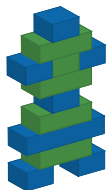


# Ehtolauseet

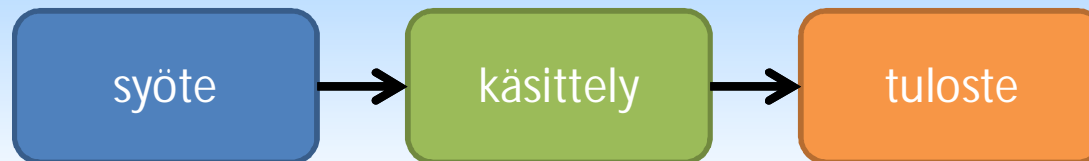
Ohjelmoinnin perusteet

4



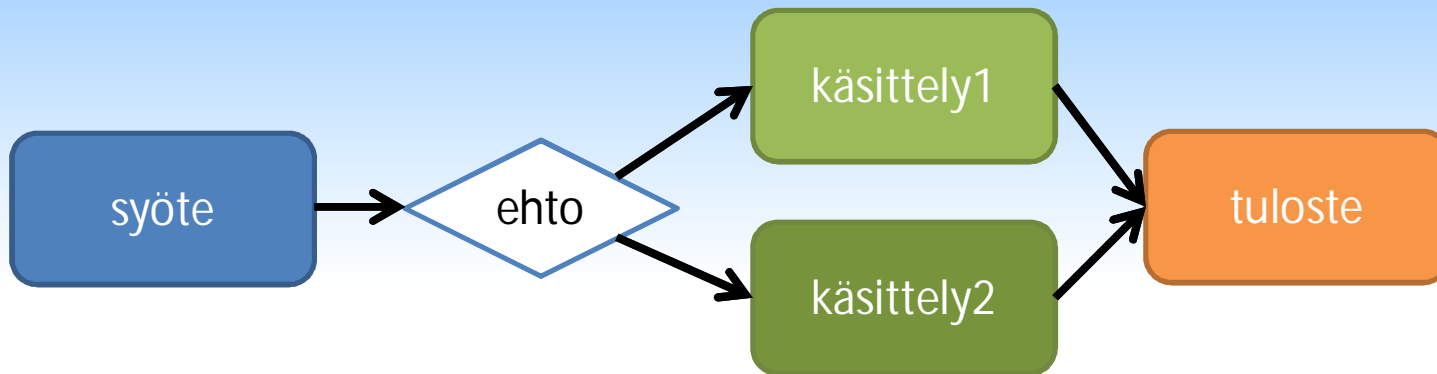
# Ohjelman suoritus

- Tähän mennessä kaikki kirjoitetut ohjelmat ovat noudattaneet samaa kaavaa:



# Ehdollinen suoritus

- Ohjelmoitaessa on kuitenkin tyypillistä, että suoritus haarautuu esimerkiksi käyttäjän syötteeseen perustuen:



# Ehdollinen suoritus

- Näin ollen ohjelma voi esimerkiksi laskea tuloksen negatiivisen syötteen pohjalta eri tavalla kuin positiivisen, tai jättää käsittelemättä sellaiset syötteen joiden avulla tulosta ei voi laskea.

# Esimerkki

- Ohjelma voi pyytää käyttäjää syöttämään syntymävuoden, ja laskea iän tämän perusteella
- Jos annetaan virheellinen vuosi (esimerkiksi negatiivinen luku tai suurempi luku kun nykyinen vuosi), ohjelma voi tulostaa iän sijasta virheilmoituksen.

# Ehdollinen suoritus Pythonissa

- Pythonissa suoritusta voidaan ohjata ehtolauseella.
- Ehtolauseetta seuraava lohko suoritetaan ainoastaan silloin, kun ehto on tosi.
- Jos ehto on epätosi, lohkoa ei suoriteta.

# Ehtolause: if

- Pythonin `if`-ehtolauseen syntaksi:

```
if <ehtolauseke>:  
    <suoritettava lohko>
```

# Ehtolauseke

- Ehtolauseke Pythonissa on mikä tahansa lauseke, joka evaluoituu arvoksi `True` tai `False`.
- `True` ja `False` (huomaa **iso alkukirjain**) ovat **totuusarvoja** (eivät siis esimerkiksi merkkijonoja), ja niitä voi käyttää sellaisenaan muuttujien arvoina.



