# Kysyy käyttäjän nimen

# ja tervehtii nimeltä.

#

# Tehtävä 1: Siirrä Tervehtiminen funktioon

# Poista kommentteja,

# lisää tarvittavia tekstejä.

# Kysy lisäohjeita tarvittaessa.

#

# def Tervehdi(nimi):

 # tähän tarvitaan jotain...

nimi=input('Kerrothan nimesi! ')

print('Terve ',nimi)

#Tervehdi(nimi)

# Kysyy käyttäjältä luvun ja

# laskee sen neliön ja kuution

#

#

# Tehtävä 2: Siirrä laskeminen funktioihin

# Poista kommentteja,

# lisää tarvittavia tekstejä.

# Kysy lisäohjeita tarvittaessa.

#

# def nelio(luku):

 # return # tähän tarvitaan lasku

# def kuutio(luku):

 # return # tähän tarvitaan lasku

luku=int(input('Anna kokonaisluku: '))

print('Luvun nelio on ',luku\*luku)

print('Luvun kuutio on ',luku\*luku\*luku)

# Kysyy käyttäjältä kaksi lukua ja

# tulostaa lukujen summan,

# erotuksen,

# tulon ja

# osamäärän.

#

# Suoritus jatkuu niin kauan kuin luvuissa

# ei ole nolla.

#

# Tehtävä 3: Siirrä laskeminen ja

# tulostaminen funktioihin

# Poista kommentteja,

# lisää tarvittavia tekstejä.

# Kysy lisäohjeita tarvittaessa.

#

# def laskeJaTulosta(luku1,luku2):

 # tähän tarvitaan tulostamista ja laskuja

while (True):

 luku1=int(input('Anna ensimmäinen kokonaisluku: '))

 luku2=int(input('Anna toinen kokonaisluku: '))

 if(luku1 == 0 or luku2 == 0):

 break

 print('Lukujen summa on ',luku1+luku2)

 print('Lukujen erotus on ',luku1-luku2)

 print('Lukujen tulo on ',luku1\*luku2)

 print('Luvun osamaara on ',luku1/luku2)

# Kivi, paperi sakset

#

# Tehtävä 4: Siirrä käyttäjän pisteiden lisääminen funktioon.

# funktiossa tulostetaan myös 'Voitit!'

#

# def lisaapisteJaIlmoita(pisteet):

 # tähän tarvitaan lasku

 # tulostaminen

 # palauta uudet pisteet return-komennolla

import random

koneenPisteet = 0;

kayttajanPisteet = 0;

for k in range (0,5): # paras viidestä

 koneenValinta = random.choice(["kivi","paperi","sakset"])

 kayttajanValinta=input('Valitse kivi, paperi tai sakset: ')

 if(koneenValinta == kayttajanValinta):

 print("tasapeli")

 elif ((koneenValinta == 'sakset') and (kayttajanValinta =='kivi')):

 print("Voitit!")

 kayttajanPisteet=kayttajanPisteet+1

 elif (koneenValinta == "paperi" and kayttajanValinta =="sakset"):

 print("Voitit!")

 kayttajanPisteet=kayttajanPisteet+1

 elif (koneenValinta == "kivi" and kayttajanValinta =="paperi"):

 print("Voitit!")

 kayttajanPisteet=kayttajanPisteet+1

 else:

 print("Hävisit!")

 koneenPisteet=koneenPisteet+1

print("Pisteet:")

print("koneen: ",koneenPisteet)

print("sinun: ",kayttajanPisteet)

Tehtävä 5

Muuta tehtävän 4 funktio yleispäteväksi.

Toisin sanoen funktio kasvattaa pisteitä myös tietokoneen voittaessa.

Silloin parametrissa pitää sanoa, mitä koneen kuuluu tulostaa käyttäjälle.