

Oma juttu

Yhteistoimintaharjoite (muutettu
projektiin sopivaksi kirjasta
Ryppäästä ryhmäksi, Aalto, M. 2000,
My Generation Oy.)

Työpajan ohje



- Tarkoituksena edistää yhteisöllisyyttä, osallisuutta, yhteistyötä, muiden huomioon ottamista ja ylipäättään ryhmässä toimimista. Yhteishengen luominen ja nostatus luovin ja toiminnallisin menetelmin.
- Tarvitaan: Erilaisia esineitä kohderyhmästä riippuen.
- Aloitus: Esim. puolikaareen järjestäytyminen, ohjaajien esittely ja fiiliskierros, kahteen pienryhmään jako (voi tehdä myös yhtenä ryhmänä).
- Toteutus: Osallistujat keksivät esineitä hyödyntäen leikin/yhteistoimintaharjoitteen, jonka voivat ohjata toiselle pienryhmälle.
- Lopetus: Yhteistä keskustelua esimerkiksi siitä, miten annetut esineet liittyvät hyvinvointiin/jaksamiseen/koulun käyntiin ja miten harjoitetta voisi hyödyntää jatkossa.
- Pajan toteutusta voi soveltaa ja muuntaa erilaiseksi esimerkiksi tavaroiden, osallistujien, ajan käytön ja kontekstin mukaan.

The background features a light gray field with several abstract geometric elements. A large, solid purple circle occupies the right half of the frame. To its left, a smaller teal circle is positioned. In the top left corner, there are two short, vertical teal dashes. Below these, a teal square outline is visible. In the top right corner, a teal circle is partially cut off. A dark gray line forms a right-angled corner in the upper center. In the bottom left, three teal dashes of varying lengths are arranged in a curved pattern.

