

Kerhot

Sisällysluettelo

Kerhot

Kerhot lukuvuonna 2017-2018

Roolipelit 7-9. luokat

Roolipelikerho

Kuvis ja askartelu

Kuvis ja askartelukerho 3-4-luokkalaisille

Robokerho 1-2

Robo-kerho

Robotiikka 5-9

Robotiikkakerho 5-9 luokille

Arkisto menneistä kerhoista

Askartelua kierrätys- ja luonnonmateriaaleista

Askartelukerho 1.-3.- luokkalaisille maanantaisin

Erityisliikunta

Salpauksen salissa keskiviikkoisin klo 8.10

Jouluaskartelua

Keramiikkaa ja muovailua

Lauluyhtye- ja bändikerho

Lauluyhtye- ja bändikerho

Erätaidot, kalastus ja metsästys

Tervetuloa kerhoon!

Tervetuloa kerhoon!

Lukupiiri

Valokuvaus

Puntti

Koodikerho

Koodikerho

e-Robotiikka

Kerho torstaisin

Nou Hätä

Nou hätä -kerho

Liikenneonnettomuus

Elottoman ensiapu

Kerhot

Kerhot lukuvuonna 2017-2018

Koulullamme toimii syyslukukauden aikana seuraavat kerhot. Kerho aloitetaan, jos kerholaisia on vähintään kahdeksan.

Luokka-aste	Kerho	Ohjaaja
1-2	Liikunta (JYMY-yhteistyö)	Nina Karjalainen
1-2	Robotiikka	Nina Kosonen ja Hannele Vinnamo
3-4	Kuvataide ja askartelu	Asta Kettunen
5-9	Robotiikka	Kimmo Korhonen ja Sami Puonti
7-9	Roolipelikerho	Jan Heinänen
e-luokat	Robottikerho	Sami Puonti ja Kalle Vainio

Lisäksi suunnitteilla on liikuntakerhoja alakoululaisille. Niistä ilmoitetaan myöhemmin.

Tarkemmat tiedot kokoontumisajasta yms. kunkin kerhon omalla sivulla, linkit oikealla.

Roolipelit 7-9. luokat

Roolipelikerho

Roolipelikerhossa pelataan roolipelejä esim. Runequest, AD2300, Twilight 2000, Call of Cthulhu, MERP, KERP, Miekka ja magia, D&D jne.). Roolipelissä jokainen pelaaja pelaa omaa hahmoaan. Hahmo luodaan pelinsääntöjen ja pelimaailman mukaisesti. Pelaaja ohjaa hahmon kaikkea toimintaa pelimaailmassa. Pelimaailman tapahtumia ja seikkailua ohjaa pelinjohtaja, kerhon vetäjä.

Suosituin peli on ollut Runequest, jossa pelaajat seikkailevat keskiaikaistyyppisessä taikuuden rikastuttamassa maailmassa.

Kerho alkaa syys-lokakuun vaihteessa. Pelipäivä sovitellaan kerholaisten aikataulujen mukaan koulun jälkeen. Paikkana on biologian ja maantiedon luokka A18 ja yksi kerta kestää n. 2h.

Peliryhmät, osallistujat ja ajankohdat:

Kaikille (ryhmästä riippumatta) avoin hahmonluomiskerta maanantaina 9.10 klo 15-17. Kaikki saavat tulla paikalle pääsit koulusta klo 15 tai 16 kuului mihin ryhmään tahansa. Hahmojen tekemistä jatketaan keskiviikkona 11.10 klo 15-17, kaikki saavat tulla paikalle. Ensimmäisen oman peliryhmän kokoontumisen ja pelikerta sekä kokoonpanon näet alla.

Tiistai ryhmä klo 15-17

Justas

Kaapo

Iisa
Julia S.
Miki

Keskiviikko 2. ryhmä klo 15-17 (31.1)

Iiro
Miika
Ilmari
Roosa
Julia R.
Johanna
Anni

Keskiviikko 1. klo 15-17 (24.1)

Julia H.
Sussu
Joona G.
Antti
Roope
Pyy
Otto

Lukiolaiset keskiviikko klo 17-19, ensimmäinen kerta 11.10. Seuraavaa pelikertaa odotellessa...

Kuvis ja askartelu

Kuvis ja askartelukerho 3-4-luokkalaisille

Kerho alkaa toisen jakson alussa. Kerhokertoja on ennen joulua 8 kpl.

