



# Boardmaker-kuvaohjelman peruskäyttö ELTO:n ja KELTO:n työssä

**Miika Lehtonen**

**Kiertävä erityislastentarhanopettaja / EO, KM**

**Miika Lehtonen**

**Puh. 040 833 0828 (työ)**

**Miika.Lehtonen@rauma.fi (työ)**

**RAUMAN KAUPUNKI**

**Päiväkoti Myllytonttu**



**o ain Raum**

**IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI**

Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus



# Boardmaker peruskäyttö

Aloittelijan taso – opitaan:

- Kuvasolun luominen
- Kuvasolujen monistus
- Symbolien etsiminen ja paikoilleen asettaminen
- Symbolien nimeäminen
- Symbolien poistaminen





# Boardmaker peruskäyttö

Aloittelijan taso – opitaan:

- Symbolien yhdistäminen
- Symbolien muokkaaminen
- Kuvien muokkaaminen ja lasso-, sekä peilausvälineen käyttö
- Värikoodatut symbolit
- Ulkoisten kuvien käyttö





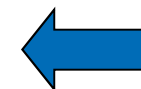
# Käynnistä Boardmaker

Varmista että CD on asemassa.

Klikkaa työpöydällä Boardmaker-kuvaketta ...tai klikkaa käynnistä > Kaikki ohjelmat > Boardmaker.

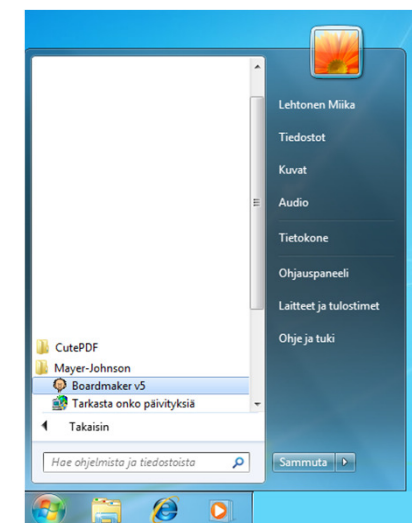


**Kaksoisklikkaa kuvaketta työpöydällä**



**TAI**

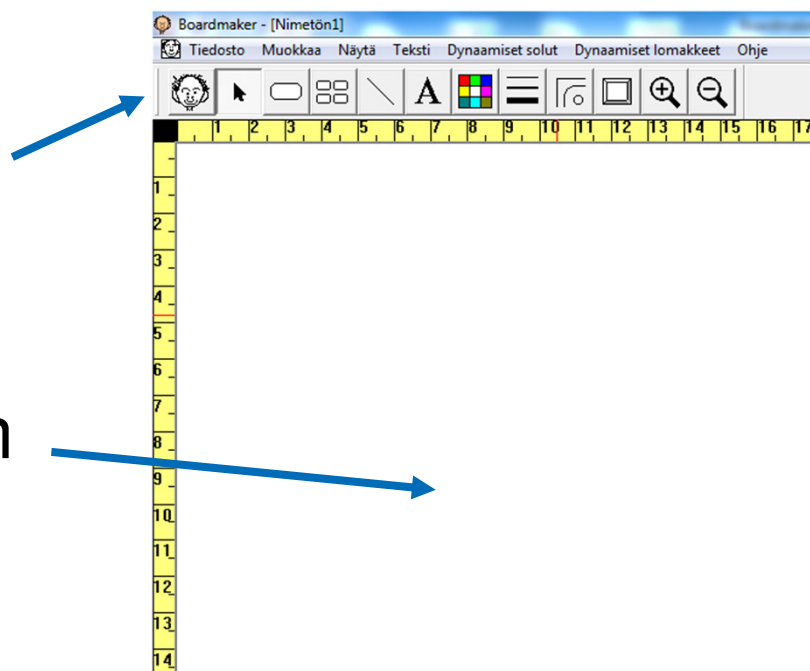
**Käynnistä -valikko**





# Luo uusi kuvapohja

Työkalupalkissa ovat suunnittelu-, kirjoitus-, piirto, zoomaus- sekä väritystyövälineet



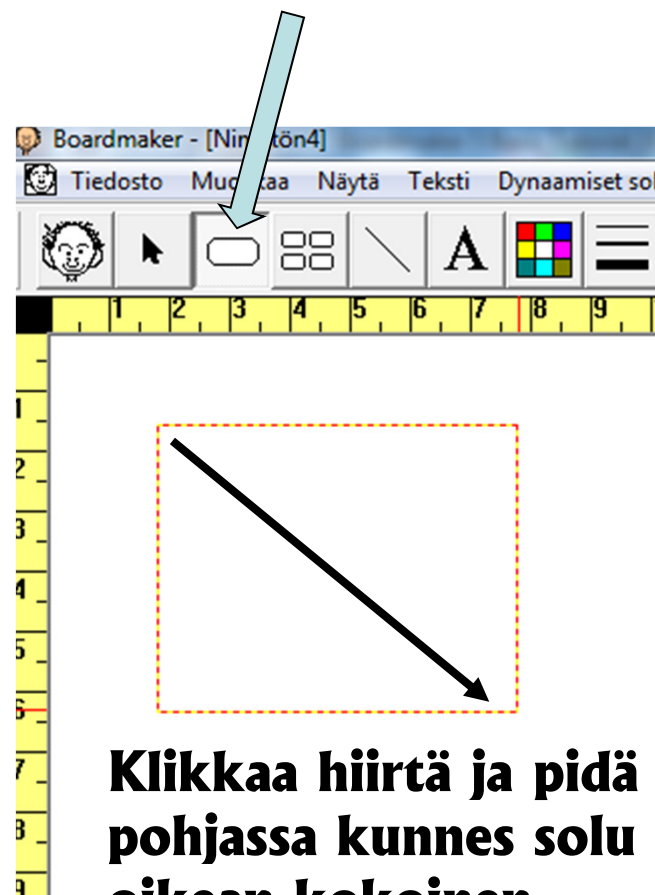
Ohjelma avautuu tyhjään työtilaan



# Piirrä solu

Valitse “solutyökalu”  
Vie kursori tyhjään  
kohtaan työtilassa  
Klikkaa ja vedä vinosti  
luodaksesi  
kuvasolun

**Klikkaa “solu” -  
painiketta**



**Klikkaa hiirtä ja pidä se  
pohjassa kunnes solu on  
oikean kokoinen.**

# Solujen monistus

**Huom.: Liikuttaaksesi  
kaikkia soluja:**



**Muokkaa > Valitse kaikki ja  
voit liikuttaa kaikkia soluja  
kerralla**

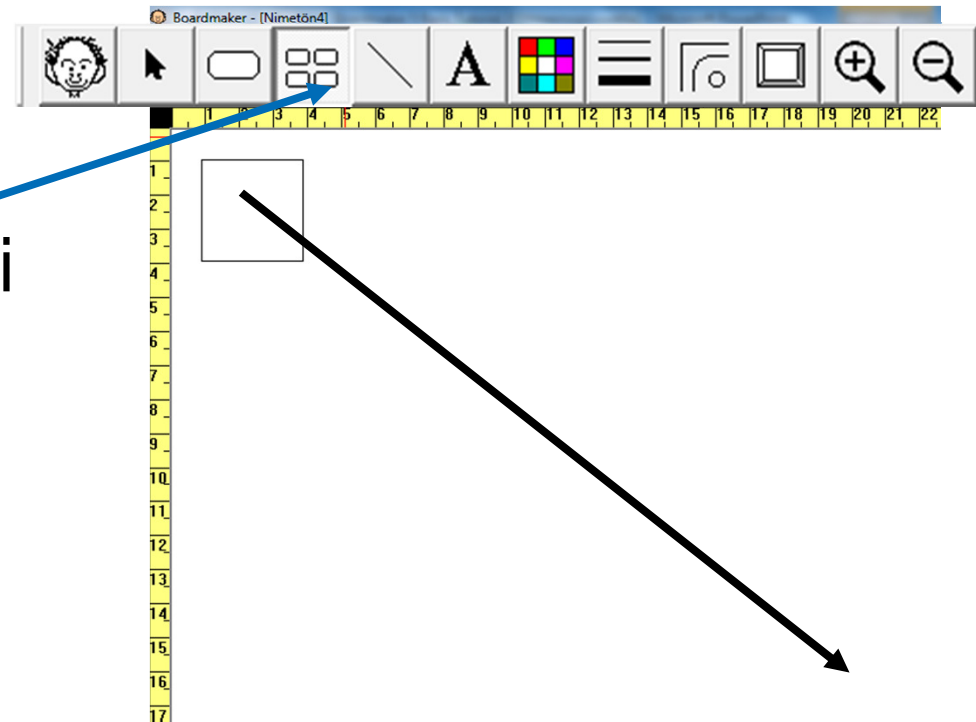
Valitse

“Monistustyökalu”

