

Tehtävä 3 – Alkeistaso	Löydä oikea sana - peli
Oppitunnin tavoite	<ul style="list-style-type: none"> - Luetaan sanoja Punahilkka-sadusta - Nopeutetaan lukemista
Mitä tarvitaan?	<ul style="list-style-type: none"> - Pelialusta (4 x A4) - 48 lippua, joissa on yksi sana - 2-6 osallistujaa
Tehtävän kulku	<p>Tavoitteena on asettaa mahdollisimman nopeasti sanaliput oikeille paikoille pelialustalle</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pelialusta asetetaan pöydälle siten että pelaajat voivat siirtyä asettamaan sanalipun alustalla olevan sanan päälle - Jokainen pelaaja vetää lippunipusta sokkona 4-6 lippua - Opettaja antaa aloitusmerkin (« Saatte aloittaa nyt ») - Oppilaat laittavat mahdollisimman nopeasti lipun sanan pelialustassa olevan sanan päälle - Se joka saa nopeimmin kaikki liput paikoilleen, sanoo « Stop », jolloin kaikki lopettavat pelin - Pelaajat ottavat itselleen ne liput, jotka ehtivät laittaa paikoilleen. Sijoittamattomat liput palautetaan lippuihin, joista pelaajat vetävät seuraavan kierroksen liput - Väärin sijoitetut liput palautetaan lippupakkaan - Seuraavat kierrokset pelataan samoin kuin ensimmäinen kerta, niin kauan kuin lippuja riittää - Lippujen loputtua pelaaja, joka keräsi eniten oikein sijoitettuja lippuja, on voittaja
Kesto	<ul style="list-style-type: none"> - Noin 20-30 min
Odotetut oppimistulokset	<ul style="list-style-type: none"> - Lukunopeuden parantaminen