


Näin löydät seikkailun

Tekstiantologia lukuvuodelta 2025–2026

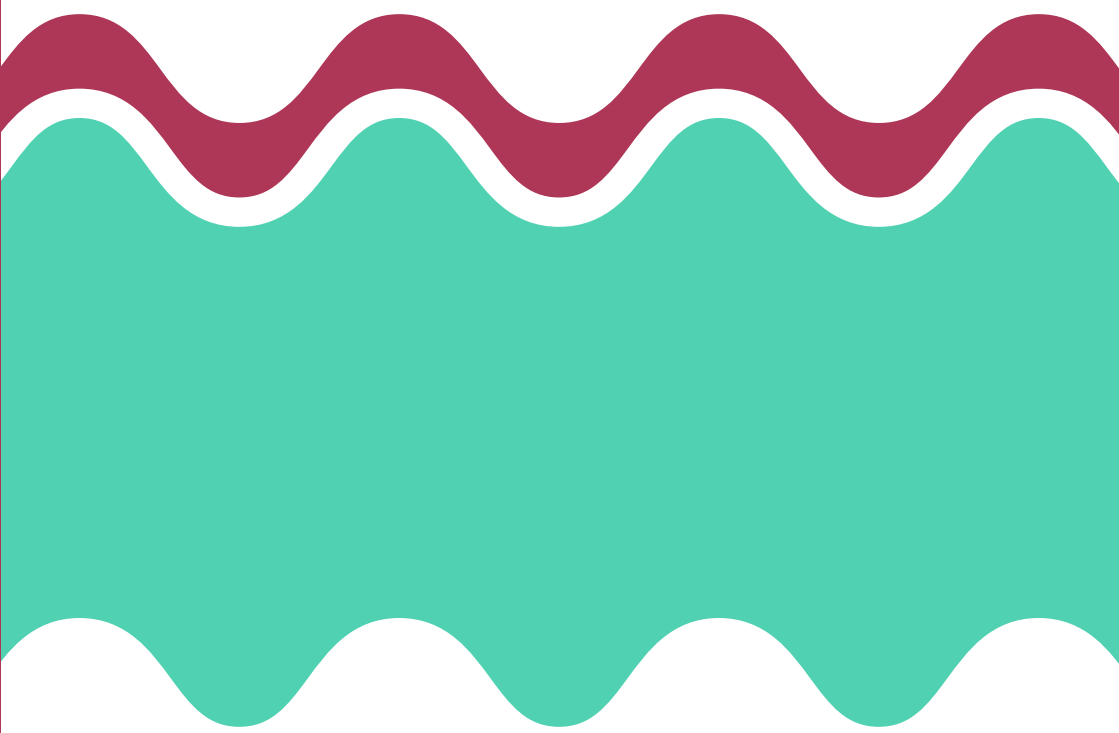
Lasten ja nuorten sanataidekoulu
Tampereen seudun työväenopisto



Tampereen seudun työväenopiston lasten ja
nuorten sanataidekoulun antologia lukuvuodelta
2025–2026 sisältää tekstejä kaikkien neljän
opintokokonaisuuden oppilailta.
Antologian teemana on seikkailu.

Antologian ovat toimittaneet sanataideopettajat
Pia Krutsin ja Minttu Tervaharju.

Taitto: Katri Heinänen
Ulkoasu: Mari Törmä ja Katri Heinänen



Lasten ja nuorten sanataidekoulu

TAITEEN PERUSOPETUKSEN RYHMÄT

Sanataideryhmä A

(Vipinä, 8–9-vuotiaat)

Michael Eremin
Kaarlo Hyödynmaa
Toivo Loponen
Bellatrix Rose
Oskari Syrjänen
Iiris Tyrvänen
Emilia Yli-Hinkkala
Opettaja: Pia Krutsin

Sanataideryhmä B

(Sihinä, 9–10-vuotiaat)

Rasmus Aro
Sofia Crisan
Yevdokiia Deul
Noah Maataoui
Lennart Nuckchady
Golda Petal
Kosmo Rantakärkkä
Eeli Rantala
Iiris Seppänen
Ansa Tammikumpu
Opettaja: Minttu Tervaharju

