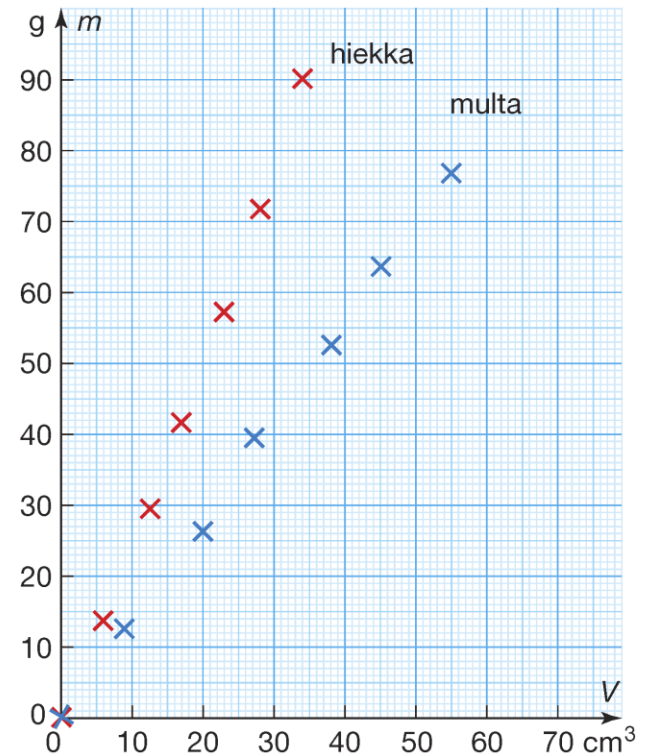


Graafinen esitys, Lineaarisen mallin teko

- Taulukoi mittaustulokset
- Tee selkeä koordinaatisto
 - Merkitse suureiden tunnukset ja yksiköt koordinaattiakseleille
 - Mieti sopiva tasavälinen jaottelu
 - Merkitse mittaustulokset rastein koordinaatistoon
 - Piirrä pisteiden avulla suora

(Esimerkki hiekan ja mullan tiheyden määrittämisestä.)



Lineaarinen malli

- Suureiden välinen riippuvuus saadaan suoran *fysikaalisesta kulmakertoimesta*
- Kulmakerroin määritetään graafisesti apukolmion avulla
- Piirrä isokokoinen suorakulmainen kolmio suoran perusteella
 - Ei yksittäisistä pisteistä!

$$\text{kulmakerroin} = \frac{\text{korkeuden muutos}}{\text{leveyden muutos}}$$

$$k = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

