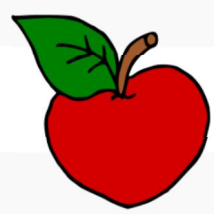


E0 0H	E0 1B	E0 1H	E0 1A	E0 17	E0 14	E0 1B	E0 1B	E0 10	E0 1A	E0 1C
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

**E0
03** kun painetaan nuoli oikealle ▾
liiku 10 askelta

**E0
04** kun painetaan nuoli vasemmalle ▾
liiku -10 askelta





E0 0C	E0 1B	E0 11	E0 17	E0 0F	E0 17	E0 14	E0 1D	E0 1C	E0 1B	E0 0F	E0 1B	E0 1B	E0 17	E0 17	E0 13	E0 0F	E0 14	E0 1B	E0 1B	E0 14	E0 11	E0 1C	E0 1D	E0 1B	E0 14	E0 1B	E0 1B	E0 1B	E0 17
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------



```

kun klikataan
mene sijaintiin x: 0 y: 180
piilota
ikuisesti
  odota 1 sekuntia
  luo klooni hahmosta minä itse

```



```

kun aloitan kloonina
mene sijaintiin x: valitse satunnaisluku väliltä -200 - 200 y: 180
näytä
toista kunnes y-sijainti = -180
  lisää y:n arvoon -5
poista tämä klooni

```



```

kun aloitan kloonina
ikuisesti
  jos koskettaako kori ? , niin
    poista tämä klooni

```





E0 00	E0 12	E0 16	E0 1C	E0 11	E0 1C	E0 13	E0 0F	E0 11	E0 15	E0 20	E0 1C
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

E0 03

Uusi muuttuja

Uuden muuttujan nimi:

Kaikille hahmoille
 Vain tälle hahmolle

Peru
OK

E0 04

```

kun klikataan
  aseta Pisteet arvoon 0
  aseta Elämät arvoon 3
  mene sijaintiin x: 0 y: 180
  piilota
  ikuisesti
    odota 1 sekuntia
    luo kloonin hahmosta minä itse
  
```

E0 05

```

kun aloitan kloonina
  ikuisesti
    jos kosketaako kori ? , niin
      lisää muuttujaan Pisteet arvo 1
    poista tämä kloonin
  
```

E0 06

```

kun aloitan kloonina
  toista kunnes Elämät = 0
  jos y-sijainti = -180 , niin
    lisää muuttujaan Elämät arvo -1
  pysäytä kaikki
  
```