# Esimerkki ehtolauseesta

- Totuusarvoa voi suoraan käyttää ehtolauseessa:

```
totuus = True
if totuus:
    print "Totta on" # Tämä suoritetaan

ei_tosi = False
if ei_tosi:
    print "Tämä ei ole" # Tätä ei suoriteta
```

# Lohkoista

- Ehtolausetta seuraava lohko voi Pythonissa sisältää yhden tai useamman lauseen.
- Lohko tunnustetaan **sisennyksestä**: kaikki rivit, joilla on sama sisennys (välilyönneillä tai sarkaimella) kuuluvat samaan lohkoon.

# Esimerkki

```
totuus = True
if totuus:
    print "Totta on" # Tämä lohko suoritetaan
    print "Tai minut vesihiisi syököön"
    # Lohko päättyy tähän
print "Tämä tulostetaan aina ehdosta riippumatta!"
```

# Ehtolauseke (2)

- Yleensä ehtolauseessa vertaillaan kahta **operandia** toisiinsa **vertailuoperaattoreita** käyttäen.
- Lauseke, jossa on vertailuoperaattori **evaluoituu** totuusarvoksi `True` tai `False`.

# Pythonin vertailuoperaattoreita

- Eräitä Pythonin tukemia vertailuoperaattoreita:

Operaattori	Merkitys
<code>==</code>	Yhtäsuuri kuin
<code>&gt;</code>	Suurempi kuin
<code>&lt;</code>	Pienempi kuin
<code>!=</code>	Erisuuri kuin
<code>&gt;=</code>	Suurempi tai yhtäsuuri kuin
<code>&lt;=</code>	Pienempi tai yhtäsuuri kuin

# Yhtäsuuri kuin

- Yhtäsuuruutta vertaillaan operaattorilla `==`
- Huomaa ero asetuseraattoriin `=`

Esimerkkejä:

```
a = 3 # Asetetaan a:n arvoksi 3
print a == 3 # Tulostaa True, a on yhtäsuuri kuin 3

if a + 2 == 5:
    print "Summa oli 5!" # Tulostetaan, oli tosi.
if a == 4: # Tämä on False
    print "Oli 4!" # Ei siis suoriteta
```

# Erisuuri kuin

- Erisuuruusoperaattori `!=` palauttaa totuusarvon `True`, jos vertailtavat operandit eivät ole yhtä suuria.
- Esimerkiksi:

```
a = input ("Anna luku:")  
if a != 0: # Suoritetaan lohko jos ei ollut nolla  
    a = a * 2  
print a
```

# Suurempi / pienempi kuin

- Suurempi- tai pienempi kuin -operaattoreilla  $>$  ja  $<$  voidaan vertailla operandien suuruusjärjestystä.

```
a = 3 # Asetetaan a:n arvoksi 3
print a > 3 # Tulostaa False, a on yhtäsuuri kuin 3

if a + 2 <= 5:
    print "Oli pienempi!" # Tulostetaan, oli tosi.
if a > 2: # Tämä on False
    print "Oli suurempi!" # Tätä ei siis tulosteta
```



# Merkkijonojen vertailu

- Myös merkkijonojen vertailu onnistuu samojen operaattoreiden avulla.
- Merkkijonoja vertaillaan merkkien arvon mukaan. Pienet ja isot kirjaimet ovat eriarvoisia (eli "a" != "A").

# Esimerkkejä

```
nimi = "Pekka"
print a == "Pek" + "ka" # Tulostaa True

if nimi < "Sami":
    print "On." # Tämä tulostetaan

if "aaa" != "AAA":
    print "Erisuuret" # Tämä tulostetaan myös

print "a" > "A" # Mitä tämä tulostaa?
```

# Ehtolause: else

- $\text{if}$ -lohkon jälkeen voidaan määrittää vaihtoehtoinen lohko, joka suoritetaan silloin kun ehto on epätosi (eli evaluoituu arvoksi False).
- Tällaisessa tapauksessa suoritetaan aina jompikumpi lohko.

