

HURRATEN JA KANNUSTAEN -HARJOITUS

Kannustuspiiri. Lapset istuvat (tai seisovat) ringissä ja jokainen juoksee piirin ulkopuolelta piirin ympäri muiden hurratessa juoksijan nimeä ja taputtaessa hänelle.

Harjoituksen tarkoitus: Lisätä ryhmän yhteishenkeä, opettaa lapsia kannustamaan toinen toisiaan ja vahvistaa lasten itsetuntoa.

KUUMA TUOLI –HARJOITUS

Ryhmä istuu piirissä. Piirin keskelle asetetaan tuoli. Osallistujat istuvat vuoron perään tähän ”kuumaan tuoliin”. Sitten valitaan satunnaisesti jollakin sopivalla tavalla kolme osallistujaa kerrallaan antamaan positiivista palautetta tuolissa istuvalle osallistujalle. Valinnan voi toteuttaa esimerkiksi heittämällä pallon vuorotellen kolmelle leikkijälle tai sopimalla järjestyksessä piiristä kolme seuraavaa osallistujaa. Palautteen antaja aloittaa sanomalla: ”Pidän sinussa siitä, että...” He voivat mainita mitä tahansa hyviä, positiivisia ja toisia kunnioittavia asioita, kuten hyvän käytöksen, erityisiä taitoja, hauskat ilmeet, mukavan pukeutumistyylin ja niin edelleen. Kuumassa tuolissa istuva vastaa joka kerta sanomalla ”Kiitos”.

ILMAPALLOTOUKKA -HARJOITUS

Tarvikkeet: monta ilmapalloa. Leikkijät seisovat peräkkäin jonossa. Kaikkien leikkijöiden välissä on täytetty ilmapallo, jota he kannattelevat käsiään käyttämättä joko rinnan tai vatsan korkeudella. Seuraavaksi moniosaiset ”toukat” lähtevät liikkeelle. Tarkoituksena on, ettei yksikään ilmapallo putoa tai räjähdä. Ryhmä voi myös yrittää ylittää tai alittaa erilaisia esteitä tai kulkea merkittyä rataa pitkin. Vaihtoehto: Muodostetaan useampi toukka, jotka voivat kilpailla keskenään.

PALLOT HALLUSSA -HARJOITUS

Tarvikkeet: paljon tennispalloja. Huone on mahdollisimman tyhjä ja leikille on vapaata tilaa. Ohjaaja vierittää yksitellen tennispalloja leikkialueelle. Ryhmän tehtävänä on pitää kaikki pallot jatkuvassa liikkeessä jalkojensa avulla, kunnes se ei enää onnistu. Leikkijät voivat pitää lukua, kuinka monesta pallosta he selviävät ja yrittää saada suuremman tuloksen seuraavalla kierroksella. Yhteisen taktiikan suunnittelusta on tässä leikissä hyötyä.

