

Portfolio

Aada Koivuniemi
Ohjaaja: Anni Toivonen

Hebi to nezumi no yakata
2020

Kuvataiteen perusopetus, laaja oppimäärä
Päätötyö
Sara Hidén-akatemia

Ideointi

Aluksi sunnitelmani oli tehdä aivan erilainen työ. Se ei olisi ollut edes sarjakuva vaan eräänlainen kokonaisuus kala-aiheisia töitä. Tulin kuitenkin siihen tulokseen, että haluan tehdä sitä mitä rakastan eli sarjakuvan. Mietin ensin tekeväni digitaalisesti ja eräästä toisesta hahmosta kunnes opettaja ehdotti vesivärien käyttöä, kun digitaalisesti tekeminen ei onnistunut. Sain sitten ystävän, Neten kanssa idean lähteä tekemään sarjakuvaa yhteisistä hahmoistamme. Neten tekemä sarjakuva kertoo siitä miten hahmojemme yhteenen matka alkoi, kun taas oma sarjani kertoo hahmojen joka päiväisestä elämästä ja pimeistä salaisuuksista jotka varjostavat heitä.

Sarjakuvan juoni on hyvin yksinkertainen, sillä halusin panostaa estetiikkaan ja miljoon yksityiskohtiin. Tarinassa näytetään kuinka hahmoni, kaede sekä Neten hahmot Kitana ja Koi elävät yhteistä elämäänsä

Kitahan suressa kartanossa (jap. yakata).

Inspiratiot lähteet ja vaikutteet

Päätin käyttää Mononoke, nimisen animesarjan tyyliä ja väriystä suurimpana inspiraation lahteenä, sillä sen tarinat ja tunnelma ovat hyvin saman tyyppisiä, kuin se mitä hän omalta sarjakuvaltani. Mononoke on värikäs ja yksityiskohtia painotteinen ja sen maailma ei oikeastaan juriikaan muistuta tästä maailmasta. Mononokella on tosin käytössään myös äänellinen ilmaish, josta pidän animessa miltei enemmän kuin kurallisesta ilmaisusta: Jos pystyisin lisäisih sarjikseeni ehdottomasti kellojen kilinää, piperiovien sulkentumista ja shishi-odoshin kalketta (bambara tehty peura hällytin).



Koska olen vielä aika huono väriilmaisissa minun piti turvautua valmiiseen palettiin. Menin siis Tumbriin ja etsin käsini valokuvan jossa oli sopiva värimaailma.

Päädyin tähän Takashi Yashin Hiyoshi Taisha-temppeleiltä otettuun kuvaan.

Käytin siis paljon punaista, vihreää ja sinistä ja korostin kullankeltaisella.



Tavoitteet

Tietysti suurin tavoitteeni oli saada työ valmiiksi ennen ajan loppumista. Enkä ole varma olisinko saanutkaan ilman Koronan antamaa lisäaikaa. Toinen tavoitteeni oli oikean laisen tunnelman luominen ja tietysti tarinan ja varsinkin hahmojen välisten suhteiden selkeän välittymisen inkijalle. Tekemällä sarjistyön halusin oppia millaista on tehdä pitkää ns. oikeaa sarjista. Inspiroiduinkin lopulta projektista ja heti kun Neten työ on valmis

tähdemme tekemään seuraavaan sarjisprojektiin.

Työskentely prosessi:

Luonnostelu

Luonnostelu sujui mukavasti ja syytäkkäasti, koska olin innoissani ja tarina oli selkeä päässäni. Tähän vaiheeseen kului aikaa n. kunkans. Muutamassa sivussa saman tilan toistuminen alkoi tosin tyyppimään ja se vähän vaikentti piirtämisvaihetta.

