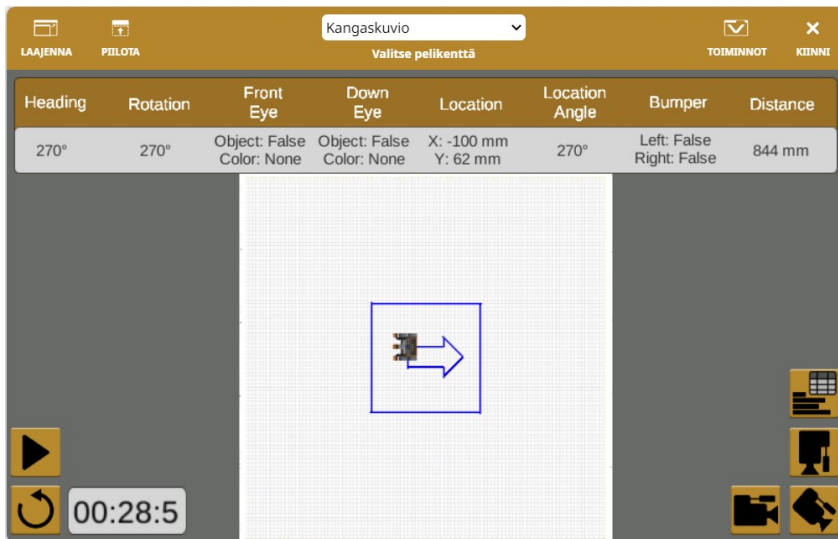


Tehtävät tehdään osoitteessa: <https://vr.vex.com/>

Piirtämistä virtuaalirobotilla

Näin pääset alkuun:

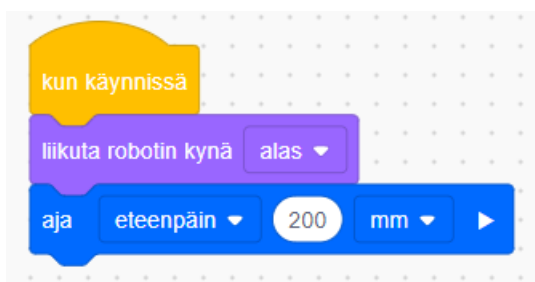
1. Piirtäminen tehdään Kangaskuvio kentässä (kuva 1)



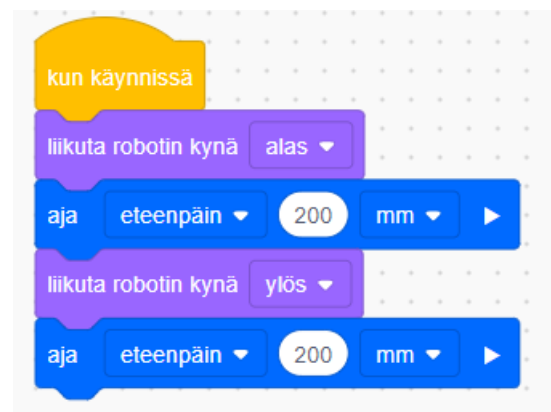
Kuva 1.

2. Aloita piirtäminen liikuttamalla robotin kynä alas ja ajamalla eteenpäin / taaksepäin (kuva 2)

3. Kynä voidaan nostaa ylös, kun robottia halutaan siirtää piirtämättä (kuva 3)



Kuva 2.



Kuva 3.

4. Kynän värin voi asettaa ulkonäkö -valikosta löytyvällä koodilla

Tehtävä 1. Piirrä liikennemerkki

a)



b)



c)



Tavoite 1: Piirrä pohja

Tavoite 2: Piirrä kuvio merkin sisältä

Tavoite 3: Käytä värejä. Huom! Kuviota ei tarvitse värjätä kokonaan