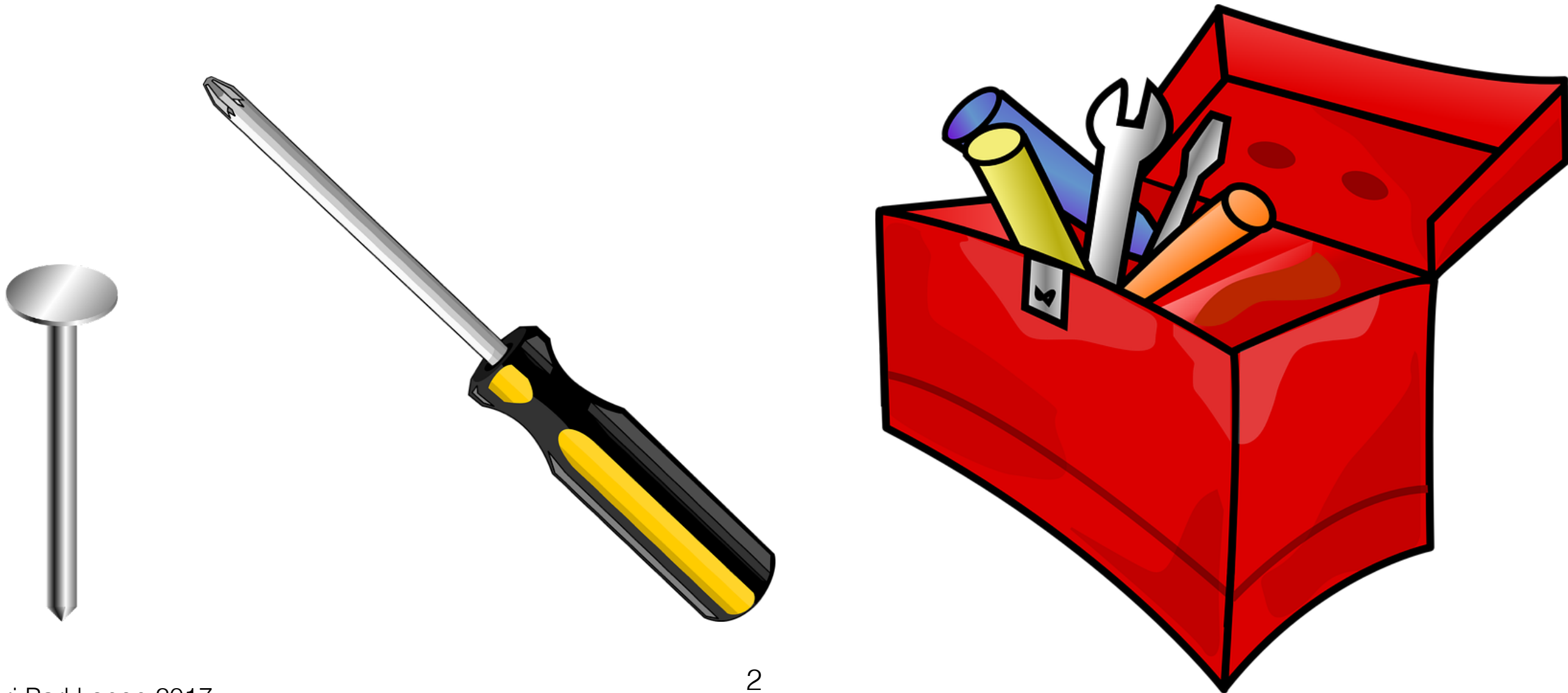


ICT erityisopetuksessa

Lauri Parkkonen



Tarvelähtöisyys / työkalupakki

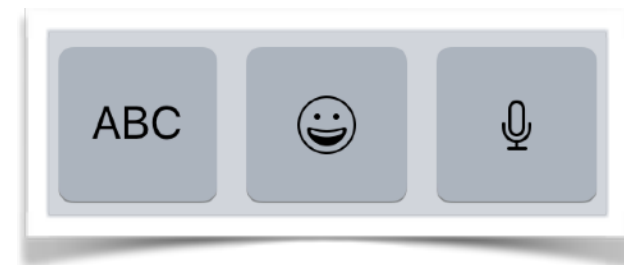


Äidinkieli



Pelillisuus

(Esim. Ekapeli alku, ViLLE ja Wordament)



