

TEHTÄVÄ 1

		<b>tarinoiden luominen</b>
<input type="checkbox"/>	<b>Tavoite</b>	Stimuloida ilmaisutaidot leikimielisen ilmapiirissä tarinahahmojen avulla (yksin ja ryhmätyöstentely)
<input type="checkbox"/>	<b>Tarvikkeet</b>	Erilaiset pienet leikkihamot, käsinukeet tai vastava
<input type="checkbox"/>	<b>Tehtävän kulku</b>	Opilaat valitsevat oman mieluisen hahmon ja jokainen opilas kertoo oman hahmon erityis ominaisuudet ja erikois osamiset Ryhmässä luodaan tarinan tapahtumat ja keskustelut
<input type="checkbox"/>	<b>Kesto</b>	noin 45 minuuttia
<input type="checkbox"/>	<b>Odotetut saavutukset</b>	Leikkihamot autavat opilaat omaksua eri roolia jonka johdosta saavutetaan rennon mielikuvituksellista ilmaisua.
<input type="checkbox"/>	Huomio:	yksi opilas ei halunut osalistua roolileikissä ja ehdoti itse toimia tarinan kirjurina!