

Storyline 3: tuntisuunnitelma 1 – KOTIINPALUU JA RESEPTIN KASAAMINEN

Oppitunti 6: SUOMI / KERTAUS

Leikki tai tehtävä: Lautapeli, ruokien kertausta englanniksi
Oma menu -tehtävä
Ruokamatkaajan passin tehtävät



1. Hyvästellään Meksiko: *adios!* Palataan takaisin suomeen valmistamaan ruoka kansainväliseen ruokatapahtumaan.



2. Käydään läpi kaikki maat ja ruoka-aineet. Keskustellaan ja pohditaan mitä on jäänyt parhaiten mieleen ja mikä on ollut mukavinta.

3. Anselmi on jälleen hukannut Oliver-kissan. Katsellaan luokkaa ja etsitään yhdessä Oliveria. Huomataan, että siellähän se on *barramundi*-kalan kimpussa. Se on popsanut sen suihinsa! Voi ei. Anselmi päättää valmistaa ruoan kuhasta. Nyt on jo kiire, kun täytyy mennä vielä torin kautta. Hei hei, Anselmi ja Oliver!

4. Anselmin innoittamina **tehdään mekin omat ruokalistat!** Ensin täytyy kerrata vähän englannin kielisiä ruokasanoja. Opettaja jakaa oppilaat pieniin ryhmiin ja antaa jokaiselle ryhmälle ruokalautapelin pelattavaksi. Halutessaan luokka voi ensin yhdessä kerrata kaikki lautapelin sanat: *milk, ice cream, coffee, tea, hamburger, pizza, tomato, banana, apple, pop corn, fish, spaghetti, doghnut, salad, soup ja juice*. Ruokalista koostuu niistä pelilaudan ruoista, joihin oppilas pelatessaan osuu.

5. Kirjoitetaan oma ruokalista ruokapassin viimeiselle sivulle.

