

Orimattilan varhaiskasvatuksen

SOVELLUSKIRJASTO

05/23



INNOSTUS-hanke
DigiLaukka-hanke



UUDET
LUKUTAIDOT

OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

 **ORIMATTILA**



Tästä sovelluskirjastosta löydät aakkosjärjestyksessä sovellukset, jotka ovat ladattavissa kaikille Orimattilan varhaiskasvatuksen iPadeille etähallinnan HUB-sovelluskaupasta. Sovelluskirjasto päivitetään ajantasalle kaksi kertaa toimintavuodessa [Peda.nettiin](https://peda.nettiin).

Sovellukset on tarkoitettu rikastamaan varhaiskasvatuksen pedagogista toimintaa, tukemaan digitaalisen osaamisen kehittymistä ja monipuolistamaan oppimisympäristöjä. Kaikki sovellukset ovat turvallisia ja pedagogisin perustein valittu. Niitä voi siis turvallisesti suositella myös huoltajille ja tehdä näin koteihin näkyväksi digipedagogiikan monipuolisuutta.

Sovelluksia kannattaa rohkeasti tutkia lasten kanssa; ei haittaa vaikka et vielä itse osaisi, opitte kyllä yhdessä! Keskeinen ajatushan on, että lapsi on aktiivinen toimija yhdessä aikuisen ja muiden lasten kanssa oppien käyttämään digivälineitä yhteisöllisesti.

Digipedagogiikka ei ole erillinen osa varhaiskasvatusarkea, vaan osa jokapäivä- ja kokopäiväpedagogiikkaa. iPadit ja niiden sisältö ovat oppimisen välineitä. Näin ollen erilliset "ruutuajat" ja "päädipäivät" eivät ole tarkoituksenmukaisia. On kuitenkin oppimispelejä, kuten esim. Ekapeli, joita suositellaan pelattavan tietty vähimmäisaika.

Sovelluksista osa on tarkoitettu erityisesti taaperoiikaisille 0-3v. ensisovelluksiksi ja ovat helppokäyttöisiä ja yksinkertaisia. Kuitenkin ne toimivat yhtä hyvin kaikenikäisille. Sovelluksia voi yhdistää projektioppimisen näkökulmasta esim. piirtämällä kuvan ja tekemällä siitä taustan digitaaliseen sadutukseen tai palapeliin.

HUB-sovellus kaupasta lataaminen saattaa joskus vaatia "tuplavarmistuksen", eli useamman klikkauksen "installing"- ja "reinstall"-kohdasta. Sovellus ilmestyy itsestään kotivalikkoon tai appikirjastoon asetuksista riippuen. Osa sovelluksista on ilmaisversioita, joka tarkoittaa sitä, että kaikki sovelluksen sisältö ei ole ilmaiseksi käytettävissä. Tällaisen sisällön merkkinä on usein lukko-symboli.

Oivaltavia hetkiä sovelluskirjaston parissa!



Animal Muddle

Hauska sovellus hahmottamiseen ja lajitteluun. Rakenna oikea tai mielikuvituseläin valitsemalla tai vaihtamalla vartalonosia.



AutoRap by Smule

Muuttaa puheen rap-musiikiksi. Ilmaisversiota voi käyttää kirjautumalla sisään.



Baby Rattle Toy

Ensisovellus taaperoille nimeämiseen ja katseella seuraamiseen. Koskettamalla näyttöä, näytölle ilmestyy kuvia ja ääntä.



Bee-Bot

Ohjelmoinnin alkeita opettava koodauspeli. Sovelluksen Bee-Botit toimivat samalla periaatteella kuin oikeat Bee-Bot-robotit.



Beeb beeb Alfie Atkins/ Piip Piip, Mikko Mallikas

Seikkailupeli. Ilmaisversiossa seikkaillaan kaupunkiympäristössä suorittaen erilaisia kivoja ja luovia tehtäviä.



Bimi Boo puzzle games for kids/ Lasten pelit

Ilmaisversiossa voi tehdä itse erimuotoisia ja -kokoisia palapelejä omista valokuvista. Muista tyhjentää kuvamuisti, jotta voit tehdä enemmän kuin 4 palapeliä ("Vanhemmille"-osiosta "Downloads" ja "Delete All")



Book Creator One

Sovellus oman kirjan luomiseen. Ilmaisversiossa voi tehdä vain yhden kirjan kerrallaan, jonka jälkeen kirja on poistettava sovelluksesta sivu ja kuva kerrallaan, tai poistamalla koko sovellus ja lataamalla se uudelleen.



Book Creator

Sovellus oman kirjan luomiseen. HUOM! Maksullinen sovellus kaikissa iPadeissa 1.5.2023 alkaen.



Canva

Työkalu erilaisten visuaalisten julkaisujen tekemiseen.



ChatterKid

Ota kuva, piirrä sille suu, nauhoita puhetta, ja näin esimerkiksi lelut ja mitkä tahansa muut esineet heräävät eloon.



Chirp.QR

Sovelluksessa voi nauhoittaa ääntä 30 sekunnin ajan ja tehdä siitä QR-koodin suoraan omaan kuvagalleriaan.



