



Ohjelmointitehtävä:

Jatketaanko

Pisteitä:

1/1

Kirjoita edellä olevaa toistolause-esimerkkiä mukaillen ohjelma, joka tulostaa viestin "moi" ja kysyy käyttäjältä "Jatketaanko?" kunnes käyttäjä syöttää merkkijonon "ei". Tämän jälkeen tulostetaan merkkijono "ei sitten" ja suoritus päättyy.

```
1 # Kirjoita ratkaisu tähän
2 while True:
3     print("moi")
4     sana = input("Jatketaanko?")
5     if sana == "ei":
6         break
7 print("ei sitten")
```



```
1 luku = 5
2 print("Lähtölaskenta!")
3 while luku > 0:
4     print(luku)
5     luku = luku - 1
6 print("Nyt!")
7
```

eli "apumunthan" avulla

→ voi korvata: luku -= 1

TAI →

Python 3

```
1 luku = 5
2 print("Lähtölaskenta!")
3 while True:
4     print(luku)
5     luku = luku - 1
6     if luku < 1:
7         break
8 print("Nyt!")
```



Kirjoita ohjelma, joka kysyy käyttäjältä lukuja. Mikäli luku on negatiivinen (eli pienempi kuin nolla), käyttäjälle tulostetaan viesti "Epäkelpo luku" ja käyttäjältä kysytään uutta lukua. Jos taas luku on nolla, lukujen lukeminen lopetetaan ja ohjelma poistuu toistolauseesta.

Mikäli luku on positiivinen, ohjelma tulostaa luvun neliöjuuren käyttäen `sqrt`-funktioita, joka on tuotu ohjelmaan `import`-lauseella. Esimerkki funktion käytöstä:

```
# Tämä pitää olla ohjelman alussa, jotta sqrt toimii
from math import sqrt

print(sqrt(9))
```

TAI

```
1 from math import sqrt
2 # Kirjoita ratkaisu tähän
3 while True:
4     luku = float(input("Syötä luku:"))
5     if luku < 0:
6         print("Epäkelpo luku")
7     elif luku != 0:
8         print(sqrt(luku))
9     else:
10        break
11 print("Lopetetaan...")
```

```
1 from math import sqrt
2 luku = 1
3 while luku != 0:
4     luku = float(input("Syötä luku:"))
5     if luku < 0:
6         print("Epäkelpo luku")
7     elif luku != 0:
8         print(sqrt(luku))
9     else:
10        print("Lopetetaan...")
```