Sanataiteen tutkimusmatkailijat

(Rapina, 10–13-vuotiaat)

Wilma Huotari
Veera Keränen
Alina Koikkalainen
Samuel Koskinen
Agnes Lintinen
Julia Litukka
Louna Martikainen
Aarni Perttu
Fauna Pihlajamäki
Rauha Puisto
Venla Räsänen
Opettaja: Pia Krutsin

Sanataiteen löytöretkeilijät

(Supina 13–15-vuotiaat)

Aamu Ikonen
Aasa Järvelä
Hilda Laurila
Vinski Peltonen
Aava Reineck
Sonia Sharma
Opettaja: Mia Lempinen

Sanataiteen maailmanvalloittajat

(Kuiske 15–18-vuotiaat)

Tuulia Aalto
Hilma Kuorelahti
Miska Suoniemi
Hilma Törmä
Pietari Ylihärsilä
Opettaja: Minttu Tervaharju



Myynnissä
seikkailu!



SEIKKAILUN MAINOS

Lähde seikkailuun Tyynelle Valtamerelle!
Sinulla on 96 tuntia aikaa päästä Tyynen Valtameren poikki sukellusveneessä
ja ihastella merenalaisia maisemia 1.6.-5.6.2026!
Vain 50 snt!
Eikö olekin halpaa?

T: Tyynen Valtameren Seikkailuyhtiö

Kaarlo, Vipinä

SEIKKAILIJAN UUSI LEPOKESKUS

Hemmottelua ja jäätelöitä!
Osta kioskista
lohikäärmeen kallo
tai haltijan juusto!
Mene myös altaisiimme!

Oskari, Vipinä

MYNNISSÄ SEIKKAILU

Nyt myynnissä ainutlaatuinen seikkailu!

Sisältää:

- Viikon matkan Seikkailujen saarelle
- Valitsemasi aarrekartan
- Meno- ja paluumatkan laivalla

Huom! Ei sisällä vakuutusta, ruokaa tai majoitusta. Muistahan hankkia oman vakuutuksen.

Nyt erikoishintaan 99,99 € (norm. 100 €).

Kanta-asiakaskortilla saat kaupan päälle paputölkin.

Iiris, Sihinä

MAINOS

Osta seikkailu! Se sisältää laavameren, lohikäärmetaisteluja, piraijan ja haimeren, lihansyöjäviidakon ja Kuoleman oven*, jonka läpi pitää mennä. Lopuksi saatte samppanjaa, viiniä ja kaljaa niin paljon kuin haluatte. Nyt vain 10000392 timanttia. Soita Tosi Rikkaalle Äijälle (nro 938993676899).

*jossa voit kuolla

Lennart, Sihinä

MYYNNISSÄ MAHTAVA SEIKKAILU

Osta ihana seikkailu Saharaan, jossa on paljon hiekkamyrskyjä!

Jopa -50 %! Vain 20 000 € (norm. 40 000 €).

Sisältää:

- kävelymatkan molempiin suuntiin
- hiekkamyrskyjä
- ja upeat maisemat

Huom! Lähellä ei ole majoitusta eikä ruokaa. Muista säähän sopivat varusteet.

Eeli, Sihinä

MYYNNISSÄ USKOMATTOMIA SEIKKAILUJA

Laavaseikkailu 10-17-v.

Jalkoja polttava laavaseikkailu saa nuoret innostumaan. Seikkailuun voi varata synttärin tai ostaa omaksi. Ennätysaika 20 h.

Merenalainen seikkailu 30-50-v.

Merenalaisen seikkailun voi vuokrata. Ennätysaika 15 min.

Rantaseikkailu 4-90-v.

Rennon rantaseikkailun voi ostaa omaksi tai vuokrata. Ennätysaika 30 min.

OSTA NETTIKAUPASTA seik.www.fi

Golda, Sihinä

Uusi romaani "Kuka pelkää seikkailuja" rokkaa nyt täysillä. Kirja kertoo Lilja-nimisestä työstä, joka muuttuu hiireksi. Ai miksi? No lue kirja niin saat tietää. Osta omasi nyt osoitteesta huonokirja.fi. Skannaa tämä alennuskoodi niin kirja maksaa vain rahaa!