Kirjoittaminen

vs.

puheentunnistus
&
teksti puheeksi



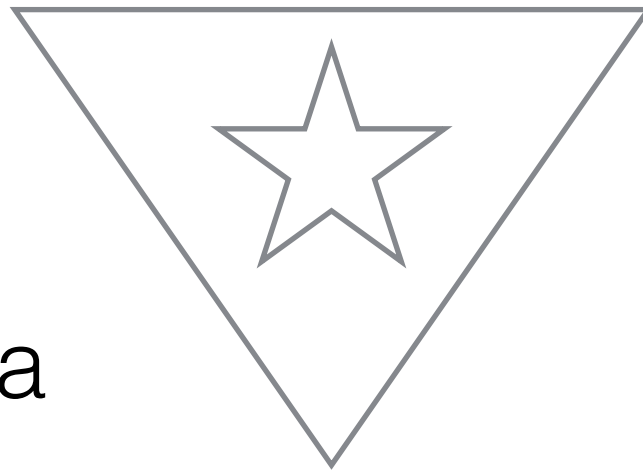
Ilmaisutaito

(Esim. Puppet Pals, Toontastic,
Puppet Edu ja Explain Everything)

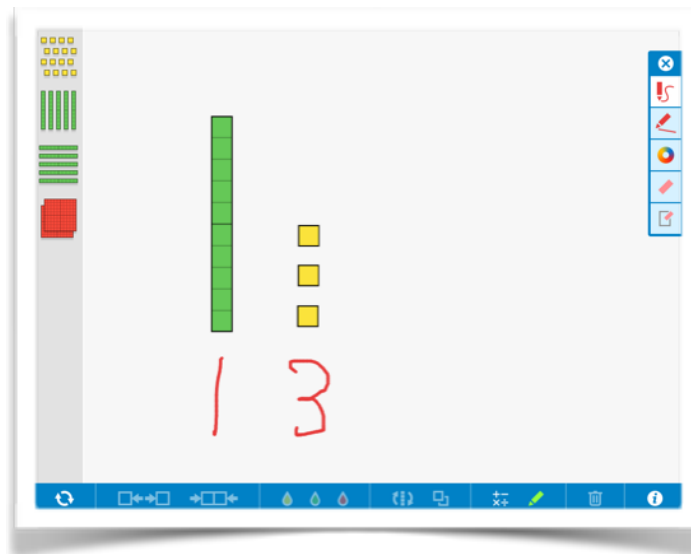
