



KENRAALIKORTTI

VOITTA: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 ja miina

HÄVIÄÄ: vakooja ja pommi

VAIHTO: kenraali

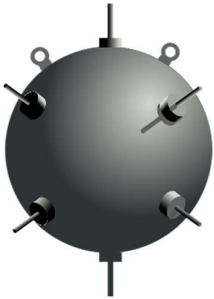


KENRAALIKORTTI

VOITTA: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 ja miina

HÄVIÄÄ: vakooja ja pommi

VAIHTO: kenraali



MIINAKORTTI

VOITTA: vakooja, 1, 2 ja pommi

HÄVIÄÄ: 4,5,6,7,8,9,10 ja kenraali

VAIHTO: miina, 3



MIINAKORTTI

VOITTA: vakooja, 1, 2 ja pommi

HÄVIÄÄ: 4,5,6,7,8,9,10 ja kenraali

VAIHTO: miina, 3



POMMIKORTTI

VOITTA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 ja kenraali

HÄVIÄÄ: miina

VAIHTO: EI MAHDOLLINEN

ERIKOISUUS: POMMI EI SAA LÄPÄTÄ!



POMMIKORTTI

VOITTA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 ja kenraali

HÄVIÄÄ: miina

VAIHTO: EI MAHDOLLINEN

ERIKOISUUS: POMMI EI SAA LÄPÄTÄ!



VAKOOJAKORTTI

VOITTA: kenraali

HÄVIÄÄ: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10, miina ja pommi

VAIHTO: vakooja



VAKOOJAKORTTI

VOITTAA: kenraali

HÄVIÄÄ: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10, miina ja pommi

VAIHTO: vakooja



VOITTAA: vakooja ja 1

HÄVIÄÄ: 3,4,5,6,7,8,9,10, miina, kenraali ja pommi

VAIHTO: 1



VOITTAA: vakooja ja 1

HÄVIÄÄ: 3,4,5,6,7,8,9,10, miina, kenraali ja pommi

VAIHTO: 1



VOITTAA: vakooja

HÄVIÄÄ: 2,3,4,5,6,7,8,9,10, miina, kenraali ja pommi

VAIHTO: 2



VOITTAA: vakooja

HÄVIÄÄ: 2,3,4,5,6,7,8,9,10, miina, kenraali ja pommi

VAIHTO: 2



VOITTAA: vakooja, 1 ja 2

HÄVIÄÄ: 4,5,6,7,8,9,10, kenraali ja pommi

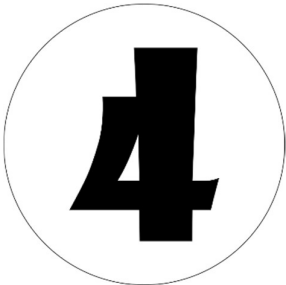
VAIHTO: 3 ja miina



VOITTAA: vakooja, 1 ja 2

HÄVIÄÄ: 4,5,6,7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 3 ja miina



VOITTAA: vakooja, 1,2,3 ja miina

HÄVIÄÄ: 5,6,7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 4



VOITTAA: vakooja, 1,2,3 ja miina

HÄVIÄÄ: 5,6,7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 4



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4 ja miina

HÄVIÄÄ: 6,7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 5



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4 ja miina

HÄVIÄÄ: 6,7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 5



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5 ja miina

HÄVIÄÄ: 7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 6

6

VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5 ja miina

HÄVIÄÄ: 7,8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 6

7

VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6 ja miina

HÄVIÄÄ:8,9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 7

7

VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6 ja miina

HÄVIÄÄ:8,9,10, kenraali ja pommi

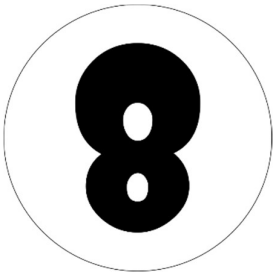
VAIHTO: 7



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7 ja miina

HÄVIÄÄ: 9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 8



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7 ja miina

HÄVIÄÄ: 9,10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 8



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7,8 ja miina

HÄVIÄÄ: 10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 9



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7,8 ja miina

HÄVIÄÄ: 10, kenraali ja pommi

VAIHTO: 9



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7,8,9 ja miina

HÄVIÄÄ: kenraali ja pommi

VAIHTO: 10



VOITTAA: vakooja, 1,2,3,4,5,6,7,8,9 ja miina

HÄVIÄÄ: kenraali ja pommi

VAIHTO: 10

PELIOHJEET:

Stratego lipunryöstöllä

Tulosta ja laminoi kortit. Numerokortteja 3 kpl /numero ja erikoiskortteja 2/erikoiskortti.

