

## Kuvaajan piirtäminen pistejoukkoon GeoGebralla

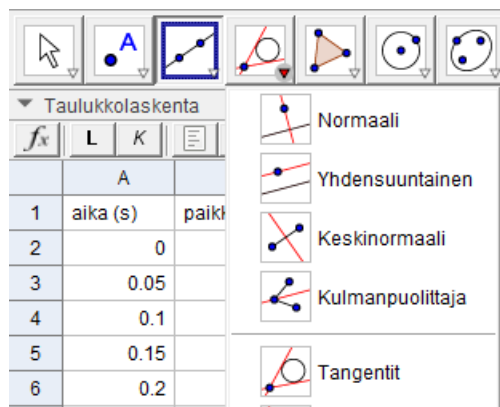
1. Listaa annetut arvot sarakkeisiin niin, että x-akselin sarake on ensin ja y-akselin sarake sitten.
2. Maalaa molemmat sarakkeet ja ota valikosta ”luo pistelista”.



**TAI** Merkitse kolmanteen sarakkeeseen pisteet

- esimerkiksi: =(A2 , B2)
- A2 on solu, jossa on x:n arvo
- B2 on solu, jossa on y:n arvo
- silloin pistesarakkeen pisteet piirtyvät automaattisesti piirtoalueelle

3. Kirjoita syöttökenttään
  - splini(**lista1**) (sulkuihin tulee pistelistasi nimi)
  - voit myös listata sulkuihin pisteet (ensimmäinen:viimeinen) esim. (C1:C8)
4. Voit piirtää kuvaajalle tangentin tangenti työkalulla, kuvassa alimpana:



- Valitse aina ensin työkalu, sen jälkeen klikkaa sekä pistettä, johon tangenti tulee, että piirrettyä käyrää.
5. Jos haluat tangentin yhtälön näkyviin, sinun pitää muistaa avata algebraikkuna. Siitä näet suoraan esimerkiksi sen kulmakertoimen.