Oppilaiden tuottamia pelejä

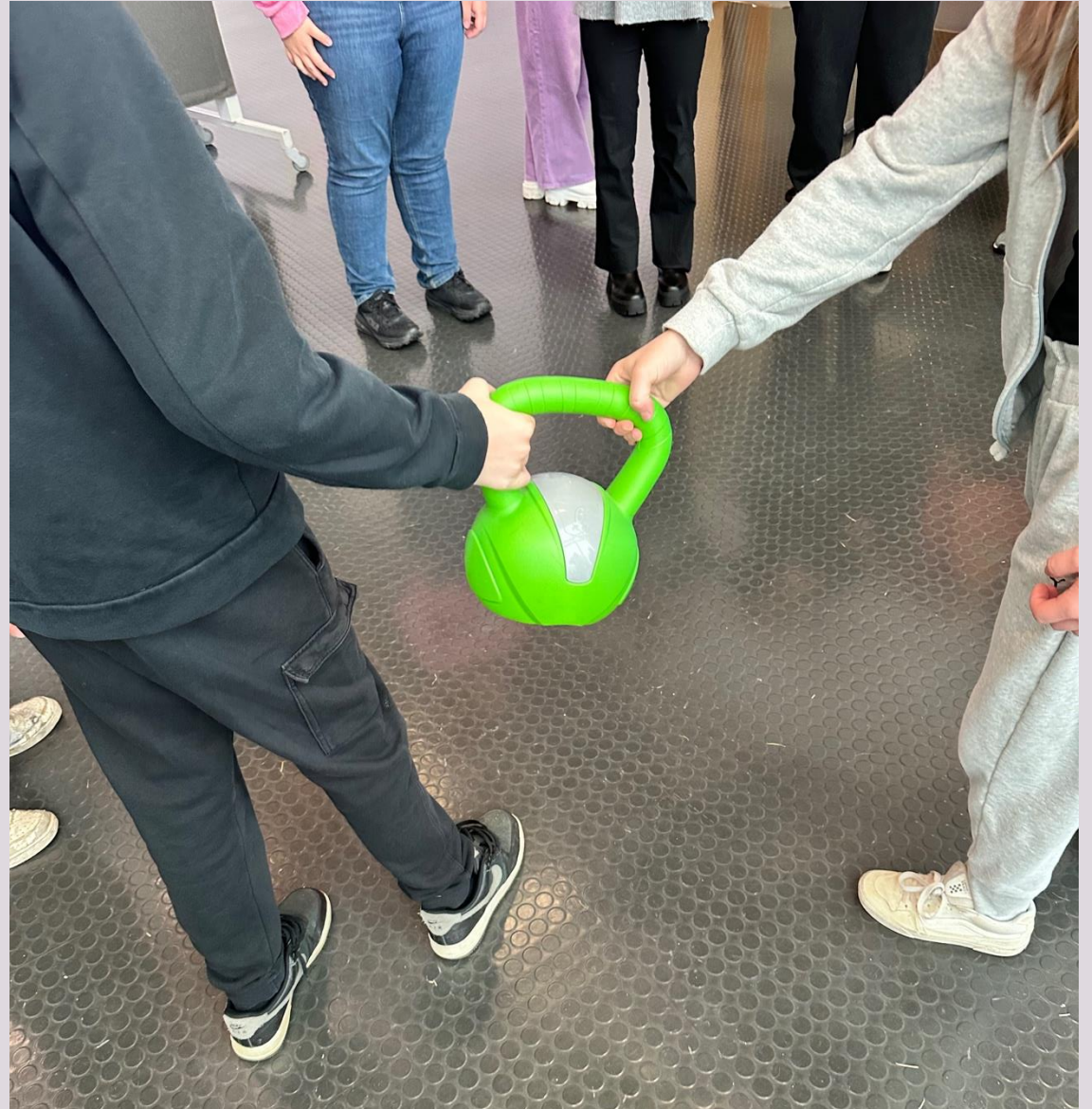
Tölkin kaato

- Tarvikkeet: eri kokoisia tyhjiä tölkejä, lankakerä
- Asetetaan tölkit muutaman metrin päähän heittäjästä. Yritetään osua tölkeihin. Isosta tölkistä saa 3 pistettä, keskikokoisesta 2 pistettä ja pienestä tölkistä 1 piste.



Kuumaperuna

- Tarvikkeet: kahvakuula, pallo tai joku muu esine
- Esinettä kierrätetään piirissä eteenpäin musiikin soidessa koko ajan. Kun musiikki pysähtyy, sen kenellä esine on sillä hetkellä käsissä, putoaa pelistä. Kiistatilanteen sattuessa kivi sakset paperi. Pelissä viimeiseksi jäänyt on voittaja.



Pöytäkurlinki

- Tarvikkeet: maalarinteippiä, tuikkuja
- Tehdään teipeistä pöydän toiseen päähän kolme kehää. Merkataan tuikut joukkueiden mukaan esimerkiksi eri väreillä. Liuútetaan tuikkuja pöydällä, jos tuikku jää ulkokehälle saa siitä yhden pisteen, toiselle kehälle 2 pistettä ja keskelle kehää 3 pistettä. Mikäli tuikku tippuu pöydältä ei tule pisteitä.