Vie kursori keskelle  
solua työtilassa

Klikkaa ja vedä vinosti  
luodaksesi  
kuvasolun

Klikkaa ja pidä hiiren  
nappi pohjassa  
vetäen vinosti lisää  
soluja



**o ain Raum**

**IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI**

Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus

# Solujen monistus

Valitse

“Monistustyökalu”

Vie kursori keskelle  
solua työtilassa

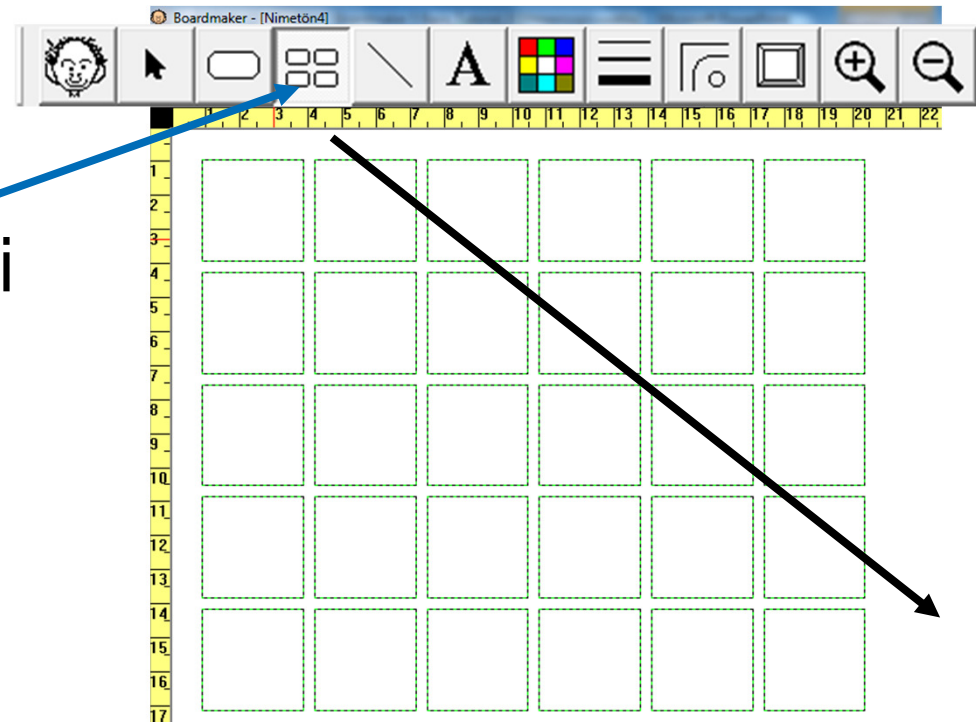
Klikkaa ja vedä vinosti  
luodaksesi  
kuvasolun

Klikkaa ja pidä hiiren  
nappi pohjassa  
vetäen vinosti lisää  
soluja

**Huom.: Liikuttaaksesi  
kaikkia soluja:**



**Muokkaa > Valitse kaikki ja  
voit liikuttaa kaikkia soluja  
kerralla**



o ain Raum

IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI

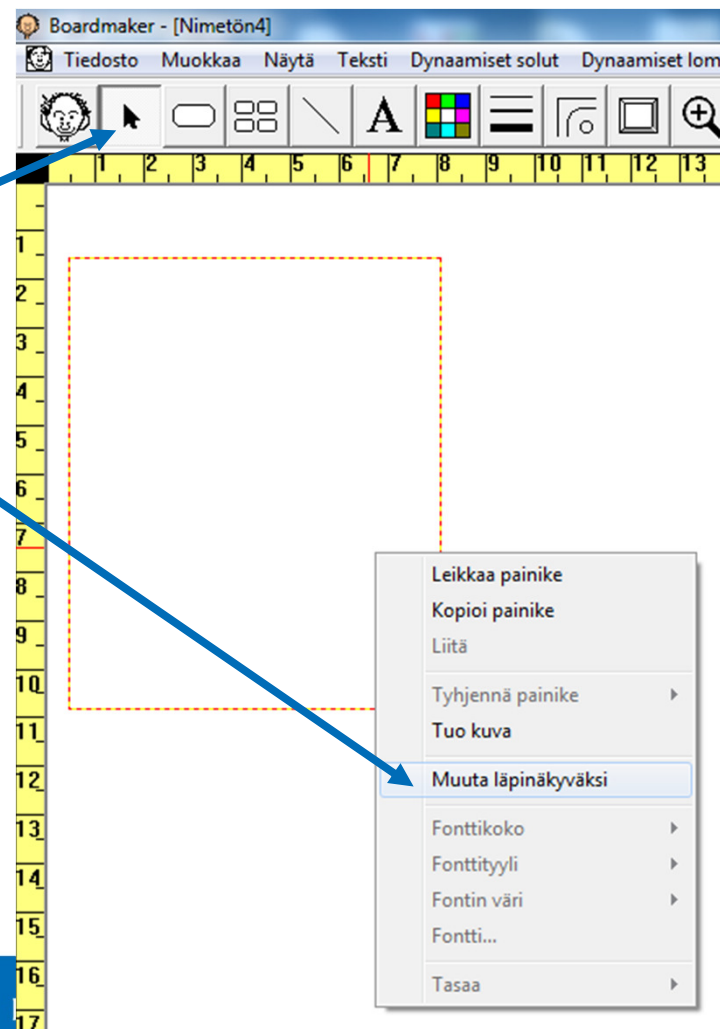
Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus





# Solun viivan poistaminen näkyvistä

Valitse hiiren oikealla näppäimellä valikosta “Muuta läpinäkyväksi”

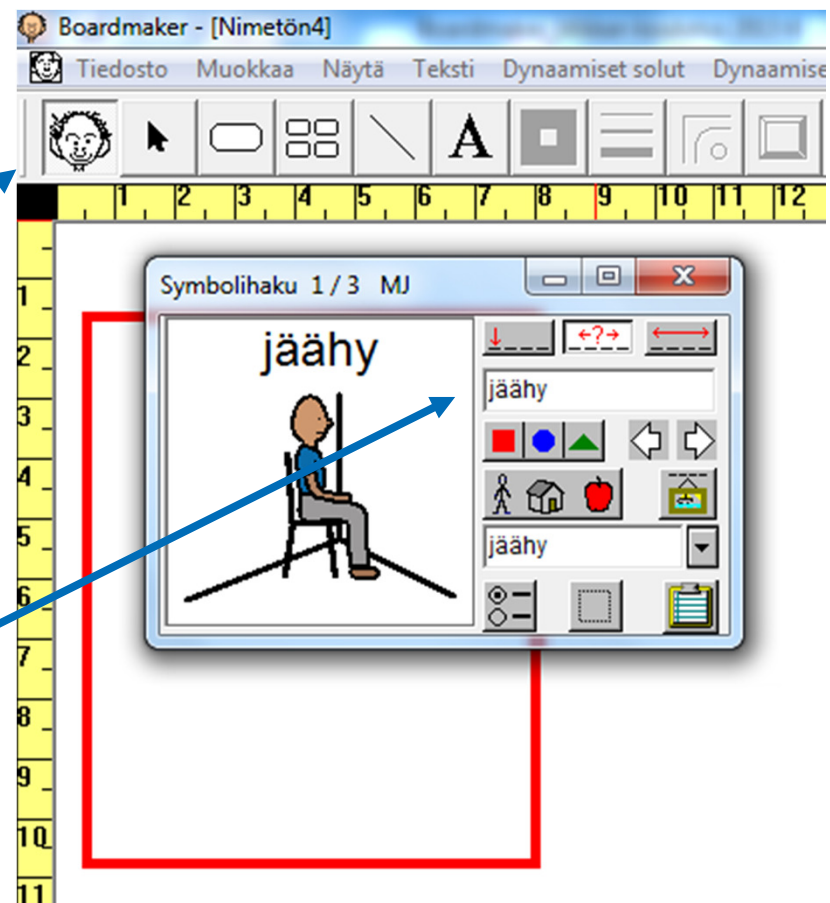




# Symbolin etsiminen

Avataksesi symbolihaun  
klikkaa Boardaker  
symbolihaun  
kuvaketta.

Symbolihaku avautuu.





