

Englantia 2. luokkalaisille

Teema-alueet

Jokaisessa oppimiskokonaisuudessa kerrataan edellisenä vuonna ja edellisillä tunneilla harjoiteltuja asioita, rakennetaan hieman uutta tietoa vanhan päälle ja opetellaan uusi asia. Oppimiskokonaisuudet voivat olla 2–3 viikon mittaisia. Niihin sisältyy vähintään kaksi oppituntia tai useita oppimistuokioita.

9. teema-alue – ruokia ja juomia

TAVOITTEET:

- Kerrataan ruuat ja juomat: **ice cream, broccoli, juice, doghnut, pizza, popcorn, banana** ja **soup**.
- Harjoitellaan uutena sanastona lisää ruokasanoja: **spaghetti, yoghurt, salad, cookie, tomato, pancake, carrot** ja **milk**.



TARVIKKEET: ruoka ja juoma -kuvakortit (vanhat ja uudet), kuvakortit kauppaleikkiä varten, juliste, lopetuskuva ja Bye-bye-runojuliste

SISÄLTÖ:

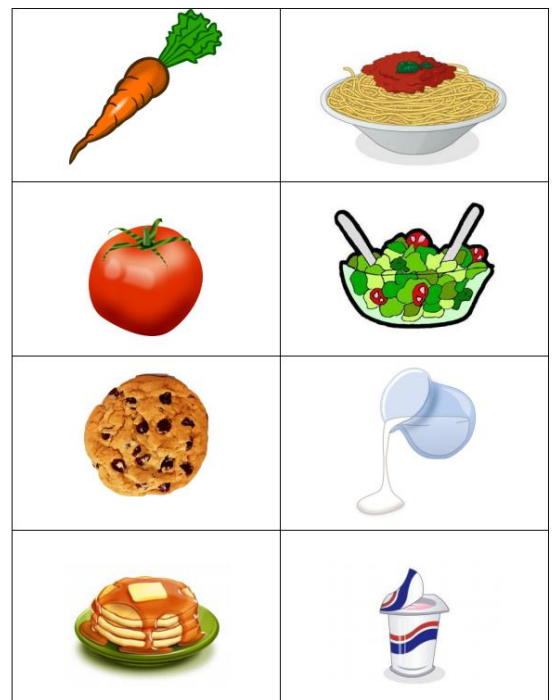
FOOD AND DRINK 2

1. Aloituis:

- a. Tervehditään englanniksi.
- b. Pohditaan yhdessä mikä viikonpäivä on "What day is it today?" ja millainen sää on "What's the weather like today?". Tässä voidaan käyttää apuna viikonpäivä- ja sääkuvakortteja.

2. Kerrataan:

- a. Kerrataan ruoka- ja juomasanoja kuvakorttien avulla **ice cream, broccoli, juice, doghnut, pizza, popcorn, banana** ja **soup**.
- b. Kerrataan "Do you like...?" kysymys sekä vastaukset "Yes, I do." ja "No, I don't.". Opettaja kyselee aluksi oppilailta vuorotellen, mistä ruoasta he pitävät. Tämän jälkeen oppilaat kulkevat ympäri luokkaa musiikin soidessa. Kun opettaja pysäyttää musiikin ja näyttää ruoan kuvaa (esim. pizza), oppilas kysyy lähimmältä luokkakaverilta "Do you like pizza?" ja tämä vastaa "Yes, I do" tai "No, I don't."



3. Opetellaan:

- a. Harjoitellaan uutta ruokasanastoa kuvakorttien avulla ja esittämällä ruokien syömistä: **spaghetti, yoghurt, salad, cookie, tomato, pancake, carrot** ja **milk**. Lopuksi opettaja sanoo ruoka- tai juomasanan ja kaikki lapset esittävät. Mukaan voi ottaa myös vanhat ruokasanat.

4. Lauletaan:

- a. Harjoitellaan uutta sanastoa laulamalla: "Do You Like Spaghetti Yogurt? / Super Simple Songs" <https://www.youtube.com/watch?v=ddDN30evKPc>