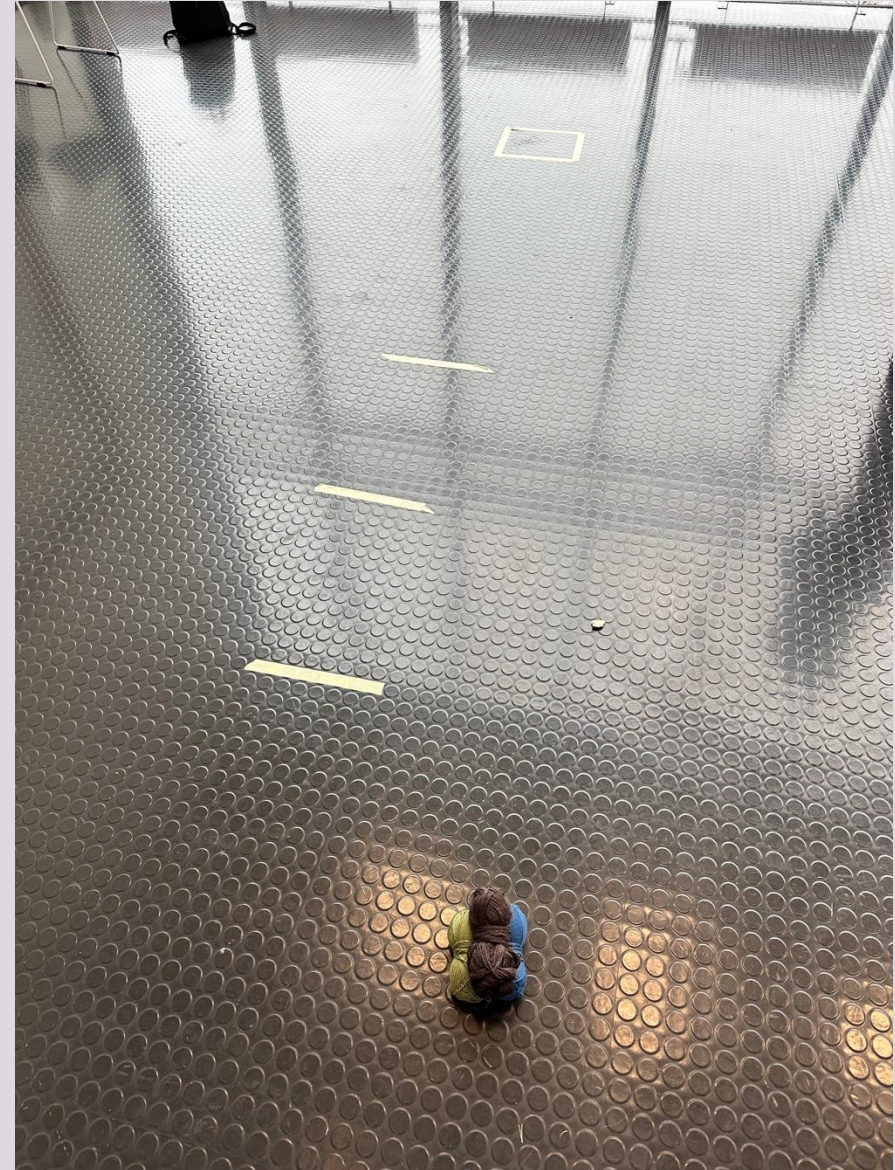
Tavaranhaitto

- Tarvikkeet: laatikoita tai koreja, lankakeriä, tuikkuja, kyniä tai muuta heittotavaraa
- Asetetaan laatikot ja korit eri etäisyyksille. Lähimpänä olevasta korista saa vähiten pisteitä (esim 1) ja kauimpana olevasta eniten pisteitä (3). Tavaroista saa vielä lisäpisteitä. Mitä hankalampi esine heittää, sitä enemmän siitä saa lisäpisteitä. Esim. lankakerä 3 pistettä, tölkki 2 pistettä, tuikku 1 piste. Jos tuikun saa lähimpään koriin saa pisteitä tällöin 2.