# Symbolin etsiminen - vaihe 1

Kirjoita “jäähy”  
symbolihakuikkunan kenttään

**3 tapaa etsiä**

**Sanan alku**

**Missä tahansa kohdassa sanaa**

**Etsi kokonaista sanaa**

**Symbolihakukenttä**

**Selausnuolet**

**Kuvakenäkymä**

**Lasso/Valintakehys**

**Kopioi leikepöydälle**

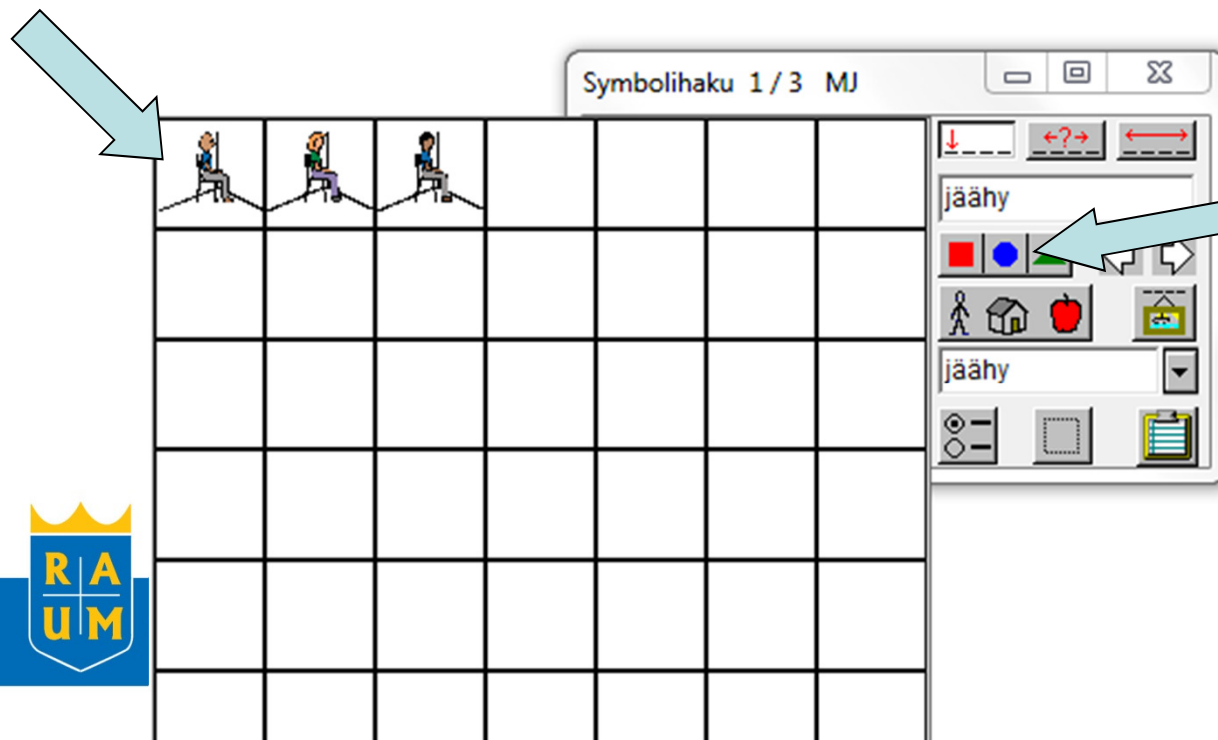
**Asetuksia**



## Symbolin etsiminen - vaihe 2

Klikkaa “Kuvakenäkymää” jos haluat nähdä kaikki hakua vastaavat symbolit pikkukuvakkeina.

**Kuvakenäkymä**



**Kuvakenäkymä  
-nappi**



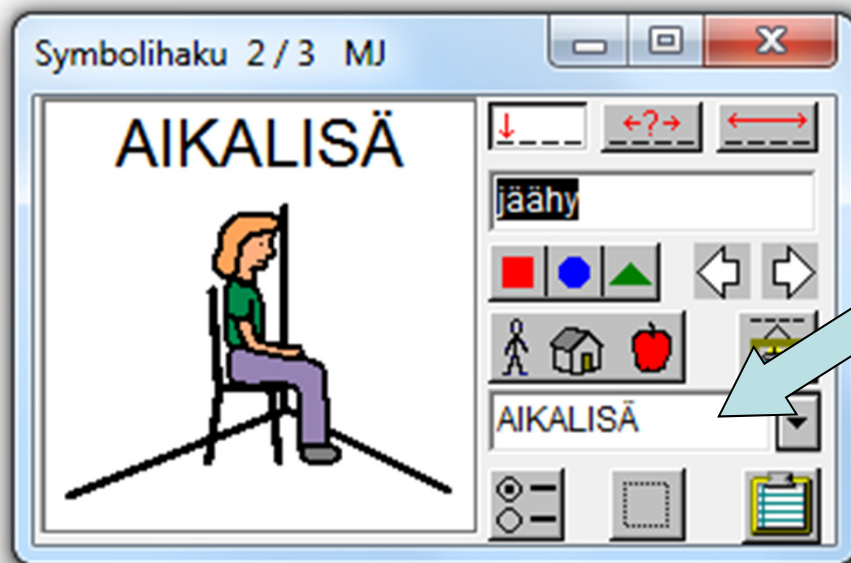
KOKOINEN KAUPUNKI

, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus



## Symbolin etsiminen - vaihe 3

Valitse “jäähy”-kuva ja kirjoita “vaihtoehtoinen teksti” –kenttään “AIKALISÄ”.

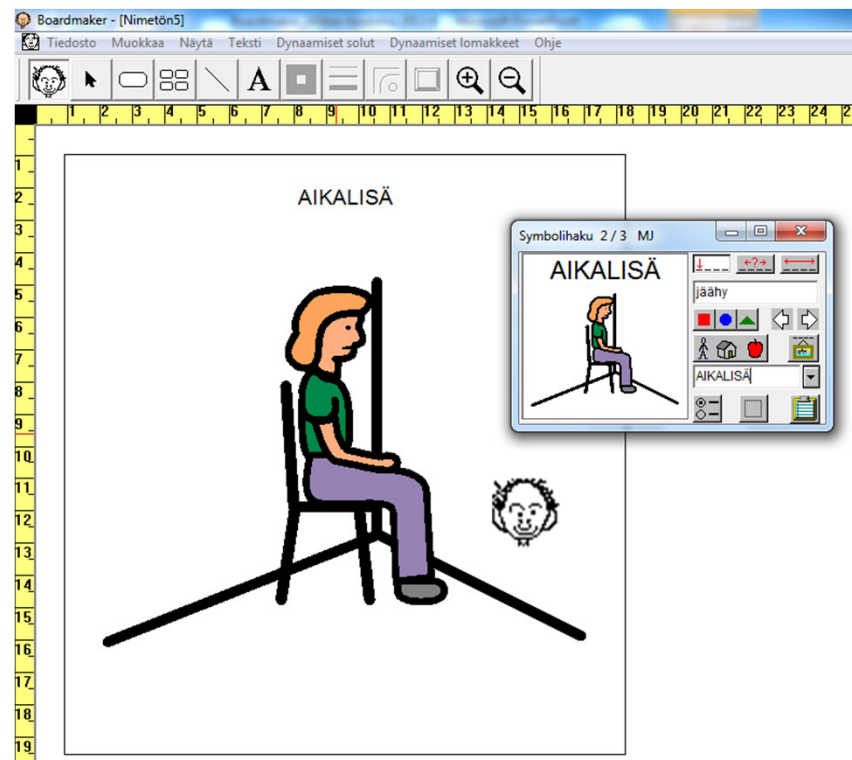


**Vaihtoehtoinen  
symbolin nimi  
kenttä**



# Symbolin lisääminen soluun

Klikkaa Boarmaker-  
hamolla soluun tai  
klikkaa "Enter"-  
näppäintä niin kuva  
siirtyy soluun



# Symbolin poistaminen

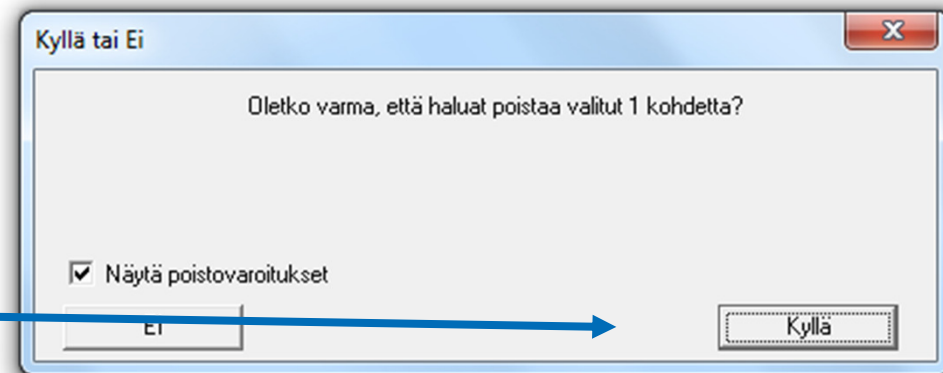
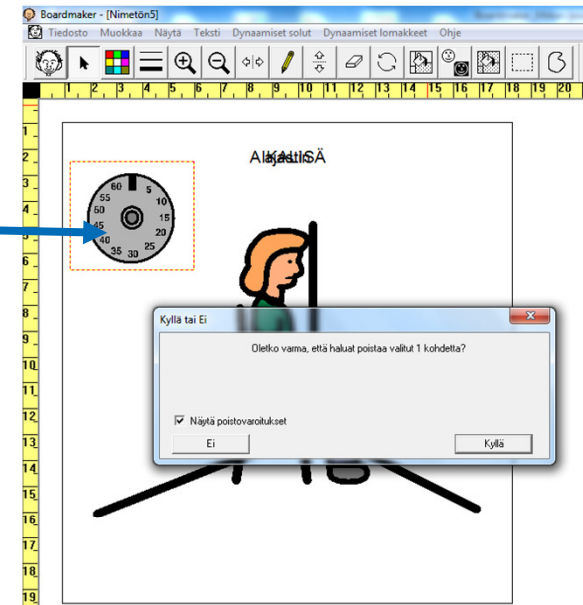