Robokerho 1-2

Robo-kerho

Robo-kerho on suunnattu kaikille 1-2. luokkien oppilaille. Kerhossa puuhataan kaikkea toiminnallista lautapeleistä iPadeihin.

Tavoitteena on kehittää ohjelmoinnillista ajattelua ja tutustua helppoihin ohjelmointitehtäviin sekä ilman konetta että koneen kanssa.

Kerho kokoontuu 10 kertaa, aina torstaisin klo 14.15-15.15 luokassa D117 (Ninan luokka).

Kerhoon otettiin 15 ensin ilmoittautunutta oppilasta.

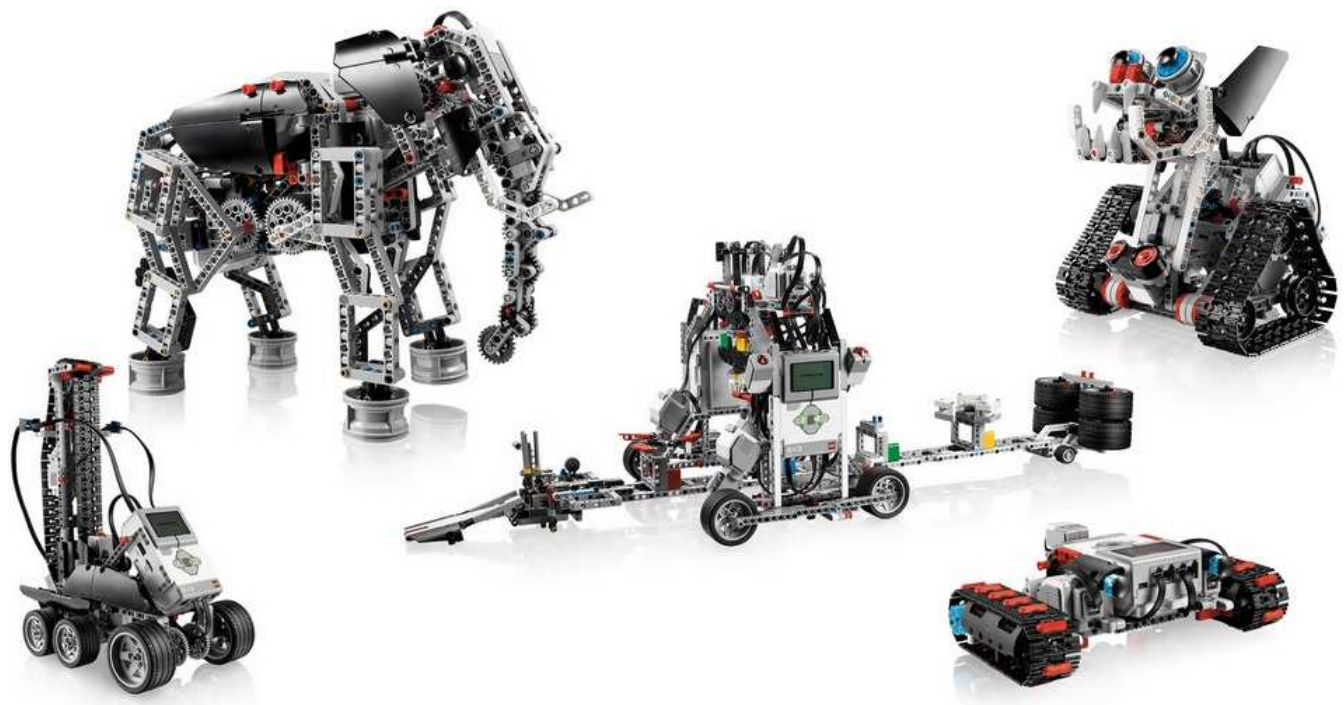
Robo-kerhon ohjaajina toimivat Hannele Vinnamo ja Nina Kosonen.

Robotiikka 5-9

Robottiikkakerho 5-9 luokille

Kerhossa tutustutaan First Lego League toimintaan sekä syvennetään ohjelmointitaitoja LEGO EV3 robottien avulla.

Kerho on neljännessä jaksossa torstaisin klo 13-16.



Arkisto menneistä kerhoista

Askartelua kierrätys- ja luonnonmateriaaleista

Askartelukerho 1.-3.- luokkalaisille maanantaisin

Maanantaina 10.10.-7.11.2016 ja 14.11.-12.12.2016

klo 13.15-14.45 (ei syyslomalla eikä 5.12.)

Askarrellaan hyödyntäen kierrätys- ja luonnonmateriaalia.

