

e-SPORT / ES

e-Sportlinjan opiskelijan kurssit:

C. KOULUKOHTAISET SOVELTAVAT KURSSIT

1. Pelikasvatus (ES1)

Kurssin tavoitteena on tutustua eri e-urheilupeleihin ja pelaamiseen tarvittaviin laitteisiin, oppia yhteistyötä ja yhteishengen luomista.

Keskeiset sisällöt

Henkinen valmennus

Motivaatio

Peliergonomia

Opiskelijan fyysinen ja psyykinen hyvinvointi

Arviointi: Kurssi arvioidaan suoritusmerkinnällä S=suoritettu, H=hylätty.

2. Hyvinvointia urheilijan elämään (ES2)

Kurssin tavoitteena on, että e-urheilija saa valmiuksia seuraavista asioista: ruokailu, liikunta, virkistäytymis- ja lepotottumukset sekä arkipäivän velvollisuudet. Nämä yhdessä ylläpitävät terveyttä ja hyvinvointia.

Keskeiset sisällöt

Ravintosuunnittelua

Valintoja terveelliseen elämään

Sosiaalisista taidoista

Ajankäytön suunnittelua

Stressinhallinnasta

Arviointi: Kurssi arvioidaan suoritusmerkinnällä S=suoritettu, H=hylätty.

3-5. Pelaamisen kurssit (ES3, ES4, ES5)

Opiskelija harjoittelee valitsemaansa peliä /pelejä ja kehittyy omalla tasollaan valmentajan tukemana.

Arviointi: Kurssit arvioidaan suoritusmerkinnällä S=suoritettu, H=hylätty.

6. E-urheilu nyt (ES6)

Opiskelija tutustuu e-urheilun tuomiin mahdollisuuksiin ja pelin monipuolistamiseen.

Keskeiset sisällöt

Pelaajan brändäys ja oman taidon tuotteistus

Vastapuolen ja oman puolen analysointia

Kurssi toteutetaan vierailijaluentoina ja katsomalla valmiita videoita ja streameja (youtube, yle jne.)

Arviointi: Kurssi arvioidaan suoritusmerkinnällä S=suoritettu, H=hylätty.

7. E-urheilu elämäntapana (ES7)

Kurssin tavoitteena pelitaidon lisääminen.

Keskeiset sisällöt

Oman harrastuneisuuden osoittaminen osallistumalla turnauksiin ja tapahtumiin. Kurssi on omatoimikurssi ja edellyttää harjoitus/kisapäiväkirjan pitämistä.

Arviointi: Kurssi arvioidaan suoritusmerkinnällä S=suoritettu, H=hylätty.

e-Sportlinjan opiskelija: SUOSITELLAAN VALITSEMAAN SEURAAVIA KURSSEJA:

Katso kurssiesittelyt Lukion kurssit lv. 2019-2020 linkistä.

ÄIDINKIELI JA KIRJALLISUUS / ÄI

B. VALTAKUNNALLINEN SYVENTÄVÄ KURSSI

7. Puhe- ja vuorovaikutustaitojen syventäminen (ÄI7)

PSYKOLOGIA / PS

B. VALTAKUNNALLINEN SYVENTÄVÄ KURSSI

4. Tunteet, psyykinen hyvinvointi ja mielenterveys (PS4)

LIIKUNTA / LI

B. VALTAKUNNALLINEN SYVENTÄVÄ KURSSI

3. Terveyttä liikkuen (LI3)

B. VALTAKUNNALLINEN SYVENTÄVÄ KURSSI

5. Hyvinvointia liikkuen (LI5)

C. KOULUKOHTAINEN SOVELTAVA KURSSI

9. Harrastuksesta elämäntapa (LI9)

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka / AT

C. KOULUKOHTAINEN SOVELTAVA KURSSI

1. Ohjelmoinnin perusteet (AT1)