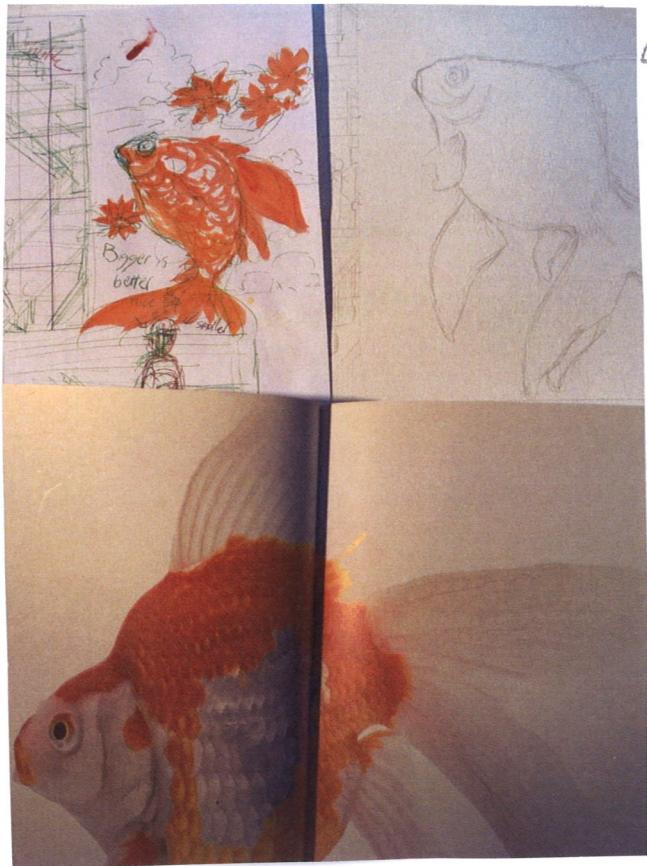
Lyijykynä

Aloitin lyijäriluonnostelyn A3 vesiväripaperille.

Tein mahdollisimman

siistin ja tarkkaa, vaikka pyyhin lyijärin lopaksi pois, selkeät linjat helpottivat hahmottamista maalatessa.





Referenssi: kirjasta
"Kingyo" (Karuja Takaoka)

Tässä vaiheessa vaikeinta oli perspektiivi ja mittasuhteet. Työssä on paljon arkkitehtuuria ja erikoisia kuvakulmia, ja vaikka minulla on suhteellisen hyvän tilan hahmotuskyky, joitkut rinnat vuativat useammah

yrityksen ennen kuin niistä edes hahmotti mitä tapahtuu. Tein tässä vaiheessa myös kaikki muutokset ja loput suunnitelmat lopulliseen työhön. Enimmäkseen vaihtelin runnhsommittelua ja suunnittelun yksityiskohtia kuten fusuma shojien kuvitusta (litteava tukkava paperiovi). Olin valmis hihtoloman jälkeen.

Vesiväri

Tämä oli ehdottomasti pisin ja puuduttavim, mutta myös tyydyttävin vaihe. Oli kiva kun jokainen tehty sivu oli lopullinen, valmis sivu, toisaalta

Myös aika stressaavaa. Vesiväri on todella "vaikea väline varsinkin, kun en ollut vielä täysin perillä sen käytöstä. En olisi kuitenkaan vaihtanut missään vaiheessa, värien sekoittelu, siveltimillä pelaaminen ja lopputulos ovat tähes aina pienien riskin arvoisia.

Kun sitten sain urakan päättöökseen kesäloman puolesta välissä, oli oloni hieman haikaa vesiväripalettia pestessäni



Paras sivu! ↗
(9) Käde kipuaa
verovaisesti portaat
toiseen maailmaan...



↖ Sivu 5
Gohan, miso
to tamagoya
(riisia misoa
miharnilia)

↖ Raskaan
työn raataja

Ajan käyttö

Niin kuin aina alku oli hankala. Sen jälkeen kun päätin alkuperäisen ideani sijasta tehdä sarjakuvan minun oli keksittävä kokonaan uusi idea ja siinähän meni lähes koko syksy. Läiken kaikkinan työskentelyni oli katkonaista, mutta se eteni. Korona tilanteen takia säännöllinen työskentely loppui kokonaan ja välillä työni lojui viikkoja koskemattomana pöydälläni. Etä konlun aikana en ehtinyt murretkaan tekemään paljon minua kuin opiskelemaan. Koronan takia kevään päättötyö näytely oli siirrettävä vasta syksyllé ja tämä antoi minulle koko kesäloman lisää aikaan työskennellä päättötyöni parissa ja sain kuin sainkin koko työn valmiaksi hyvissä ajoin.