Ansa, Sihinä

MAINOS

Osta tänään seikkailu Donitsisaarelta!
Pääset viikinkilaivaan, ritarien haarniskaan, ja vaikka minne!
Seikkailu maksaa 5000000 €.
Miten pääset sinne?
Ui lähimmälle saarelle (sen on pakko olla oikea, koska maailmassa on vain yksi saari, Donitsisaari).

Mainoslause tulee tässä:

...

No, en keksinyt mitään. Mutta tervetuloa ikimuistoiseen seikkailuun.
donitsisaariresort.com

Venla, Rapina



Seikkailun resepti



RESEPTI MAHTAVAAN SEIKKAILUUN

Ainekset:

1 rkl rohkeutta
1 tl ystävällisyyttä
1 rkl mielikuvitusta
1 tl valoa
1 rkl huumoria
ripaus taikaa
1 tl rakkautta

Valmistus:

Kaikki ainekset kulhoon ja sekoita. Heilauta taikasauvaa.

Emilia, Vipinä

SEIKKAILUJÄÄTELÖ

1 tl sisua
1 rkl valoa
riipaus iloa
vähän rohkeutta
ja 24 tuntia pakastimessa
valmis

Bella, Vipinä

POMPPIVA SEIKKAILUPIIRAKKA

Ainekset:

Lentävä lohikala
Vimmaista viljaa
Hyppyjalat
Puoli pomppunaurista
Salaista salmiakkia
Kauraköntty
Pomppivia pinaattiletuja
Parsakaalia

Ohje:

Etsi seikkailun nälkä. Lisää lentävä lohikala, jos saat sen kiinni. Sekoita se vimmaiseen viljaan äärettömissä asteissa. Pamauta hyppyjalat tehosekoittimeen ja niiden päälle pomppunauris.

Paista pohja pikkuauton konepellin päällä. Lisää salaiset salmiakit ja kauraköntty. Laita pomppivat pinaattiletut pohjan päälle ja sivele parsakaalilla kunnes sen kaikki haivenet ovat irronneet.

Heitä hyppyjalat ja pohja suoraa päätä pikkuveljen korkeimpaan kattilaan. Paista niin monessa asteessa kuin vain keksit. Ruuvaa pomppujalat piirakkaan ja pongauta. Piirakka lähtee pomppimaan pakoon. Ota kiinni ja haukkaa. Valmiina seikkailuun!

Toivo, Vipinä

SEIKKAILUKAKKU

Ainekset:

5 dl vehnä jauhoja
5 km patikkaretkeä
10 min jännitystä
liikaa karkkia
1 dl leivinjauhetta
1 dl maitoa

Ohje:

Sekoita aineita jännityksessä patikkaretkellä. Heitä uuniin. Paista 5 min.
Syö kakku, niin pääset seikkailuun.

Samuel, Rapina

SEIKKAILUN LEIPÄ

Tähän reseptiin tarvitset:

- 2 lohikäärmeen suomua (jos lohikäärmettä ei löydy, voit tarvittaessa käyttää sisiliskon häntää)
- muutama jalokivi (omavalintainen)
- 5 € seteli
- rautaa (tarkkaa määrää ei sanota)
- tulitikkuaski
- ainakin 20 keppiä
- kärpässieni
- kissan- tai koirankarvaa
- oma hius tai kynsi

Valmistusohje:

1. Sulata rauta nestemäiseksi ja kaada kulhoon.
2. Murskaa sekaan kepit ja tulitikkuaskin sisältö.
3. Lisää karva, hiukset ja pilkotut lohikäärmeen suomet. Sekoita.
4. Muussaa kärpässieni. Muista erotella valkoinen punaisesta. (Pelkkä punainen lisätään.)
5. Ripottele taikinaan jalokivet ja revitty seteli.
6. Voit halutessasi lisätä taikinaan vettä, jauhoja, hiivaa tai leivinjauhetta.
7. Paista taikina 200 asteen uunissa.
8. Nauti tuoreena. Vaikutuksen pitäisi alkaa vuorokauden sisällä.

