MOKSUVIIKKO Aiheena Liikenne

Liikenteen kannalta keskeisiä fysiikan käsitteitä on **NOPEUS =**$\frac{MATKA}{AIKA}$

**KITKA**, joka mahdollistaa liikkeellelähdön ja pysähtymisen

**TÖRMÄYS**, kun tulee jokin este yllättäen. Este voi hirvi, toinen auto, sillan kaide jne

1)Tehdään kitka koe erillisenä kokeena mittaamalla erilaisia kitkavoimia.

2)Tutkitaan kitkaa myös kauko-ohjattavan auton avulla. Pieni kilpailu.

3) Tutkitaan jarrutusmatkoja eri nopeuksista. [jarrutusmatkalaskuri](http://www.avainkouluttaja.fi/jarrutusmatkalaskuri)

Tehkää huomioita

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4) tutkitaan törmäyksiä koronapelin /Nintendon avulla.

HUomioita

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_