Klikkaa haluttua kohdetta:

- Symboli
- Tekstirutu
- Solu

Paina “Delete” tai  
muokkaa valikosta  
“Poista”

Ohjelma kysyy  
varmistuksen haluatko  
poistaa





# Edistyneempi muokkaaminen



o ain Raum

IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI

Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus





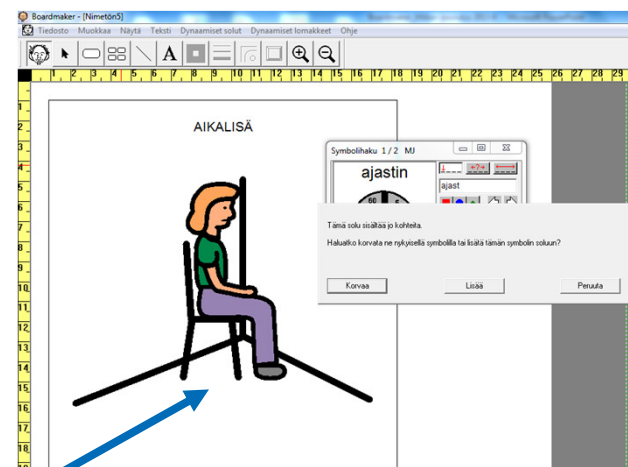
# Kaksi symbolia solussa

Klikkaa solua liittääksesi  
uuden kuvan

Näkyviin tulee valikko:

“Korvaa” / “Lisää” / “Peruuta”.

- Valitse “Lisää”
- Symboli lisätään soluun



Tämä solu sisältää jo kohteita.

Haluatko korvata ne nykyisellä symbolilla tai lisätä tämän symbolin soluun?

Korvaa

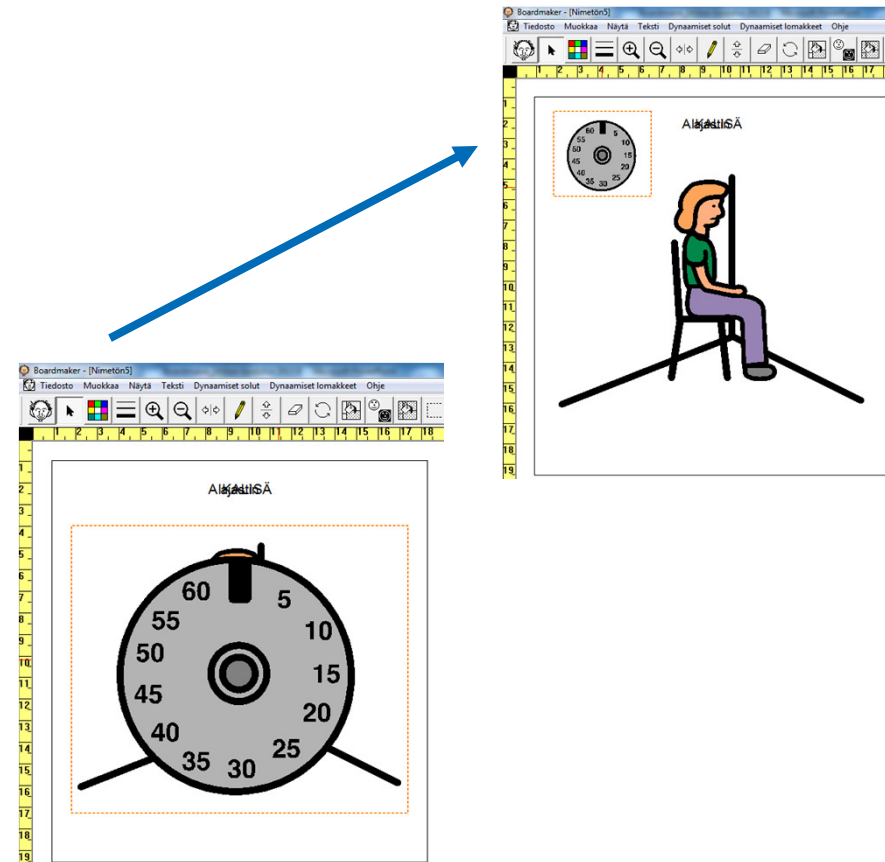
Lisää

Peruuta



# Kaksi symbolia solussa

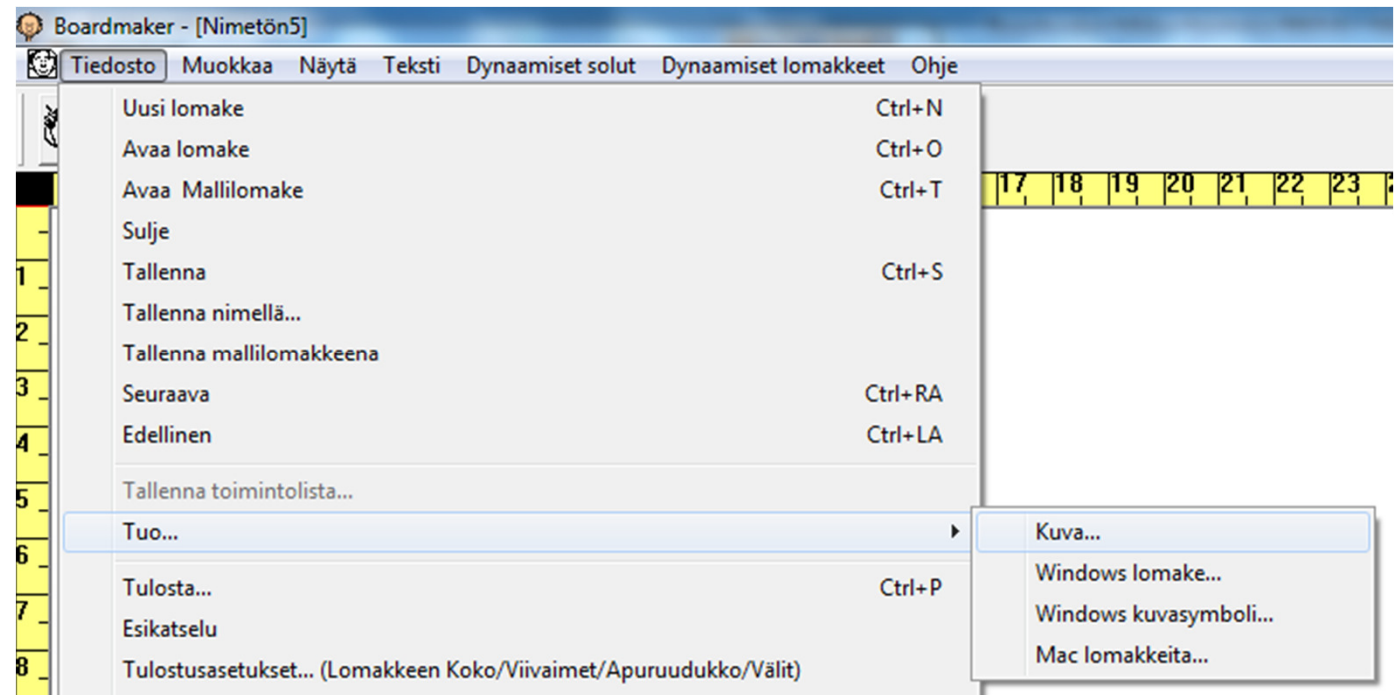
- Klikkaa uusi kuva aktiiviseksi
- Tartu sen kulmasta ja pienennä se sopivaksi
- Lopuksi liikuta se paikalleen





