

Geometristen muotojen metsästys -tehtävä

Käytettävä aika: 30min

Ohjeistus:

1. Tehtävässä oppilaiden on tarkoitus etsiä ohjeistuksessa listattuja geometrisia muotoja sekä kolmiulotteisia kappaleita normaalikoulun lähiympäristöstä. Muodot voivat olla esimerkiksi rakennettuja, kiviä, mäkiä, puita tai oikeastaan mitä vain sallitulta liikkuma-alueelta löytyvää. Jokaisesta kappaleesta mietitään lisäksi, että onko se ihmisen tekemää/aiheuttamaa. Tehtävä palautetaan peda.nettiin, eli palautetaan kuvat, joista käy jotenkin ilmi myös kuvatun muodon nimi. **Kaikkia muotoja ei ole pakko löytää vaan niin monta kuin annetussa ajassa rauhallisesti tutkimalla löytää!**

Vaiheet:

1. Lähde kulkemaan lähiympäristöön
2. Katsele ympärillesi, sen jälkeen tarkasta mitä muotoja sinun on etsittävä
3. Kuvaa löytämäsi muodot ja mahdollisuuksien mukaan merkitse kuvaan muodon nimi
4. Pohdi kulkiessasi, että onko näkemäsi asia/muoto ihmisen aiheuttamaa jollain tavalla
5. Lopuksi palauta kuvat peda.netin palautuskansioon

Etsittävät muodot:

1. Ympyrä 2. Kolmio 3. Neliö 4. Monikulmio 5. Lieriö 6. Kartio 7. Pyramidi 8. Puolisuunnikas 9. Särmiö 10. Pallo 11. Tähti