

Topic 2 Storyline

Playtime

Read the text first. Fill in the following text in Finnish so that it is in keeping with the text.

Pelien pelaamisen sanotaan olevan sinulle hyväksi 1 _____,
2 _____, 3 _____ ja jopa 4 _____.
5 _____ pelaamisen painopiste on itse kokemuksessa, ei
6 _____. Pelaaminen voittaakseen on ihan hyvä,
7 _____ halu voittaa 8 _____ ei ylitä
pelaamisen iloa.

When we were young

Pienten lasten 9 _____ ovat olennainen osa heidän sosiaalista
kehitystään. Koulussa lapset alkavat pelata 10 _____.
Leikkikentällä vietetty aika voi 11 _____ olla tärkeämpää kuin
luokassa vietetty aika. Oli melko yllättävää 12 _____, että monet leikit ovat
13 _____ muuttumattomina 14 _____.

All in the family

Sosiaaliset 15 _____ lautapelien pelaamisessa ovat 16 _____, ja monet
kaiholla muistelevatkin pelanneensa lautapelejä perheen ja ystävien kanssa.
Lautapeleillä on kongnitiivisia 17 _____, esimerkiksi Cluedo kehittää
18 _____ ja Trivial Pursuit 19 _____. Monilla
peleillä on nettiversiot 20 _____ teinejä, jotka yhä enenevässä
määrin 21 _____ pelien palaamista tietokoneillaan.

All work and no play makes Jack a dull boy

Miksi aikuisten pitäisi pelata? Tutkimukset ovat 22 _____ osoittaneet, että
pelaaminen pitää 23 _____ ihmiset terävinä. Mutta pelaaminen voi olla
hyväksi myös 24 _____. Kun Google toi leikkihuoneet
25 _____, pelaaminen on 26 _____
_____. Työntekijät ovat 27 _____, onnellisempia ja
28 _____ 29 _____ kun heitä
30 _____ pelaamaan.