# Kuvan tuonti ohjelman ulkopuolelta

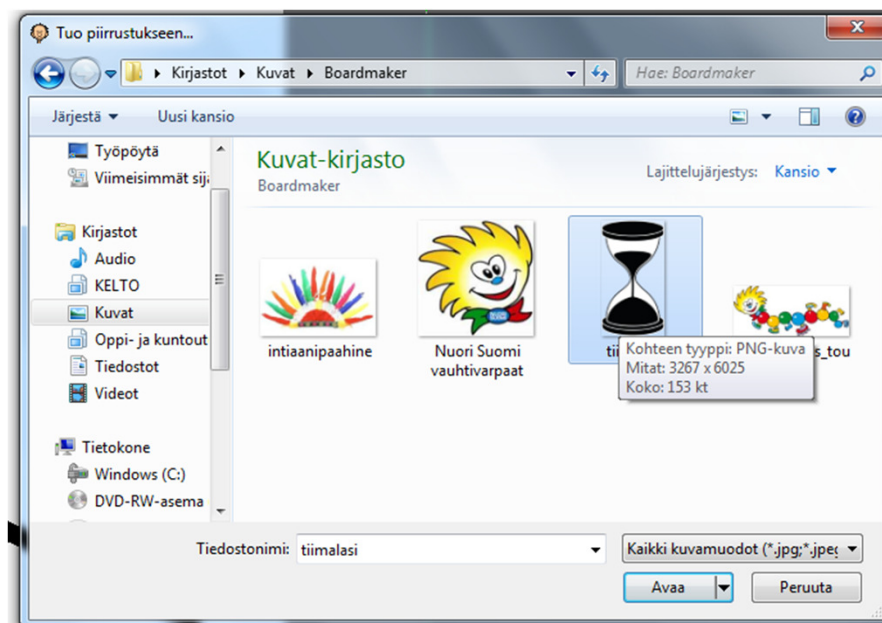
Klikkaa  
“Tiedosto”  
“Tuo”  
“Kuva”





# Kuvan tuonti ohjelman ulkopuolelta

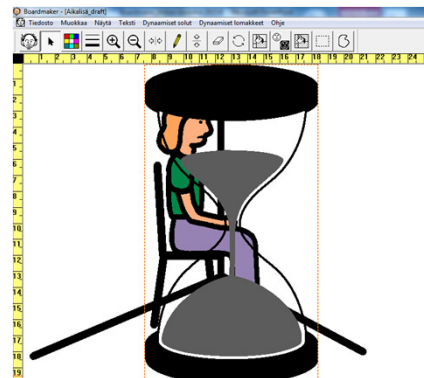
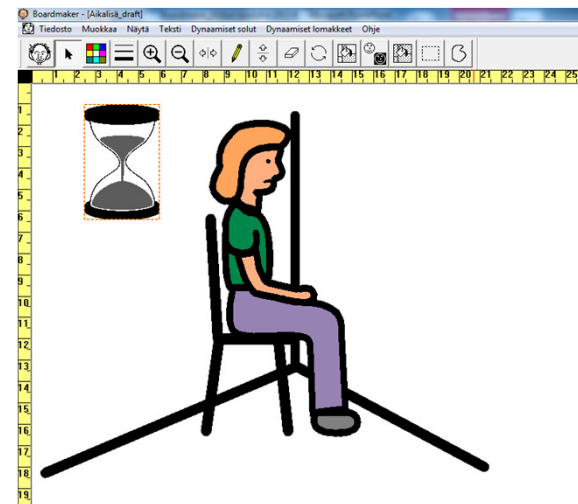
Hae tuotava kuva  
Nyt voit käyttää sitä  
kuten muitakin  
symboleja





# Kuvan tuonti ohjelman ulkopuolelta

Hae tuotava kuva  
Nyt voit käyttää sitä  
kuten muitakin  
symboleja



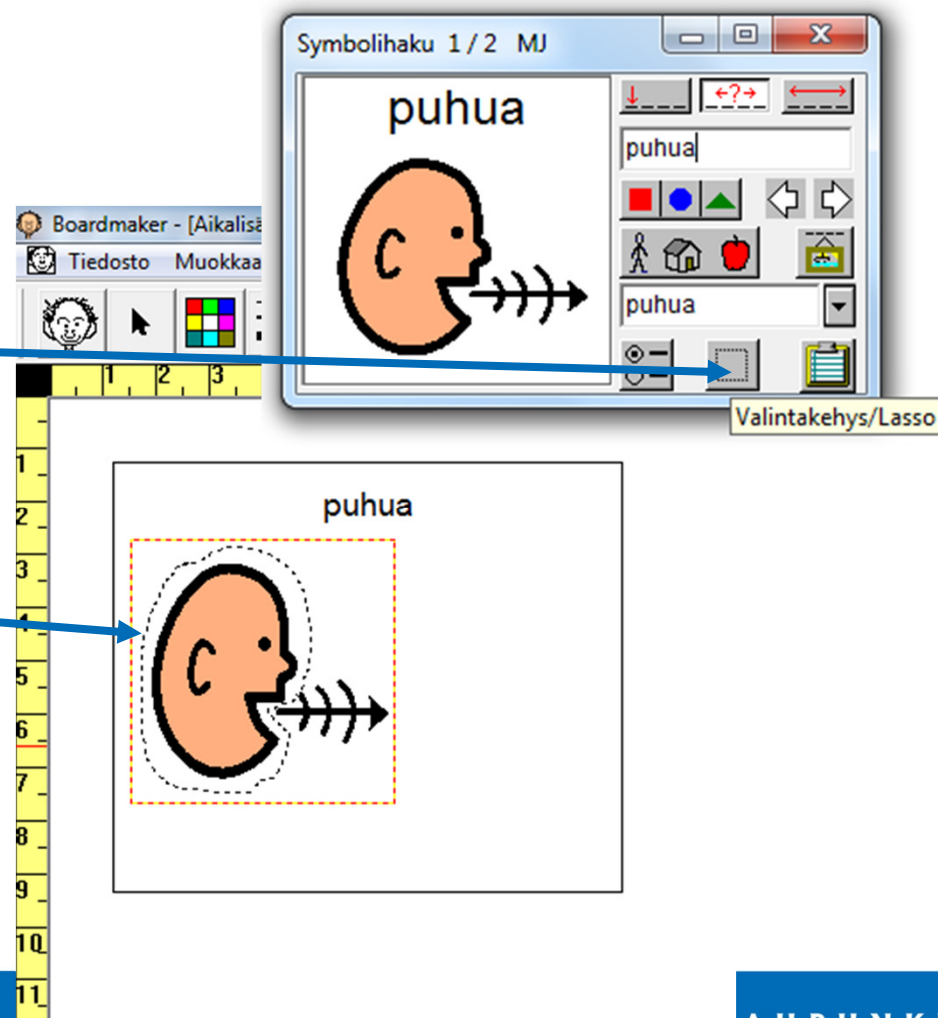


# Lasso-, valintakehys ja peili - työvälineet

Hae kuva josta haluat  
kopioida osan

Valitse "Lasso" /  
"valintakehys"  
-työväline

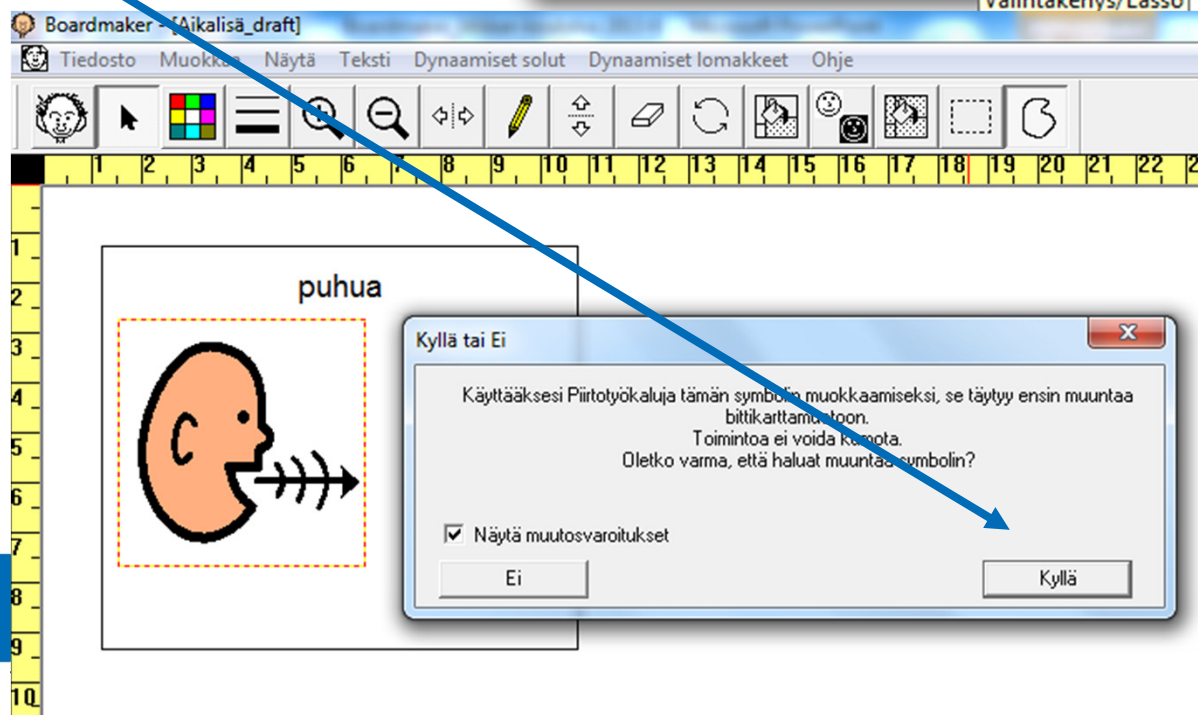
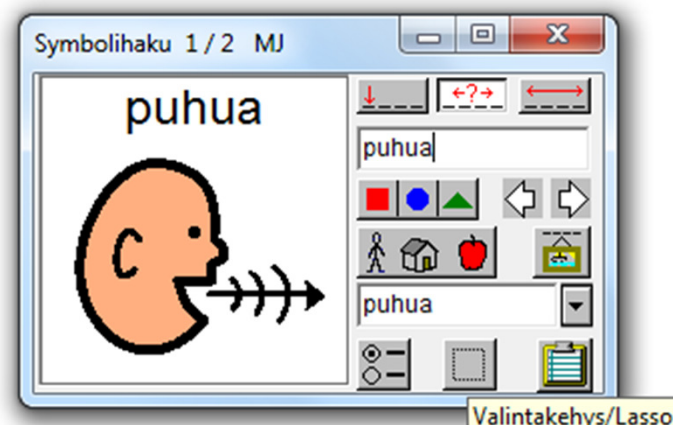
Piirrä lassolla alue jonka  
haluat kopioida





