3. Liikkuva objekti

* Framelimit rajoittaa pelin nopeutta, jottei peli pyri tehokkaalla koneella liian nopeasti. Kokeile framelimit arvoa 10
* Muuta käytettävän objektin tilalle omatekemä objektisi.
* SUORITA
* Muuta framelimit arvo🡪5000
* SUORITA, muuttuiko?
* palauta framelimit 🡪40
* Muuta ohjelma avaamaan omatekemä ukkosi
* Muuta riveiltä 20&21 luku 5🡪10. SUORITA, mikä muuttui?
* Muuta myös 23&24 riveiltä 2🡪5 ---”--- ?
* Muuta tausta esim. vihreäksi (korvaa white sana jollain värillä, mutta jätä kirjaimet cb värin eteen)