Matematiikka



Ohjelmointi ja robotiikka

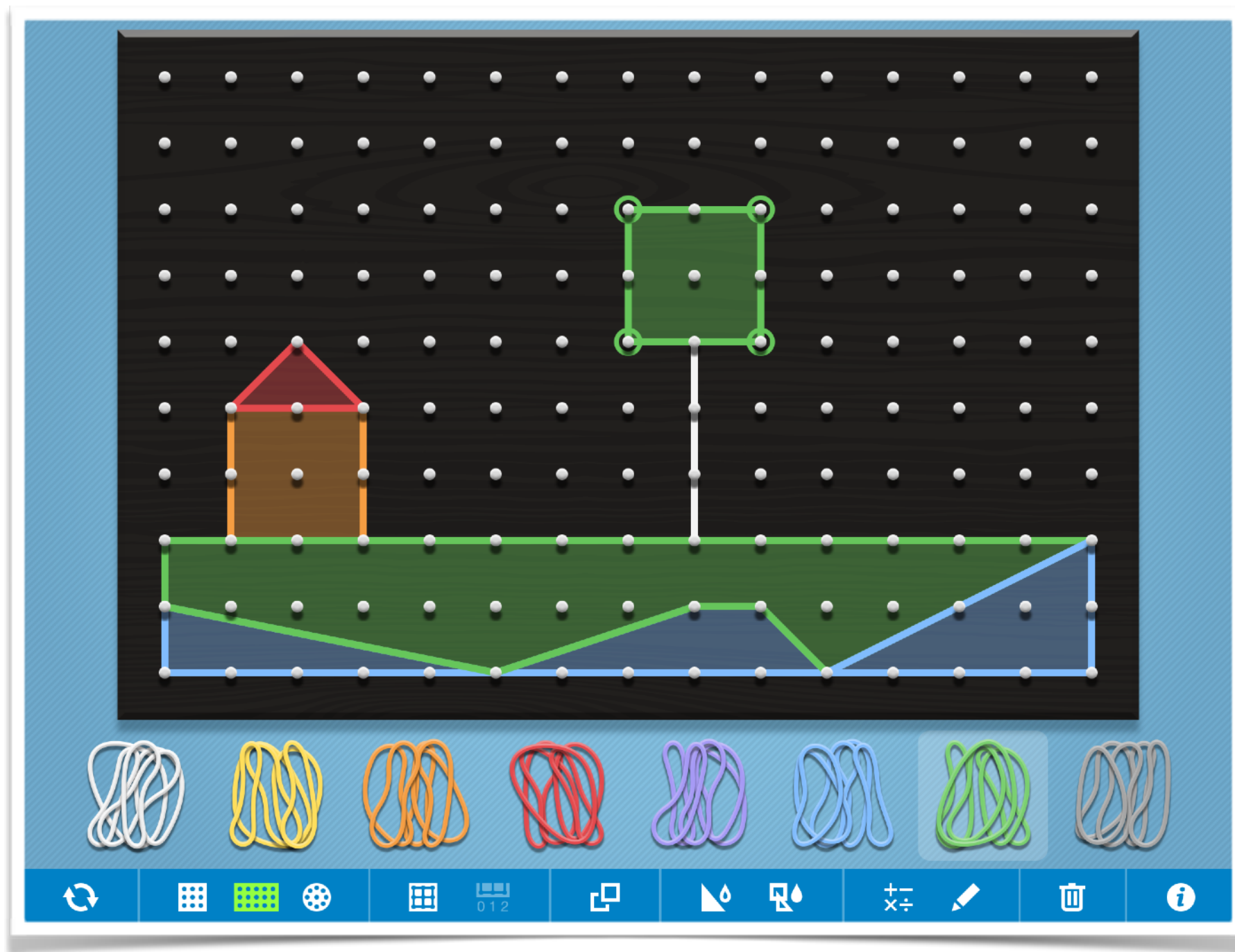


Pelillisyyys
(Esim. Ville)



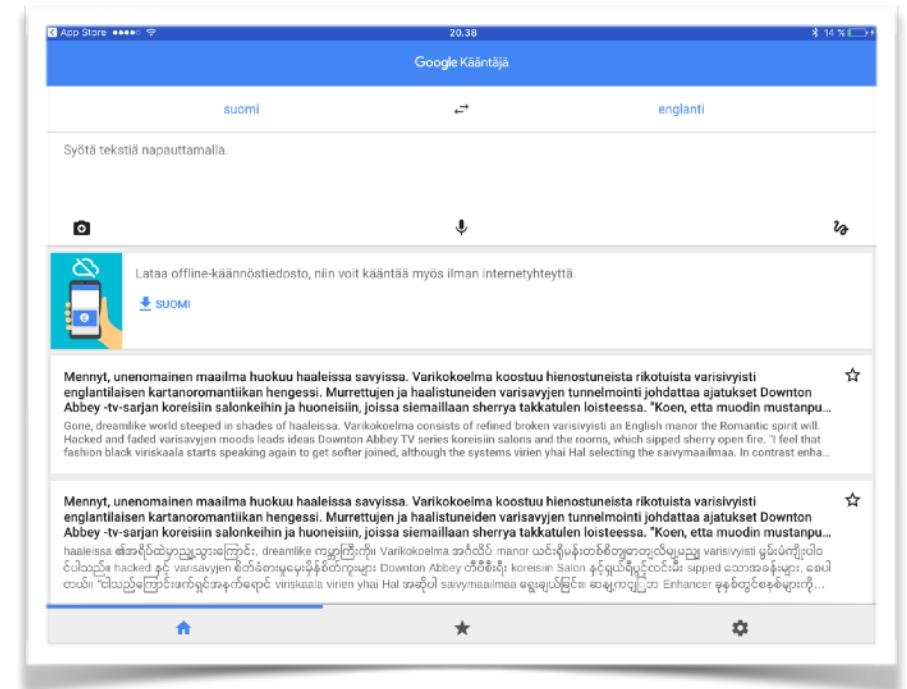
Havainnollistaminen
(Esim. Pieces basic ja Geoboard)

