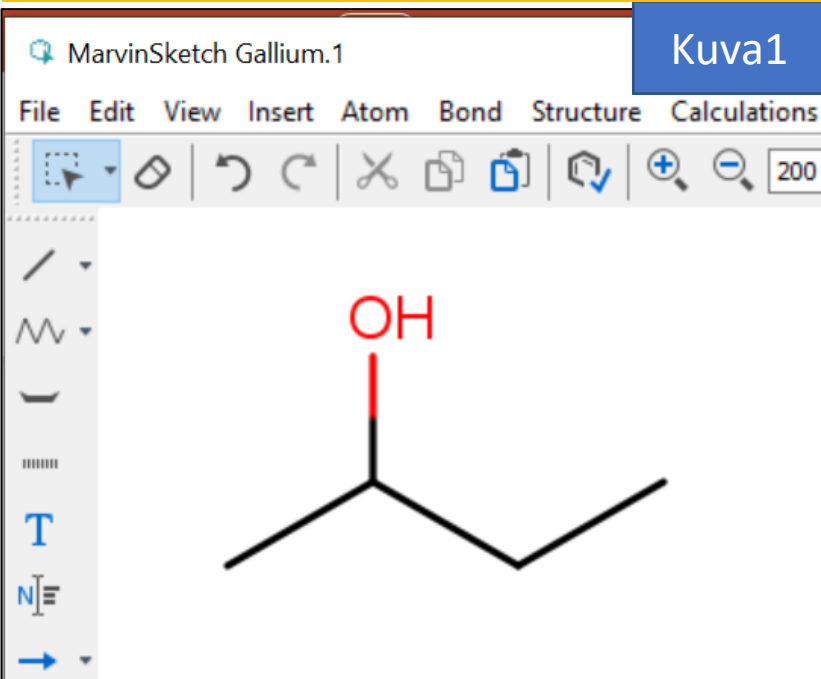
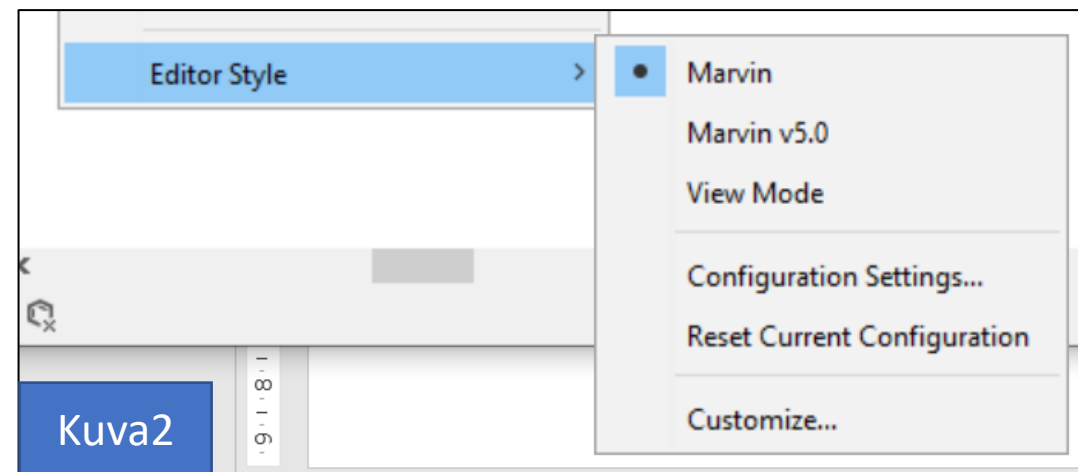


MarvinSpace Abittiversiossa



1. Piirretään ensin molekyyli (**kuva1**) ja
2. Sitten **vaihdetaan** (Edit-alasvetovalikko) Editor Style View Modeen (**kuva2**)
3. View Modessa (jota ei siis yleensä juurikaan käytetä) **valitaan** Calculations – alasettovalikosta Charge –kohdasta Polarizability (**kuva3**).



4. Polarizability –valintaruudussa valitaan Molecular-vaihtoehto (**kuva4**) ja valitaan ok.
5. **Kuvassa 5** on sitten 3D-kuvat (näkyvät kuten MarvinSpace –ohjelmalla) ja niitä voi pyörittää.