Veera, Rapina

KUINKA TEHDÄ SEIKKAILUPIIRAS

1. Ota 100 x retkeilymunia ja riko ne.
2. Laita munankuoret kattilaan.
3. Sulata kuoret.
4. Sekoita seokseen taikuutta ja jauhoja.
5. Sekoita.
6. Laita loraus USOa*.
7. Paista.
8. Syö se.

*USO on kuolleista sieluista tehty juoma (toiselta nimeltään Coca Cola).

Fauna, Rapina



Uutisia seikkailuista

UUTINEN: KADONNUT SAKU SEIKKAILIJA ON LÖYDETTY

Saku Seikkailija on löydetty arktisilta vuorilta. Iso joukko lähti heti syksyn alussa etsimään Sakua. Saku oli lähtenyt 10.6.2025 matkalleen. Kun Sakun yhteys oli katkennut, lähti iso joukko etsimään häntä. Saku oli menettänyt tavaroitaan jääkarhun hyökkäyksessä. "Alkoi olla jo tukalaa", Saku kertoi haastattelussa. Sakun katoaminen huoletti erityisesti hänen vanhempiaan. Tässä vanhempien mietteitä löydön jälkeen: "Olemme onnellisia."

Kosmo, Sihinä

UUTINEN 10.9.: VANHAN IHMISEN ON LÖYTÄNYT VILLI VILLASUKKA

Eilen Villi Villasukka löysi vanhan ihmisapinan. Se ei ole ihminen eikä apina, se on ihmisapina. Sitä on löydetty saaresta (Tajuttomasta saaresta). Se on 1002'021908 kilometrin päässä Suomesta. Se ei osaa puhua ihmisen kieltä, mutta apinan kieltä se osaa. Nyt hän on sairaalassa... ja nyt meille tuli viesti, että se ymmärtää meitä, mutta ei osaa puhua.

Tällä kertaa se on kaikki! Lisää tietoa 10 uutisissa!

Yevdokiia, Sihinä

KADONNUT SEIKKAILUKIRJOITUS

Vuonna 1999–2000 katosi seikkailukirjoitus, jonka teki Doderam Chikon. Kirjoitus tippui lentokoneen ikkunasta Intian-Japanin-Kiinan väliin. Huom! Tämä tippui talvella. Niitä on vain yksi koko maailmassa!!! Löytöpalkkio triljoona dollaria.

Rasmus, Sihinä

Näin löydät
seikkailun

NÄIN LÖYDÄT SEIKKAILUN

1. Mene länteen päin.
2. Kävele 107 km eteenpäin.
3. Löydät kyltin. Kyltissä lukee Pagu. Paina sitä.
4. Se vie sinut seikkailuun.

Vain Gugusta!

P.S. Maksaa 1000 dollaria. Sale!

Noah, Sihinä

MITEN VOIT PÄÄTYÄ SEIKKAILUUN

Ensiksi sinun pitää mennä metsään ilman mitään. Sitten sulje silmäsi ja sido sitten jokin silmiesi ympäri. Pyöri 67 kertaa ympäri ja kävele samalla. Sitten luultavasti olet seikkailussa.

Louna, Rapina

MITEN LÖYTÄÄ SEIKKAILUN

Mene lähimpään metsään.
Etsi metsän korkein ja paksuin puu.
Koputa runkoa neljästi ja pyörähdä ympäri.
Katso missä näkyy metsää pisimmälle asti ja käänny siihen suuntaan.
Juokse noin kilometri eteenpäin.
Pyöri 20 kertaa ympäri.
Olet keskellä metsää yksin tai kaverin kanssa. Olet löytänyt seikkailun!

Agnes, Rapina

SUMUINEN PIKKU TOUKKA

Sumuinen pikku toukka on toukka, joka auttaa löytämään seikkailun. Sumuisen pikku toukan voi nähdä vain pimeässä, koska päivällä se on näkymätön, mutta se hohtaa pimeässä. Sumuisen pikku toukan nimi kertoo, että se on sumuinen, eli käytännössä vain sumua mutta silti kiinteä. Toukka on violetin ja sinisen sävyinen. Jos näet toukan, ota se kädelle, mikä ei ole kovin vaikeaa, paitsi jos sillä on huono päivä. Jos otat sen kädelle, joudut automaattisesti seikkailuun.