Hahmottaminen

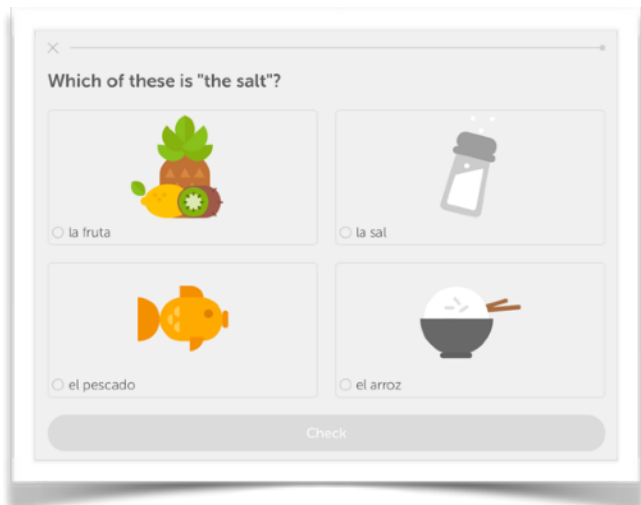


Äänittäminen & Kirjallinen tuottaminen

Käännöstyökalut (Esim. Google kääntäjä)



Kielet

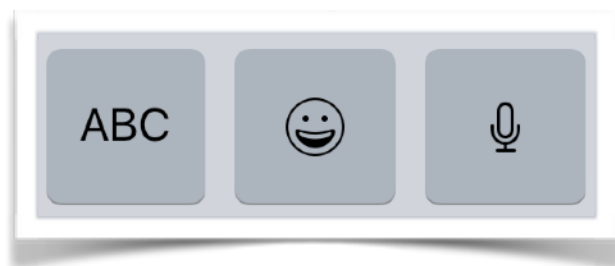


Pelillisuus
(itseopiskelu vs. sosiaaliset pelit)
(Esim. Fun English,
Duolingo, Quizlet ja Kahoot)

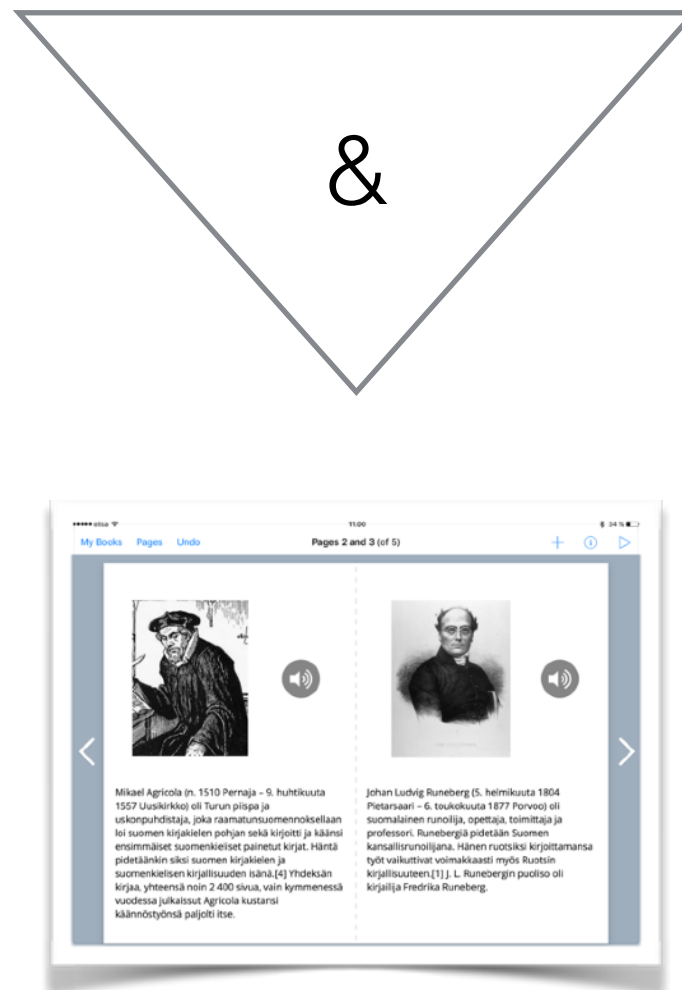
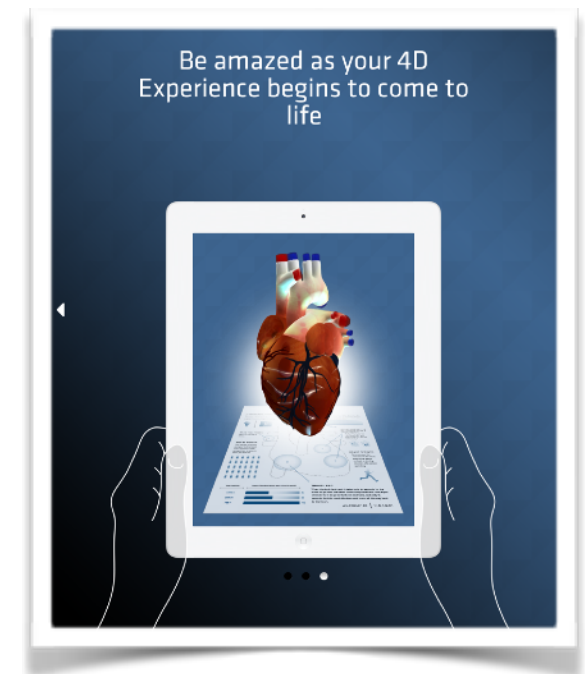
Kahoot!