Kaksi joukkuetta. Joukkueet perustavat oman tukikohdan pelialueelle (joukkueiden tukikohdat pelialueiden päädyssä yms). Tukikohdan läheisyyteen piilotetaan oma lippu (n 10 m tukikohdasta). Tukikohdassa toimii kortinjakaja. Hän toimii koko pelin kortinjakajana, eikä saa poistua tukikohdasta.

Pelin voittaa se, joka löytää vastapuolen lipun ja tuo sen omaan tukikohtaansa.

Peliä pelataan korteilla. Joukkueen kortinjakaja toimii strategistina ja jakaa kortteja joukkueen jäsenilleen. Pelaajilla pitää olla kortti, jonka kanssa hän ottaa kaksintaistelun vastapuolen pelaajan kanssa. Kosketa vastapuolen pelaajaa läppämällä (kuin hippaleikissä), tämän jälkeen otatte korteilla kaksintaistelun. Kortit kertovat kumpi teistä voittaa vastustajan kortin. Pääsääntöisesti isompi kortti voittaa, pelissä on myös erikoiskortteja, joissa on erityissääntöjä. Jos on sama kortti molemmilla, kortit vaihdetaan ja viedään ns. voitettuihin kortteihin tukikohtaansa ja samalla saa uuden pelattavan kortin (lukee korteissa vaihtokohdassa). Kaksintaistelussa voittaja siis saa vastapuolen kortin itselleen. Hänen tulee viedä voitettu kortti omaan tukikohtaansa (kerätään erilliseen pinoon, näillä ei enää pelata). Kun on viemässä voitettua korttia, ei voi ottaa kaksintaistelua kenenkään kanssa (kahdella kortilla ei saa pelata). Vietyäsi kortin, jatka pelaamista omalla kortillasi. Hävinnyt pelaaja palaa omaan tukikohtaansa hakemaan uuden kortin (hänekään ei voi pelata ennenkuin on saanut uuden kortin).

Kun kortit vähenevät, pelaaminen samalla vaikeutuu. Jos kortinjakajalla ei ole antaa uutta korttia (kortit loppu), jää pelaaja kortinjakajan kanssa tukikohtaansa. Tukikohtaansa ei saa tulla vastapuolen pelaaja (turva-alue noin 2-5 m).

Kun pelaaja löytää vastapuolen lipun, yrittää hän viedä sen nopeasti omaan tukikohtaansa. Jos vastapuolen pelaaja läppää häntä matkallaan, lippu pitää pudottaa siihen kohtaan. Pelaajat pelaavat kaksintaistelun ja pelin mukaisesti häviäjä lähtee hakemaan uutta korttia omasta tukikohdasta ja voittaja viemään voitettua korttia omaan tukikohtaansa (et voi ottaa silloin lippua mukaan, lipun kanssa vain yksi kortti). Lippua ei saa siirtää, vaan lippu pitää jättää siihen, mihin se on tippunut/jätetty.

Muunnoksia:

- Tukikohdassa voi vaihtaa omia kortteja (voi siis käydä vaihtamassa pelikorttiaan tukikohdassa).
- Olemme pelanneet peliä myös ilman lipunryöstöä, ainoastaan korteilla. On sovittu tietty peliaika ja tarkoituksena on yrittää voittaa mahdollisemman monta toisen joukkueen korttia. Pelissä samat tukikohdat, kortinjakajat ja kaksintaistelut. Peliajan jälkeen lasketaan, kuinka monta korttia joukkueella on jäljellä/kuinka monta korttia ovat voittaneet.
- Pienempien kanssa olemme pelanneet numerokorteilla (1-10 ja jokerikortti). Näissä isompi kortti voittaa aina pienemmän. Jokerikortti voittaa kympin, mutta häviää ykköselle. Samalla tavalla voi pelata korttipelinä (aikapeli) tai ottaa lipunryöstön mukaan.