Wilma, Rapina

MITEN PÄÄSET SEIKKAILUUN

1. Etsi kotoasi viltti, tyyny, taskulamppu ja fantasiakirja tai kauhukirja.
2. Etsi jostain todella iso metsä ja mene sinne.
3. Etsi metsästä todella paksu puu, jossa on vaaleanvihreät lehdet.
4. Kiipeä puuhun, etsi sieltä leveä kohta ja laita sinne viltti ja tyyny.
5. Mene viltin alle ja laita siellä taskulamppu päälle.
6. Ala lukemaan kirjaasi.
7. Kun nukahdat kesken kirjan lukemisen, niin kun aamulla heräät, olet joko fantasia- tai kauhuseikkailussa! (Tietenkin, jos et valinnut kumpaakaan, olet todennäköisesti jossain toisessa seikkailussa!)
8. Nauti seikkailustasi. Mukavaa seikkailua!

Alina, Rapina

VIESTI KAUKAISelta PLANEETALTA

APUA!

Olen kaukaisella planeetalla Plämpsillä. Viiden tunnin päästä kraatteri missä olen räjähtää. Siis apua!

T: HLÖ Å BISCT

liris, Vipinä

SEIKKAILUKIRJE

Tervetuloa Taikasirkukseen! Täällä saat monta piirakkaa naamaan ja taikurilta kukkia. Jos haistat taikurilta saamia kukkia, muutut liskoksi (banaaneissa saattaa olla kakkaa).

Osoite: Katu 7 Koka ABC 137

Sofia, Siinä

HEI, SINÄ SIINÄ!

Olen jotenkin saanut paikan sinulle seikkailussa! Sinun ei ole pakko osallistua, mutta jos osallistut, tässä ohjeet.

Ota mukaan vaatteita ja miekka, jos löytyy! Älä ota mitään muuta, koska nälkäiset sudet tulevat haistamaan sen. Toivottavasti osaat tehdä taika-keittoa! Jos olet kiinnostunut, tule sinne missä on värikästä, ja ala viheltää Super Mario -tunnuslaulua. Seikkailun kuningatar tulee hakemaan sinut. ONNEA!

Terveisin: Mysteeri

Rauha, Rapina

PÄIVÄKIRJA

15/8/1983

Siitä on jo kaksi viikkoa, kun katosin tänne. Ei, en vielä tiedä, missä olen. Viisi päivää, tai no, ehkä seitsemän päivää sitten, rakensin kunnan leirin. Löysin kolme vierekkäin olevaa isoa puuta, ja myös vähän lankkuja ja heinää. Rakensin heinistä katon ja lankuista seinät. Löysin myös miekan, jolla metsästän. Joskus mietin, muistaako kukaan minua. Jos muistaa, niin pidetäänkö minusta.

Oho, nyt näen horisontissa pelastushelikopterin. Menen piiloon. En halua, että kukaan löytää minua. Haluan, että minut unohdetaan, ja haluan kuolla omassa rauhassani. Tämä on ehkä viimeinen merkintäni. Nähdään joskus. Ehkä, ehkä ei.

Julia, Rapina

Hei sinä! AUTA SEIKKAILIJAA!

Olen jäänyt Seikkailujen Kirjan vangiksi. Kuolen kohta! Ei ole paljon aikaa auttaa minua! Tulkaa joku pelastamaan!

Seikkailujen Kirja löytyy jokaisesta kirjastosta, jos on seikkailunhaluinen.

Terveisin
Eräs Seikkailija

Aarni, Rapina

KUINKA SEIKKAILUN LÖYTÄÄ?

Olen professori Uusikuu, ja tehtyäni ylioppilaskirjoitukseni avaruus-olioiden käyttäytymisestä minulla on hyvin valistunut arvaus seikkailun helpoimmasta löytötavasta.

Kun kastat pimennysverhosi kultaiseen, radioaktiiviseen nesteeseen ja käytät niitä täysin pilvettömänä juhannusyönä, alienit tulevat lähes varmasti viemään verhosi toiseen galaksiin.

Jos siis olet narulla kiinni verhoissa, löydät itsesi aamulla heidän kotigalaksistaan, josta on käsittämättömän helppoa löytää seikkailu.

Onnea matkaan!