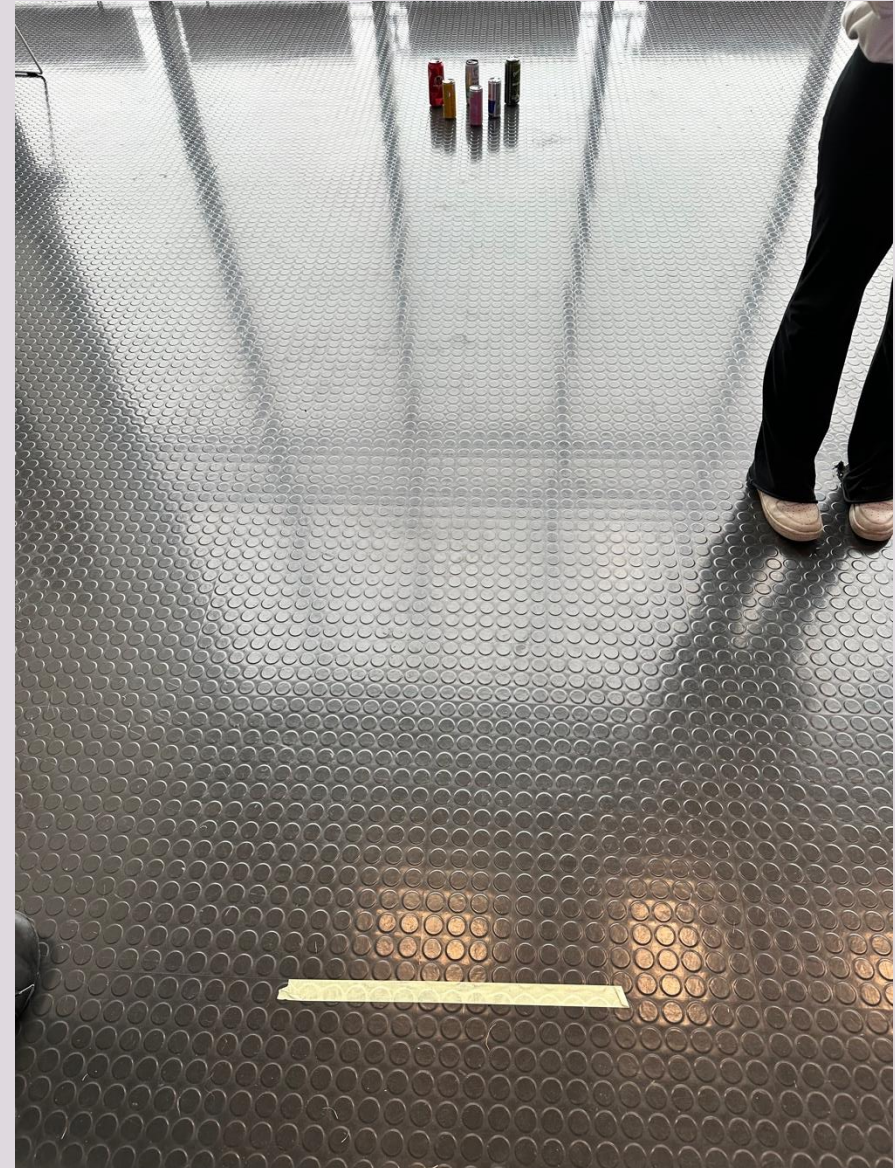
Lankakerän heitto

- Tarvikkeet: maalarinteippi, lankakeriä
- Merkataan teipillä lattiaan neliö, minne pitää osua lankakerällä. Merkataan myös 3 eri heittoviivaa. Lankakerän päästä pidetään kiinni eikä siitä saa päästää irti. Heittoviivan saa itse valita joka kerta. Kauimpana olevalta viivalta heitettäessä saa 3 pistettä, toiseksi lähimpänä olevalta viivalta 2 pistettä ja lähimmältä viivalta yhden pisteen.



Tölkkeiläus

- Tarvikkeet: Tölkkejä, tuikkuja
- Vieritetään tai liuútetaan tuikkuja, ei saa heittää.
Yritetään kaataa mahdollisimman monta tölkkiä.
Yhdestä tölkistä saa yhden pisteen. Jokaisella heittäjällä on neljä yritystä.



