

Lista Abitti-kokeessa saatavilla olevista ohjelmista:

<https://www.ylioppilastutkinto.fi/fi/tutkinnon-toimeenpano/kokeen-tekniset-jarjestelyt/koejarjestelman-ohjeohjelmat>

A-osassa saatavilla olevat laskinohjelmat (esim. KCalc tai SpeedCrunch)

- Yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskut
- Toinen sekä kolmas potenssi
- Neliöjuuri ja kuutiojuuri
- Trigonometriset funktiot (sini, kosini ja tangenti) sekä arkusfunktio (kulman arvon laskeminen)
- Pii

A-osassa saatavilla olevat piirto-ohjelmat (esim. LibreOffice)

- Yksinkertaisten mallikuvien piirtäminen (vastaavat mitä kurssin mittaan ollaan käsin piirretty)

B-osassa saatavilla olevat laskinohjelmat (esim. Geogebra)

- Kaikki kurssin aikana käsitellyt komennot
 - Eryityisesti yhtälönratkaisu sekä kaksi- ja kolmiulotteisten kuvioiden/kappaleiden piirtäminen
- Ohjelmat ovat kokeessa **apuvälineitä** ja niiden käyttöä **tärkeämpää on ymmärtää kurssilla käsitelty teoria sekä osata soveltaa sitä tehtävien ratkaisemisessa!**
 - Ohjelmien käytön on käytävä ilmi ratkaisusta.
 - B-osassa tulee liittää kuvakaappaukset kaikesta, mitä tekee ohjelmilla.
 - “Analysointia vaativien tehtävien ratkaisemisessa pelkkä ohjelmistolla saatu vastaus ei riitä ilman muita perustelua. Sen sijaan ohjelmasta saatu tulos yleensä riittää rutiinitehtävissä ja laajempien tehtävien rutiiniosissa. Tällaisia ovat esimerkiksi lausekkeiden muokkaaminen, yhtälöiden ratkaiseminen sekä funktioiden derivointi ja integrointi.” (Matematiikka, pitkä oppimäärä, Lopulliset hyvän vastauksen piirteet 9.11.2023)
 - Käyttäkää ohjelmia rohkeasti tilanteiden mallintamiseen ja ratkaisujen tarkistamiseen!