


Testaa ohjelmaasi painamalla esiintymislavan päällä olevaa **vihreää** lippua.

KERÄILYPELI

1. Valitse pelialue (uusi tausta).

2. Valitse pelihahmo ja aseta sille sopiva koko.





- Komenna pelihahmoa  **klikattaessa:** osoittamaan kohti hiiriosoitinta ja sitten liikkumaan 5 askelta.
- Jotta hahmo liikkuisi aina, ympyröi siniset palikat **ikuisesti**-silmukalla.





3. Valitse aarre, josta pelihahmo saa pisteitä.



- Komenna aarretta  **klikattaessa:** **menemään sijaintiin x: y:** ja aseta x:lle arvo **valitse satunnaisluku väliltä -220 – 240** ja y:lle arvo **valitse satunnaisluku väliltä -180 – 180.** (Ohjelma arpoo aarteen paikan.)
- Komenna aarretta sitten **odottamaan kunnes** se **koskettaa pelihahmoa.**
- Tee **Muuttajat**-valikossa uusi muuttuja nimeltään **pisteet.**
- Komenna  **klikattaessa** **asettamaan pisteille arvo 0.**
- Edellisen odotuksen jälkeen **lisää muuttujaan pisteet arvoa 1.**
- Laita paikan arpominen, odotus ja pisteiden muuttaminen **ikuisesti**-silmukan sisään, jotta aarteita voi keräillä jatkuvasti.

4. Valitse hirviö, joka jahtaa pelihahmoa.



- Komenna hirviötä  **klikattaessa** **osoittamaan kohti pelihahmoa** ja sitten **liikkumaan 2 askelta.**
- Laita edelliset siniset palikat jälleen **ikuisesti**-silmukan sisään.
- Tee ravulle toinenkin komento, joka alkaa  **klikattaessa.**
- **Odota kunnes** rapu **koskettaa pelihahmoa.**
- Odotuksen jälkeen siirrä rapu arpomalla uuteen paikkaan ja **pysäytä kaikki.**

Testaa! Jos pelisi toimii, niin nyt on aika tuunata sitä mieleiseksi. Vihjeitä ja ohjeita kääntöpuolella...

Tuunaa peliäsi... Vihjeitä ja ohjeita!

Lisää ääniä

- Voit lisätä **ääniä** sopiviin kohtiin. Esim. kun pelihahmo saa aarteen, hirviö saa pelihahmon kiinni tai taustamusiikkia koko peliin.

Lisää toinen aarre

- Aarteesta voi saada eri määrän pisteitä kuin ensimmäisestä.
- Aarre, joka liikkuu eri paikkaan 5 sekunnin välein

Lisää toinen jahtaava hirviö

- Hirviö liikkuu eri nopeudella kuin alkuperäinen
- Hirviö, joka liikkuu satunnaisesti pelialueella (ei siis seuraa pelaajaa)