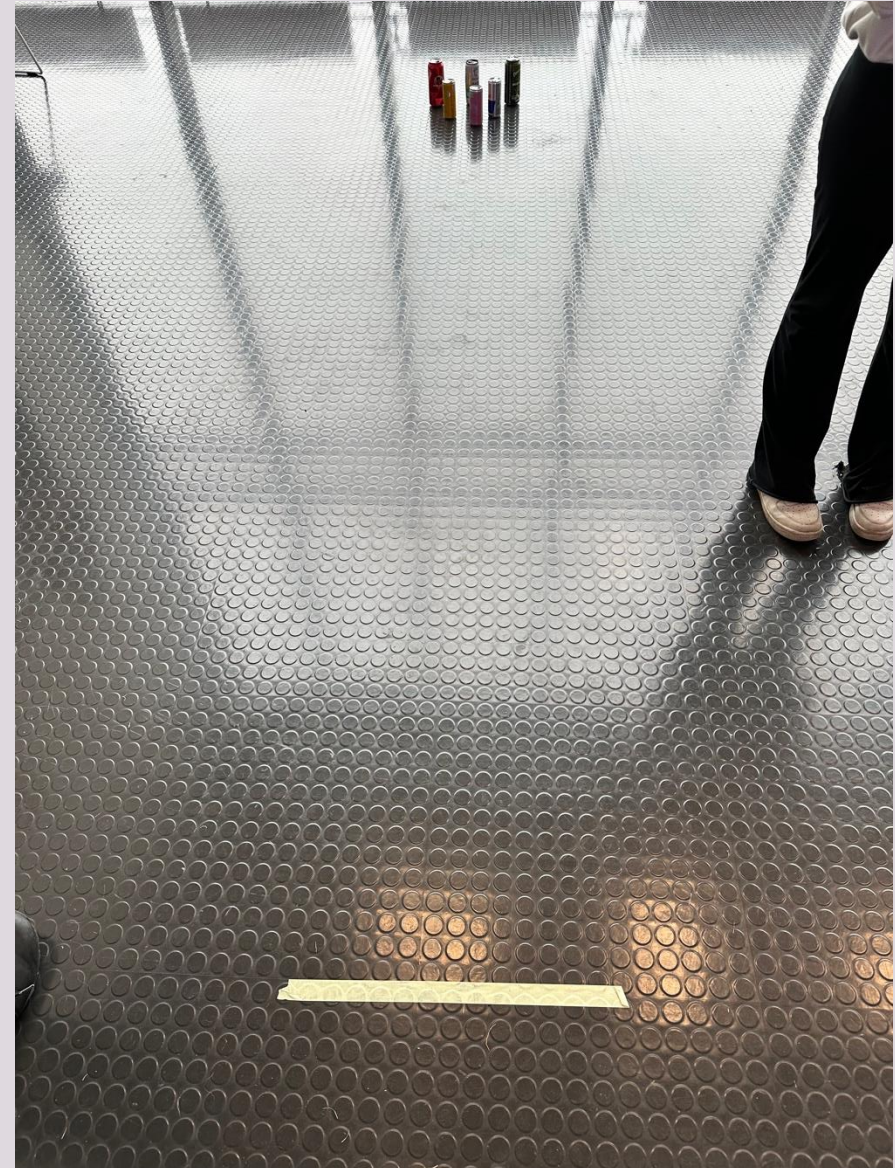
Puhelinkurlinki

- Tarvikkeet: maalarinteippi, rikkiäinen ei käytössä oleva puhelin, tölkki
- Tehdään teipillä eri muotoisia muotoja lattiaan. Vieritetään puhelinta ja yritetään osua johonkin kuvioon lattiassa. Eri kokoisista muodoista saa eri pisteitä. Isosta muodosta vähiten ja pienimmästä eniten. Jos saa tölkin pysähtymään vierittämällä saa siitä tuplapisteet.



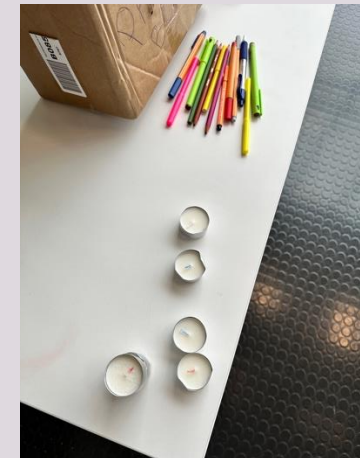
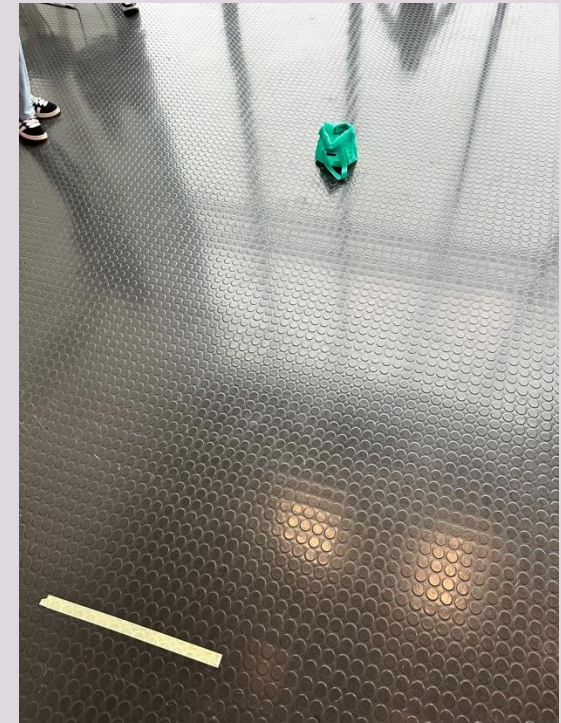
Keilaus

- Tarvikkeet: tölkkejä, lankakerä
- Yritetään osua tölkkeihin, jokaisesta tölkistä saa yhden pisteen. Kaksi kierrosta ja yksi yritys jokaisella kierroksella.



