

**VALINNAISAINEOPAS**

**VUORELAN KOULU**

**2024-2025**

**5. JA 6. LK**

## Sisällys

VALINNAISET AINEET VUORELAN KOULUSSA .....	3
5.LK VALINNAISAIINEET .....	4
Oppisisällöt ryhmittäin: .....	4
Luontoliikunta/retkeily.....	4
Robottiikka.....	4
Videot .....	4
Kädentaidot/teknologia .....	4
Palloilu .....	5
Talviliikunta .....	5
Kuvankäsittely .....	5
Tanssi ja ilmaisu.....	5
Roolipelit, roolihahmot, näytelmät .....	5
Kehonhallinta .....	5
Lautapelit.....	5
6.LK VALINNAISAIINEET .....	6
LIIKUNTA.....	6
TIETOTEKNIikka .....	7
MUSIIKKI.....	8

## VALINNAISET AINEET VUORELAN KOULUSSA

Siilinjärven sivistyslautakunta on kohdentanut tuntijakopää- töksessään valinnaisien aineiden tunneista kolme luokille 5-6.

Valinta tehdään keväällä seuraavaksi lukuvuodeksi. Valintaa varten on erillinen valintalomake.

5. luokkalainen valitsee yhden vaihtoehdon tarjolla olevista valinnaisaineryhmistä. Valittua vaihtoehtoa opiskellaan kaksi oppituntia viikossa koko lukuvuoden ajan. 5.luokan valinnais- aine on jaettu neljään jaksoon ja oppisisällöt vaihtelevat siten eri jaksoissa. Jokainen oppilas opiskelee neljää eri oppisisäl- tää.

6. luokkalainen valitsee yhden oppisisällön/-aineen, jota opis- kellaan 1 oppitunti viikossa koko lukuvuoden ajan.

Jokaiselle oppilaalle pyritään järjestämään haluttu valinnais- aine, mutta ryhmäkokojen takia se ei välttämättä toteudu, jol- loin otetaan huomioon oppilaan toiseksi tai kolmanneksi ha- luama valinnaisaine.

Ryhmä toteutetaan, mikäli vähintään 10 oppilasta valitsee vaihtoehdon ensimmäisenä vaihtoehtonaan.

## 5.LK VALINNAISAINEEET

**Valinnaisaineet toteutetaan kolmessa ryhmässä. Jokainen ryhmä opiskelee neljää eri oppisisältöä neljässä jaksossa lukuvuoden aikana 2h/vko. Kunkin jakson pituus on 9-10 viikkoa. Oppilasryhmä pysyy samana koko lukuvuoden ajan, mutta sisältö vaihtuu.**

Oppisisällöt ryhmittäin:

- A) Luontoliikunta/retkeily, kädentaidot/teknologia, robotiikka, Videot,**
- B) Pallopelit, Videot, Talviliikunta, Kuvankäsittely**
- C) Tanssi ja ilmaisu/musiikkiliikunta, Roolipelit/-hahmot/näytelmät, Kehonhallinta, Lautapelit**

**Sisällöt tarkemmin:**

**Luontoliikunta/retkeily** = luonnossa liikkuminen, erilaiset pelit ja leikit, suunnistus, hyödynnetään lähialueen tarjoamia mahdollisuuksia. Mahdollisuus myös tehdä retkiä.

**Robotiikka** = Oppilaat suunnittelevat ja tekevät oman pienoishjelman. Lisäksi kurssilla rakennetaan ja ohjelmoidaan Lego-robotteja. Tavoitteena on, että kurssin jälkeen oppilas hallitsee ohjelmoinnin perusteet, sekä osaa soveltaa luovasti oppimaansa.

**Videot** = videoiden suunnittelu, kuvaaminen, tallentaminen ja editointi. Käytetään iMovie –ohjelmaa.

**Kädentaidot/teknologia** = Oppia tekemään yksinkertaisia mekaanisia ja elektronisia esineitä. Kampi, voimansiirto, virtapiiri. Teknologia-askartelu. Itse tekemällä ja kokoamalla valmiita rakennussarjoja.

