

Harjoitus 4

1. Avaa nyt taiteihin 9-13 piirtämäsi uusi region tuplaklikkaamalla. Tämän pitäisi avata Key Editor-näkymä alapaneeliin.
2. Ohjelmoi piirtämällä ja kopioimalla uusi, erilainen rumpukuvio. Basari löytyy koskettimistolta C1, virveli D2 ja hi-hat F#1. Käytä redo- ja undo komentoja, cmd/control-Z ja shift-cmd/control-Z. Voit pyyhkiä valitun nuotin pois painamalla DELETE tai macilla BACKSPACE.



3. Tallenna projekti.