

15.19 Määritä kiintopistemenetelmällä yhtälön  $\lg(x^2 + \frac{1}{2}) + 4x = 0$  ainoa ratkaisu kuuden desimaalin tarkkuudella. (Tarvitset tehtävässä kirjan Moodi 5 tietoja.)

Muokataan yhtälö muotoon (alkaan  $f(x) = \lg(x^2 + \frac{1}{2}) + 4x$

$$4x = -\lg(x^2 + \frac{1}{2}) \quad || :4$$

$$x = -\frac{\lg(x^2 + \frac{1}{2})}{4}$$

Kokeillaan:  $f(0) < 0$   
 $f(1) > 0$  } juna välillä  $[0, 1]$

Valitaan alkuarvoksi  $x = 0$

$$x \approx 0,074073$$

0	0
$-\frac{\log_{10}(\text{ans}^2 + 0.5)}{4}$	0.07525749892
$-\frac{\log_{10}(\text{ans}^2 + 0.5)}{4}$	0.07403455737
$-\frac{\log_{10}(\text{ans}^2 + 0.5)}{4}$	0.07407376615
$-\frac{\log_{10}(\text{ans}^2 + 0.5)}{4}$	0.07407251883
$-\frac{\log_{10}(\text{ans}^2 + 0.5)}{4}$	0.07407255852

## Kokeeseen

### A-osa (kolmeen vastataan)

- Moni valinta logiikasta 4 x 3 p.
- Moni valinta alkuluvuista ja jaollisuudesta 4 x 3 p.
- Pikkukysymyksiä koodaamisesta 6 x 2 p.
- Lukujärjestelmätehtävä

### B-osa (kolmeen vastataan)

- Totuustaulutehtävä
- Helpon ohjelman koodaus
- Mysteerikoodin tulkintaa
- Simulointia koodaamalla
- Funktion nollakohdan likiarvon laskeminen

## 15.30



Luvun  $\sqrt{a}$  likiarvo voidaan laskea iteroin-

tikaavalla  $x_{n+1} = \frac{1}{2}(x_n + \frac{a}{x_n})$ , missä  $n = 1,$

2, 3, ... . Johda kaava soveltamalla Newtonin menetelmää funktioon  $f(x) = x^2 - a$ . (Tarvitset tehtävässä kirjan Moodi 6 tietoja.)

$$f'(x) = 2x$$

Newtonin menetelmä: 
$$x_{m+1} = x_m - \frac{f(x_m)}{f'(x_m)}$$

$$x_{m+1} = x_m - \frac{x_m^2 - a}{2x_m}$$

$$x_{m+1} = x_m - \frac{x_m}{2} + \frac{a}{2x_m}$$

$$x_{m+1} = \frac{1}{2}x_m + \frac{1}{2} \cdot \frac{a}{x_m} = \frac{1}{2} \left( x_m + \frac{a}{x_m} \right) \quad \square$$