# Lasso-, valintakehys ja peili - työvälineet

Ohjelma kysyy muutosta  
bittikarttamuotoon  
Vastaa "Kyllä"

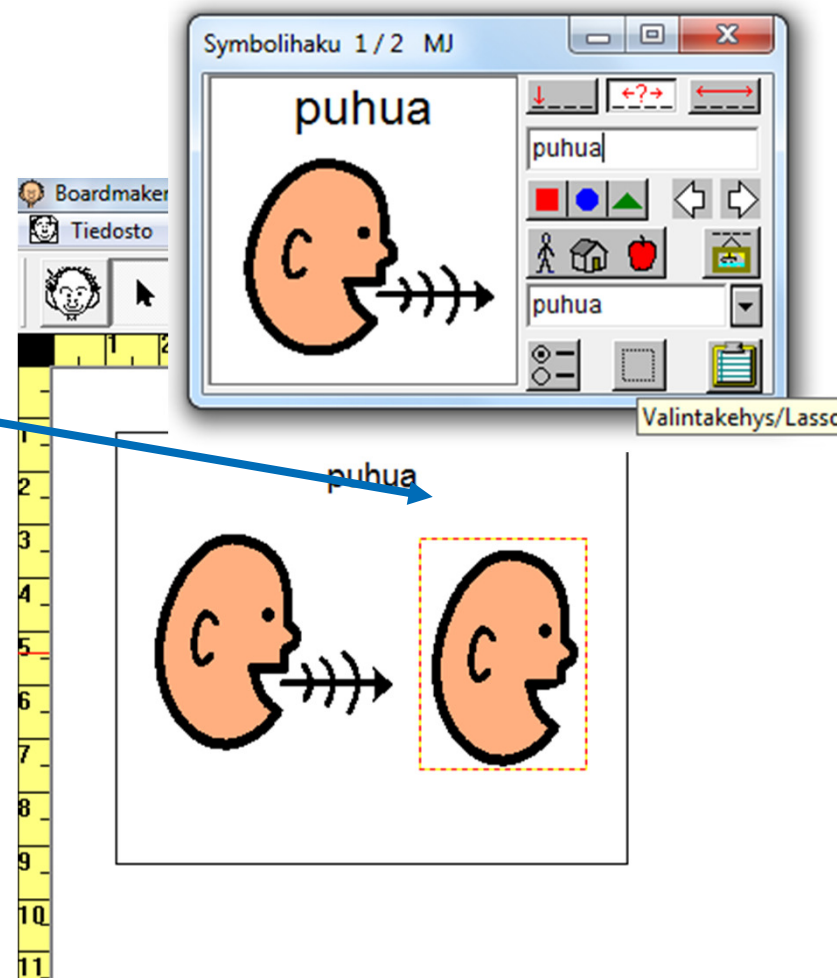






# Lasso-, valintakehys ja peili - työvälineet

Tämän jälkeen voit  
liittää kopioidun  
kuvan osan kuten  
minkä tahansa kuvan

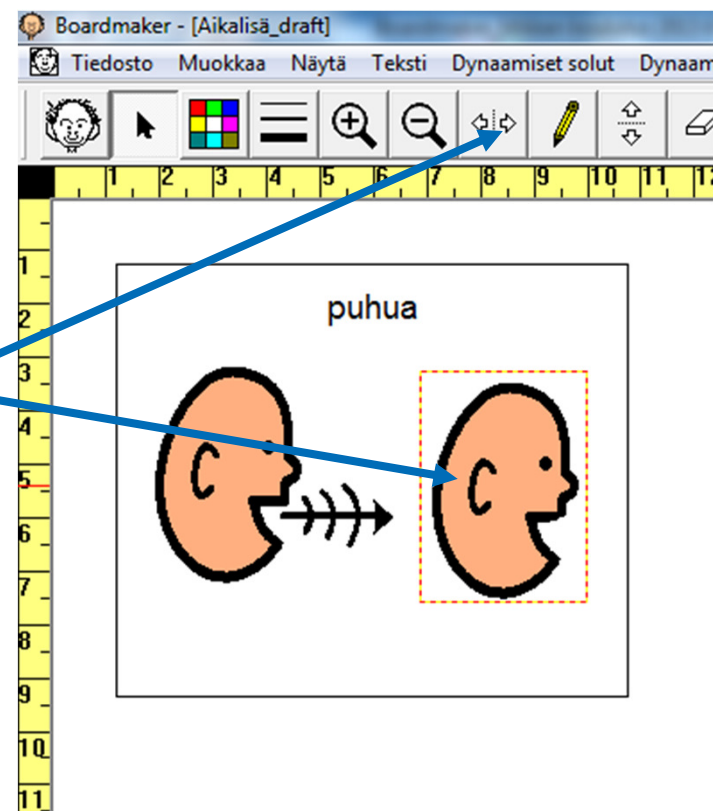






# Lasso-, valintakehys ja peili - työvälineet

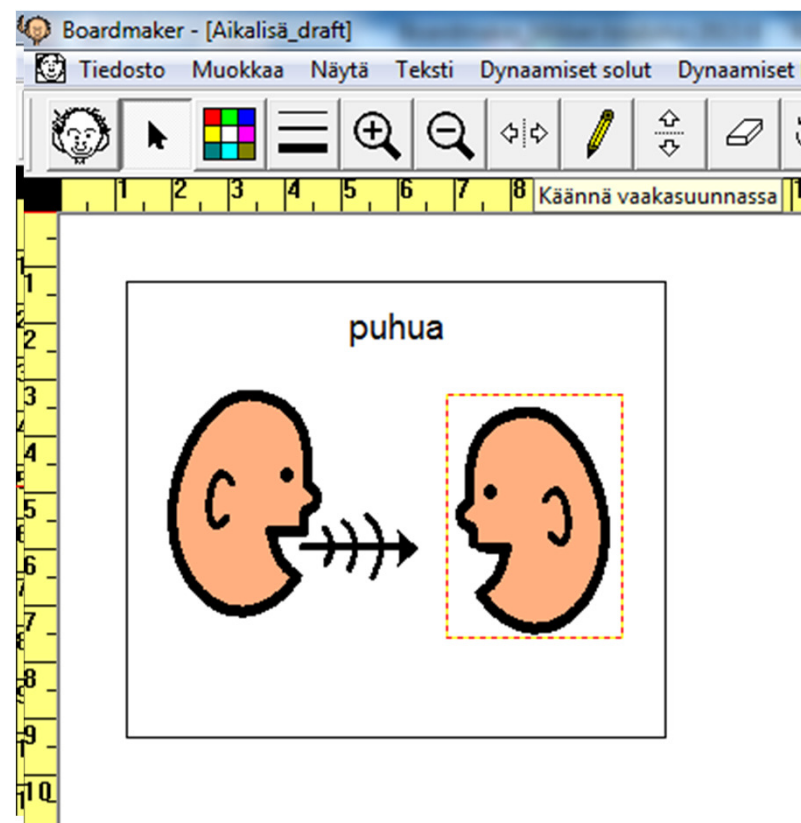
Klikkaamalla “Käännä  
vaakasuunnassa” –  
työvälinettä voit  
peilata/käöntää kuvan  
toisinpäin



