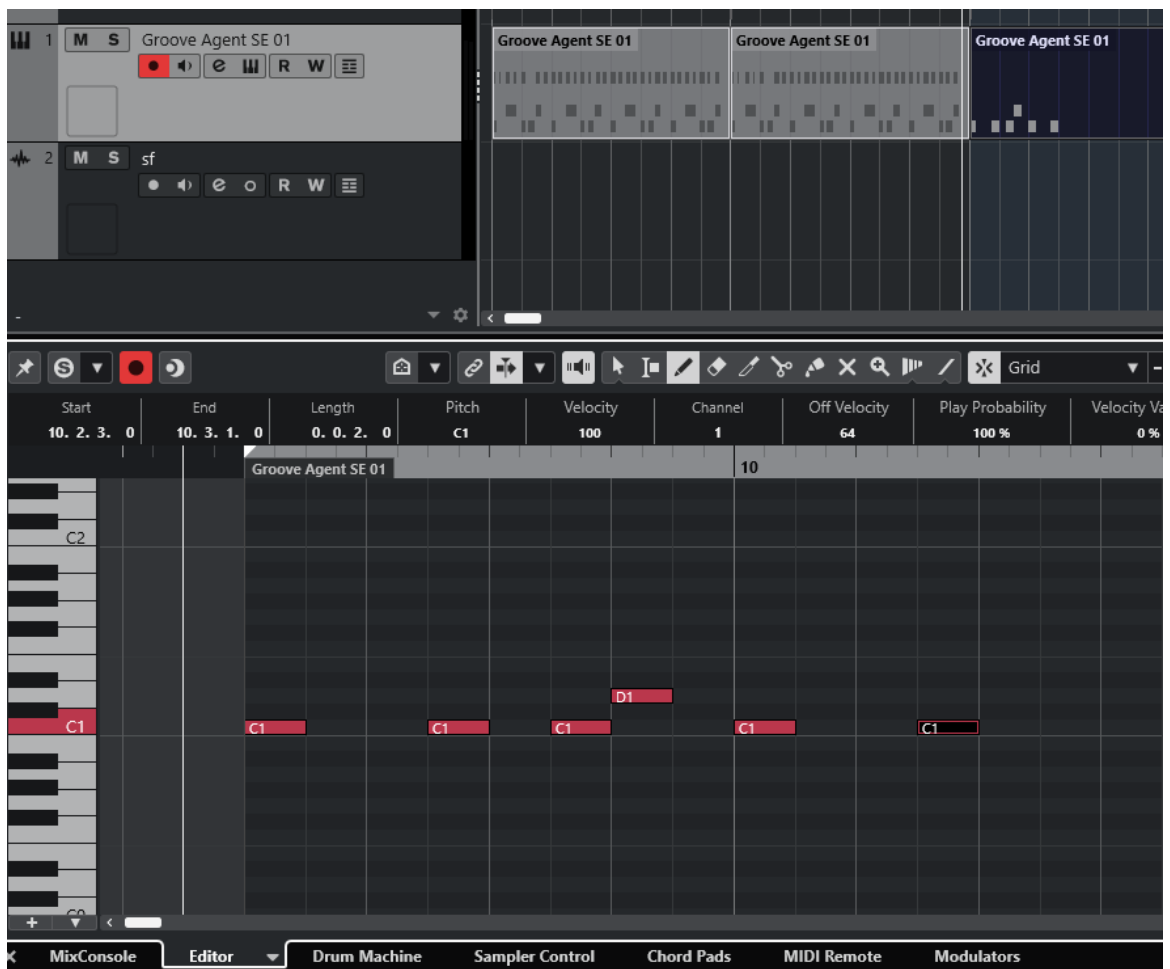


Cubase harjoitus 4

Tavoite: Osaat ohjelmoida rumpuja piirtämällä Key Editorissa.

Valmis kun: Tahdeissa 9–13 soi uusi, erilainen rumpukuvio ja projekti on tallennettu.

1. Avaa nyt taiteihin 9-13 piirtämäsi uusi region tuplaklikkaamalla. Tämän pitäisi avata Key Editor -näkyvä alaneeliin.
2. Ohjelmoi piirtämällä ja kopioimalla uusi, erilainen rumpukuvio. Basari löytyy koskettimistolta C1, virveli D1 ja hi-hat F#1. Käytä redo- ja undo komentoja, Ctrl/Cmd + Z ja Shift + Ctrl/Cmd + Z. Voit pyyhkiä valitun nuotin pois painamalla DELETE tai macilla BACKSPACE.



3. Tallenna projekti.