

Englantia 1. luokkalaisille

Teema-alueet

Jokaisessa teema-alueessa opetellaan ja harjoitellaan uusi asia ja kerrataan edellisillä tunneilla harjoiteltuja asioita. Teema-alueiden harjoitteluun käytetään **2 – 3 viikkoa**. Niihin sisältyy aina vähintään kaksi oppituntia tai useita oppimistunneita.

3. teema-alue

TAVOITE:

- opitaan kysymään ”How are you?” ja vastaamaan ”I’m sad.”
- opetellaan numerot 6 - 10

TARVIKKEET: Ryhmässä käytettävät numerokortit (kalakortit) tai hernepusit (6 - 10), kuva julisteeseen

SISÄLTÖ:

1. Aloitus:

- a. Tervehditään yhdessä
- b. Opetellaan tervehdys ”How are you?” sekä vastaamaan ”I’m sad.”. Käytetään apuna käsinukkeja.
- c. Opettaja käy tervehtimässä oppilaita ja kyselemässä kaikilta, mitä kuuluu.
 - a. Harjoitellaan fraasiparia esim. sisäkkäisiä ympyröitä käyttäen.



2. Harjoitellaan ja opetellaan:

- a. Kerrataan numerot 1 – 5 numerokorttien avulla.
- b. Käydään läpi ja toistetaan uudet numerot 6 - 10.

3. Lauletaan:

- a. ”Count to 10 -song” / learning numbers / kids song
<https://www.youtube.com/watch?v=diMJlv-4N0>
- b. Lisää lauluja täällä: <https://peda.net/orivesi/oriveden-kielipolku236/veeja/ejave/numerot2/lauluja>

4. Leikitään:

- a. **Onkimisleikki:** Laitetaan lattialle 10 kpl kalakortteja. Yksi oppilas menee luokasta ulos. Muut valitsevat yhden kalan. Ulos mennyt oppilas tulee luokkaan ja alkaa onkia kaloja järjestyksessä. Samaa aikaan oppilaat laskevat yhdessä ”one, two, three...”. Kun onkija koskee ennalta sovittuun kalaan, kaikki huutavat ”Go fish!” ja ongitut kalat putoavat takaisin ”lampeen”. Valitaan uusi uloslähtijä ja leikki aloitetaan alusta. Vaikeutetaan leikkiä niin, että kaloja voi alkaa onkia satunnaisessa järjestyksessä.
- b. **Numerokaksintaistelu:** Oppilaille jaetaan numerokortit 1 - 10. He etsivät itselleen parin, kyselemällä ”What’s your number?” Parit asettuvat vastakkain. He laittavat

vasemman käden selän taakse ja sanovat "Ready, steady, go!". Go-sanalla he avaavat oikean käden niin, että siinä on 0 – 5 sormea näkyvillä. Oppilaat laskevat sormet yhteen. Parista se, joka on ensin sanonut oikean vastauksen kolme kertaa, on voittaja. Leikkiä voidaan jatkaa niin, että voittajat ja häviäjät kilpailevat keskenään, kunnes on jäljellä vain yksi voittaja.

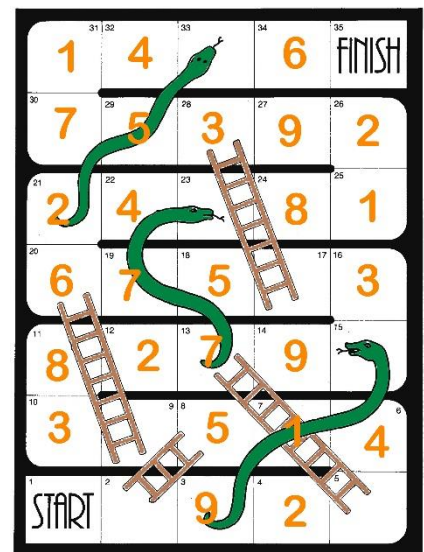
- c. **Koputusleikki:** Oppilaat ovat pareittain. Toinen parista koputtaa toisen selkään. Toinen laskee mielessään, montako kertaa pari koputti ja vastaa englanniksi. Koputetaan vuorotellen.
- d. **Lifeboat:** Opettaja sanoo numeron englanniksi. Oppilaat muodostavat pelastusveneitä, joihin mahtuu numeron verran oppilaita. Ylimääräiset uivat rantaan turvaan. Variaatio: Opettajan pöytä on asema. Opettaja sanoo numeron ja oppilaat muodostavat junia, joissa on sanotun numeron verran vaunuja. Ylimääräiset ajavat mopolla asemalle.

- e. **Fruit salad:** Oppilaat istuvat piirissä. Jokaisella oppilaalla on jokin numero 6 - 10, vähintään kolmella sama. Yksi oppilas on keskellä. Hän sanoo englanniksi jonkin numeron. Oppilaiden, joilla on tämä numero, täytyy vaihtaa paikkaa. Myös keskellä oleva oppilas yrittää ehtiä tyhjälle tuolille. Ilman tuoli jäänyt jää keskelle ja sanoo taas jonkin numeron. Kun joku sanoo "fruit salad", kaikkien oppilaiden täytyy vaihtaa paikkaa.



- f. **Snakes and ladders:** Pelataan pareittain tai kolmen ryhmissä. Heitetään noppaa ja edetään nopan silmäluvun mukaan. Kannustetaan oppilaita laskemaan englanniksi edetessään pelipohjalla. Jos osuu tikkaiden alapäähän, pääsee kiipeämään ylös. Jos osuu käärmeen häntään, putoaa alas (sen vuoksi näissä ruuduissa ei ole numeroita). Sanotaan englanniksi se numero, joka on siinä ruudussa, johon pysähtyy/päättyy. Jos ei muista pelilaudan ruudussa olevaa numeroa, joutuu jättämään yhden kierroksen väliin. Maaliin ei tarvitse osua tasaluvulla. Tulostettava pelipohja ja lisää leikkejä löytyy täältä: <https://peda.net/orivesi/oriveden-kielipolku236/veeja/ejave/numerot2/pjl>

Snakes and Ladders



5. Pelataan nettipeliä:

- a. Pelataan opettajan johdolla muistipeliä, jossa on numeroita 1 - 10. Pelissä yhdistetään kuva ja sana. Pitää kuunnella tarkkaan, mitä sanotaan: <https://learningapps.org/watch?v=pybd1t5xt19>. Oppilaat tulevat vuorotellen opettajan tietokoneelle kokeilemaan onneaan. Jos oppilailla on iPadit, he voivat pelata myös esim. pareittain.

6. Lopetus:

- a. Kiinnitetään englannin julisteeseen kuva, jossa on numerot 6 – 10
- b. hyvästellään englanniksi