

DIGITAITOKALENTERI

6. LUOKKA



KÄSITYÖPROSESSIN DOKUMENTOINTIA

ELOKUU

Harjoitellaan kokonaisen käsityöprosessin dokumentointia digitaalisessa muodossa. Otetaan prosessista kuvia eri vaiheista ja liitetään kuvat osaksi esitystä. Liitetään mukaan itsearviointia.

PROJEKTITYÖALUSTA JA SOSIAALINEN MEDIA

SYYSKUU

Otetaan käyttöön yhteinen projektityöalusta 0365 -ympäristössä tai Peda.netissä, johon tehdään jakson työt yksin ja yhdessä. Keskustellaan sosiaalisen median julkisuudesta.

TEKSTINKÄSITTELYÄ JA MUOKKAAMISTA

LOKAKUU

Kirjoitetaan teksti sovitusta aiheesta. Harjoitellaan tekstin muokkaamisen perustoiminnot.

TIEDONHAKUA

MARRASKUU

Tehdään esitelmä sovitusta aiheesta ja haetaan siihen tietoa. Harjoitellaan hakemaan tietoa ja kuvia myös englanniksi. Muistetaan tekijänoikeudet. Käytetään esitysgrafiikka-ohjelmaa esitelmän laatimiseen. Merkitään lähteet oikein.

OHJELMOINTIA TASO 6

JOULUKUU

Harjoitellaan ohjelmointia iPadin sovelluksilla tai nettisivuilla code.org tai scratch.mit.edu. Syvennyttään robotiikkaan eri välineiden avulla. Keskustellaan ohjelmoinnin merkityksestä teknologiassa.

TAULUKKOLASKENTAA

TAMMIKUU

Harjoitellaan tekemään erilaisia kuvaajia tulosten pohjalta Excel-ohjelmalla.

GEOMEDIATAITOJA JA LIIKUNTATEKNOLOGIAA

MAALISKUU

Tutustutaan digitaalisiin karttapalveluihin ja paikkatieto-ohjelmistoihin esimerkiksi ympäristöopin opiskelussa. Hyödynnetään digitaalisia sovelluksia osana liikunnanopetusta.

ANIMAATIOITA JA VIDEOITA

HELMIKUU

Tehdään animaatio tai video iPadilla sovitusta aiheesta.

3D-MALLINTAMISTA

HUHTIKUU

Tehdään 3D-mallintamista ja mahdollisuuksien mukaan tulostetaan 3D-tulostimella tuotos. Keskustellaan teknologian vaikutuksista ihmisten arkeen ja 3D-tulostuksen mahdollisuuksista.

OMAA TUOTTAMISTA

TOUKOKUU

Tehdään sovitusta aiheesta projektityö opittuja digitaalisia tekniikoita hyödyntäen.