5. Leikitään:

- a. **Esitä ja arvaa – ruokapantomiiimi.** Oppilas esittää syövänsä jotain ruokaa. Saa äänellä, mutta ei sanoa sanoja. Muut arvaavat, mistä ruoasta on kyse. Se joka arvaa, saa esittää seuraavaksi. Kun leikki käy tutuksi, voidaan siirtyä leikkimään pareittain.
- b. **Kim-leikki.** Taululle kiinnitetään kuvakortit harjoiteltavista ruoista (tai näytetään kuvat tietokoneelta). Toistetaan kaikki järjestyksessä. Oppilaat laittavat silmät kiinni ja opettaja poistaa yhden kuvakortin. Oppilaat toistavat taas ruoat järjestyksessä mukaan lukien poistettu ruoka/kuvakortti. Ruokia poistetaan yksi kerrallaan. Lopuksi pitäisi muistaa kaikki ruoat ilman kortteja.
- c. **Kim-leikki ryhmissä.** Oppilaat leikkivät 3 - 4 hengen ryhmissä. Jokaisella ryhmällä on kuvakortit levitettynä ryhmän keskelle pöydälle tai lattialle. Yksi lapsista laittaa silmät kiinni ja toiset poistavat yhden kortin. Jos lapsi muistaa, mikä kortti on poistettu, hän saa sen itselleen. Vuoro vaihtuu aina yhden arvauksen jälkeen. Jos sanasto on aivan uutta, oppilaat voivat ensin harjoitella kaikilla kuvakorteilla.
- d. **London bridge is falling down.** Englantilainen laululeikki, jossa kaksi oppilasta valitsevat molemmat eri ruoan. Sen jälkeen he muodostavat käsillään sillan, jonka alta oppilaat kulkevat tiiviissä jonossa ja laulavat laulun "London Bridge is Falling down" ensimmäisen säkeistön. Kun säkeistön viimeinen sana "Lady" on laulettu, silta romahtaa ja yksi oppilaista jää vangiksi. Hän valitsee toisen väreistä. Hän menee seisomaan sen sillan pylvään taakse, jonka värin hän valitsi. Kun kaikki ovat joutuneet vangiksi ja valinneet puolensa, kiskotaan kilpaa. Se kumpi joukkueista saa kiskottua toisen eteenpäin, voittaa. Laulu: <https://www.youtube.com/watch?v=0-Y7Qi3fMs0>
- e. **Kauppaleikki.** Harjoitellaan sanontoja: "I'd like ..., please." ja "Here you are." "Thank you.". Valitaan yksi myyjä, kaikki muut ovat asiakkaita. Asiakkaat ottavat 2 satunnaista rahalappua pussista. Myyjällä on kassapöydällä 2 pussia (toisessa on ruokakortteja kuva alaspäin ja toisessa on rahalappuja vaihtorahaa varten). Asiakkaat ovat jonossa kassalle ja asioivat yksi kerrallaan. Asiakas ottaa pussista ruokakortin ja sanoo: "I'd like a pizza, please." tai "Pizza, please". Myyjä sanoo: "Nine euros, please." (hinta on merkitty korttiin). Jos rahaa



riittää, asiakas ostaa sen ja sanoo: "Here you are." ja antaa rahaa. Myyjä antaa vaihtorahaa tarvittaessa ja sanoo: "Here you are." Asiakas vastaa "Thank you.".

Asiakas ottaa kuvakortin mukaan – ostos on tehty. Jos asiakkaan raha ei riitä ostokseen, hänestä tulee seuraava myyjä. Kauppaleikin printattavat rahat ja kuvat löytyvät täältä:

<https://peda.net/orivesi/hankkeet/oriveden-kielipolku236/veeja/ejave2/ruoat-ja-juomat/lip>

6. Paritehtävä:

- a. **Parityöskentely**, jossa harjoitellaan pareittain kysymystä "How much is...?" ja vastausta "It's ... euros." monisteen avulla (ruoat ja juomat). Toisella oppilaalla on moniste, jossa on ruokien kuvat ja hinnat, toisella sama moniste ilman hintoja. Toinen täyttää puuttuvat hintatiedot kysymällä "How much is ...?", toinen vastaa "It's ... euros." ja tarkistaa, että toinen kirjoittaa kuvan viereen oikean hinnan. Monisteita on kaksi erilaista. Niin voidaan vaihtaa kysyjää. Printattavat parityöskentelymonisteet löytyvät täältä:

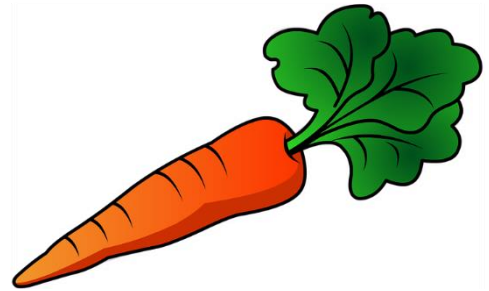
<https://peda.net/orivesi/hankkeet/oriveden-kielipolku236/veeja/ejave2/ruoat-ja-juomat/lip>

7. Pelataan netissä tai Ipadilla

- a. **Baamboozle-peli**. Jaetaan luokka 2-4 joukkueeseen. Opettaja ohjaa peliä omalta tietokoneeltaan.

Sanastoalueena ruoat ja juomat: <https://www.baamboozle.com/game/198510>

- b. **Harjoitellaan ruokasanastoa piilokuvien avulla**. Opettaja lataa linkeistä aihepiiriin sopivat PowerPoint-piilokuvaesitykset. Voit valita ne ruoat ja juomat, joita on opeteltu. Ruoka tai juoma paljastuu vähitellen ruutu kerrallaan klikkaamalla. Oppilaat saavat arvata vuorotellen, mikä ruoka tai juoma voisi olla kyseessä. (Yksi arvaus per klikkaus.) Piilokuvia voit ladata täältä:



i. <https://www.eslgamesplus.com/hidden-pictures/>

ii. <https://games4esl.com/powerpointgames/hidden-picture-ppt-games/>

- c. **Pelataan Kahoot! -peliä**

Oppilailta on joko iPadit, läppärit tai omat puhelimet käytössään. Opettaja käynnistää pelin ja oppilaat kirjautuvat annetulla numerokoodilla. Opettaja sanoo kunkin kysymysdialla olevan ruoan ääneen ja oppilaat valitsevat sitä vastaavan kuvan.

Kahoot! peli löytyy täältä <https://create.kahoot.it/details/f357e1d0-f2d9-483b-8cb5-59c0bffd2aee>

d. **Muita nettipelejä (muistipelejä) löytyy täältä:**

<https://peda.net/orivesi/hankkeet/oriveden-kielipolku236/veeja/ejave2/ruoat-ja-juomat/netti-ja-ipad>

8. **Lopetus:** kiinnitetään englannin julisteeseen ruokakuva. Lausutaan yhdessä ”Bye-bye-runo” tunnin loppuksi.