

MATEMATIIKAN YO KOONTA YTL:N OHJEISTA

(uudistetut ohjeet 1/2021)

- Kokeessa on 13 tehtävää.
- Vastataan enintään 10 tehtävään.
- Tehtävän maksimipistemäärä on 12 pistettä.
- Kokeen enimmäispistemäärä on 120 pistettä.

KOETEHTÄVÄT

- Koetehtäviin voi kuulua erilaisia aineistoja.
- Syventävien kurssien tehtävät ovat tehtäväsarjan lopussa.

KOETEHTÄVÄT



- ▶ Kaksi osaa: A-osa ja B-osa
- ▶ A-osa: tehtäviä 4, kaikkiin vastataan (4/4)
- ▶ A-osassa käytössä on GNOME-laskin, Kcalc ja SpeedCrunch, Kolourpaint

- ▶ B-osa:
- ▶ B1: tehtäviä 5, joista vastataan kolmeen (5/3)
- ▶ B2: tehtäviä 4, joista vastataan kolmeen (4/3)
- ▶ B-osassa kaikki YTL:n hyväksymät ohjelmistot käytössä

RAKENNE

- ▶ A-osa ja B-osa ovat näkyvillä kokelaalla alusta asti.
- ▶ Kannattaa lukea alussa rauhassa kaikki tehtävät läpi.
- ▶ A-osan palautukselle ei ole aikarajaa.
- ▶ Kun olet palauttanut A-osan, et voi enää palata siihen.
- ▶ Yhden minuutin ajan voit harkita, että palaatko vielä korjaamaan tai tarkistamaan A-osaa.
- ▶ Tarkista huolella A-osa, ennen kuin palautat sen.

VASTAAMINEN

- ▶ Miten olet päätenyt vastaukseen.
- ▶ Tarvittavat laskut.
- ▶ Perustelut. Mieluummin enemmän sanallista matemaattista perustelua kuin liian vähän.
- ▶ Lopputulos.
- ▶ Koordinaatitot, diagrammit, kuviot ja funktioiden kuvaajat esitettävä selkeästi.
- ▶ Muista laittaa kuvankaappaukset eri ohjelmistoista kunkin tehtävän kohdalle tehtävänratkaisun vastauskohtaan.

HYVÄ SUORITUS

- ▶ Koetilaisuuteen ei saa tuoda muita kuin lautakunnan hyväksymiä apuvälineitä, ei matkapuhelimia, ei älykelloja, ei eikä muita viestintävälineitä, eikä omia tikkuja .
- ▶ Vain oma tietokone, hiiri, kuulokkeet, kynä, kumi, viivain, eväät (läpinäkyvät rasiat, ei tekstejä missään)

VÄLINEET

- ▶ Pitkän matematiikan mallikoe Peter Hästön tekemänä
- ▶ https://phasto.files.wordpress.com/2014/03/pitkc3a4matikka_yo_malli_muokattu.pdf

ENSIMMÄINEN MALLIKOE