# Syntaksi

- Vaihtoehtoisesti suoritettava lohko merkitään avainsanalla `else`. Syntaksi:

```
if <ehtolauseke>:  
    <suoritetaan, jos ehto tosi>  
else:  
    <suoritetaan, jos ehto epätosi>
```

# Esimerkki

```
luku = input("Anna luku:")  
if luku > 0:  
    print "Luku oli suurempi kuin nolla."  
else:  
    print "Luku oli pienempi tai yhtäsuuri kuin 0"
```

# Miksi else?

- Miksi tarvitaan erillinen else-lause sen sijaan, että käytettäisiin kahta if-lohkoa peräkkäin? Eli miksi tämä ei riitä:

```
if luku > 0:  
    # Tee jotain tässä..  
if luku <= 0:  
    # Tee jotain muuta..
```

# Vastaus

- Kaksi peräkkäistä if-lohkoa saattaa joissain tapauksissa johtaa siihen, että molemmat lohkot suoritetaan; else-haaraa käyttäessä näin ei tapahdu koskaan.

```
luku = input("Anna luku:")
if luku > 0:
    luku = luku - 3
    print luku
if luku <= 0:
    # Jos alkuperäinen luku <= 3, tämä suoritetaan myös
```

# Ehtolause: elif

- On myös mahdollista liittää if-lohkon jälkeen lisää ehtolauseita, joiden totuus testataan vain silloin, kun alkuperäinen ehto on epätosi.
- Pythonissa tämä toteutetaan `elif`-lauseella. Näitä lohkoja voi olla `if`-lauseen jälkeen niin monta kuin tarvitaan. Lopuksi voidaan kirjoittaa `else`-lohko, mutta pakollista tämä ei ole.



# Syntaksi

```
if <ehtolauseke 1>:  
    <suoritetaan, jos ehto 1 tosi>  
elif <ehtolauseke 2>:  
    <suoritetaan, jos ehto 2 tosi>  
else:  
    <suoritetaan, jos kaikki ehdot epätosia>
```

# Esimerkki

- Ohjelma kysyy käyttäjältä luvun, ja tulostaa tiedon siitä onko luku pienempi, suurempi vai yhtä suuri kuin nolla:

```
luku = input("Anna luku:")
if luku < 0:
    print "Negatiivinen luku"
elif luku > 0:
    print "Positiivinen luku"
else:
    # Tämä suoritetaan, jos molemmat aikaisemmat ehdot
    # olivat epätosia
    print "Luku oli nolla."
```

# Esimerkki 2

```
kirjain = raw_input("Anna kirjain")
if len(kirjain) > 1:
    print "Annoit useamman kirjaimen!"
elif kirjain >= "a" and kirjain <= "ö":
    print "Pieni kirjain!"
elif kirjain >= "A" and kirjain <= "Ö":
    print "Iso kirjain!"
elif kirjain >= "0" and kirjain <= "9":
    print "Numero!"
else:
    print "Joku muu merkki."
```

# Loogiset operaattorit

- Edellisessä esimerkissä oli yhdistetty useampi ehtoja yhteen ehtolausekkeeseen `and`-operaattorilla.
- Python tukee lisäksi muita loogisia operaattoreita, esimerkiksi `or` ja `not`.

# Pythonin loogiset operaattorit

Operaattori	Esimerkki	Merkitys
<b>and</b>	<b>a and b</b>	Tosi, jos a tosi <u>ja</u> b tosi
<b>or</b>	<b>a or b</b>	Tosi, jos a tosi <u>tai</u> b tosi <u>tai</u> molemmat tosia
<b>not</b>	<b>not a</b>	a:n negaatio

and

a	b	a and b
True	True	True
False	True	False
True	False	False
False	False	False

or

a	b	a or b
True	True	True
False	True	True
True	False	True
False	False	False

not

a	not a
True	False
False	True

# Esimerkki

```
luku = input("Anna luku välillä 1-10")
if luku < 1 or luku > 10:
    print "Luku ei ollut pyydetyltä väliltä!"

nimi = raw_input("Etu- ja sukunimesi (max. 30 mrk.):")
if nimi.find(" ") > -1 and len(nimi) <= 30:
    print "Nimi kelpaa..."
else:
    print "Ei kelpaa."
```