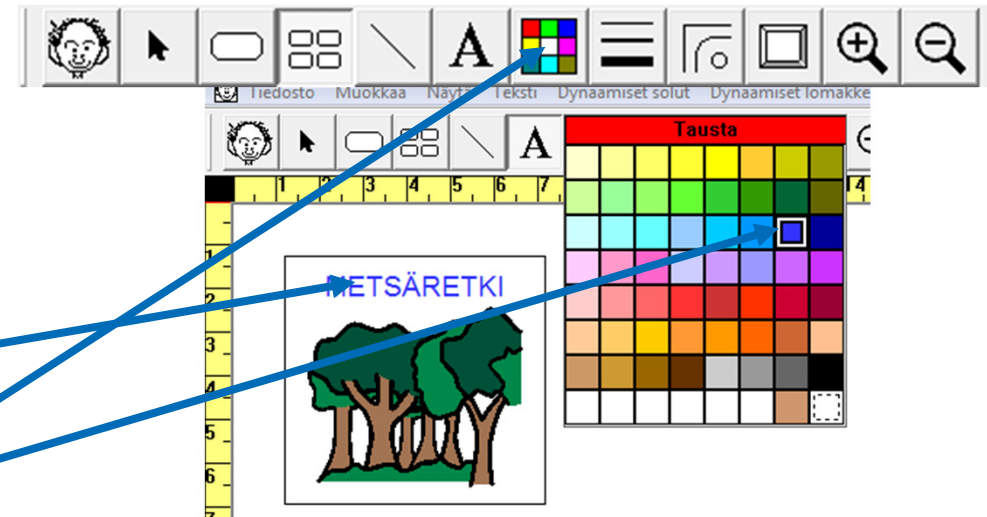


# Lasso-, valintakehys ja peili - työvälineet

Klikkaamalla “Käännä  
vaakasuunnassa” –  
työvälinettä voit  
peilata/käöntää kuvan  
toisinpäin



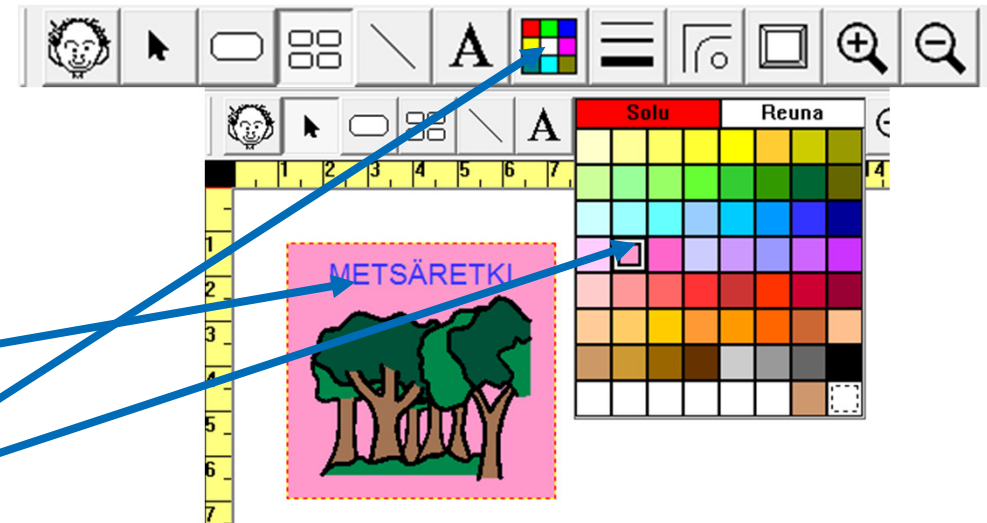
# Tekstin värin muuttaminen



Klikkaa solun teksti  
aktiiviseksi

Valitse paletista  
haluttu väri

# Taustaväriin värin muuttaminen



Klikkaa solu  
aktiiviseksi

Valitse paletista  
haluttu taustaväri

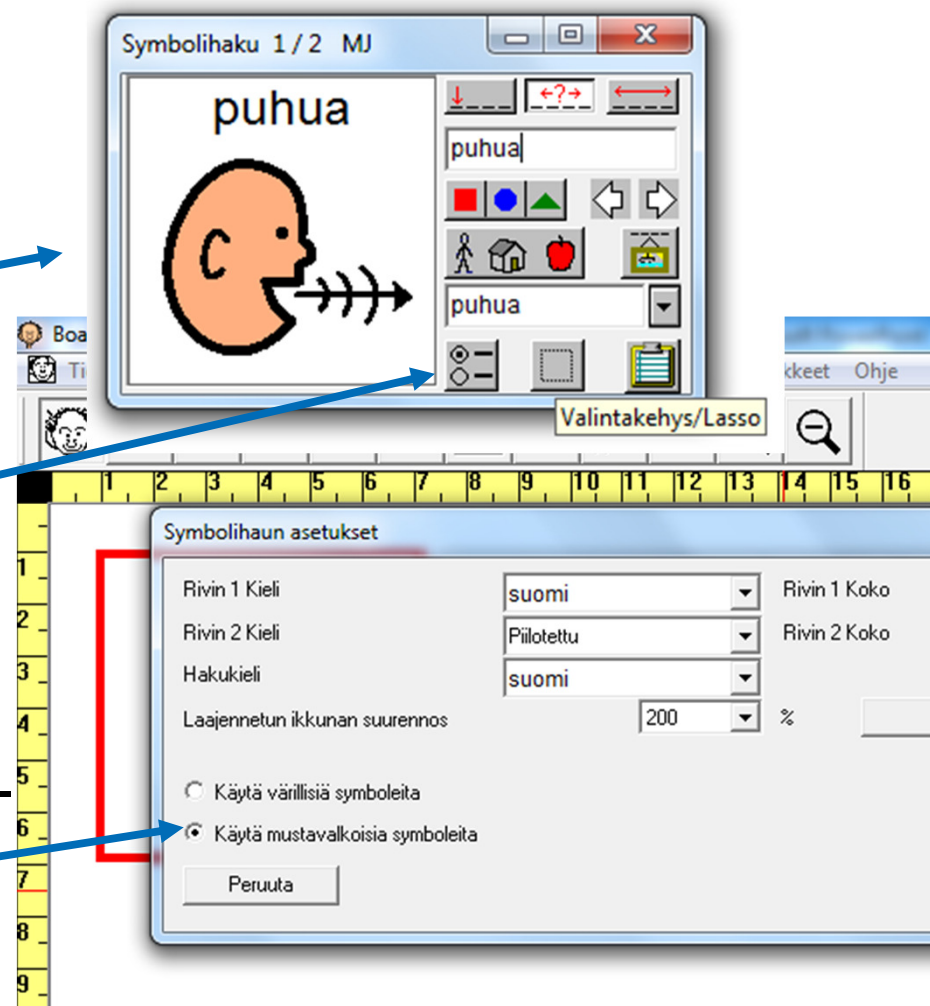


# Mustavalkoiset kuvat

Klikkaa Boardmakerin  
kuvahakutyöväline  
esiin

Klikkaa asetukset  
kuvaketta

Klikkaa  
värillinen/mustavalkoi-  
nen –näppäintä

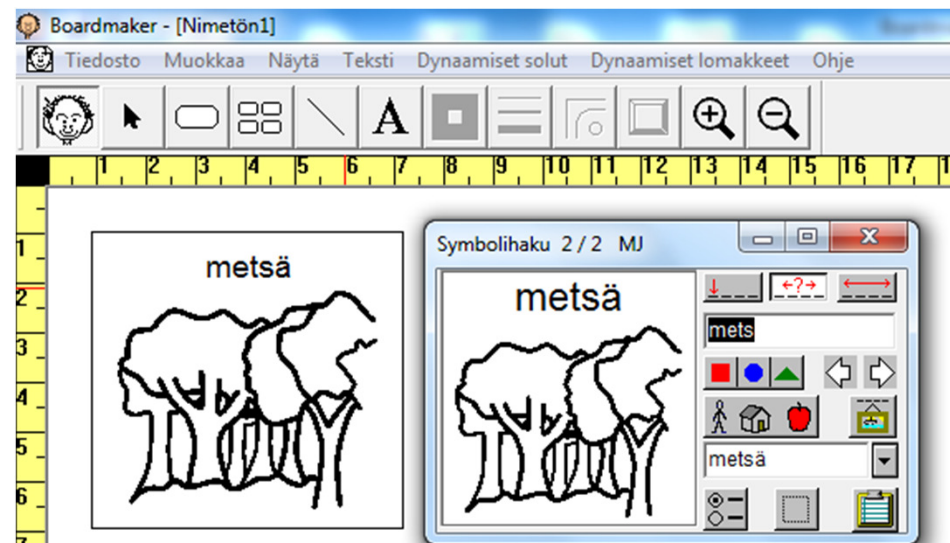




# Mustavalkoiset kuvat

Nyt voit luoda  
mustavalkoisia  
Kuvia joita voi  
tulostaa ja  
monistaa tavallisilla

kirjoittimilla sekä värittää halutessaan itse  
Ne sopivat myös värilliselle taustalle



