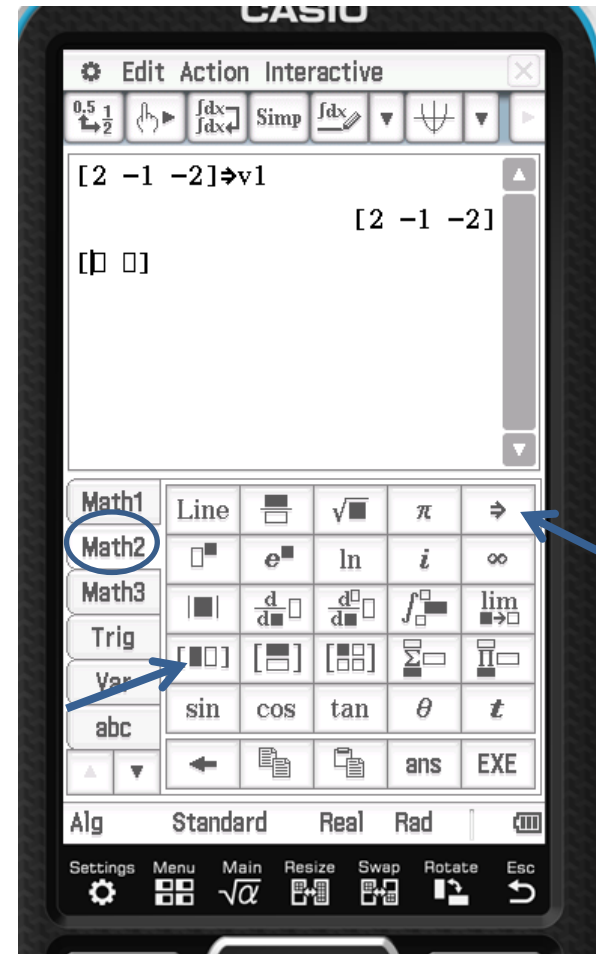


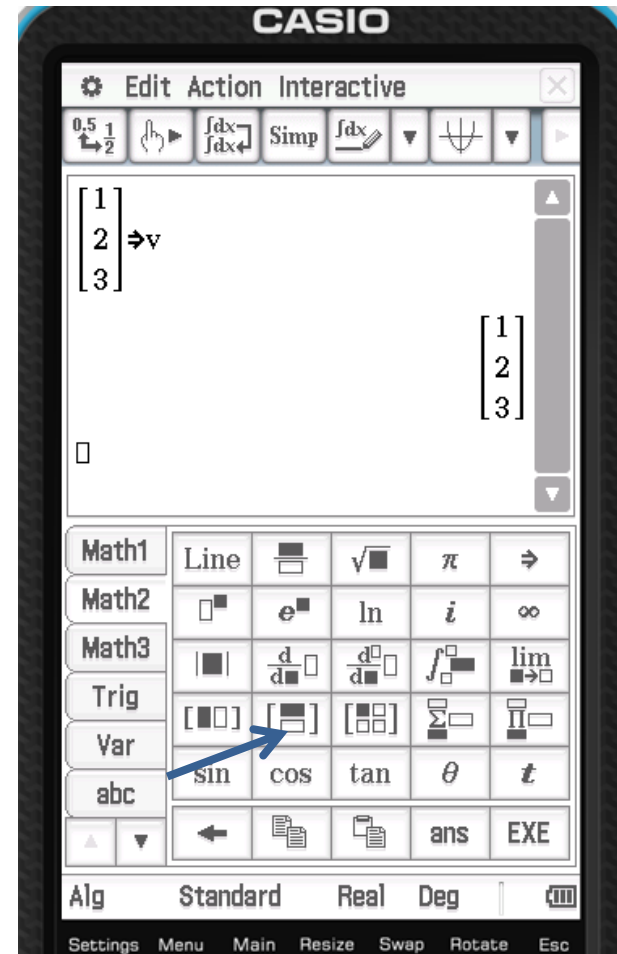
# Casio ja vektorit

- Vektorit kirjoitetaan hakasulkeisiin. Nuolen osoittamasta kohdasta saa kahden paikan hakasulkeen vaakavektorille, lisää klikkailemalla saa lisää paikkoja.
- Vektorin nimeäminen onnistuu nuolen avulla.