Reaaliaineet

Kirjoittaminen
VS.
puheentunnistus
&
teksti puheeksi



Havainnollistaminen



Tuottaminen
(Esim. Papuri & papu.net, Book Creator)

Tehtävä 1.

1. Keskustelkaa teknologian käytöstä erityisopetuksessa/oppimisessa 2-4 hengen ryhmissä.
2. Kirjatkaa ideat (vanhat ja/tai uudet) ja onnistumisen kokemukset Padlettiin!

<https://padlet.com/laurip/icterkka1>

Prosessityöskentely osana ilmiöpohjaista oppimista

1. Aineiston kerääminen: kuvat, videot, ääni ja teksti

2. Tuotoksen kokoaminen:

1. Esitystyökalut (Keynote, Power Point, Slides, Sway, Prezi..)

2. Tekstinkäsittely (Pages, Word, Docs..)

1. E-kirja-sovellukset (esim. Book Creator)

3. Videon valmistus ja editointi -sovellukset (iMovie, Puppet Edu, Explain Everything..)

3. Tuotoksen jakaminen ja tallentaminen:

1. Selainpohjaiset oppimisympäristöt: peda.net

2. Pilvipalvelut: **O365 (Onedrive)**, G Suite (ent. GAFE), Dropbox..

3. QR- koodit ja lisätty todellisuus: <http://www.qr-koodit.fi/generaattori>, peda.netin qr-koodit, Aurasma..



Tehtävä 2.

- Suunnitelkaa ilmiöpohjainen oppimiskokonaisuus, jossa hyödynnätte mahdollisimman monipuolisesti, mutta tarkoituksenmukaisesti ict-teknologiaa?
- Miettikää miten voisitte lähestyä opetettavaa aihetta erilaisista tulokulmista (opetettavat aiheet, toteutustavat..)?
- Miettikää yksi erityisopetuksen kohderyhmä, jolle suunnittelette opetuskokonaisuuden
- Kirjatkaa työskentelyprosessi Padlettiin

<https://padlet.com/laurip/erkkaprosessi>

Tulevaisuus
vai
tämä päivä?

Maker-kulttuuri

Tekemällä oppiminen

Kokemukseen
pohjautuva
oppiminen

Vaikutukset kasvuun ja
kehitykseen?

Rentoutuminen

?



Virtuaalitodellisuus

Virtuaalisen ja
todellisen
maailman
sekoittuminen?

?

Vaikutus
psyyykkeeseen?

Sosiaaliset
taidot

Kiitos!