Cloud QR Scanner

QR- koodin lukija



Code Karts -Precoding logic

Ohjelmoinnin alkeita opettava koodauspeli.



Colouring and drawing for kids/Vauva värityskirja

Värityskuvien värittämiseen. Kuvan voi tallentaa kuvagalleriaan.



Dinosaur 3D -Augmented reality

Tutki dinosauruksia AR- tekniikalla (lisätty todellisuus). Ilmaisversiossa mainoksia.



Draw and Tell

Tee tarina omaan valokuvaan tai valmiiseen kuvaan, lisää liikuteltavia hahmoja ja ääntä ja elokuvasi on valmis! sovellus sopii mainiosti saduttamiseen ja leikin tarinallistamiseen.



Draw Your Game

Piirrä paperille ensin oma pelialusta ja muunna se pelattavaksi peliksi.



Ekapeli Alku

Seikkailupeli lukutaidon oppimisen alkeista eskareille.



Ekapeli Maahanmuuttajille

Seikkailupeli suomen kielen perustaitojen harjoitteluun eskareille. Mukautettavissa pelaajakohtaisesti kielen mukaan.



ELDER GOO Möllit/ Möllit

Ongelmanratkaisu- ja yhteistyötaitoja harjoittava peli, yksin tai yhdessä. Möllejä kuljetetaan visaisten kenttien läpi.



Finger Paint With Sounds

Vapaaseen piirtämiseen, voit valita värejä ja siveltimiä. Musiikki soi piirtäessä.



Finger Painting

Vapaaseen piirtämiseen, voit valita värejä ja siveltimiä.



Free Form

Digitaalinen valkotalu -sovellus jolla voit piirtää, kirjoittaa, lisätä kuvia, muotoja. Huom! Vain iPadeissa, jotka päivittyneet vähintään 16.3 versioon.



Garage Band

Tee omaa musiikkia, soita soittimia ja äänitä mikrofonilla.



Geocaching

Sovellus geokätköilyyn.



Google Earth

Karttapalvelu, joka yhdistää satelliitti- ja ilmakuvia sekä paikkatietoja muodostaen maapallon kolmiulotteisen kuvan. Voit siis seikkailla katso-
man omaa kotiasi, Orimattilan nähtävyyksiä tai vaikka Pariisin Eiffelin tornia!



GoTalk NOW LITE

Kommunikoinnin tueksi. Lisää kuvia omalta laitteelta tai sovelluksen kuvakirjastosta. Kirjoita kuvien yhteyteen tekstiä ja sovellus lukee kuvan kirjoitetun tekstin. Voidaan käyttää kuvakorttien tapaan.



Google Translate

Kielikäännohjelma.



Green Screen

Green Screen viherkankaan kanssa käytettävä sovellus. Kangas löytyy kiertävästä Mediadigiboxista. HUOM! Maksullinen sovellus kaikissa iPadeissa 1.5.2023 alkaen.



Hama

Hamahelmitöiden tekoa, silitä ja valokuvaa virtuaalisesti.



iMotion

Animaatioiden tekemiseen, hidastettu/nopeutettu videokuvaukseen



iMovie

Videoiden editoimiseen ja elokuvien tekemiseen.



Instagram

Sosiaalisen median kanava, pedagogiseen dokumentointiin ja pedagogiikan näkyväksi tekemiseen.



Jungle Gym

Liikunnallinen sovellus antaa ohjeita liikkeisiin.



Kids morning exercises

Yksinkertainen liikuntasovellus esimerkiksi aamujumppaan.



Kids ToDo List

Toiminnanohjauksen/päivärytmin hahmottamiseen sovellus, lisää kuvia ja ääntä. Digitaalinen vaihtoehto päiväjärjestykselle ja kuvakorteille.



King of Maths Jr

Matikkaharjoituksia.



Kultakutri ja kolme karhua -Interaktiivinen lastenkirja

Kuvitettu ja tekstitetty kirja, voit tallentaa myös omaa ääntäsi.



Lingokids /vaatii kirjautumisen

Englannin opiskelua.



Lukulumo/ Kirjautu yksikön omilla tunnuksilla!

Kuvakirjoja eri kielillä.



Microsoft Office/vaatii kirjautumisen Orimattilan kaupungin tunnuksilla

Sovelluksen avulla voi avata ja muokata Teamsin tiedostoja.



Microsoft Teams /vaatii kirjautumisen Orimattilan kaupungin tunnuksilla

Virtuaalikokoukset, koulutukset ja Lasten Oma Teams -tapaamiset. Lisäksi DigiLaukka ja INNOSTUS- hankkeiden tiimissä on materiaali-pankki digipedagogiikan tueksi.



Microsoft translator

Kielenkäännösohjelma.



Moka Mera Emotions Finland

Hauska, luovuuteen kannustava sovellus tunnetaitojen tunnistamiseen, sanoittamiseen ja harjoitteluun.



Moka Mera Lingua

Eri kielten opetteluun.



Mole's Veggie Adventures/ Myyrän kasvikset

Sovellus ruokakasvatukseen. Sovelluksessa neljä vuodenaikaa, joissa aikuisen ohjaamana kasviksiin tutustumista, kasvien maistelun kirjaiminen ja minipelejä.