Aava, Supina

SEIKKAILIJAN AVUNPYYNTÖ

Hei sinä,

lähetin tämän kirjeen pyytääkseni apuasi, sillä minulla on ongelma. Olen tainnut jäädä jumiin seikkailuun! Lähdin seikkailemaan innoissani, aivan huvin vuoksi ja päädyin lopulta tänne, missä ritareiden miekat kalisevat, lohikäärmeet vartioivat aarteitaan tulta puhkuen ja urheat lähtevät kotikylistään tekemään sankaritekoja. Nyt en kuitenkaan löydä enää tietä takaisin kotiin. En tahdo olla enää seikkailussa, vaan kaipaankotisohvaa, suklaata, videopelejä ja rauhallisia yöunia. Toivon, että joku muukin löytäisi seikkailuun ja voisi pelastaa minut. Vihjeeksi voin antaa, että ovi seikkailuun löytyy kirjastosta, kiehtovan kirjan sivulta ja pelastusretkeen lähtevä tarvitsee matkalleen hyvää mielikuvitusta. Uskon, että löydämme yhdessä kotiin seikkailusta. Pyytäisin sinua toimimaan mahdollisimman nopeasti, sillä kylässä epäillään lohikäärmeen olevan heräämisillään...

Ystävällisin terveisin ja onnea matkaan toivottaen

Seikkailuun juuttunut haaveilija

Aasa, Supina

PIENEN PIENI HILJAINEN SEIKKAILU

Hiljaisuuden vallitessa, hämäryyden hallitessa,
hiivi hiljaa ulko-ovesta ulos pimeyteen.
Kävele kostean nurmen halki
ja jatka matkaa kohti kuuta.
Kuljeta kasvoillasi hellää hymyä
kuiskaa ilkeälle naapurillesi jotakin tylyä.
Kanna kädessäsi kaunista kukkaa,
lievitä sillä pelon tuskaa.
Ota pari tanssiaskelta ja kiirehdi kotiin,
peitteiden hellään, lämpöiseen syliin.

Aamu, Supina

Ensimmäisenä ja tärkeimpänä: nouse ylös sohvalta tai missä istutkin. Jätä kaikki muu kotiin, paitsi kengät. Jos sattuu olemaan talvi, pue lämpimästi päällesi. Juokse lähimpään kirjastoon, jonka löydät. Hengähdä syvään ja kiipeä mahdolliset portaat. Älä käytä hissiä. Vältä ulos katsomista, ulkona on vain harmaa ja tylsä maailma. Maailma, jossa ei ole mitään muuta, kuin ohi ajavia autoja ja muutamia kävelijöitä. Uppoudu kirjastoon. Sen tunnelmaan, sen väreihin, etenkin kirjoihin. Etsi kirja, joka vetää sormiasi puoleensa. Löytäessäsi kirjan ota se hyllystä ja katso sen takakannen tekstiä. Haluaisitko sinne? Jos et, laita kirja takaisin ja jatka etsimistä. Jos haluaisit, mene kirjan kanssa kirjaston hiljaisimpaan paikkaan ja avaa kansi. Aloita kirjan lukeminen. Keskity siihen enemmän, kuin olet koskaan keskittynyt mihinkään muuhun. Kirjan pitäisi siepata sinut sisällensä. Päädyt tarinaan hahmona, josta olisit eniten pitänyt, jos olisit lukenut kirjan tavallisesti. Sinulle tapahtuu kaikki, mitä kirjan hahmolle olisi tapahtunut. Teet samat valinnat ja saat kaiken, mitä hän omistaa ja osaa. Pääset kokemaan paljon.