Mikä oli vaikeaa ja mikä helppoa

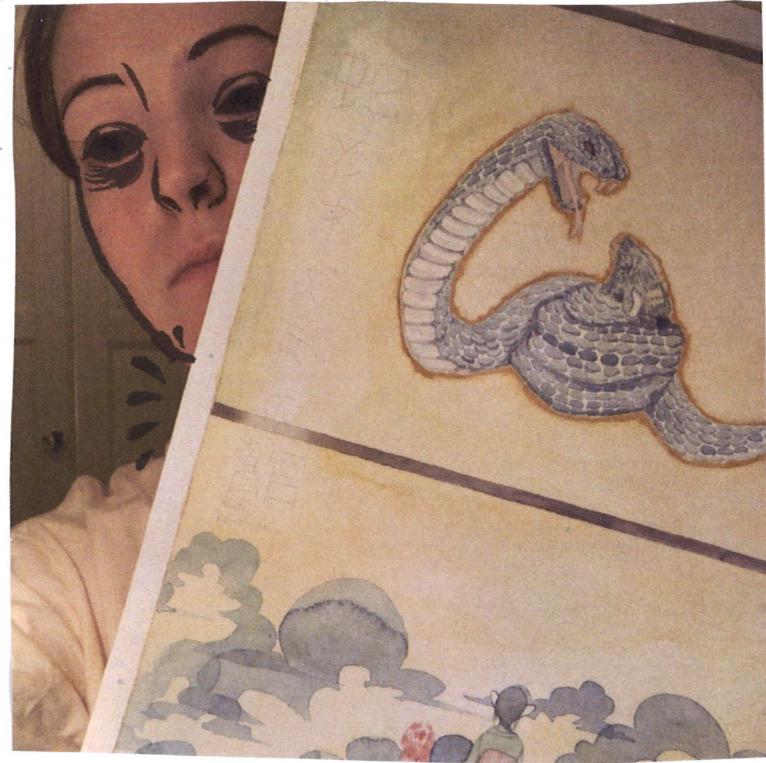
Vesivärien käytön lisäksi työn aikana teknisesti vaikeita olivat sunsten tilojen perspektiivi ja mitta suhteet. Työssäni oli esim. paljon portaita joiden piirtämisessä piti mittail paljoh ja niiden maalaaminenkin selkeästi vei aikaa. Lisäksi vaikeaa oli värien käyttö ja niskottavien seinämaalausten keksiminen ja maalaaminen.

Luonnos siv
14

Helpointa työn aikana oli hahmojen piirtäminen ja maalaaminen. Olen piirtänyt kyseisiä hahmoja niin kauan, että tunnen ne kuin omat taskuni. Tiesin siis myös miten he käyttäävät ja reagoivat eri tilanteisiin. Kaiken kaikkiaan boko työ tuntui lopulta melko helpolta koska sen tekeminen oli niin hauskaa, mielenkiintoista ja pitkälti rentouttavaa.



Valmiin teoksen kuvaus ja arviointi



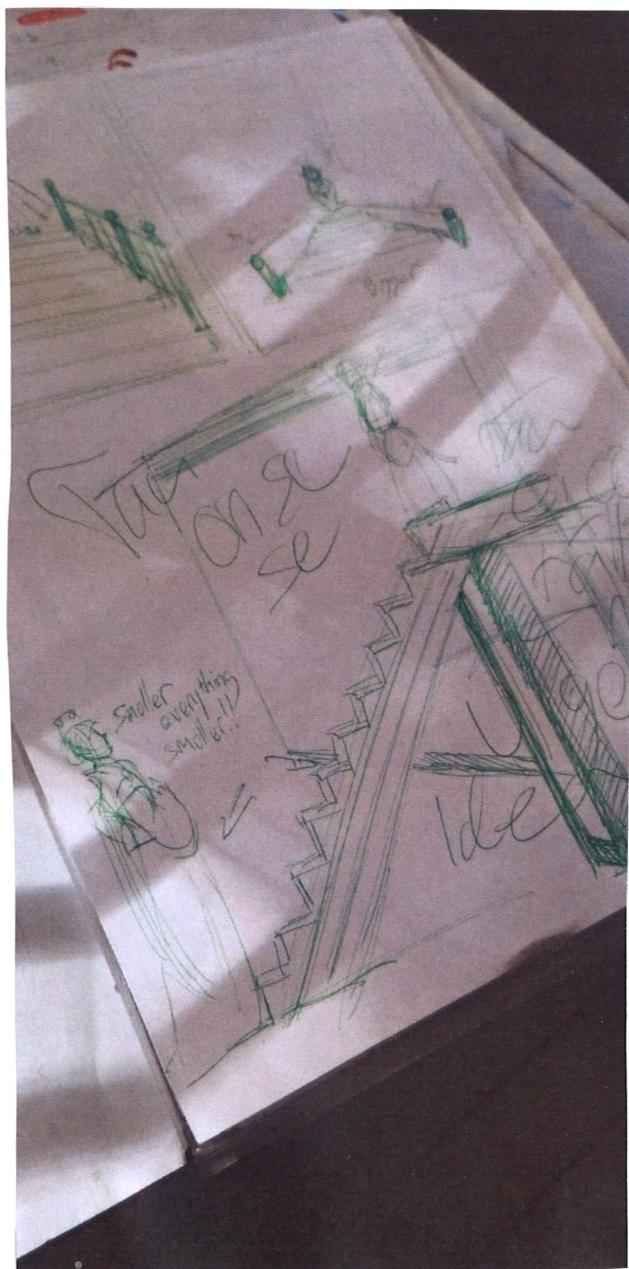
Mina valmin
viimeisen
sivun kanssa →
kello 7-yöllä

