Lukio/PKO PUUHAARA

DRA03 20.9.2017

**TAUSTAKUVAUS**

HIEKKATIE **1. otos**

Kuvaa hiekkatietä tai polkua, jossa luuluu askelten ääni.

**2. otos**

Kuvaa hiekkatietä ja ota mukaan ääni: askelten tahtiin hokema ”Etsitään yösijaa! Etsitään yösijaa! Etsitään yösijaa…”

HUOM. Kengät eivät saa näkyä kuvassa eikä mitään liian ”siloista” kuten asfalttia.

**Ei puhetta eikä autojen ääntä!**

JÄRVI JA SOUTAMINEN **1. otos**

Kuvaa järvenselkää 3 – 4 min. (Kuvaan liitetään esityksessä musiikki.)

**2. otos**

Kuvaa veneen matkaa niin, että kokka näkyy tai airot näkyvät ja kuuluu veden ääni.

**3. otos**

Kuvaa veneen matkaa takaisin päin niin, että kokka viimein rahahtaa hiekkaan.

**Ei puhetta!** Mitään modernia ei saa tulla kuvaan mukaan.

VANHA RAKENNUS Etsi sellainen vanha rakennus, joka voisi olla Mökkiläisten koti (esim. Toinila).

 **1. otos**

Kuvaa taloa niin, että lähestyt sitä joltakin sivulta tai nurkalta (huonoin mahdollinen nurkkaus). Taloa käytetään Maston ja Dontin kohtauksissa.

**2. otos**

Kuvaa jotakin talon rapistunutta yksityiskohtaa tai yksityiskohtia, joita voidaan käyttää taustakuvana Maston ja Dontin yöpuulle.

**Ei puhetta eikä autojen ääntä!**

METSÄ Kuvaa metsäistä maisemaa Antin matkan taustaksi. Jos sattuvat linnut laulamaan, niin aina parempi. Lintujen ääntä saadaan kyllä netistä taustalle – tai bändistä…

**Ei puhetta eikä autojen ääntä!**

**Ottakaa riittävän pitkiä otoksia. Esim. metsässä kamera voi kiertää ja välillä zoomata johonkin yksityiskohtaan. Tielläkin voi näkyä lätäkkö tai kivi, johon voi zoomata. Mielikuvitusta saa käyttää.**