

ORIMATTILAN DIGIOPSI

MINIMITASO OSAAMISELLE 2. LUOKAN PÄÄTTEEKSI

Seuraavat asiat tulee hallita 2.luokan päätteeksi

DIGITAALINEN OSAAMINEN

- Osaa toimia laitteiden kanssa huolellisesti ja toimia, jos laite rikkoutuu tai katoaa
- Osaa käynnistää ja sulkea itsenäisesti tabletin ja tietokoneen
- Osaa tulostaa työn opettajan avustuksella
- Osaa ottaa valo- ja videokuva laitteiden omalla kameralla
- Osaa avata ja sulkea sovelluksia tabletilla ja tietokoneella
- Ymmärtää, että kuvattavalta on pyydettävä lupa kuvaamiseen ja julkaisemiseen
- Ymmärtää, digiympäristöjen ja laitteiden peruskäsitteitä (hiiri, kansio, selain jne.)

MEDIALUKUTAITO

- Osaa erottaa toisistaan selkeän faktan ja fiktion
- Ymmärtää, että on olemassa erilaisia medioita (sanomalehdet, sosiaalinen media ja tv)
- Ymmärtää, millaiset asiat omassa median käytössä ovat hyväksi ja mitkä haitallisia
- Ymmärtää, että ruutuaikaa tulee hallita, jotta se ei vie aikaa muilta tärkeiltä asioilta, kuten liikkumiselta ja unelta
- Ymmärtää, miksi on tärkeää suojata tietojään, kuten salasanaa
- Osaa toimia, jos saa verkossa asiattomia yhteydenottoja tuntemattomilta ihmisiltä
- Ymmärtää, millaisten viestien välittäminen ja sisältöjen jakaminen on sopivaa

OHJELMOINTIOSAAMINEN JA ROBOTIIKKA

- Osaa antaa ja noudattaa yksinkertaisia komentoja esim. ruutuvihkoon piirtämällä (ylös, alas, oikealle, vasemmalle)
- Osaa ohjelmoida yksinkertaiselle robotille ohjelman (esim. Bee-Bot)

ORIMATTILAN DIGIOPSEN MINIMITASO OSAAMISELLE 6. LUOKAN PÄÄTTEEKSI

Seuraavat asiat tulee hallita 6. luokan päätteeksi:

DIGITAALINEN OSAAMINEN

- Osaa itsenäisesti kirjautua koulun tarjoamiin digiympäristöihin, kuten Pedanet tai O365
- Osaa työskennellä koulun käyttämissä digitaalisissa oppimisympäristöissä
- Osaa tuottaa tekstiä teksinkäsittelyohjelmalla sekä helpoimpia toimintoja (kopioi, liitä, peru, fonttikoko, lihavointi)
- Osaa nimetä, tallentaa ja tarvittaessa tulostaa digitaalisen työnsä
- Osaa tuottaa tekstiä, kuvaa, ääntä ja videota itsenäisesti ja yhteistyössä
- Osaa lisätä tekstiä ja kuvia esitysgraafiikkaohjelmaan, kuten Powerpointiin tai Keynoteen

MEDIALUKUTAITO

- Osaa erottaa toisistaan digitaalisia sisältöjä, kuten mainoksen, artikkelin tai blogin
- Osaa erottaa toisistaan selkeän faktan ja fiktion
- Osaa merkitä käyttämänsä tietolähteet lähdeluetteloon kopioimalla käyttämänsä linkin
- Osaa tulkita yksinkertaisia diagrammeja ja taulukoita
- Osaa tekijänoikeuksien peruseriaatteen ja noudattaa niitä
- Osaa kertoa aikuiselle, jos tietoturva on vaarantunut
- Osaa tuottaa opettajan tukemana luovan mediasisällön yhdistelemällä ääntä, kuvaa ja videota
- Ymmärtää, että on itse vastuussa tekemästään ja jakamastaan mediasisällöstä
- Ymmärtää kuvan tai videon julkaisemisen vaatimukset eli kuvausluvan

OHJELMOINTIOSAAMINEN JA ROBOTIIKKA

- Osaa kokeilla ongelman ratkaisuun erilaisia tapoja ja ratkaisukaavoja
- Osaa käyttää jotain graafista ohjelmointiympäristöä ja antaa siellä peruskomentoja
- Osaa rakentaa yksinkertaisen robotin kuvallisten ohjeiden perusteella
- Osaa kertoa teknologisia sovelluksia arkielämästä
- Ymmärtää, että tekoälyn luomaan tietoon tulee suhtautua kriittisesti

ORIMATTILAN DIGIOPSI

MINIMITASO OSAAMISELLE 9. LUOKAN PÄÄTTEEKSI

Seuraavat asiat tulee hallita 9. luokan päätteeksi:

DIGITAALINEN OSAAMINEN

- Osaa käyttää koulun tarjoamia digiympäristöjä, kirjautua, palauttaa tehtäviä sekä jakaa tiedostoja
- Osaa tarvittaessa itsenäisesti vaihtaa salasanan
- Osaa tuottaa ja muotoilla tekstinkäsittelyohjelmalla tekstiä
- Osaa käyttää taulukkolaskentaohjelmaa ja sen perusominaisuuksia sekä tehdä taulukon ja siitä kuvaajan
- Osaa luoda esityksen esimerkiksi Powerpointilla tai Keynotella
- Ymmärtää digitaalisten sisältöjen ja ruutuajan vaikutuksia vireyteen, uneen ja aivotoimintaan.
- Tunnistaa tietoturvariskejä.
- Tietää, mitä digitaalisia tuotoksia voi käyttää ja mihin tarvitaan käyttö lupa (esim. Googlen kuvahaku ja Wikipedia)

MEDIALUKUTAITO

- Osaa nimetä erilaisia keskeisiä mediasisältöjä ja niiden peruskäsitteistöä (esim. uutiset, some, radio, mainos)
- Osaa kuvauslupien periaatteet valokuville ja videolle ja toimii niiden mukaisesti
- Osaa etsiä tietoa eri medialähteistä.
- Osaa toimia verkossa ja sosiaalisessa mediassa muita kunnioittavasti
- Ymmärtää sekä omat että muiden tekijänoikeudet.
- Tietää lainvastaisen toiminnan, tietosuojan ja yksityisyydensuojan käsitteet.

OHJELMOINTIOSAAMINEN JA ROBOTIIKKA

- Osaa suunnitella ohjatusti yksinkertaisen toimivan koodin
- Tietää perusasiat yhdestä tekstipohjaisesta ohjelmointikielestä
- Osaa rakentaa robotin kuvallisen ohjeen perusteella
- Osaa käyttää ohjatusti vähintään yhtä sensoria osana toimivaa robottia
- Osaa huomoida tekoälyn käytössä koulun asettamat kiellot ja rajoitukset
- Ymmärtää, että tekoälyn luomaan tietoon tulee suhtautua kriittisesti