



Aloitustarina: Ruotsin kuninkaaksi oli valittu Juhana III:n kuoltua Sigismund, joka oli jo vuosia aiemmin valittu myös Puolan kuninkaaksi. Kaksoiskuninkuuden aiheuttamien kiireiden vuoksi Sigismund ei pystynyt pitämään Ruotsin poliittista tilannetta vakaana, jolloin alkoi taistelu maan sisäisestä vallanjaosta. Neljä eri joukkoa, Kaarle-Herttuan johtamat uskonpuhdistajat, Jaakko Ilkan johtamat ratsutilalliset, Klaus Flemingin johtamat huovit ja Pentti Poutun johtamat kapinalliset.

Roolit:

Sigismund, Kaarle-Herttua, Jaakko Ilkka, Klaus Fleming, Pentti Pouttu sekä mahdollinen kauppias.

Ryhmä jaetaan neljään joukkoon. Jokaiselle joukonjohtajalle tulee oma ryhmä. Ryhmässä olisi hyvä olla vähintään 8 henkilöä. Joukonjohtajat vievät oman ryhmänsä aikaisemmin sovittuun paikkaan, jossa he pystyttävät oman tukikohtansa. Tukikohdan rajat merkataan puiden ympärille esimerkiksi köydellä n. kahden metrin korkeuteen. Köydestä muodostuu ympyrän muotoinen alue. Köyteen sidotaan huiveja tai paperia näkyvyyden parantamiseksi.

Sigismund : _____
Kaarle-Herttua : _____
Jaakko Ilkka : _____
Klaus Fleming : _____
Pentti Pouttu : _____

Pelin tavoite:

Tukikohdat:

Tavoitteena on ryöstää toisten tukikohtien rahalappusia (esimerkiksi paperin paloja). Jokainen joukko saa asettaa yhden/kaksi vartiotoria sekä yhden vartijan suojelemaan tukikohtaa. Tukikohtien paikat tulee määrittellä etukäteen niin, että ne ovat kaikki suurin piirtein samalla etäisyydellä toisistaan. Etäisyys riippuu juoksuhaluista.

Vartiotorin tehtävä on suojella tukikohtaa hyökkääjiltä. Vartiotorit ovat pelaajia, joilla on käytössään 3 ammusta, mutta he eivät saa liikkua. Joukko saa päättää mihin vartiotorit sijoitetaan. Vartiotorit eivät saa itse hakea ammuttuja ammuksia, vaan vartija sekä muut saman joukon pelaajat palauttavat ammuksia heille. Ammuksen osuessa hyökkääjään hyökkääjä menettää henkensä ja joutuu palaamaan omaan tukikohtaansa. Ammuksina voi käyttää esimerkiksi sanomalehtipalloja. Vartiotorin paikan voi merkitä vanteella tms.

Vartija suojelee tukikohtaa ottamalla kiinni pelaajia koskettamalla heitä. Vartijan koskiessa hyökkääjää, on hyökkääjän palattava omaan tukikohtaansa. Jos hyökkääjä pääsee tukikohdan sisälle ilman osumia tai ritarin kosketuksia, saa hän ottaa yhden rahalappusen joukonjohtajalta ja vie sen omaan valtakuntaansa.

Vartiotorneja ei saa asettaa tukikohdan rajojen sisälle. Vartijat eivät myöskään saa mennä tukikohdan rajojen sisälle.

Joukonjohtajat toimivat tuomareina ja pystyessään ratkovat epäselvät tilanteet. He pysyvät oman tukikohdan sisällä.

Kauppiaalta voi puoliajalla ostaa lisävartijan tai -vartiotorin tai lisäammuksia vartiotorneille. Hinnoista voidaan sopia pelin alussa.

Nuijasota
by Artturi Roitto

Kauppias ja ”pelimestari” : _____

Muiden pelaajien tehtävänä on ryöstää rahalappusia toisista tukikohdista. Pelaajia on hyvä kannustaa miettimään taktiikkaa rahalappujen ryöstämiseksi. Kannattaako mennä pienissä ryhmissä vai kaikki kerrallaan? Voiko toisen joukon kanssa sopia salaliiton?

Voittajajoukko on se, jolla on lopussa eniten rahalappusia. Joukkojen sijoitusten mukaan jaetaan säädyt siten, että viimeiseksi tullut saa alimman säädyn jne.

Peliaika on 2x 15-30min. Jaksojen välissä on 10 minuutin juomatauko/taktiikkapalaveri/kauppamahdollisuus.

Tarvikkeet:

- Pussukka, jokaiselle joukonjohtajalle, jonka sisältö on:
 - o n. 30 rahalappusta, HUOM. varmista, että jokaisella joukolla alussa sama määrä!
 - o 1 vartijanauha/-liivi tms. jolla vartija erottuu
 - o Tukikohdan rajanaru
- Narua
- Sanomalehtipalloja tms. vartiotornin ammuksiksi
- 12 vannetta tms. vartiotorneiksi

Jakakaa etukäteen pelaajat joukkueisiin

Kaarle-Herttuan uskonpuhdistajat

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

Jaakko Ilkan ratsutilalliset

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

Klaus Flemingin huovit

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

Pentti Poutun kapinalliset

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

Nuijasota
by Artturi Roitto