

OPDRACHT 3

een verhaal maken in groepsverband		
<input type="checkbox"/>	Doel	Het creëren van een verhaal met behulp van sleutelwoorden en speelfiguurtjes
<input type="checkbox"/>	Bijnodigheden	boetseerwas en sleutelwoorden van een bepaald verhaal
<input type="checkbox"/>	Uitvoering	De leerling maakt een sleutelfiguur uit boetseerwas. (ook andere bijfiguren mogen gemaakt worden). Alle figuurtjes worden bijeengezet en in groepsverband word een nieuw verhaal gecreëerd. (een leerling kan als griffier het geheel optekenen)
<input type="checkbox"/>	Duur	ongeveer 60 -minuten
<input type="checkbox"/>	Vewrachte resultaat	De leerlingen vertrouwd maken met diverse fases van het creatieproces. Het nieuwe verhaal krijgt onverwachte wendingen!
<input type="checkbox"/>	Opmerking:	bij deze opdracht ontstond een boekje (Vrouwtje van Stavoren)