En muuttanut työskentelyn aikana teoksesta juuri mitään joten lopputulos vastaa luonnonposta hyvin pitkälti.

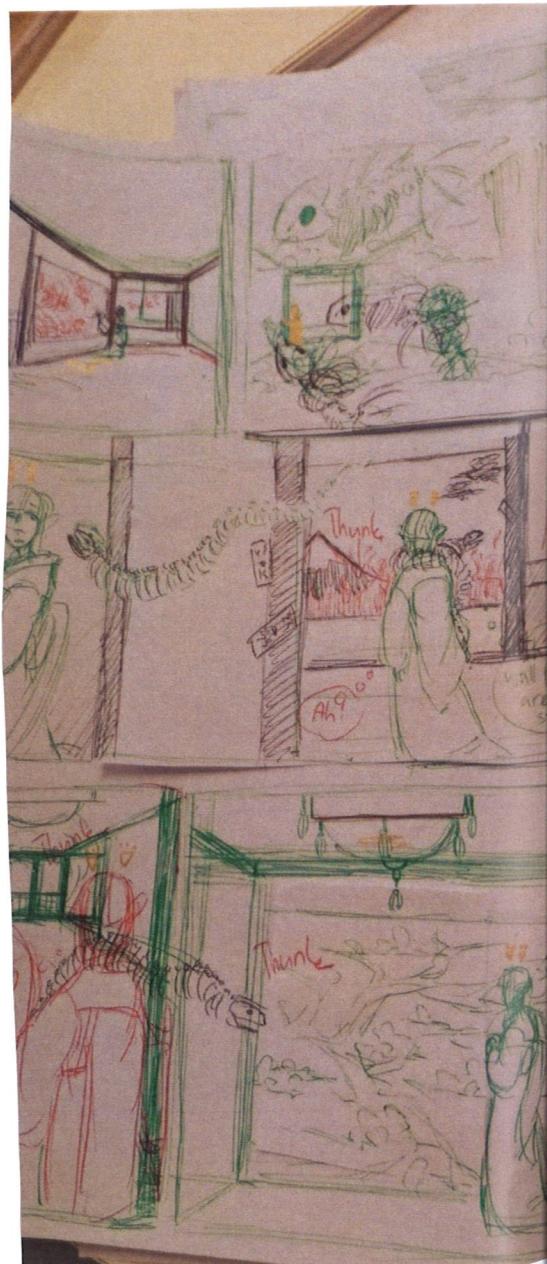
Tavoitteeni oli luoda sarjakuva, jonka mystinen ja lähes absurd tunnelma välittiysi hyvin lukijalle värien, ruuhinsommittelun ja juonen kautta (Vaikkakin juoni oli toissijainen elementti sarjaksessani). Omasta mielestäni onnistuin hyvin nykyisten taitojeni pohjalta. Olen tyytyväinen loppuhankseen kokonaishhtena, tosin muutama yksittäinen seikka jäi häiritsemään minua valmiissa työssä. Esimerkiksi joidenkin sivujen taustavärät tai värimaailma yleensäkkin ei ole mielestäni miellyttävää.

