

Aktiviteetti	Toteutus	Materiaalit	Tavoitteet
Lankakeräleikki	<ul style="list-style-type: none"> - istutaan piirissä lattialla - lankakerää kieritellään oppilaalta toiselle - jokainen saa vuoronperään kertoa oman nimensä ja mistä pitää - keritään lankakerä taas kokoon ja kerrataan samalla vielä nimet 	<ul style="list-style-type: none"> - lankakerä 	<ul style="list-style-type: none"> - tutustuminen - kielelliseen itseilmaisuun rohkaiseminen
Vartalon piirtäminen isolle paperille ja kehonosien nimeäminen	<ul style="list-style-type: none"> - piirretään parin kanssa oman kehon ääri viivat isolle paperille - kiinnitetään piirroksen lappuja, joissa on kehonosien nimet - lisätehtävä: kirjoitetaan lapulle myös oman kielen vastineet kehonosien nimille 	<ul style="list-style-type: none"> - isoja papereita ja kyniä - Liite 1: Kehonosataulukko 	<ul style="list-style-type: none"> - sanaston opiskelu kehollisin menetelmin - parityöskentelytaitojen opettelu
Hahmon kasvojen suunnittelu tietokoneella	<ul style="list-style-type: none"> - oppilas saa suunnitella haluamansa näköiset kasvot oppimispelin avulla - kasvot tulostetaan - oppilas miettii hahmolle identiteettiä: nimi, ikä ja asuinpaikka 	<ul style="list-style-type: none"> - oppimispeli osoitteessa http://www.abcya.com/make_a_face.htm - tietokoneet ja tulostin 	<ul style="list-style-type: none"> - sanaston opettelu pelin avulla - henkilön esitleminen suomeksi
Jumppalaulu	<ul style="list-style-type: none"> - kuunnellaan Fröbelin palikoiden Jumppalaulu - opetellaan jumppaliikkeet ja suomenkieliset sanat 	<ul style="list-style-type: none"> - melodian opetteluun cd tai opettajan säestys - Liite 2: Jumppalaulu 	<ul style="list-style-type: none"> - sanaston oppiminen kehollisin menetelmin ja musiikin avulla