Hilda, Supina

NÄIN LÖYDÄT TIESI HALTIMAAN, PAIKKAAN, JOSSA SEIKKAILUT EIVÄT LOPU

Voit seikkailla oikeastaan missä vaan. Kotikaupungissasi, metsässä, tai vaikka omassa pihassasi. Mutta on myös paikka, josta kukaan ei tiedä. Ei kukaan. Nimittäin Haltima. Se on seikkailujen maa. Haltimassa ei lopu seikkailut ikinä. Se on loputon maa, jossa ei ole rajoja eikä sääntöjä. Mutta niin kuin jokaisessa maassa, sieltäkin löytyy huonoja puolia. Haltimassa vallitsee hirviö, kauhea hirviö. Kyklooni. Jos ikinä kohtaat sen, käänny rauhallisesti sekä hiljaisesti takaisin, ja kun olet hyvän matkan päässä, juokse. Kenet hirviö näkee, se taivaaseen lähtee. Mutta älä huoli. Haltimassa on asukkaita joka paikassa, jotka auttavat sinua ja neuvovat sinua. Pian sinäkin olet yksi niistä. Mietit varmaan, miten pääset sinne?

Kävele lähimpään metsään, kerää keppejä sekä oksia ympyrän muotoon maahan. Lisää noin kourallinen sammalta, ja tee ympyrästä sen kokoinen, että mahdut siitä läpi. Lisää yksi desilitra vettä keskelle, mutta älä laita veden päälle mitään. Ei edes havunneulasta. Sen jälkeen, lausu loitsu: "Oi Halti, päästä minut Haltimaan, missä seikkailut eivät lopu." Ympyrän sisälle tulee turkoosin värinen portaali. Astu siihen ja olet perillä. Tervetuloa Haltimaan.

Sonia, Supina

SEIKKAILU ON LOPPU

Kahvilan huminassa aika laukkaa kuin hevonen. Espresso maku tapaa kieleni nystyrät uudestaan ja uudestaan. Hiljalleen. "Mitä ihm-! Juna lähtee jo viien minsan päästä!" ajattelen katsoessani kelloa. Nappaan takkini ja olen jo lähdössä kahvilasta kun jalkani keskeyttävät pakoni, ja käänän pääni. Kassan takana istuu nainen, pyöreä perunanenä ja ruskeat silmät, ryppyjä ja luomuja kaikissa oikeissa paikoissa. Minun kasvot. Kaikista mahdollisista reaktioista valitsen vain kahvilasta poistumisen. Ennen kuin huomaan olen jo junassa. Ennen kuin huomaan olen oveni edessä. Ennen kuin huomaan olen romahtanut lattialle. Kyynel vaeltaa alas poskeani. Minne voin enää paeta.

Vinski, Supina

Seikkailua voi lähteä etsimään puiden lehdistä tai vaikka kukan terälehdistä. Aluksi sitä voi olla hankala löytää, mutta jos oikein tarkkaavaisesti katsoo ympärilleen, huomaa kuinka se kutsuu luokseen. Kutsu voi olla hiljainen tai mitättömän oloinen, mutta se ei tarkoita, etteikö sitä kannattaisi kuunnella. Vaimea ääni voi tarkoittaa, että seikkailusta tulee suuri ja merkityksellinen. Seikkailuun voi liittyä kasvaminen ihmisenä tai ainoastaan uusien asioiden kokeminen. Se voi opettaa elämän perustaitoja tai jotain aivan uutta. Sen edetessä saattaa löytää ympärilleen uusia ihmisiä, jotka kulkevat mukana loppuelämän.

Hilma K., Kuiske

Käynnistä kone.
Kirjaudu sisään.
Hae netistä jokin asia, joka ei kiinnosta sinua.
Klikkaile linkkejä. click
Jatka vain, klikkaile lisää linkkejä.
LISÄÄ LINKKEJÄ.
Surffaile sivulta toiselle,
keskustelupalstalta kolmanteen.
Huomaa ajan kulu.
Jatka selailua.
Sukella vielä vähän syvemmälle internettiin.
Huomaa alkuillan vaihtuneen aamupäiväksi.
Ole kiinnostumatta omasta nuhjuisesta olotilastasi.
Jatka. Linkkien. Klikkailua.
Tunne hikipisarot otsalla.
Tunne kuinka elämäsi lipsuu sormistasi.
Päisit seikkailuun
seuraavaksi koeta päästä pois.

