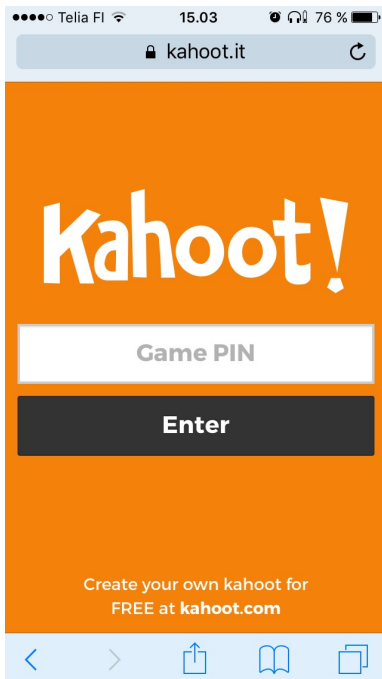


How to

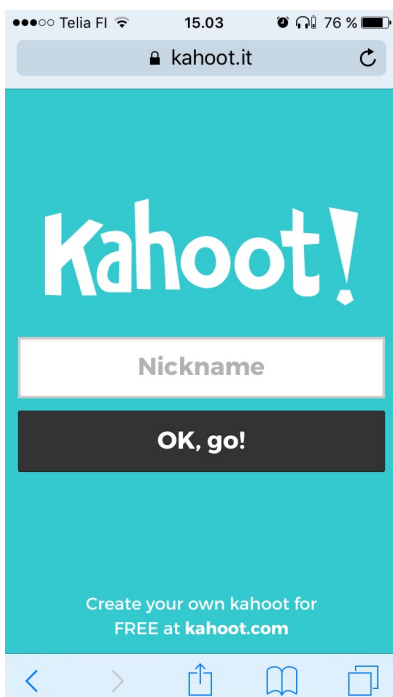


ANTTI KEISALA
10/2017

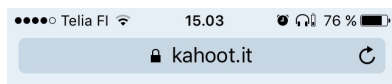
NÄIN OPPILAS PELAA



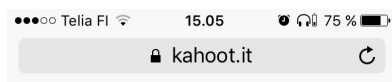
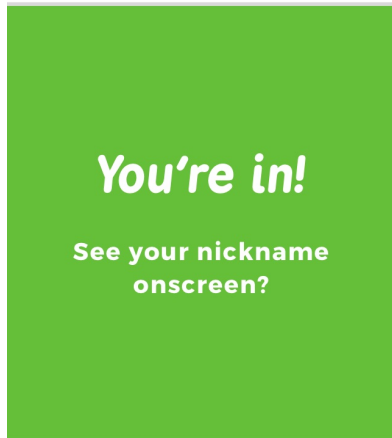
- Mene mobiililaitteella osoitteeseen kahoot.it.
- Odota pelinjohtajan ohjeita ja Game PIN-koodia peliin.
- Koodin saatuaasi kirjoita numerokoodi ja paina **enter**.



- Kirjoita oma pelinimesi ja paina **Okay, go!**

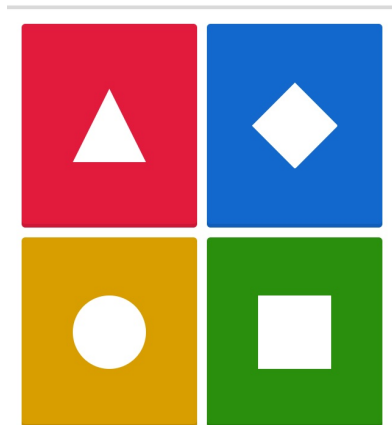


PIN: 243181



PIN: 243181

1 of 29



Ozu

0



- Näyttösi muuttuu vihreäksi ja sille ilmestyy teksti **You're in!**

- Lue tarkasti kysymys pelinjohtajan näytöltä/taululta.
- Vastaa omalla puhelimellasi oikealla painikkeella.
- Oikeasta vastauksesta saa pisteitä, ja siitä, kuinka nopeasti on vastannut.

NÄIN REKISTERÖIDYTÄÄN

Explore games Play! Sign in

Sign up

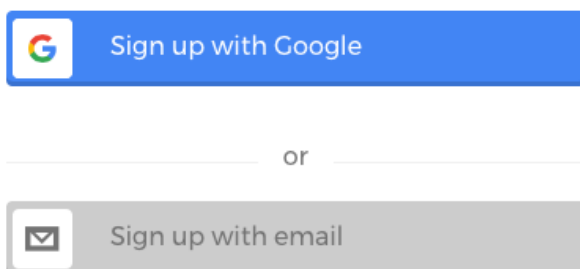
- Rekisteröityminen tapahtuu kahoot.com -sivuilla. Sinun pitää rekisteröityä, jotta voit laittaa pelin käyntiin.
- Sivun oikeassa ylä laidassa **Sign Up** -painike.

I want to use Kahoot!



- Valitse, oletko opettaja, oppilas, yms.

Sign up



By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

[Need help with something?](#)

- Rekisteröidy joko Google-tililläsi tai muulla sähköpostiosoitteellasi.

Your account details

Add your school or university

Pick a username

Add your email address

Confirm your email address

Create a password

Have you played Kahoot! before?

Yes	No
-----	----

Join Kahoot!

By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

[Need help with something?](#)

•Täytä tarvittavat tiedot (käyttäjänimi, mailiosoite, keksi salasana).

•Paina **Join Kahoot!**

•You're ready to go!

NÄIN LAITAN PELIN PYSTYYN

- Kirjaudun sisään tililleni osoitteessa kahoot.com (Sign in)
- Jos sinulla on suora linkki Kahoot! -peliin, käytä sitä.
- Voit tehdä oman pelin (**New K!**), selata tallentamiasi pelejä (**My Kahoots**) tai etsiä muiden tekemiä pelejä (**Find Kahoots**)



- Painan **Start Now**.
- Valitsen pelityypiksi **Classic**.
- Valinta **Display Game PIN throughout** kannattaa laittaa päälle.
- Valinta **Automatically move through questions** kannattaa laittaa pois päältä.
- Klikkaan **Classic**.
- Peli avautuu näytölle, ja kuusinumeroinen **Game PIN** ilmestyy ruudun yläreunaan. Oppilas liittyy peliin koodin avulla, ja kun hän on pelissä mukana, hänen nimensä ilmestyy näytölle.
- Painan **Start**.
- Oppilaiden vastattua oikea vastaus ja annettujen vastausten hajonta näkyy näytöllä. Eteenpäin **Next**-painikkeella. (Näyttää 5 parasta tulosta)