Ilmoittautuminen:

*oppilas voi käydä ilmoittautumassa suoraan Mervi- opettajalle

*Wilma- viesti

*sähköposti mervi.aherto@orimattila.fi

*tekstiviesti 044 7813678

Kerhoon osallistuvat ovat saaneet lisätietoja Wilma- viestillä. Ilmoittautuneita oli runsaslukuinen joukko. Jaoin ilmoittautuneet kahteen eri ryhmään; ensimmäinen ryhmä kokoontui ensimmäisen kerran 10.10.2016. Toinen ryhmä kokoontuu ensimmäisen kerran 14.11.2016.

Jos haluaa osallistua kerhoon, mutta ei ole vielä ilmoittautunut, laittakaa Merville viesti.

Erityisliikunta

Salpauksen salissa keskiviikkoisin klo 8.10

Liikuntakerhon aktiivinen toiminta-aika on 8.10 - noin 8.50, jonka jälkeen lapset vaihtavat varusteet. Ohjaaja lähtee seuraavaan kerhopaikkaan 8.55, jolloin lapset voivat siirtyä aulaan odottamaan oppitunnin alkua yhdessä odotustuntilaisten kanssa.

Ohjaaja WAU ry:stä:

Markus Halonen, puh. 050 4624065

Jouluaskartelua

Keramiikkaa ja muovailua

Lauluyhtye- ja bändikerho

Lauluyhtye- ja bändikerho

Bändi- ja lauluyhtye-kerhoon voit hakea joko omalla instrumentillasi (esim. kitara, rummut jne.) tai omalla uniikilla äänelläsi. Kerhossa valmistamme esityksen joulujuhlaan (ellei kaksikin) ja musisoimme hyvällä fiiliksellä. Kerho on tarkoitettu 6.-9.-luokkalaisille. Osallistujilta edellytämme sitoutumista.

Erätaidot, kalastus ja metsästys

Tervetuloa kerhoon!

Tervetuloa kerhoon!

Erätaito-, kalastus- ja metsästyskerho

Moi eräjormat ja -liisat!

Kerhokertojen aiheita ovat mm. omien kalastusvälineiden huolto-ja kunnostuspaja, retki Palojoen kalastuspaikoille ja ampumaharjoittelu ilma-aseella.

Kerhon maksuton, tarvitset vain säänmukaisen vaatetuksen. Kerhoon mahtuu kymmenen ensimmäiseksi ilmoittautunutta. Ilmoittautua voi esim. Wilman kautta tai käymällä juttelemassa kanssani.

Ensimmäinen kokoontuminen ilmoitetaan osallistujille, kunhan saadaan mukaan riittävä määrä (8kpl) innokkaita kerholaisia.

Terveisin, Kimmo Linsén

Lukupiiri

Valokuvaus

Puntti

Koodikerho

Koodikerho

Koodikerho

Milloin:
Maanantaisin
klo 14-16

Missä:
ATK-luokassa A12



Kenelle:
5-9 luokkalaisille

Mitä:
Aluksi harjoitellaan
ohjelmoinnin alkeita, jotta
pääsemme tekemään omia
pelejä Scratch 2 -ohjelmalla.

Ilmoittautuminen:
Ilmoittamalla Sami Puontille,
vaikka heti

SCRATCH

Mukaan pääsee 16 ensimmäiseksi ilmoittautunutta

Ensimmäinen kerta maanantaina 14.11

e-Robotiikka

Kerho torstaisin

Kerhossa tutustutaan First Lego League toimintaan sekä syvennetään ohjelmointitaitoja LEGO EV3 robottien avulla.

Kerho on neljännessä jaksossa torstaisin klo 13-16.



Nou Hätä

Nou hätä -kerho

Kerhossa harjoitellaan käytännönläheisesti laajasti turvallisuuteen liittyviä asioita. Aiheita ovat mm. alkusammutus, ensiapu, onnettomuuksien ja tapaturmien ehkäisy, kotivara ja suojautuminen sisätiloihin, toiminta liikenneonnettomuuspaikalla, poistuminen palavasta rakennuksesta... Kerho antaa hyvät valmiudet osallistua Nou hätä -kampanjaan liittyvään kilpailuun.

Kerho on tarkoitettu 8. luokkalaisille. Kerho alkaa tammikuussa ja kestää huhti-toukokuulle. Kerhoa on kerran viikossa, kerhopäivä sovitellaan työjärjestysten mukaan.

Liikenneonnettomuus



Elottoman ensiapu

