

# Kerhot

# Sisällysluettelo

## Kerhot

Kerhot lukuvuonna 2017-2018

## Roolipelit

Roolipelikerho

Kuvis (kerhon nimi?)

Robotiikka 1-2

Robotiikka 5-9

Robotiikka kerho 5-9 luokille

Arkisto menneistä kerhoista

Askartelua kierrätys- ja luonnonmateriaaleista

Askartelukerho 1.-3.- luokkalaisille maanantaisin

Erityisliikunta

Salpauksen salissa keskiviikkoisin klo 8.10

Jouluaskartelua

Keramiikkaa ja muovailua

Lauluyhtye- ja bändikerho

Lauluyhtye- ja bändikerho

Erätaidot, kalastus ja metsästys

Tervetuloa kerhoon!

Tervetuloa kerhoon!

Lukupiiri

Valokuvaus

Puntti

Koodikerho

Koodikerho

## Kerhot

### Kerhot lukuvuonna 2017-2018

Koulullamme toimii syyslukukauden aikana seuraavat kerhot. Kerho aloitetaan, jos kerholaisia on vähintään kahdeksan.

Luokka-aste	Kerho	Ohjaaja
1-2	Liikunta (JYMY-yhteistyö)	Nina Karjalainen
1-2	Robotiikka	Nina Kosonen ja Hannele Vinnamo
3-4	Kuvataide?	Asta Kettunen
5-9	Robotiikka	Kimmo Korhonen ja Sami Puonti
7-9	Roolipelikerho	Jan Heinänen

Lisäksi suunnitteilla on liikuntakerhoja alakoululaisille. Niistä ilmoitetaan myöhemmin.

Tarkemmat tiedot kokoontumisajasta yms. kunkin kerhon omalla sivulla, linkit oikealla.

## Roolipelit

### Roolipelikerho

Roolipelikerhossa pelataan roolipelejä esim. Runequest, AD3200, Twilight 2000, Call of Cthulhu jne.). Roolipelissä jokainen pelaaja pelaa omaa hahmoaan. Hahmo luodaan pelinsääntöjen ja pelimaailman mukaisesti. Pelaaja ohjaa hahmon kaikkea toimintaa pelimaailmassa. Pelimaailman tapahtumia ja seikkailua ohjaa pelinjohtaja, kerhon vetäjä.

Suosituin peli on ollut Runequest, jossa pelaajat seikkailevat keskiaikaistyypisessä taikuuden rikastuttamassa maailmassa.

Kerho alkaa syys-lokakuun vaihteessa. Pelipäivä sovitellaan kerholaisten aikataulujen mukaan koulun jälkeen. Paikkana on biologian ja maantiedon luokka A18 ja yksi kerta kestää n. 2h.

## Kuvis (kerhon nimi?)

### Robotiikka 1-2

### Robotiikka 5-9

### Robotiikka kerho 5-9 luokille

Kerhossa tutustutaan First Lego League toimintaan sekä syvennetään ohjelmointitaitoja LEGO EV3 robottien avulla.

Tapaamiset kerhoon osallistujien kanssa yhteisesti sovittuina kertoina (lisätietoa tulossa).

Ilmoittautuminen Samille tai Kimmolle 15.9 mennessä.

## Arkisto menneistä kerhoista

### Askartelua kierrätys- ja luonnonmateriaaleista

#### Askartelukerho 1.-3.- luokkalaisille maanantaisin

Maanantaina 10.10.-7.11.2016 ja 14.11.-12.12.2016

klo 13.15-14.45 (ei syyslomalla eikä 5.12.)

Askarrellaan hyödyntäen kierrätys- ja luonnonmateriaalia.

Ilmoittautuminen:

\*oppilas voi käydä ilmoittautumassa suoraan Mervi- opettajalle

\*Wilma- viesti

\*sähköposti mervi.aherto@orimattila.fi

\*tekstiviesti 044 7813678

Kerhoon osallistuvat ovat saaneet lisätietoja Wilma- viestillä. Ilmoittautuneita oli runsaslukuinen joukko. Jaoin ilmoittautuneet kahteen eri ryhmään; ensimmäinen ryhmä kokoontui ensimmäisen kerran 10.10.2016. Toinen ryhmä kokoontuu ensimmäisen kerran 14.11.2016.

Jos haluaa osallistua kerhoon, mutta ei ole vielä ilmoittautunut, laittakaa Merville viesti.

## Erityisliikunta

### Salpauksen salissa keskiviikkoisin klo 8.10

Liikuntakerhon aktiivinen toiminta-aika on 8.10 - noin 8.50, jonka jälkeen lapset vaihtavat varusteet. Ohjaaja lähtee seuraavaan kerhopaikkaan 8.55, jolloin lapset voivat siirtyä aulaan odottamaan oppitunnin alkua yhdessä odotustuntilaisten kanssa.

Ohjaaja WAU ry:stä:

Markus Halonen, puh. 050 4624065

## Jouluaskartelua

### Keramiikkaa ja muovailua

### Lauluyhtye- ja bändikerho

#### Lauluyhtye- ja bändikerho

Bändi- ja lauluyhtye-kerhoon voit hakea joko omalla instrumentillasi (esim. kitara, rummut jne.) tai omalla uniikilla äänelläsi. Kerhossa valmistamme esityksen joulujuhlaan (ellei kaksikin) ja musisoimme hyvällä fiiliksellä. Kerho on tarkoitettu 6.-9.-luokkalaisille. Osallistujilta edellytämme sitoutumista.

# Erätaidot, kalastus ja metsästys

## Tervetuloa kerhoon!

### Tervetuloa kerhoon!

Erätaido-, kalastus- ja metsästyskerho

Moi eräjormat ja -liisat!

Kerhokertojen aiheita ovat mm. omien kalastusvälineiden huolto- ja kunnostuspaja, retki Palojoen kalastuspaikoille ja ampumaharjoittelu ilma-aseella.

Kerhon maksuton, tarvitset vain säänmukaisen vaatetuksen. Kerhoon mahtuu kymmenen ensimmäiseksi ilmoittautunutta. Ilmoittautua voi esim. Wilman kautta tai käymällä juttelemassa kanssani.

Ensimmäinen kokoontuminen ilmoitetaan osallistujille, kunhan saadaan mukaan riittävä määrä (8kpl) innokkaita kerholaisia.

Terveisin, Kimmo Linsén

Lukupiiri

Valokuvaus

Puntti

Koodikerho

Koodikerho

# Koodikerho

**Milloin:**  
Maanantaisin  
klo 14-16

**Missä:**  
ATK-luokassa A12



**Kenelle:**  
5-9 luokkalaisille

**Mitä:**  
Aluksi harjoitellaan  
ohjelmoinnin alkeita, jotta  
pääsemme tekemään omia  
pelejä Scratch 2 -ohjelmalla.

**Ilmoittautuminen:**  
Ilmoittamalla Sami Puontille,  
vaikka heti

## SCRATCH

Mukaan pääsee 16 ensimmäiseksi ilmoittautunutta

**Ensimmäinen kerta maanantaina 14.11**

↓ juliste scratch.pdf 197,5 kt