Ohjeet autopeliin

1. Piirrä auto ja tausta
2. Pienennä auto sopivan kokoiseksi taustaan nähden
3. Ohjelmoi auto liikkumaan nuolinäppäimistä



1. Ohjelmoi auto palaamaan alkupisteeseen sen osuessa ruohikolle



1. Ohjelmoi peliin kierroslaskuri. Tätä varten täytyy luoda uusi muuttuja Kierrokset.

 

1. Ohjelmoi peliin aika



Extraa: Tee pelistä kaksinpeli, animoi auto tuhoutumaan sen osuessa ruoholle, parantele kenttää ja lisää siihen haastetta, lisää peliin ilmestyviä vihollisia…