**Palloilu** = Palloilussa harjoittelemme erilaisia palloilulajeja ulkona. Lajit ovat sekä yksilö- että joukkuelajeja ja pelaaminen on olennainen osa valinnaisainetta.

**Talviliikunta** = talviset liikunta- ja urheilulajit sisältävät sekä yksilö- että joukkuelajeja. Mahdollisesti retki jäähallille, mikäli ulkojäättilanne on heikko.

**Kuvankäsittely** = digitaalinen valokuvaus ja kuvankäsittely/editointi koulun käytettävissä olevilla sovelluksilla.

**Tanssi ja ilmaisu** = jakson aikana tehdään esimerkiksi seuraavia asioita:

- 1) Tutustutaan erilaisiin tanssilajeihin esimerkiksi kantri, hiphop, valssi ja jenkka.
- 2) Tehdään pienissä ryhmissä omia tansseja ja esityksiä.
- 3) Ilmaistaan itseään tanssien.
- 4) Harjoitellaan eläytymistä erilaisiin tilanteisiin luovan ilmaisun harjoitusten avulla.
- 5) Tehdään pieniä esityksiä esimerkiksi sketsinäytelmiä.

**Roolipelit, roolihahmot, näytelmät** = suunnitellaan ja toteutetaan oma roolihahmo(t), pelataan roolipelejä ja tehdään pieniä näytelmiä.

**Kehonhallinta** = oman kehon hallintaa lisääviä harjoitteita, tasapainoilua, venyttelyä, rentoutumista, pelejä ja leikkejä, jotka tukevat kehon hallintaa.

**Lautapelit** = tutustutaan erilaisiin lautapeleihin, pelataan lautapelejä ja tehdään oma lautapeli yksin tai ryhmässä.

## 6.LK VALINNAISAINEEET

### LIIKUNTA

#### **6.lk 1h/vko, lukuvuosi**

Valinnainen liikunta on tarkoitettu kaikille monipuolisesta liikunnasta kiinnostuneille. Liikunta on monipuolista sekä yksilöettä joukkuelajeja vuodenajat huomioiden.

Tunneilla harjoitellaan perustaitoja tutuista ja vähän vieraamistakin lajeista. Perustaitojen vahvistuessa päästään harjoittelemaan pelejä, peliajatusta unohtamatta.

Tunneilla voi käydä myös vierailijoita opastamassa liikunnan eri alueisiin.



## TIETOTEKNIikka

### 6.lk 1h/vko, lukuvuosi

Kurssilla tutustutaan monipuolisesti tietotekniikan eri osa-alueisiin. Tutustutaan mm. ohjelmoinnin perusteisiin eri oppimisympäristöissä, Windows-ympäristöön ja -ohjelmistoon, videon editointiin ja erilaisiin esitystekniikkaohjelmiin. Laitteista käytössämme ovat Windows-tietokoneet, Chromebookit ja iPadit.



## MUSIIKKI

### 6.lk 1h/vko, lukuvuosi

Oletko kiinnostunut musiikista? Haluatko sukeltaa bändisoiton maailmaan yhdessä ystäväsi kanssa ja oppia soittamaan jotakin soitinta?

Valinnaiskurssin tavoitteet:

- Opiskella yhteisoiton alkeita ja toimintaa ryhmässä.
- Opetella toimimaan ryhmässä niin, että jokainen soittaja vastaa omasta instrumentista ja samalla tukee muita soittajia.
- Perehtyä yhtye- eli bändisoittimien soittamiseen: rummut, basso, kitara, sähkökitara ja koskettimet.
- Soittaa myös rytmi- ja melodiasoittimia (mm. djembe, ksylofoni ja ukulele).
- Valmistella ohjelmistoa, jota voidaan esittää koulun tilaisuuksissa.
- Tuottaa oppilaille positii-visia tunteita ja elämyksiä sekä kehittää luovuutta sekä esiintymisrohkeutta.



Sisältö:

- Harjoitellaan basson soittoa aloittaen alkeista, rumpujen peruskompit sekä kosketinsoittimilla sointuja.
- Opiskellaan laulutekniikkaa ja mikrofonin käyttöä.
- Garageband –musisointia iPadilla.