# Kysyy käyttäjän nimen

# ja tervehtii nimeltä.

#

# Tehtävä 1: Siirrä Tervehtiminen funktioon

# Poista kommentteja,

# lisää tarvittavia tekstejä.

# Kysy lisäohjeita tarvittaessa.

#

# def Tervehdi(nimi):

# tähän tarvitaan jotain...

nimi=input('Kerrothan nimesi! ')

print('Terve ',nimi)

#Tervehdi(nimi)

# Kysyy käyttäjältä luvun ja

# laskee sen neliön ja kuution

#

#

# Tehtävä 2: Siirrä laskeminen funktioihin

# Poista kommentteja,

# lisää tarvittavia tekstejä.

# Kysy lisäohjeita tarvittaessa.

#

# def nelio(luku):

# return # tähän tarvitaan lasku

# def kuutio(luku):

# return # tähän tarvitaan lasku

luku=int(input('Anna kokonaisluku: '))

print('Luvun nelio on ',luku\*luku)

print('Luvun kuutio on ',luku\*luku\*luku)

# Kysyy käyttäjältä kaksi lukua ja

# tulostaa lukujen summan,

# erotuksen,

# tulon ja

# osamäärän.

#

# Suoritus jatkuu niin kauan kuin luvuissa

# ei ole nolla.

#

# Tehtävä 3: Siirrä laskeminen ja

# tulostaminen funktioihin

# Poista kommentteja,

# lisää tarvittavia tekstejä.

# Kysy lisäohjeita tarvittaessa.

#

# def laskeJaTulosta(luku1,luku2):

# tähän tarvitaan tulostamista ja laskuja

while (True):

luku1=int(input('Anna ensimmäinen kokonaisluku: '))

luku2=int(input('Anna toinen kokonaisluku: '))

if(luku1 == 0 or luku2 == 0):

break

print('Lukujen summa on ',luku1+luku2)

print('Lukujen erotus on ',luku1-luku2)

print('Lukujen tulo on ',luku1\*luku2)

print('Luvun osamaara on ',luku1/luku2)

# Kivi, paperi sakset

#

# Tehtävä 4: Siirrä käyttäjän pisteiden lisääminen funktioon.

# funktiossa tulostetaan myös 'Voitit!'

#

# def lisaapisteJaIlmoita(pisteet):

# tähän tarvitaan lasku

# tulostaminen

# palauta uudet pisteet return-komennolla

import random

koneenPisteet = 0;

kayttajanPisteet = 0;

for k in range (0,5): # paras viidestä

koneenValinta = random.choice(["kivi","paperi","sakset"])

kayttajanValinta=input('Valitse kivi, paperi tai sakset: ')

if(koneenValinta == kayttajanValinta):

print("tasapeli")

elif ((koneenValinta == 'sakset') and (kayttajanValinta =='kivi')):

print("Voitit!")

kayttajanPisteet=kayttajanPisteet+1

elif (koneenValinta == "paperi" and kayttajanValinta =="sakset"):

print("Voitit!")

kayttajanPisteet=kayttajanPisteet+1

elif (koneenValinta == "kivi" and kayttajanValinta =="paperi"):

print("Voitit!")

kayttajanPisteet=kayttajanPisteet+1

else:

print("Hävisit!")

koneenPisteet=koneenPisteet+1

print("Pisteet:")

print("koneen: ",koneenPisteet)

print("sinun: ",kayttajanPisteet)

Tehtävä 5

Muuta tehtävän 4 funktio yleispäteväksi.

Toisin sanoen funktio kasvattaa pisteitä myös tietokoneen voittaessa.

Silloin parametrissa pitää sanoa, mitä koneen kuuluu tulostaa käyttäjälle.