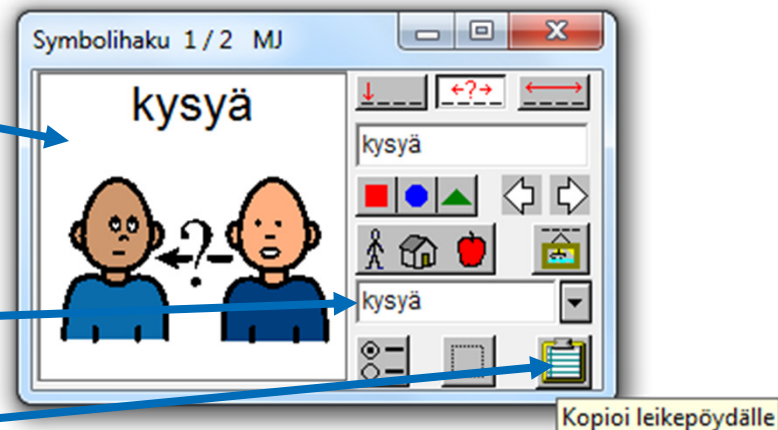


# Kopiointi leikepöydälle

Valitse haluttu kuva

Voit poistaa kopioituvasta kuvasta kuvatekstin tyhjäällä tämän

Klikkaa ”Kopioi leikepöydälle nappia”

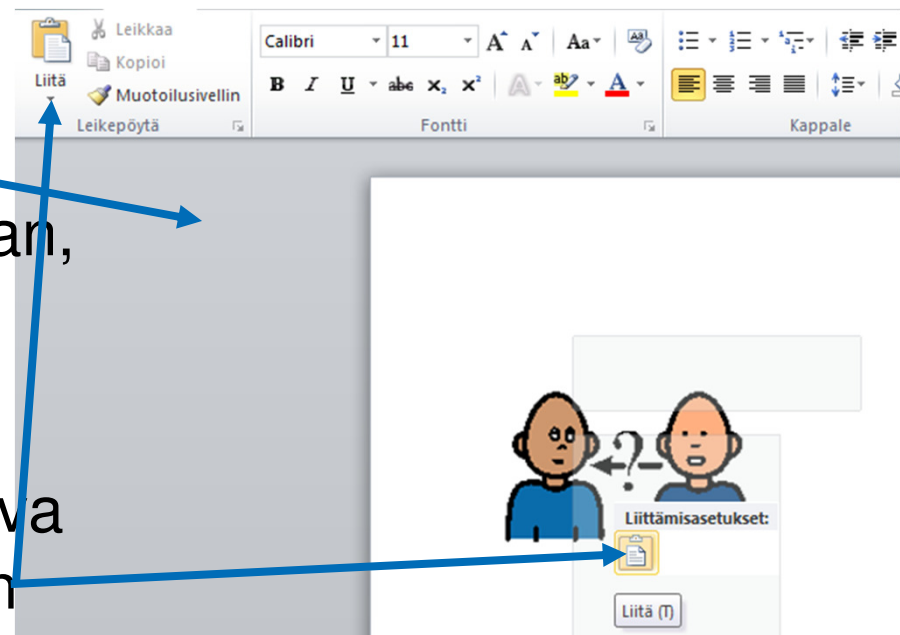




# Kopiointi leikepöydältä toiseen ohjelmaan

Nyt voit liittää sen haluamaasi ohjelmaan, Esimerkkinä Word

Klikkaa "Liitä" ja liitä kuva haluamaasi paikkaan







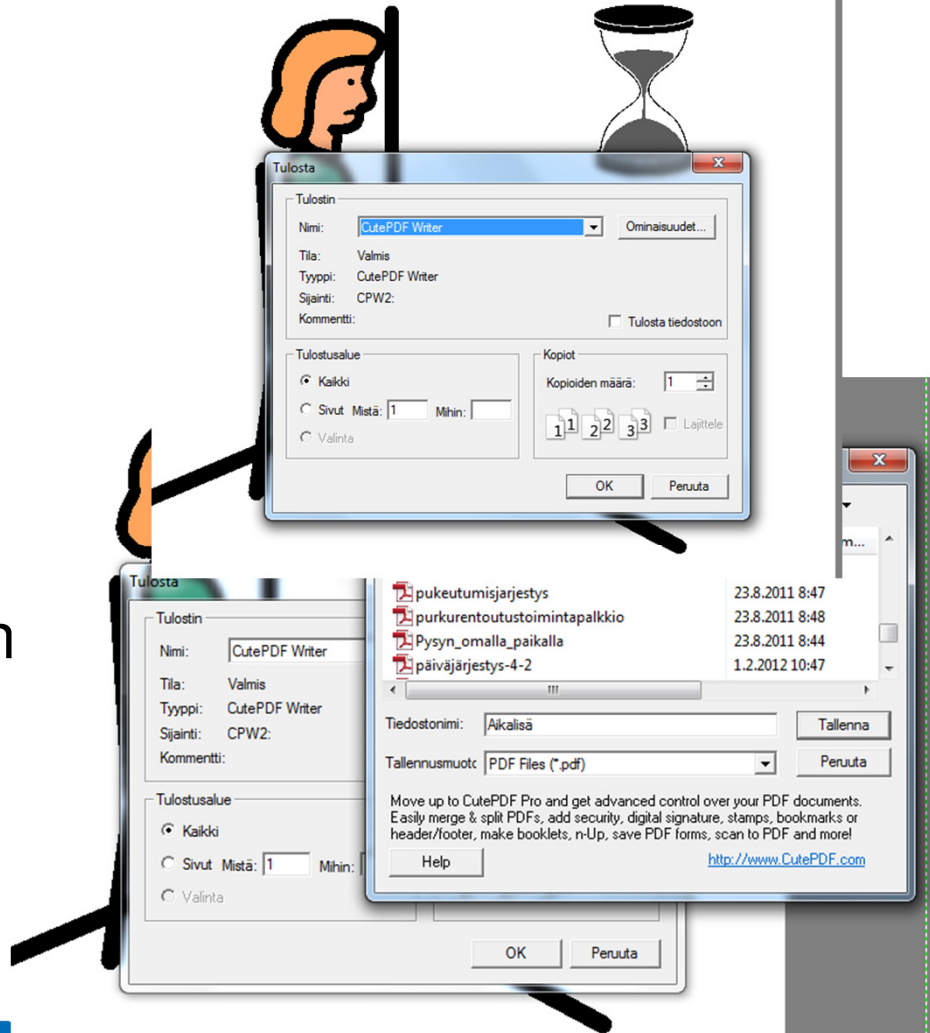
# Tulostaminen PDF-muotoon

Valitse "PDF-tulostin"  
(esim. "CutePDF tai  
Adobe Acrobat pro  
tms.)

Tulosta painamalla ok  
Valitse ohjelman ikkunan  
kautta paikka sekä  
nimi PDF-tulosteelle

Klikkaa "ok"

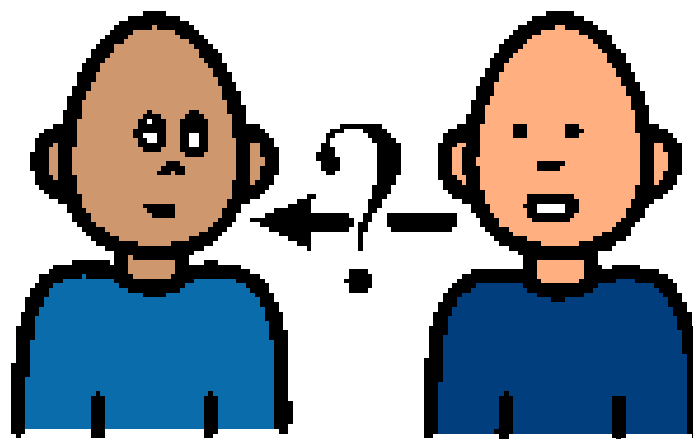
→ PDF on valmis



o ain Raum



# Kysyttävää...



o ain Raum

IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI

Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus



# Kiitoksia & Ihanaa kesää!



o ain Raum

IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI

Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus



# Lähteitä ja kirjallisuutta

- Boardmaker Software Family User's Guide - v6 (WIN).
- Google & “Boardmaker”
- Miika tai puheterapeutit



o ain Raum



IHMISEN KOKOINEN KAUPUNKI

Miika Lehtonen, Kiertävä erityislastentarhanopettaja, Kasvatus- ja opetustoimi, Varhaiskasvatus