Sivu, jonka värimaailma meni mielestani kopulta ai mõnkaan oli se jossa ovi avautuu ja aallot syöksyvät kaedea kohti.

Koska toteutin työni suunnitelman mukaisesti, ja pääsin tavoitteeseeni, sanoisin önnistuneeni hyvin päättötyön suorittamisessa. Ongelmia minulla oli kuitenkin aikataulutuksessa ja en olisi saanut työtä valmiaksi jos aikaa olisi ollut yhtä paljon kuin normaalista.



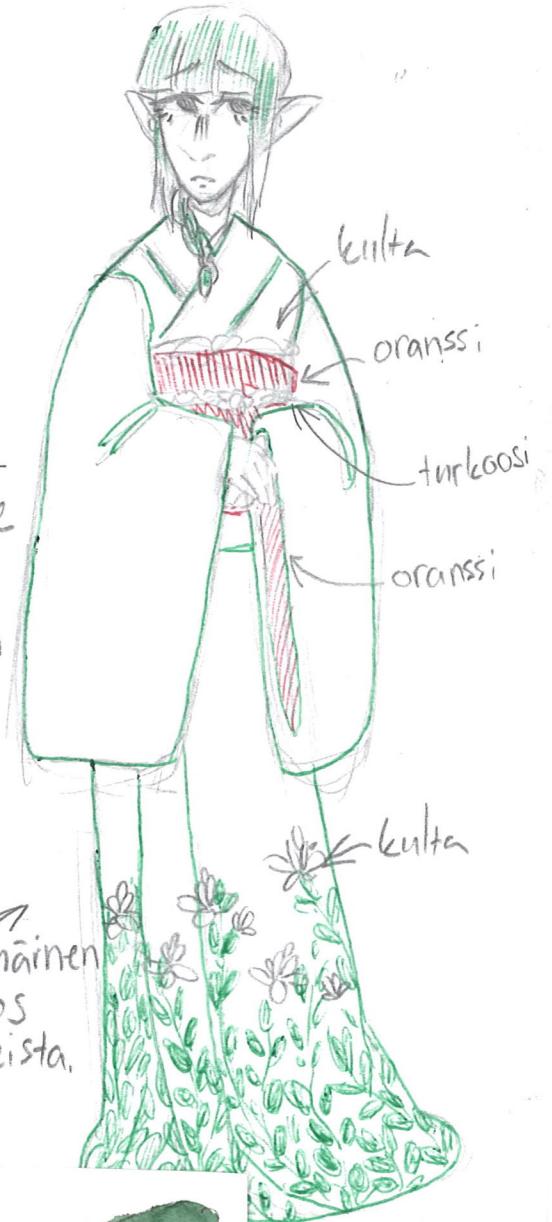
Joistakin
siivuhonno k-
sista tulii
aika hienon
näköisän...
Joistakin
taas ei
niinkään...



Otteita suunnitelmiista ja luonnoksista



Inspiration-
lähteenä Ky-
eden vaatteille
toimi tämä
Kawase Haschin
piirros.



Ensimmäinen
luonnos
vaatteesta.