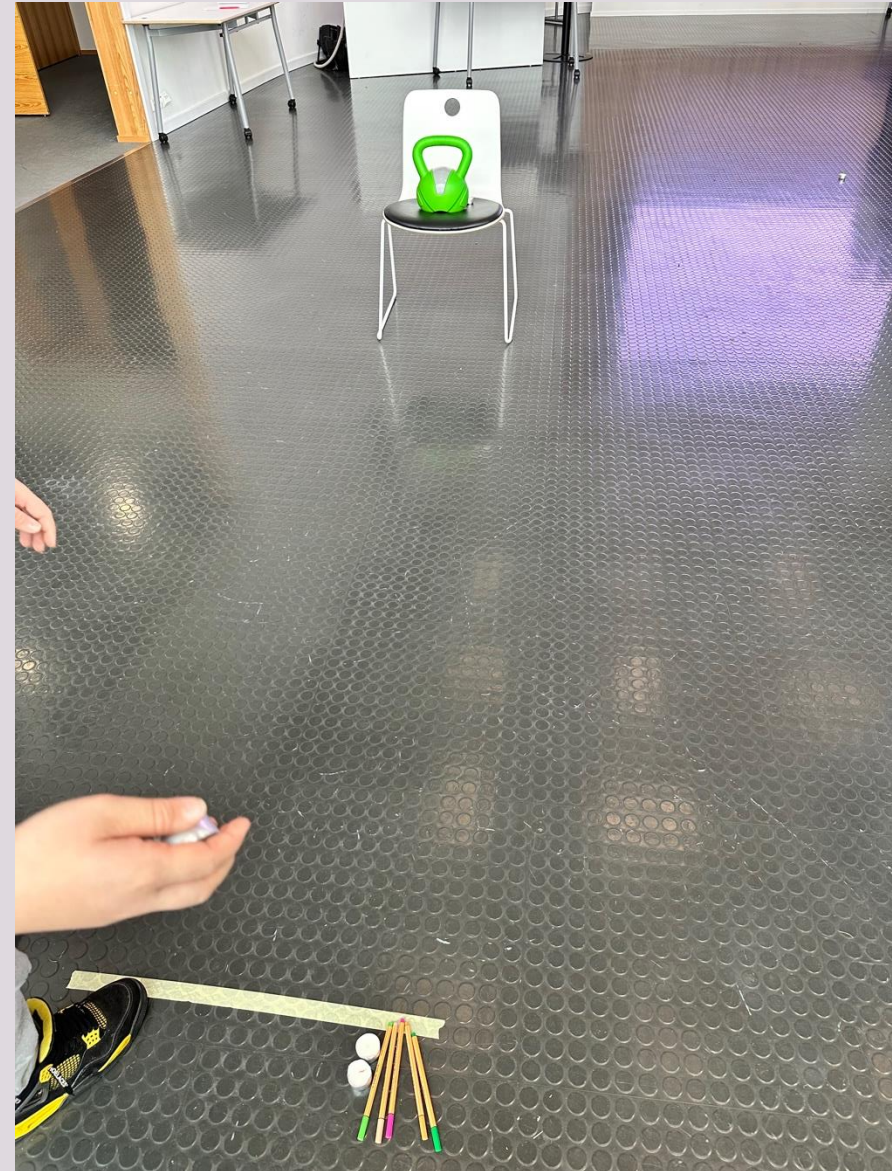
Tarkkuusheitto

- Tarvikkeet: kassi tai kori, tuikkuja, kyniä
- Laitetaan kori tarpeeksi kauas heittopaikasta. Ensin heitetään 3 tuikkua, jos ne saa koriin on kasassa 3 pistettä, sitten heitetään 3 kynää, niistä on tarjolla yhteensä 6 pistettä eli 2 pistettä yhdestä kynästä. Maksimi pistemäärä on siis 9 pistettä.



Tarkkuusammunta

- Tarvikkeet: kahvakuula, tuoli, jossa on selkänojassa aukko tai reikä ja heitettäviä tavaroita esim kyniä, tuikkuja yms.
- Laitetaan tuolille kahvakuula ja tuoli tarpeeksi kauas heittäjästä. Yritetään osua kahvakuulan kahvasta läpi siitä saa 1 pisteen. Jos saa tavarat tuolin reiästä läpi saa 15 pistettä. Jokaisella heittäjällä on kolme yritystä.



Extrapeli

- Keksitään vuorotellen ringissä eri käyttötarkoituksia esineille. Yritetään saada mahdollisimman monta uutta käyttötarkoitusta keksittyä. Muut voivat auttaa toisia tai sanoa ohi, jos ei vuorollaan keksi.