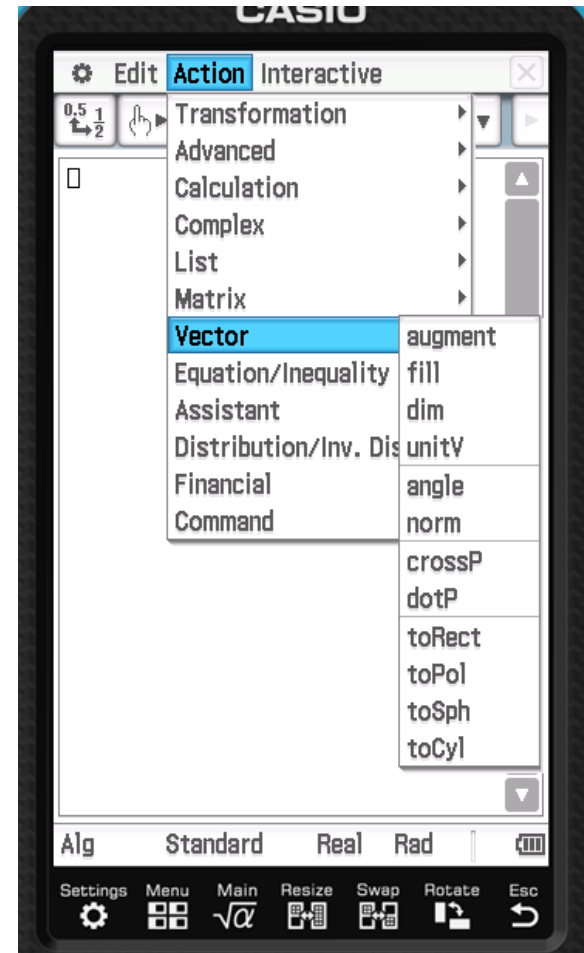
# Casio ja vektorit

- Pystyvektorit vievät näytössä vaakasuuntaan vähemmän tilaa ja ainakin solve vaatii tämän muodon.



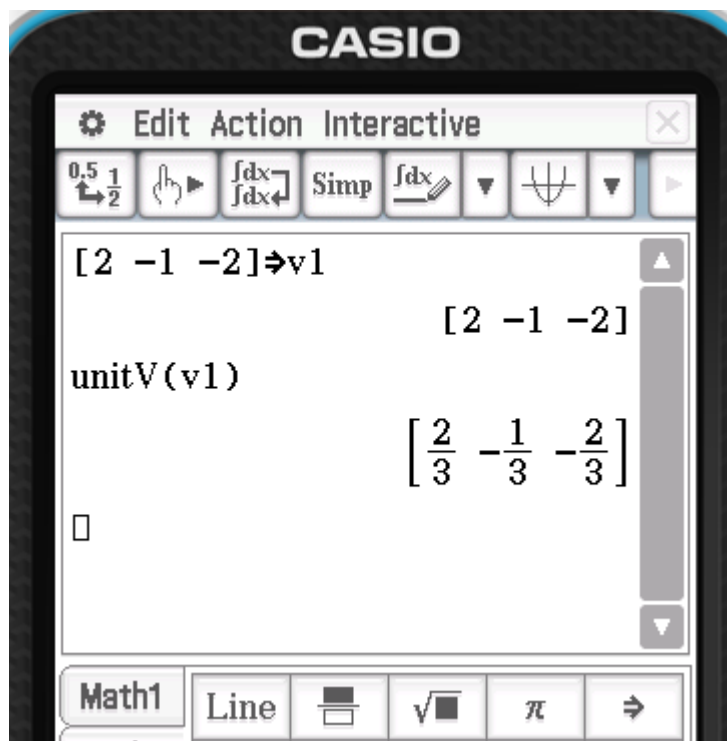
# Casio ja vektorit

- Valitse toiminto -> vektorit
- **unitV** antaa yksikkövektorin
- **angle** laskee vektoreiden välisen kulman
- **norm** antaa vektorin pituuden
- **crossP** on ristitulo/vektoritulo
- **dotP** on pistetulo

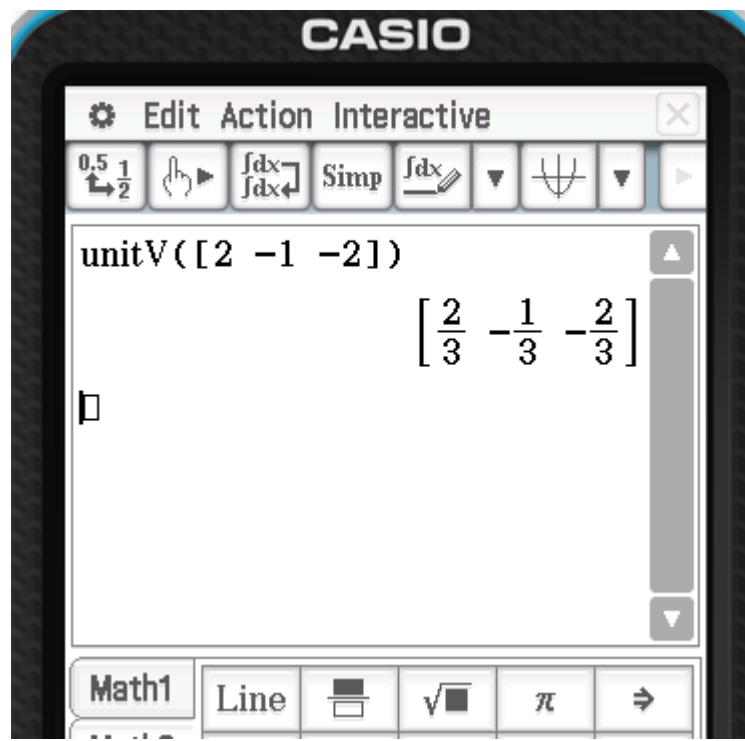


# Esimerkkejä

- Yksikkövektori



Tai ilman nimeämistä:



# Esimerkki

- Onko piste  $P(5, 7, 9)$  suoralla, joka kulkee pisteen  $A(1, 2, 3)$  kautta ja jonka suuntavektori on  $\vec{v} = 4\vec{i} + 5\vec{j} + 6\vec{k}$ ?

V: On suoralla, s:n arvolla 1.