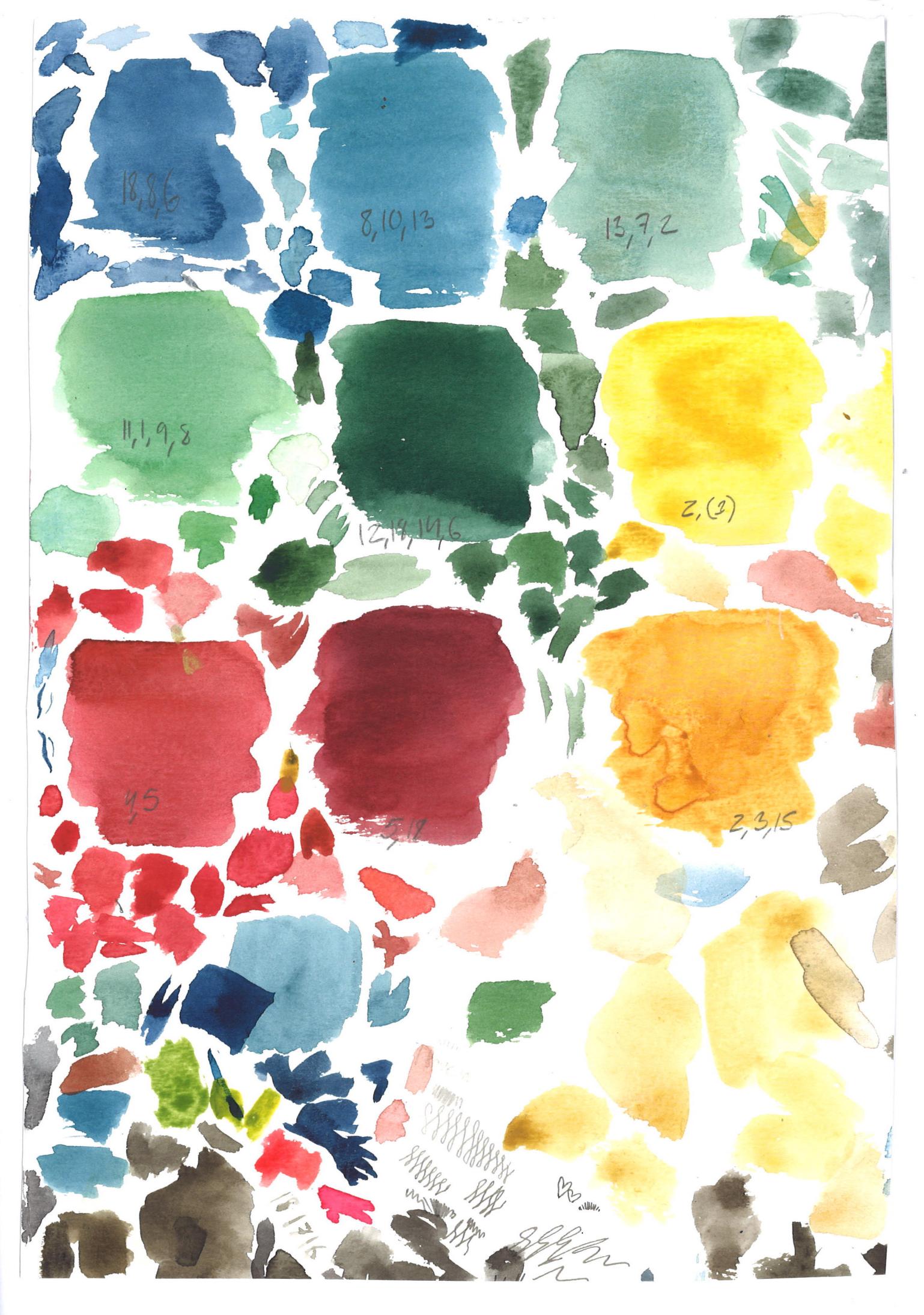


Koska värit ovat aina olleet minulle kova paikka
oli tärkeää, että suunnittelin väripaletin huolellisesti
ennen kuin lähdin tekemään sarjista. Halusin, että
värejä olisi tarpeeksi jotta saisin värimaailmasta selkeän
värikkaan, muttei liikaa, jotta sarjiksen värimaailma
pysyisi yhtenäisenä.

Loppujen lopuksi värit näyttivät hyviltä ja kiinnostavilta.
Yhdessä sarjiksen sivuilla, mutta olisin voinut
tehdä niistä vieta kirkkaammat maalaumalla enemmän
kerroksia.

Senraavassa sarjakuvassani valitsen vielä kirkkaammat
värit, maalaan enemmän kerroksia ja annan niiden
toimia vapaammin.

Mnistaakseni mitä värejä
käytin tietyn värin sekottamiseen
numeroin palettini



18, 8, 6

8, 10, 13

13, 7, 2

11, 9, 8

12, 14, 14, 6

2, (2)

4, 5

5, 18

2, 3, 15

SSSSSSSSSS
SSSSSSSSSS
m m m m m m
H H H H H H
C C C C C C

1, 1/10

Luonnoksia shosikki
siiviltäni

Valilla inspiraatio iski liian voimakkaasti ja luonnoksen rnutta oli vaiken jäljentää sivulle yhtä hienona. Joskus taas motivaatio jäitti minut ja lopullisen rnuudun piirtäminen jäi mielikuvitukseen varaan.