Tuulia, Kuiske

SEIKKAILU

Seikkailu
viehättää monia
ei rajoja tunne
pelko pois, se alkaa
kaukaisuus siintää, jännitys valtaa mielen
kaikki kaukaisuudet ovat nyt lähellä
seikkailu voi olla oman pään sisällä
tai vaikka vieraassa maassa kaukana täältä näin
seikkailunsa voi jokainen itse päättää, ei kukaan matkaan pakota
Vastaan voi tulla liikennevalot tai suuret mahtavat lohikäärmeet tulta syösten
taittakoon jokainen matkansa niin kuin parhaiten taitaa, maali jokaiselle
varmasti suodaan
jos ei jaksa jatkaa, silloin kannattaa muistaa, ei menestystä ilman kovaa työtä
jokainen seikkailu on yhtä arvokas ja tärkeä, ei väliä missä, miten itsesi voitit.

Hilma T., Kuiske

Aikamatkustusta ei ole vielä keksitty,
mutta se ei haittaa; se toimii silti, koska se keksitään vuonna 2239.
Sivilisaatio tosin tuhoutuu ennen sitä, mutta se ei myöskään haittaa,
koska aika ei ole sinänsä lineaarista, joten älä huoli.

Minun täytyy tehdä nyt muutamia laskelmia,
mutta olettaisin, että kaikki tapahtuu kuten ennenkin,
tosin kvanttimekaniikka aiheuttaa joitakin ongelmia,
mutta suurta vaaraa ei ole, joten pääsemme kohta matkaan.

Älä huoli, aikamatkustus on täysin turvallista,
universumi ei tuhoudu, tai jos se tuhoutuukin,
niin on tapahtunut joka tapauksessa
ja tapahtuu koko ajan.

Miska, Kuiske

Viisaaksi oppinut, ja vieressä pieni hämähäkki
kipittää menemään.
Palkitun yliopiston vanhin professori,
oppikirjojen pöly kirjahyllyissä, sen pinottu kasa.
Omena putosi, omena putoaa; se on fakta.
Ei maailman järki kestä arkea ihanaa,
fysiikassa on ideaa.

Käteni päällä lepää kirja lohikäärmeistä,
miten turha kirja.
Koko aamun opin kvanttimekaniikkaa,
paikka ja nopeus, valitse toinen;
on edessäsi Heisenbergin epätarkkuusperiaate.
Ja kirja edessäni,
sen salamaailmat ja sanataiteet,
valkea paperi ja tumma muste,
muuttuu kasaksi atomeita mystisiä.
Ja atomit,
näennäisvakaat,
alkeishiukkasista tulivat ja alkeishiukkasiksi
tulevat.

Aika.
Silmieni edessä siintää
hypoteesien
teoreettinen
maa.

Ja aivoni
lähestyy
raja-arvoa,
ohittanutkin sen,
jota ei
mieli pienen
ihmisen osalta ole kestävä.
Miten haastavaa on saavuttaa ymmärrys,
miten helppoa ohittaa se?
Laitan ajatukseni ulos arjesta,
vaan arki estää kuin muuri.
Paksu muuri.
Epätoivo ja alati lähestyvä aika,
miksi oi miksi aikaa,
niin herkkää,
saa makrotasolla muovailtua leikiten kuin savea.
Näen silmieni edessä
kuinka se vähenee vähenee,
arkeni,
kavahtaa kummaa,
ja peittää minut harhaan.
Harhaan jossa elän.
Harhaan aistien.

Pietari, Kuiske

NÄIN PÄÄSET SEIKKAILUUN

Seikkailuun pääsee soittamalla.

1. Mene kotiin ja soita numeroon (5472916).
2. Soita. Vastaa. Sano kana.
3. Mene nukkumaan. Heräät.
4. Pääset seikkailuun.

Michael, Vipinä



Sanataiteen perusopetus työväenopistossa

Haku sanataiteen perusopetukseen Tampereen seudun työväenopistossa järjestetään vuosittain. Haku alkaa 1.5.

Sanataideopetuksen lähtökohtia ovat ilo, leikki ja kokemuksellisuus, ja sanataidekasvatuksen tärkein tavoite on rohkaista oppilaita käyttämään mielikuvitustaan ja kokeilemaan kielellisen ilmaisun keinoja.

Tasolta toiselle etenevä opetus kattaa monipuolisesti erilaisia sanankäytön muotoja tarinankerronnasta laajoihin tekstikokonaisuuksiin.

Lisätiedot: tampere.fi/tyovaenopisto/sanataide

