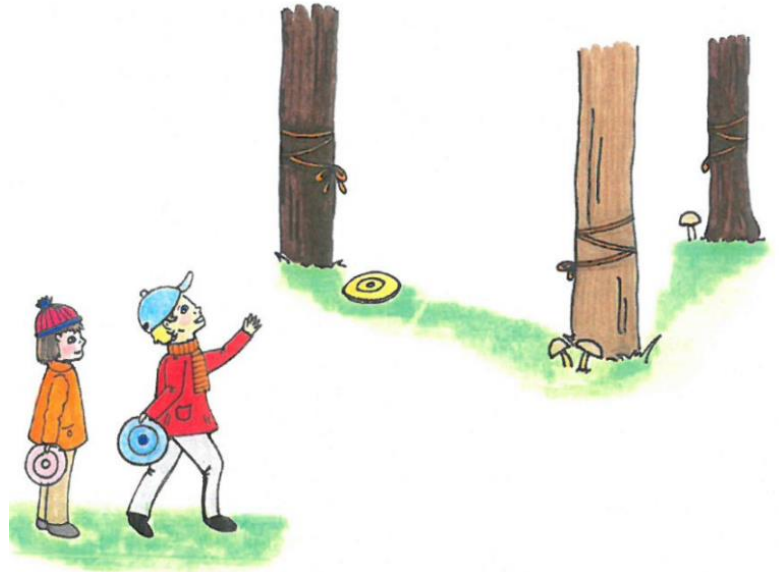
Tulokortin pääset tulostamaa TÄSTÄ



TOIMINTAVINKKI 51 – FRISBEEGOLF

Tutustukaa Suomen Ladun frisbeegolfvinkkeihin ja valitkaa vinkeistä teille sopivia frisbeegolf pelejä.

Frisbeegolf vinkkeihin pääset [TÄSTÄ](#)



TOIMINTAVINKKI 52 – SUPERURHEILIJAT

Mitä supervoimia lasten mielestä urheilijoilla on? Voitte listata supervoimia ja kokeilla niitä.

SuperUrheilijat pukeutuvat myös supersankareiden tavoin, joten muistakaa asianmukainen pukeutuminen. Ottakaa kuvia ja ikuistakaa päivänne superurheilijoina.



TOIMINTAVINKKI 53 – URHEILUTOIMITTAJAT

Lapset saavat toimia urheilutoimittajina liikuntahetken yhteydessä. Valitaan joko yksi tai useampi lapsi kerrallaan toimittajaksi. Toimittajat voivat ottaa kuvia ja haastatella urheilijoita äänittämällä tai ottamalla videokuvaa.

TOIMINTAVINKKI 54 – VÄRIEN ETSINTÄÄ

Ulkoillessa tai metsäretkellä voidaan etsiä jotain tiettyä väriä ympäristöstä. Hyödynnetään digitaalisuutta etsittävän värin määrittelyssä. Wordwall-sivustolle on tehty valmiiksi syksyisiin väreihin sopivat värilaatikat. Klikkaamalla laatikkoa esiin tulee väri, jota lasten pitää löytää luonnosta. Liikunnallisuutta voidaan lisätä liikkumalla eri tavoin.

Värilaatikoihin pääset [TÄSTÄ](#)



Digikohtaamispaikka -hanke on Opetushallituksen rahoittama Innovatiiviset oppimisympäristöt hanke, joka painottuu digitaalisen osaamisen kehittämiseen Ulvilan varhaiskasvatuksessa.

Yhdessä liikkuen -hanke on Aluehallintoviraston rahoittama Liikunnallisen elämäntavan paikalliset kehittämisavustuksen saanut hanke, joka painottuu muun muassa ulkoiluun ja liikkumiseen kaikkina vuodenaikoina.

Tämä materiaali on kaikkien hyödynnettävissä. Mikäli jaat materiaalia somessa, muistathan mainita meidät:

Liikkuva varhaiskasvatus Ulvila:



liikkuvavarhaiskasvatus_ulvila



Kasvun kohtaamispaikka:



Kasvun kohtaamispaikka Ulvila



kasvun_kohtaamispaikka_ulvila