Molla ABC

Suomenkielinen oppimispeli kirjainten ja numeroiden piirtämisen harjoitteluun. Sovellus ohjeistaa merkkien oikeaoppisen piirtosuunnan ja tukee oppijan käsialan kehittymistä.



Motion Kidz

Liikunnallinen sovellus kirjainten tunnistamiseen ja kirjoittamisen harjoitteluun, kamera tulkitsee käsien liikettä.



Mouse Timer

Ajastin, jossa ajan kuluessa hiiri syö omenoita päästäkseen syömään juuston.



Mur

AR-teknologiaa (lisätty todellisuus) hyödyntävä sovellus, jonka avulla Mur kirjan lintu avaa pääsyn Mur-karhun interaktiiviseen maailmaan, jota voi tutkia 360-asteisesti.



MusiQuest ECE: Sketch a Song

Oman musiikin säveltäminen erilaisilla soittimilla.



My Own Interactions "Moi"

Päiväohjelman luominen, kalenterin tekeminen. Voi lisätä ääntä, videota, piirroksia ja kuvia.



Onni ja Ilona

Ensisovellus taaperoille, katseella seuraamiseen.



Padlet

Muistiinpano/ryhmätyösovellus.



PicCollage

Valokuvakollaasien tekemiseen ja valokuvien muokkaamiseen.



Pikku Kakkonen

VASU-perusteinen sovellus kaiken ikäisille. Tutkimista ja minipelejä eri aihealueista.



Pikku Kakkosen eskari

Monipuolisia tehtäviä (ohjelmointia, englantia, kirjaimia) eskareille.



Popplet Lite

Valkotaulusovellus esimerkiksi Mind Map-muistioiden tekemiseen.



Puppet Pals Pocket

Sovellus digitaaliseen tarinan kerrontaan.



Quiver

AR- teknologiaa (lisätty todellisuus) hyödyntävä sovellus. Tulosta Quiver värityskuvia, kun lapsi on värittänyt kuvan, skannaa sovelluksen avulla ja värityskuvat heräävät eloon!



Raideralli

Koodauspeli, jossa raide ohjattava väistämään esteitä.



Sago Mini Babies Dress Up

Sovelluksessa puetaan hahmoille vaatteita ja otetaan lopuksi ryhmäkuva.



ScratchJr

Ohjelmointisovellus. Omien tarinoiden/animaatioiden tekemiseen.



See the good! - Huomaa hyvä!

Sovellus Vahvuusvaris- materiaalia monipuolistamaan, lapsiryhmän luontevahvuuksien tarkasteluun.



Sequences -Preschool Exercices

Lajitteluun ja loogiseen ajatteluun, ohjelmoinnillisen ajattelun harjoittamiseen.



Smart shapes

Sovellus toimii Marbotic Smart shapes muotojen kanssa. Muodot löytyvät kiertävistä Robodigiboxista sekä Perhepäivähoidondigiboxista.



Sound Pairs

Äänimuistipeli.



Sound Touch Lite -Flash Cards

Ensiopeli, eläinten ym. nimeäminen, kielenkehityksen tukeminen. Ilmaisversiossa toimii rajallinen määrä aihealueita.



Sound Touch -Maksullinen sovellus

Ensiopeli, eläinten ym. nimeäminen, kielenkehityksen tukeminen. Ilmaisversiossa toimii rajallinen määrä aihealueita.

HUOM! Maksullinen sovellus 1.5.2023 alkaen, saatavilla osassa Orimat tilan varhaiskasvatuksen iPadeissa.



Spin The Wheel -Random Picker

Onnenpyörä, voit tehdä omia sisältöjä onnenpyöriin, joita voi käyttää esimerkiksi vuorottelu-, valinta- ja arvontatilanteissa (lasten etunimet, jumppaliikkeet, värit jne.).



Spin-n-Move

Onnenpyörä liikkumiseen, valmiita kuvitettuja liikkeitä.



Stop Motion Studio

Animaatioiden tekemiseen.



Toca Kitchen Monsters

Ruokakasvatukseen hauska sovellus! Voi nimetä, valmistaa ruokia, pilkkoa ja syöttää monsteraia.



Too Noisy Starter

Mittaa äänen voimakkuutta.



Toontastic 3D

Animaatioiden tekemiseen.



Tynker Junior

Palapelejä, ohjelmointia.



Viito

Viittomakirjasto, sanoista tukiviittomiksi.



Vektor/vaatii kirjautumisen

Matikkasovellus matematiikan perusteiden opetteluun esiopetusikäisille. Harjoittelu alkaa lukukäsitteestä edeten yhteen- ja vähennyslaskuihin kokonaisluvuilla.



Visual Timer

Perinteinen "time timer", ajastin.



Wild Symphony

AR-teknologiaa (lisätty todellisuus) hyödyntävä sovellus, joka tarjoaa saman nimeen kirjaan musiikillisen elämyksen.



Youtube Kids

Musiikkia, videoita ja ohjelmia pelkästään lapsille, turvallinen sovellus.